

PC JOKER
JOKER VERLAG
INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER
B 12623 E
OKTOBER
10/95
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 9,50
Lit 9600/DR 1.200
4 399115 107008 10
ALLES ÜBER COMPUSERVE
AKTUELLE SOFTWARE
MAGIC CARPET 2
PHANTASMAGORIA
BATTLE ISLE 3
FADE TO BLACK
ASCENDANCY
THUNDERSCAPE
PINBALL ILLUSIONS
PRIMAL RAGE
DAS NEUE BETRIEBSSYSTEM IM HÄRTETEST
SPIELEN UNTER Windows 95
AKTUELLE HARDWARE
SECHSFACH SCHNELLE CD-ROM-LAUFWERKE
NEUE SOUNDKARTEN
BESSERWISSER
TIPS.TRICKS.CHEATS.LÖSUNGEN
SUPER STREET FIGHTER II TURBO
SPACE QUEST 6 · HATTRICK!
DUNGEON MASTER 2
MECHWARRIOR 2
LAST DYNASTY
PC JOKER PC JOKER PC JOKER

Hilfe!

Der Typ mit dem bescheuerten Hut ist wieder da!

„Mit *Simon II* gelang Sunflowers eine deutsche Umsetzung in einer Qualität, wie man sie sonst nur aus dem Spielfilmbereich kennt. Dieses Adventure gehört zur absoluten Oberklasse." PC GAMES

„Grafik und Humor gehören zur Oberklasse. ...dank der gelungenen Gags kommt hier mehr Atmosphäre rüber als bei so manchem 'Interaktive Movie'." PC PLAYER

„Was hier an professioneller (deutscher) Sprachausgabe, glasklaren Sounds und der Umgebung angepaßten Melodien qualitativ und quantitativ in des Spielers Ohr dringt, ist selbst für die Kapazität einer CD-ROM schier unglaublich." POWER PLAY

„Das Comedy-Adventure schlechthin. Hier stimmt einfach alles: Spielwitz, Grafik und Sound verbinden sich zu einem erstklassigen Mix." PC SPIEL

„Die professionelle deutsche Sprachausgabe und hunderte von exquisiten Sound-FX ...tun neben der vereinfachten Handhabung ein Übriges, um *Simon the Sorcerer II* zum Hit zu machen. Wer gerne lacht wird von diesem Spiel gar nicht genug kriegen können." PC JOKER

Nein! Wir haben die Autoren dieser barbarisch guten Testergebnisse nicht bestochen. Sie schreiben die Wahrheit und nichts als die reine Wahrheit! Also, warum zum Geier verplempert Ihr Eure Zeit mit dem Lesen dieser bekloppten Anzeige? Nix wie ab ins Geschäft und kaufen. Nur selber spielen macht glücklich!







KLEINGEDRUCKTES:

Solltet Ihr das unverschämte Glück haben, daß sich auf der Titelseite dieses Magazines eine CD befindet, könnt Ihr die Demo-Version sofort spielen. Die Voll-Version gibt's überall im Handel!



Simon the Sorcerer
II
PC CD-ROM Version
Komplett mit deutscher
Sprachausgabe
Demnächst auch als Windows 95 Version.
Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
0 61 07-945 145
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!
adventure soft
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



FUN & ACTION SOFTWARE
Jedes Software-Paket nur 20,–
NEU für Ihren PC
PC-Labelpack
Verschiedene Programme zum Drucken von Etiketten für Disketten, Kassetten, Absender, Adressen, Paketaufkleber usw. DOS- oder Windows-Version
1 20,– DM
PC-Druckstudio
Falls Sie stolzer Besitzer eines Druckers sind, erhalten Sie hiermit hilfreiche Tools dafür. Enthalten ist ein tolles DTP-Programm und ein Druckstudio (Universal-Druckprogramm) sowie eine Vielzahl von Kleingrafiken zum Gestalten von Zeitungen, Urkunden, Grußkarten, Visitenkarten, Einladungen, Briefköpfen, Speisekarten usw. DOS- oder Windows-Version
2 20,– DM
PC-ANTIVIRUS-SET
Ein Thema, so aktuell wie neu! Schützen Sie Ihre Software vor „Virosbefall". Diese Sammlung verschiedener Anti-Virus-Programme hilft Ihnen dabei!
3 Super-Paketpreis nur 20,– DM
PC-COPY-CRACK-REPAIR-SET
Dieses Paket braucht wirklich jeder! Enthalten ist ein komfortables Kopierprogramm mit Disk-Tuning. Mit der Diskettenverwaltung bringen Sie Ordnung in Ihre Diskettensammlung. Als Besonderheit enthält das Paket einen Diskdoktor zum Retten defekter Disketten! Außerdem ist das „Knacken" von Disketten sowie das Kopieren von geschützten Disketten zum Erstellen von Sicherheitskopien möglich.
DOS nur 20,– DM 6
PC-Vokabeln
Vokabellernprogramm und Zusatzdisketten mit umfangreichen Wortschatzdateien für Englisch, Französisch und Latein. DOS-Version
4 20,– DM
PC-Grafik
Malprogramm und Grafik-Konvertierungssoftware. Unentbehrlich bei der Verarbeitung von Grafikdaten. Inkl. Druckfunktion für alle Drucker. DOS oder Windows
5 20,– DM
PC-Büropaket
Die klassischen und immer noch beliebten Computeranwendungen werden durch diese Sammlung abgedeckt. Enthalten ist ein auch für Anfänger einfach zu bedienendes Textverarbeitungsprogramm sowie eine Universaldatenverwaltung, mit der Sie z.B. Adressen, Videos, CDs etc. verwalten können. Für spezielle Rechenaufgaben steht eine Tabellenkalkulation zur Verfügung.
10 Paketpreis nur 20,– DM
6 Pakete zur freien Auswahl nur 100,- DM
PC-ATLANTEN
Das Paket enthält: Weltatlas mit mehr als 160 Ländern, Deutschlandatlas und Routenplaner Germany.
DOS 20,– DM 9
PC-Finanzen
Mit diesem Paket haben Sie Ihre Finanzen im Griff. Der Girokonten-Manager verwaltet Ihr Girokonto. Außerdem erhalten Sie ein Überweisungs-Druckprogramm, eine Haushaltsgeldverwaltung sowie eine Finanzverwaltung. DOS oder Windows
7 20,– DM
PC-Spiele
Spiele dürfen natürlich in keinem Sortiment fehlen! Mit diesem Paket erhalten Sie eine sehr interessante Mischung: Hugo's House of Horror (Super-Grafikabenteuer), EpicPinball (tolles Flipperspiel), Star-Trek-Pack (Enterprise-Spielesammlung). DOS-Version
8 20,– DM
PC-Diagnose-Set
Haben Sie Schwierigkeiten mit Ihrem PC? Dieses Paket enthält eine Reihe von Programmen, die Fehler anzeigen, protokollieren und auch beheben können.
DOS 20,– DM 11
DOS oder Windows?
Die meisten unserer Software-Pakete sind in einer DOS- und Windows-Version erhältlich. Entscheiden Sie selbst, welche Version Sie bevorzugen! Der Vorteil der DOS-Version ist, daß die Programme auch auf älteren PCs problemlos laufen. Die Lieferung erfolgt auf 3,5''-HD-Disketten.
...und so einfach bestellen Sie:
Kreuzen Sie Ihre Wunschpakete einfach an und senden Sie diesen Coupon an untenstehende Adresse! Sie können uns Ihre Bestellung aber auch formlos per Brief mitteilen oder noch einfacher: Rufen Sie uns an! Zahlung per Vorkasse (Scheck oder Bargeld) oder Nachnahme. Wir berechnen keine Porto- und Verpackungskosten. Bei Nachnahme stellen wir lediglich zusätzlich Nachnahmekosten von DM 3,50 in Rechnung!
Bestellen Sie noch heute! Wir liefern frei Haus!
EIL-BESTELLUNG
Bitte gewünschte Softwarepakete ankreuzen!
❏ PC-LABELPACK für DOS
❏ PC-LABELPACK für Windows
❏ PC-DRUCKSTUDIO für DOS
❏ PC-DRUCKSTUDIO für Windows
❏ PC-ANTIVIRUS-SET
❏ PC-VOKABELN
❏ PC-GRAFIK für DOS
❏ PC-GRAFIK für Windwos
❏ PC-COPY-CRACK-REPAIR-Set
❏ PC-FINANZEN für DOS
❏ PC-FINANZEN für Windows
❏ PC-SPIELE
❏ PC-ATLANTEN
❏ PC-BÜROPAKET für DOS
❏ PC-BÜROPAKET für Windows
❏ PC-DIAGNOSE-SET
oder... rufen Sie einfach an!
04777/8356
Fax 04777/435
TIP: passend für Fensterumschlag
(Antwort)
FUN & ACTION
SOFTWARE Patrick Pawlowski
Postfach 105
21778 Cadenberge
ABSENDER
Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)
❏ per Vorauskasse ❏ per Nachnahme
(Ausland nur Vorkasse zzgl. 15,– DM Versandkosten)
Wir liefern ausgewählte Public-Domain- bzw. Low-Cost-Software. Irrtum und Fehler vorbehalten



EIN SIEG DER GERECHTIGKEIT

EDITORIAL

Nicht nur auf den Seiten der Joker-Magazine haben die Beschlagnahmungen unserer Hefte hohe Wellen geschlagen, auch die Süddeutsche Zeitung und Focus fühlten sich zu entsprechender Berichterstattung bemüßigt – wobei ich in letztgenanntem Nachrichtenmagazin dergestalt zitiert wurde, daß ich auch zukünftig nicht pauschal auf Annoncen für Erotik-Software verzichten wolle. Damit habe ich mir nicht überall Freunde gemacht, da andere, von derselben Problematik betroffene Verlage sich sofort der Staatsmacht gebeugt haben. Mit welchem Recht aber darf man seriösen Anbietern von CD-ROMs mit geschmacklich einwandfreien Aktbildern den Anzeigenraum verwehren? Mit keinem, wie jetzt die Aufhebung des Beschlagnahmebeschlusses seitens des Münchener Landgerichts klar bewiesen hat!

Mein Glauben in Recht und Gerechtigkeit ist damit wieder hergestellt, hat das Gericht in diesem Urteil doch klargestellt, daß die Beschlagnahmungen völlig unverhältnismäßig waren – selbst wenn es sich bei den monierten Produkten um Pornographie handeln würde, was aber nach wie vor nicht feststeht und von mir nach persönlicher Anschauung auch keineswegs bestätigt werden kann. Für mich bleibt damit eigentlich nur ein kleiner Wermutstropfen: Warum blieb es mir und meinem Anwalt allein überlassen, im Stil eines modernen Don Quichotte für die gerechte Sache zu kämpfen, während sich die Konkurrenz dieser offensichtlichen Ungerechtigkeit so willfährig beugte? Ist es nicht Sache der Presse, im Interesse der Öffentlichkeit auch gegen eine scheinbare Übermacht anzutreten? Na ja, jetzt werden natürlich auch die Duckmäuser von der herbeigeführten Gerechtigkeit profitieren, während wir uns darum bemühen dürfen, vom Staat die entstandenen Kosten ersetzt zu bekommen…

Dem spektakulären Vorgang habt Ihr es auch zu verdanken, daß erstmals in der sechsjährigen Geschichte des Joker Verlags ein und dasselbe Editorial im PC Joker und dem Amiga Joker veröffentlicht wird, doch sollen schließlich alle Leser über den erfreulichen Ausgang dieser höchst unerfreulichen Situation informiert werden. Und mein üblicher Schlußsatz kann ja auch ohne Abstriche für beide Hefte gelten: Viel Spaß mit der neuen Ausgabe Eures aktuellen, kompetenten, unterhaltsamen und nun auch höchst offiziell jugendfreien Compu-Mags!

Euer **Michael**

INHALTSVERZEICHNIS 10/95

RUBRIKEN

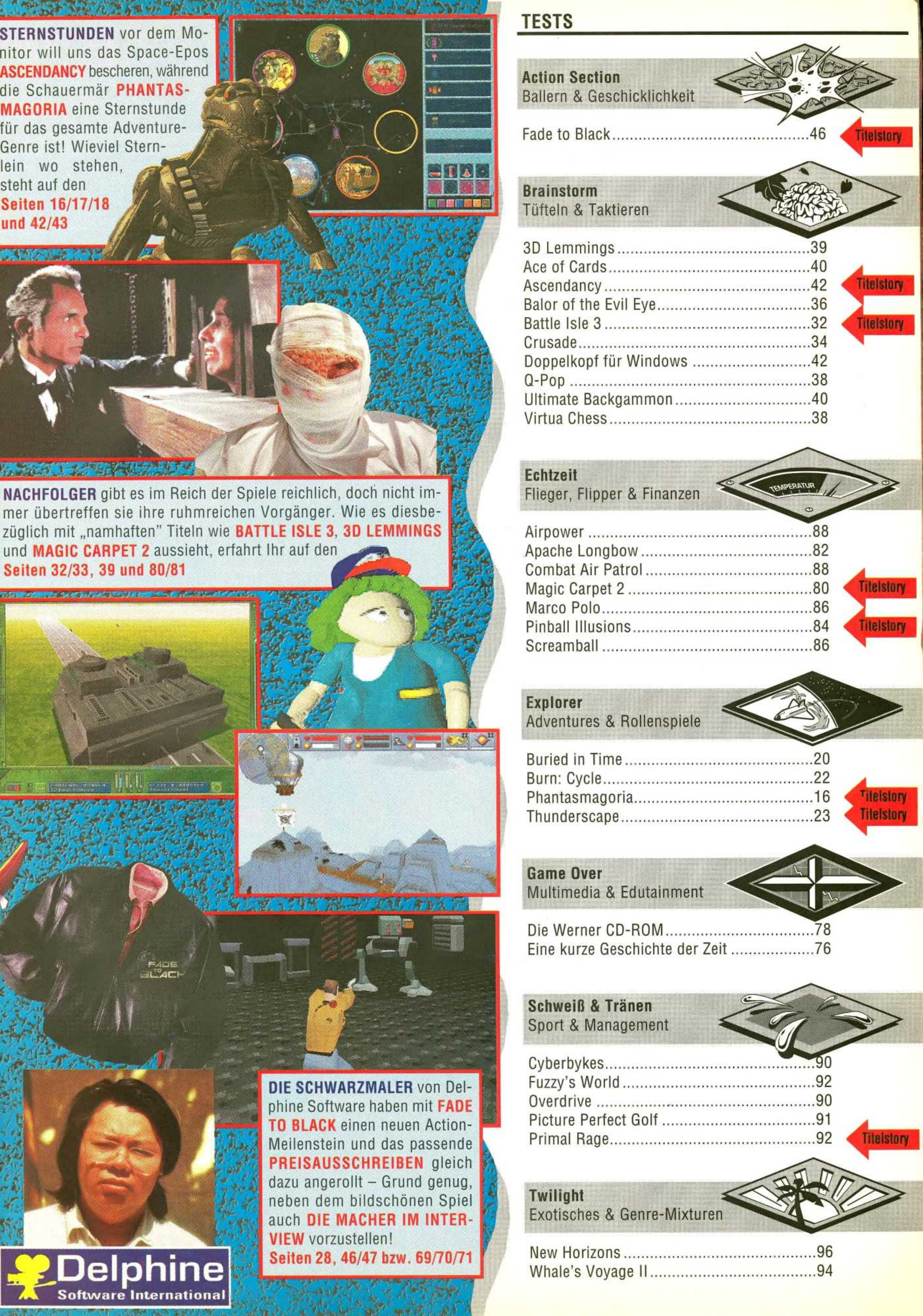
Editorial 5
Undercover 8
Cocktail 9
Hot Spot
Preview: The Dig 10
Preview: Rebel Assault II 10
Preview: Clearing House 12
Preview: The Riddle of Master Lu 13
Preview: Albion 14
Ghostwriter 24
Preisausschreiben
Fade to Black – Die Competition 28
Top Job 30
Update Service 48
Hardware
Titelstory Neue Soundkarten 50
Titelstory Sechsfach schnelle CD-ROM-Laufwerke ..51
Besserwisser 53
Besserwisser-Index 64
Netzwerke
Titelstory CompuServe 66
Zocker-Olymp 68
Smalltalk
Delphine Software 69
Comic 72
PD-Perlen 74
Tip Top – Der Top Tip
Lucas Arts Archives Vol. I 97
Special
Titelstory Spielen unter Windows 95 98
Joker-Index 102
Das PC-Parlament 103
Blackout
Neue Trading Cards 104
Grafik-Competition 106
Joker Shop 108
Impressum 110
Mini-Markt 111
Vorschau 114
Inserenten 114



PERSPEKTIVEN zeigen unsere Preview-Seiten allemal auf, will Lucas Arts doch mit **THE DIG** und **REBEL ASSAULT II** die Krone der Spieleschöpfung verteidigen, während Erik Simon bei **ALBION** eine Rolli-Revolution im Auge hat. Abenteuerliches auf den
Seiten 10 bis 14

HINTERGRUNDMATERIAL liefert Euch diese Ausgabe gleich seitenweise, etwa zum Umgang mit **COMPUSERVE** und natürlich im großen Special über **SPIELEN UNTER WINDOWS 95**! Dichte Netze und neue Fenster auf den
Seiten 66/67 bzw. 98 bis 101

BEINHART geht es nicht nur bei den Hardware-Berichten über **SECHSFACH SCHNELLE CD-ROM-LAUFWERKE** und **NEUE SOUNDKARTEN** zu, sondern auch bei dem Multimedia-Klamauk **DIE WERNER CD-ROM** und der Saurier-Klopperei **PRIMAL RAGE**. Hau wech die Blätter und ab auf die
Seiten 50/51, 78 und 92/93



STERNSTUNDEN vor dem Monitor will uns das Space-Epos **ASCENDANCY** bescheren, während die Schauermär **PHANTASMAGORIA** eine Sternstunde für das gesamte Adventure-Genre ist! Wieviel Sternlein wo stehen, steht auf den **Seiten 16/17/18 und 42/43**

NACHFOLGER gibt es im Reich der Spiele reichlich, doch nicht immer übertreffen sie ihre ruhmreichen Vorgänger. Wie es diesbezüglich mit „namhaften" Titeln wie **BATTLE ISLE 3**, **3D LEMMINGS** und **MAGIC CARPET 2** aussieht, erfahrt Ihr auf den **Seiten 32/33, 39 und 80/81**

DIE SCHWARZMALER von Delphine Software haben mit **FADE TO BLACK** einen neuen Action-Meilenstein und das passende **PREISAUSSCHREIBEN** gleich dazu angerollt – Grund genug, neben dem bildschönen Spiel auch **DIE MACHER IM INTERVIEW** vorzustellen! **Seiten 28, 46/47 bzw. 69/70/71**

TESTS

Action Section
Ballern & Geschicklichkeit

Fade to Black ..... 46 Titelstory

Brainstorm
Tüfteln & Taktieren

3D Lemmings 39
Ace of Cards 40
Ascendancy ..... 42 Titelstory
Balor of the Evil Eye 36
Battle Isle 3 ..... 32 Titelstory
Crusade 34
Doppelkopf für Windows 42
Q-Pop 38
Ultimate Backgammon 40
Virtua Chess 38

Echtzeit
Flieger, Flipper & Finanzen

Airpower 88
Apache Longbow 82
Combat Air Patrol 88
Magic Carpet 2 ..... 80 Titelstory
Marco Polo 86
Pinball Illusions ..... 84 Titelstory
Screamball 86

Explorer
Adventures & Rollenspiele

Buried in Time 20
Burn: Cycle 22
Phantasmagoria ..... 16 Titelstory
Thunderscape ..... 23 Titelstory

Game Over
Multimedia & Edutainment

Die Werner CD-ROM 78
Eine kurze Geschichte der Zeit 76

Schweiß & Tränen
Sport & Management

Cyberbykes 90
Fuzzy's World 92
Overdrive 90
Picture Perfect Golf 91
Primal Rage ..... 92 Titelstory

Twilight
Exotisches & Genre-Mixturen

New Horizons 96
Whale's Voyage II 94

UNDERCOVER
INTERNA AUS DER REDAKTION

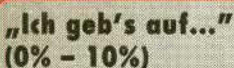
Auch diesen Monat sollen die Hobby-Demoskopen unter Euch wieder mit Statistiken zu den aktuellen Testergebnissen und Altersfreigaben ruhiggestellt werden, während wir noch kurz unseren jüngsten Mitarbeiter vorstellen.



OLE ALBERS

Spitzname, Alter:	Tomato, 21
Aufgabenbereich:	Redaktionsassistenz und Jungredakteur
Spezialgebiet:	Ein Genie, wenn es um Hardware und Multimedia geht!
Hobbies:	Bergsteigen und Skilaufen
Lieblingsspiel:	Descent

Altersfreigabe	Anzahl
Nicht (bzw. noch nicht) geprüft:	14
Ohne Altersbeschränkung:	6
Geeignet ab 6 Jahren:	2
Geeignet ab 12 Jahren:	4
Geeignet ab 16 Jahren:	3
Geeignet ab 18 Jahren:	1



„Ich geb's auf..." (0% – 10%) **1**



„Ich kann's nicht riechen!" (31% – 40%) **2**



„Doch, ganz nett" (61% – 70%) **5**



„Ein Megahit!" (91% – 100%) **1**



„Ist mir schlecht..." (11% – 20%) **1**



„Muß das so sein?" (41% – 50%) **2**



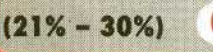
„Astreine Software" (71% – 80%) **6**



Die Hitausbeute **5**



„Ich kann's nicht mit ansehen!" (21% – 30%) **0**





„Ein Durchschnitts-Langweiler" (51% – 60%) **5**

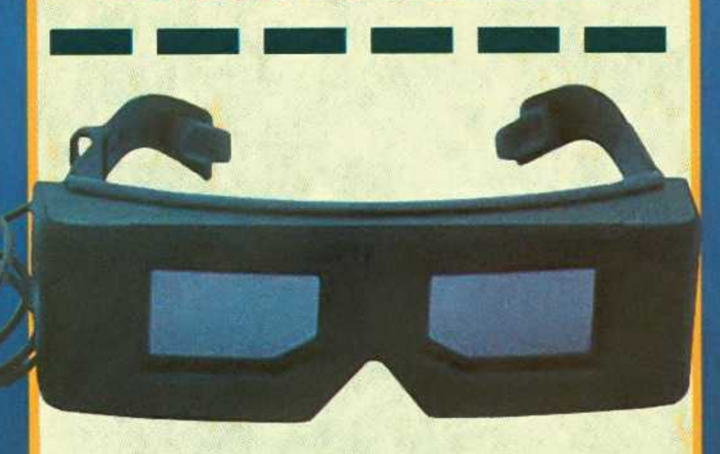


„Hitverdächtig" (81% – 90%) **8**



COCKTAIL

DIE ROSAROTE BRILLE



Teuer und technisch unausgereift, dieses Urteil gilt leider für alle drei derzeit erhältlichen Virtual-Reality-Systeme. Wer seine Spiele durch die rosarote 3D-Brille sehen will, kann das aber auch billiger haben!

Denn **3D-Max**, die hierzulande von Pearl vertriebene VR-Brille des koreanischen Herstellers Kasan, kostet bloß knappe drei Hunnis, während für einen ähnlichen Effekt unter einem „richtigen" Datenhelm gleich zwei Tausender fällig werden. Zudem sind hier Bildqualität und Tragekomfort zwar nicht gerade perfekt, aber doch deutlich besser; verzichten muß man nur auf den Headtracker, der die Kopfbewegungen auf dem Bildschirm grafisch umsetzt. Fans futuristischer Perspektiven, die sich für diese preiswerte Alternative interessieren, wenden sich an:

Pearl Agency
Am Kalischacht 4
79426 Buggingen
Tel.: 07631/36 02 71

VERSPIELTE ENTWICKLUNGSHILFE

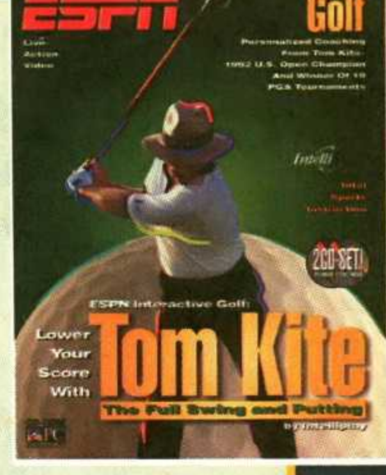


Was kann dabei herauskommen, wenn Art Department („Dunkle Schatten") und das Bundesministerium für wirtschaftliche Zusammenarbeit gemeinsame Sache machen? Na, natürlich „Hilfe für Amajambere"!

In dem fiktiven afrikanischen Land darf sich der Spieler nämlich als Entwicklungshelfer versuchen, mit all den großen und kleinen Problemen, welche diese aufopferungsvolle Tätigkeit so mit sich bringt. Zumindest muß er dafür aber keine großen finanziellen Opfer leisten, denn das Game ist Freeware und z.B. erhältlich über das:

Bundesministerium f. wirtsch. Zusammenarbeit
„Hilfe für Amajambere"
Referat Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
Friedrich-Ebert-Allee 40
53113 Bonn

ES GRÜNT SO GRÜN



Ungewöhnliche Programme erfordern ungewöhnliche Titel: „Lower Your Score with Tom Kite" – wie hört sich das an? Nach einem Handicap für Aktionisten oder Profigolf von Intelliplay/Mirage?

Letzteres ist richtig, wobei der Professionalismus hier sehr, sehr ernst genommen wurde. Wer nämlich rund 100 Mark investiert, erwirbt ein wahrhaft gnadenlos professionelles und zudem komplett englisches Golf-Übungsprogramm auf CD. Eigentlich sind es sogar zwei, nämlich **The Full Swing and Putting** sowie **Shot Making**, die extra erhältlich (und extra zu bezahlen) sind.

DIE AUFKLÄRUNGS-DISKETTE

In einer weitgehend von Männern dominierten Redaktion blieb bisher so manche Frage unbeantwortet: Ist die Pille wirklich sicher? Wie verschiebe ich meine Regel? Was sind Hormone?

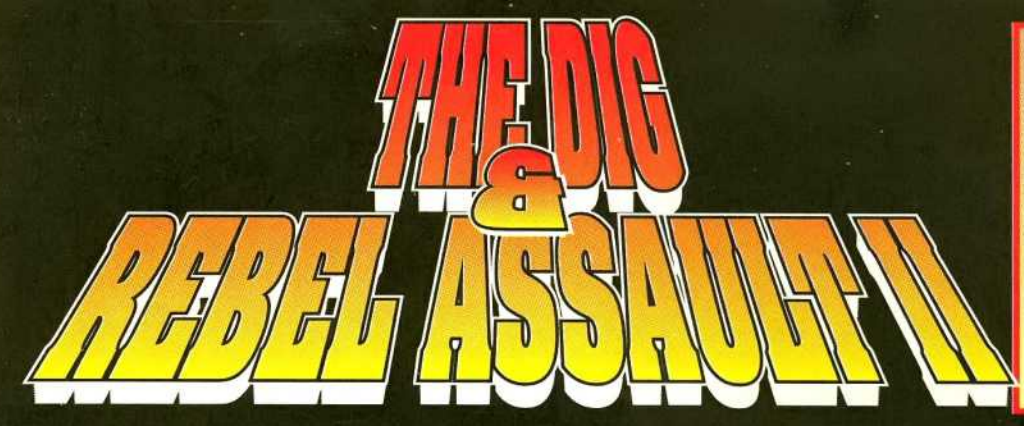
Okay, seien wir ausnahmsweise mal ehrlich: Nie im Leben wäre uns Machos auch nur eine einzige dieser Fragen eingefallen – wir verdanken sie ebenso wie die dazugehörigen Antworten der Organon GmbH und der von ihr produzierten **Lovely Disk**. Wollt auch Ihr erfahren, wie Ihr Eure Hormone regelmäßig und sicher verschiebt? Dann braucht Ihr nur „Windows 3.1" zu installieren und 3,– DM in Briefmarken an folgende Adresse zu schicken:

Organon GmbH
„Lovely Disk"
85762 Oberschleißheim

RECHNEN AUF DEM RECHNER



Zum guten Schluß noch ein besonderer Leckerbissen: **Winfunktion – Mathematik von A bis Z** aus dem bhv Verlag für ca. 30 DM minus 20 Pfennig. Auf den ersten Blick sieht's aus wie ein normales (Mathe-) Buch, auf den zweiten erkennt man die beigelegte 3,5"-Disk, die all das enthält, was wir noch nie über Analysis, Kurven, Stochastik, Algebra etc. wissen wollten…



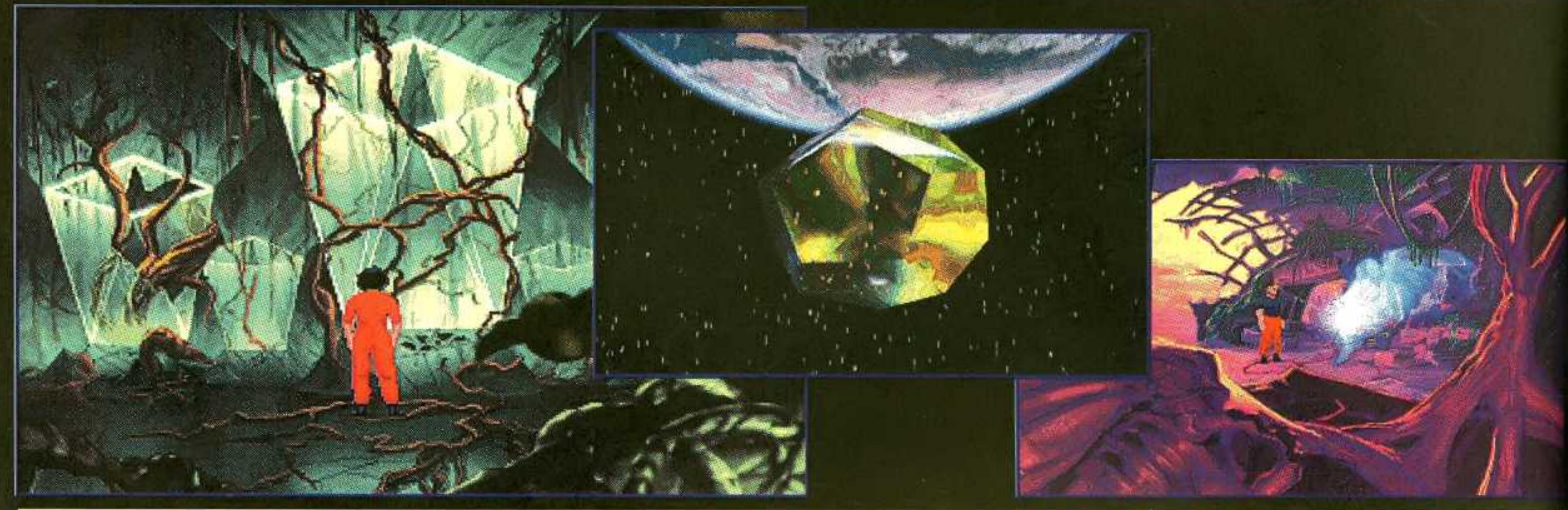
Seit zwei Jahren wühlt man bei Lucas Arts nach Ideen für ein exorbitantes Space-Adventure, seit „Rebel Assault" schreien die Sternenkrieger nach einem Nachfolger – bald sind beide Projekte fertig!

THE DIG

Für dieses Futuro-Abenteuer haben ein paar prominente Köpfe dieselben zusammengesteckt: Die Idee stammt von Steven Spielberg, für die Effekte ist Industrial Lights and Magic (also die Trickfirma von George Lucas) verantwortlich, und den Dialog hat der SF-Autor Scott Orson Card geschrieben! Kein Wunder, daß die Geschichte bis Weihnachten nicht nur als Spiel, sondern auch als Buch und Hörspiel erscheinen soll, zudem wird es den von Wagner inspirierten Soundtrack auch auf Audio-CD geben.

Inhaltlich dreht sich alles um Commander Boston Low, einen alten NASA-Veteranen auf Routinemission: In Begleitung eines Geologen und einer Journalistin soll er einen Asteroiden in eine sichere Umlaufbahn um die Erde bringen. Doch entpuppt sich das Sterngeröll als Alien-Raumer, wodurch es unser Astronauten-Trio auf einen gar fremden Planeten verschlägt – zunächst scheint er unbewohnt zu sein, doch dann tauchen plötzlich Außerirdische mit einem brisanten Auftrag für die Truppe auf…

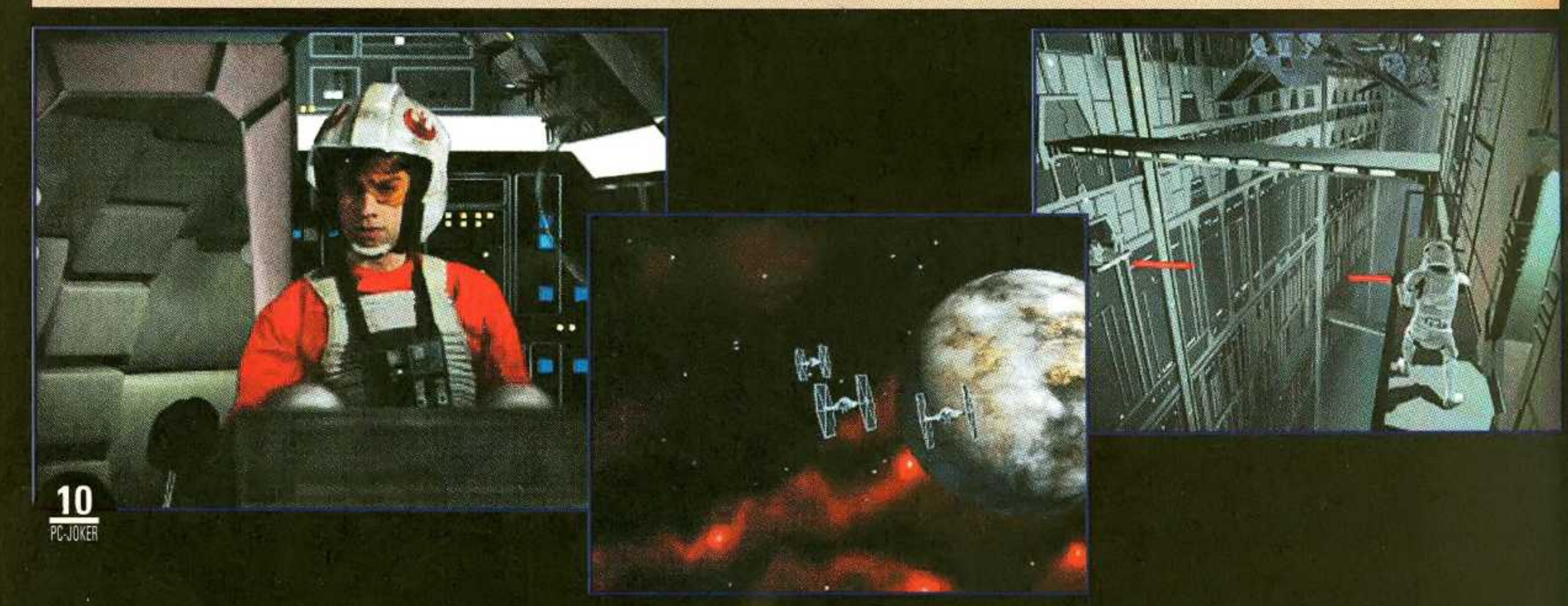
Mehr dürfen wir hier nicht verraten, bloß noch soviel: Die Präsentation im Stil des Hauses sieht jetzt schon faszinierend aus, zudem hat man uns weit mehr Rätsel und eine viel längere Spieldauer als beim Biker-Drama „Vollgas" versprochen.



REBEL ASSAULT II

Ab Januar wird auch die Macht wieder mit dem PC sein, denn im Nachfolger zum erfolgreichsten CD-Game aller Zeiten warten neue Action-Episoden im Look von „Star Wars". Look deshalb, weil die Geschichte diesmal vom Plot der Filme abweicht und statt zur Zerstörung des Todessterns in das kosmische Äquivalent zum Bermuda-Dreieck führt. Im Sektor Dreighton verschwanden während der Klon-Kriege nämlich gleich zwei ganze Flotten auf unerklärliche Weise – ebenso unerklärlich wie die gefürchteten Geister der Schwadronen, die jetzt angeblich jeden angreifen, der sich dem Spukgebiet nähert. Oder sollte da das Imperium eine neue Geheimwaffe im Spiel haben?

Wie im Vorgänger wird man wieder Geschick bei Flug und Kampf (sei es im All oder Mann gegen Mann) beweisen müssen, neuerdings wurden aber auch Szenen am Speedbike und im Millennium Falcon eingebaut. Daß sich in Sachen Präsentation ebenfalls was getan hat, beweisen die vielen Sequenzen mit vor dem Bluescreen gefilmten und nachträglich in Computergrafiken eingebauten Profischauspielern, die selbst die tollen Videos aus „Wing Commander III" übertreffen. Projektleiter Vince Lee, der ja auch schon die erste Rebellen-Saga für Lucas Arts entwickelte, meint jedenfalls: „Zum ersten Mal hat George Lucas jemand anderem die Federführung bei einem Film aus Star Wars überlassen!" (mm)




DARKER









CLEARING HOUSE

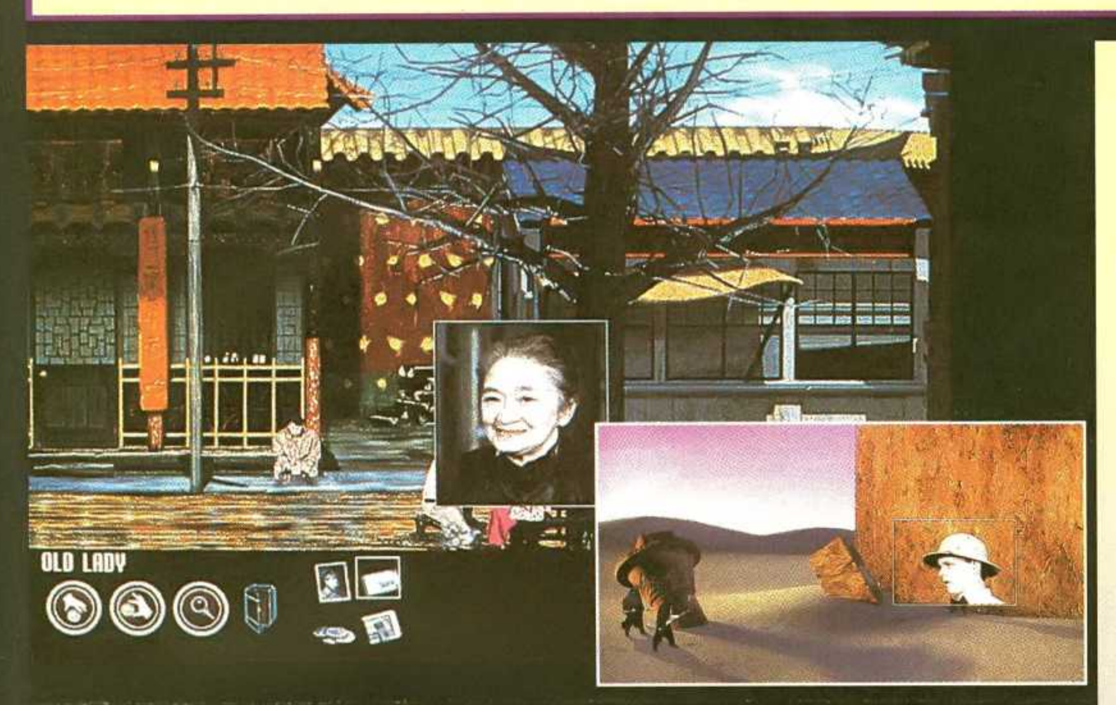
Die österreichischen Wirtschaftsexperten von Max Design sind in ihrem simulativen Schaffensdrang kaum zu bremsen: Vom PKW-Fließband der historischen „Oldtimer" geht's nun an die Börse – Hausse für PC-Spekulanten?

Am internationalen Warenmarkt ist bekanntlich ein Vermögen zu machen, doch spätestens seit Oliver Stones Streifen „Wall Street" weiß man, daß es dazu einer Menge Kleingeld, profunder Insiderkenntnisse sowie stählerner Nerven bedarf. Über all das werden auch jene maximial vier menschlichen Karrieristen verfügen müssen, die sich um Weihnachten herum an diese Simulation wagen:
Die Termingeschäfte am Computer werden sich eng an die marktwirtschaftlichen Realitäten halten und in Konkurrenz zu acht CPU-Bankern an 18 internationalen Börsen abgewickelt. Jeder Mitspieler verwaltet hier Kundengelder seiner Firma, um bei Spielende entweder die höchste Rendite für die betreuten Anleger oder gar einen Marktanteil von 50 Prozent für seinen Brötchengeber erwirtschaftet zu haben. Gehandelt wird mit 24 Gütern wie Kartoffeln oder Weizen, und zwar in täglicher Rundenform, innerhalb deren in Echtzeit agiert wird – binnen je drei bis sechs Wochen muß die Ware beim Käufer und der Gewinn in der Tasche sein.
Dazu studiert man im heimischen Büro (Hauptmenü) zunächst einmal mittels Wort-Icons den Wirtschaftsteil der Zeitung, kontaktet Insider und nimmt sich die zahlreichen Statistiken zur Brust, um so kompetente Prognosen über zu erwartende Kurssprünge an den verschiedenen Börsenplätzen in Erfahrung zu bringen. Per Telefon gibt man dann den weltweit agierenden Brokern gezielte Anweisungen, wieviel von welcher Ware wo zu kaufen respektive abzustoßen ist. Steigt die zuvor aufgekaufte Warenart, so sind alle glücklich: Die Anleger erhalten ihre Rendite, die Firma kriegt ebenfalls ein schönes Sümmchen, und der Spekulant selbst hat sowohl sein Einkommen als auch sein Image gesteigert – was ihm bestenfalls ein lukratives Stellenangebot bei einer renommierteren Firma einbringen kann. Fallen oder stagnieren dagegen die aufgekauften Werte, so drohen exorbitante Verluste für alle Beteiligten, was schlimmstenfalls zur Folge hat, daß sich der Börsenhai in der Zeitung nach einer neuen Anstellung bei reduziertem Gehalt umschauen muß…
Dank eines speziell für dieses komplett mausgesteuerte Programm entwickelten (fraktal rechnenden) Kursgenerators wird es kaum extreme Kursschwankungen und daher kaum die Möglichkeit zu leichten Gewinnen geben, dafür aber Realismus pur. Damit die Materie am Screen nicht zu trocken rüberkommt, sollen viele teilanimierte Renderbilder und 16 frei anwählbare Musikstücke, von denen acht per Audioplayer abspielbar sind, für Atmosphäre sorgen; zudem wird dem digitalen Gordon Gecko bereits ein 386 DX als Arbeitsgerät genügen. Wer hier auf einen Hit spekuliert, könnte also gute Aktien haben. (md)



The Riddle of Master Lu

Im amerikanischen Softwarehaus Sanctuary Wood sitzen offenbar lauter Präsentations-Freaks, denn nicht nur das aktuelle „Buried in Time" kann sich sehen lassen – auch dieses Grafikadventure wird ein Augenschmaus!

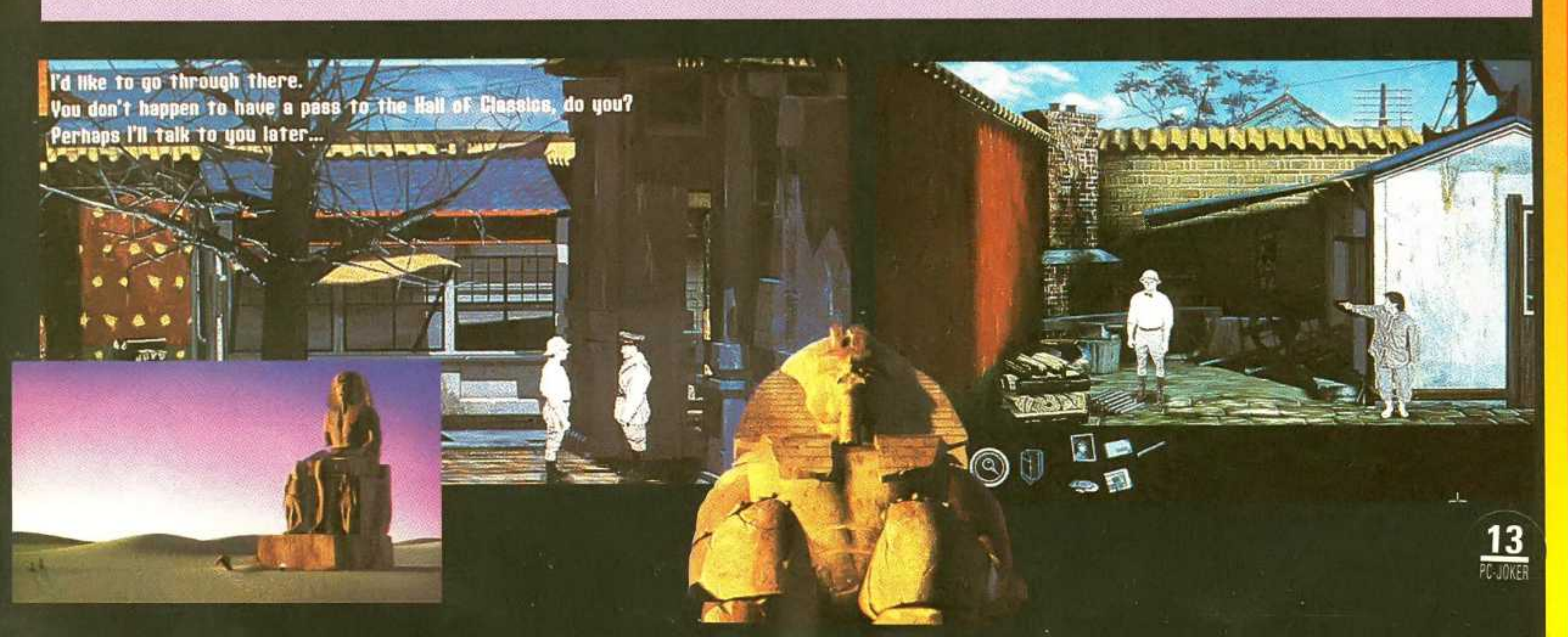


Held und Story erinnern dabei unverkennbar an die Unternehmungen eines gewissen Indiana Jones, auch der Zeitrahmen paßt: Anno 1936, kurz vor Ausbruch des Zweiten Weltkrieges, bereist der Forscher und Abenteurer Robert Ripley (im Gegensatz zu Indy eine historisch verbürgte Persönlichkeit, der in England ein ganzes Museum gewidmet ist!) die Welt, um in Asien, der Wüste von Afrika, den Vereinigten Staaten sowie Europa nach dem archäologischen Schatz aller Schätze zu fahnden – nichts Geringeres als die Weltherrschaft wird dem Besitzer versprochen. Kein Wunder also, daß neben den obligaten Nazis auch Chinesen, Wüstensöhne sowie allerlei zwielichtige Halunken ein heftiges Interesse an dem Relikt entwickeln…

Die Hatz führt durch detailreich gerenderte 3D-Landschaften, die teils bildweise umschalten und teils (je nach Rechnerausstattung mehr oder weniger flüssig) voranscrollen. Die Animationen der Protagonisten wirken dabei bereits in unserem Vorabmuster sehr lebensnah, was sie einem speziellen Aufnahmeverfahren verdanken: Sämtliche Bewegungsabläufe wurden erst mit realen Schauspielern abgedreht und dann auf die gezeichneten Spielcharaktere übertragen, wodurch sie ungemein geschmeidig am Screen agieren. Für grafische Abwechslung sorgen zudem locker eingestreute Full-Motion-Videos, feine Zwischenanimationen und Digi-Filmchen während der in Sprachausgabe geführten Anklick-Plaudereien mit der örtlichen Bevölkerung oder Ripleys alter Freundin Mei Chen, die ihm hilfreich als Dolmetscherin zur Seite steht.

Gesteuert wird, wie inzwischen allgemein üblich, per Maus im Point & Click-Verfahren, wobei zwecks zusätzlicher Interaktion (etwa um Gegenstände aufzuklauben und zu betrachten) drei Bild-Icons angenagt werden dürfen – immerhin wird der Spieler auch um einige Echtzeit-Aktionen nicht herumkommen, beispielsweise wenn trotz angedrohtem Bildschirmtod ein Rohr zu mopsen ist. Auch sonst soll es nach Auskunft des Herstellers nicht an knobeligen Rätseln fehlen, während wir uns von den akustischen Qualitäten des Spiels bereits mit eigenen Ohren überzeugen konnten: Neben einem höchst abwechslungsreichen musikalischen Potpourri garantieren zahllose Sound-FX ein atmosphärisch dichtes Lokalkolorit; da brüllen die Händler auf dem orientalischen Bazar, was die Kehle hergibt, und in der freien Natur zwitschern sich Vögel die Seele aus dem Leib.

Sollte Euch jetzt die Abenteuerlust gepackt haben, so habt Ihr noch ein wenig Zeit, Euch einen Rechner mit den erforderlichen 8 MB RAM zuzulegen – bis Master Lu aus dem Übersetzungsbüro in die Geschäfte entlassen wird, sollten noch ein paar Wochen ins Land ziehen. (md)



HOT SPOT

HOT SPOT



Nach der Pleite von Thalion wechselte Erik Simon zu Blue Byte, und die Rechte an seiner Bernstein-Saga gingen an Red Balloon, wo „Ambermoon" noch immer der PC-Umsetzung harrt – jetzt schlägt erst mal der Stardesigner wieder zu!



Die Fantasy-Welten der Vorgänger von „Dragonflight" bis „Ambermoon" hat man inzwischen ad acta gelegt, das neue Rollenspiel aus dem Stall der Blaubeißer wird in ferner Zukunft handeln: Anno 2195 fliegt das Fabrikschiff Toronto von der Erde zu dem vermeintlich unbewohnten Planeten Albion, um dessen Bodenschätze zu plündern. Doch die Wüste lebt – alsbald muß Commander Tom Driscoll nämlich feststellen, daß hier durch getürkte Meßdaten ein wahres Paradies voller friedliebender Wesen ausgebeutet werden soll!

Weil Albion zudem eine höchst mysteriöse Historie aufweist (sogar die alten Kelten waren schon da!), beschließt Onkel Tom, aus seiner Stahlhütte zu kommen, um der Sache auf den Grund zu gehen. Dazu darf er bis zu fünf Mitstreiter rekrutieren, sei es aus dem irdischen Astronautenteam, sei es unter den ansässigen „Albinos". Wenn es an die Erforschung der zahlreichen Dungeons des rohstoffreichen Gestirns geht, wären beispielsweise Toms Freundin Christine oder auch sein alter Kumpel und Techniker Joe gewiß von großer Hilfe. Für die anstehenden Kämpfe bieten sich natürlich MGs aus dem Arsenal der Toronto an, aber auch mit Dolchen und Armbrüsten einheimischer Bauart kann man so manchem Riesenskorpion den Stachel ziehen – mit Orks und Goblins ist auf Albion dagegen nicht zu rechnen.

Das Rollenspiel wird sich in drei Grafikperspektiven präsentieren, denn während im Raumschiff und auf der Planetenoberfläche die von Simon & Co. gewohnte 2D-Ansicht vorherrscht, führt ein angenehm großes 3D-Fenster stufenlos und flüssig durch die örtlichen Kerker im Stil von „Ultima Underworld". In den hübsch texturierten Bunkern und Städten darf die Party in variablem Tempo umherziehen, sollte es dabei zu Auseinandersetzungen kommen, wird auf einen dritten, eigens für den Kampf reservierten Bildschirm umgeschaltet. Hier ist die Verwandtschaft zum Kampfscreen in „Amberstar" zwar unverkennbar, doch präsentieren sich die rundenweise und sehr taktisch ausgelegten Fights nun grafisch deutlich verschönt, besser animiert und auch umgänglicher in der Handhabung.

Überhaupt macht die durchdachte Maussteuerung mit dem wandlungsfähigen Cursor das Abenteuern einfach: Schätze sammeln, Rätsel lösen und plaudern im Multiple-choice-Verfahren sollten die reine Freude sein. Dazu kommen eine stimmungsvolle Soundbegleitung, permanent vorrätige Online-Tips, natürlich Automapping sowie ein komplett deutsches Gameplay mit Tiefgang. Wer sich also auf einen Landgang durch die umfangreichen Sphären Albions freut, der sollte schon mal das Ticket reservieren – bereits in der nächsten Ausgabe hebt die Toronto zum Testflug ab! (ole)





ROBERTA WILLIAMS

PHANTASMAGORIA

Daß Roberta Williams, ihres Zeichens Sierra-Chefin und Stardesignerin der „King's Quest"-Saga, eine reine Märchentante wäre, entpuppt sich mit diesem interaktiven Spielfilm als Mär – und zwar als Schauermär der besonders gruseligen Art!

Ob Berta hier ihren Ruf Lügen strafen, der Konkurrenz von Lucas Arts einen kräftigen Schock versetzen oder das klassische Adventure-Genre endgültig multimedial revolutionieren wollte, sei einmal dahingestellt, gelungen ist ihr das nämlich alles auf einen Schlag – statt märchenhaft-witziger Cartoon-Abenteuer erleben die Protagonisten einen sieben CDs langen Alptraum, der den Spieler dennoch nicht zum reinen Zuschauer degradiert:

Eigentlich hatten die Bestsellerautorin Adrienne Delaney und ihr Mann Don ein ruhiges Landleben im Sinn, als sie in einem abgelegenen Provinznest eine schöne alte Villa erstanden; doch war der blanke Horror anscheinend im Kaufpreis inbegriffen. Beim Durchstöbern des neuen Domizils findet Adrienne nämlich eine geheime Krypta und weckt dort versehentlich einen Dämon aus dem Winterschlaf, der sich postwendend im Hirn ihres Gatten einquartiert. Und während Don nun immer merkwürdiger und vor allem gewalttätiger wird, macht sich unsere Heldin daran, dem Spuk auf die Schliche zu kommen. Dabei stößt sie u.a. auf die skurrilen Bewohner des Nachbarortes, eine selbsternannte Hellseherin nebst völlig verblödetem Sohn sowie ein fürchterliches Geheimnis um den ersten Besitzer des Hauses, der zur Zeit der Jahrhundertwende einen Pakt mit dem Teufel geschlossen hat. Welche Rolle dabei seine fünf (samt und sonders unter mysteriösen Umständen gestorbenen!) Gattinen spielen und was der Dorfälteste Malcom so alles verschweigt, sei um der Spannung willen mal lieber nicht verraten…

Die Lüftung des phantasmagorischen Geheimnisses im Stil von Stephen Kings „Shining" erstreckt sich nach einer kurzen Introsequenz über sieben einzeln anwählbare Kapitel. Dabei ist das erste vor allem zur Gewöhnung an die für Sierra-Verhältnisse ganz neuartige Steuerung gedacht: Sämtliche Aktionen werden mit Hilfe eines wandelbaren Cursors durchgeführt, der sich jeweils an die aktuelle



Adrienne in Nöten

Malcolm weiß mehr



Noch ist alles friedlich

Brennen muß Cano!

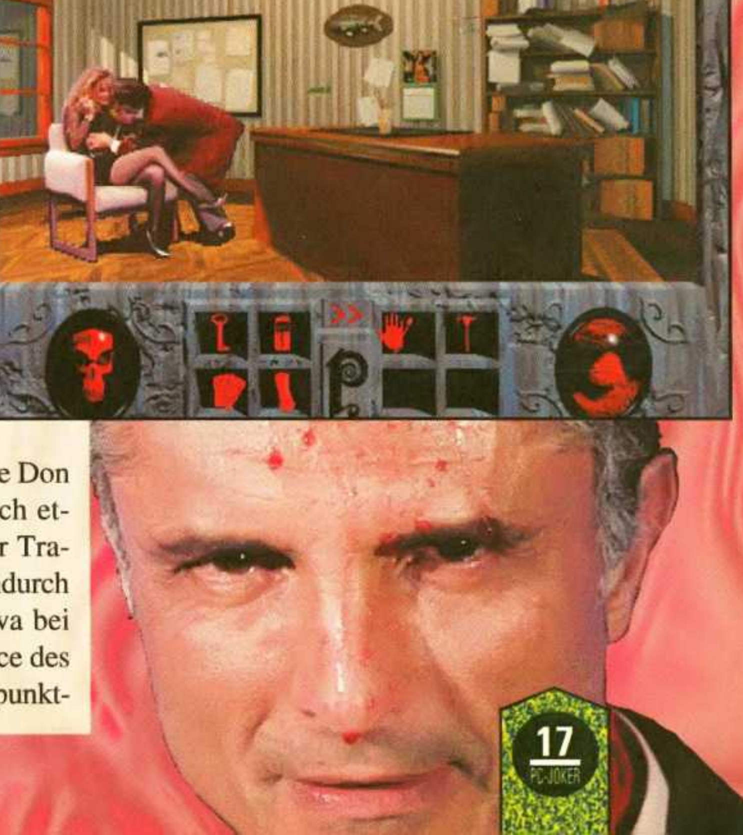
Situation anpaßt und bei Bedarf zudem alle wichtigen Gegenstände anzeigt. So entdeckt Adrienne nach und nach uralte Geheimgänge, hält Schwätzchen mit den Dörflern und beobachtet voller Sorge ihren Don, der zunehmend dem Wahnsinn verfällt. Aber auch zahlreiche Items (die sich auf Wunsch in 3D beäugen lassen) geben manches Rätsel auf, wobei gut getarnte Brieföffner und versteckte Knöpfe noch zu den leichteren Fingerübungen am Anfang gehören. Wer dabei einmal die Übersicht verliert oder schlichtweg nicht mehr weiterweiß, kann das eingebaute Instant-Orakel befragen, welches dann mit Grabesstimme mehr oder weniger verschlüsselte Hinweise verkündet.

Für das aus zahllosen Videosequenzen zusammengesetzte Schauerstück wurden sämtliche Darsteller zunächst einzeln gefilmt und dann vor den gerenderten und per Hand nachbearbeiteten Hintergründen postiert. Das wirkt zwar nicht immer ganz lebensecht, stellt aber einen akzeptablen Kompromiß zwischen Realität und technisch Machbarem dar. Dazu gesellt sich ein dämonischer Soundtrack, der stark an Carl Orffs „Carmina Burana" erinnert und (wie es sich für einen „Film" gehört) in besonders spannenden Momenten mit heulenden Geigen und Trommelwirbeln für die Extraportion Nervenkitzel sorgt. Die intelligent gemachte Cursor-Steuerung indessen bewahrt das Nervenkostüm vor Frust-Schocks, zumal die Rätsel zwar nicht immer ganz logisch, aber dennoch stets lösbar sind. Das Beste an Phantasmagoria ist aber die packende Story, deren Faszination sich wohl niemand entziehen kann. Mag die Handlung auch eher zögerlich in Gang kommen, so steigert sie sich doch von Kapitel zu Kapitel bis zu einem absolut furiosen Finale im Theater des Grauens. Die beklemmende Atmosphäre des Games ist dabei irgendwo im Schnittpunkt der Gefühlswelten von Alfred Hitchcock, Edgar Allan Poe und Clive Barker angesiedelt und hält sich in den ersten sechs Abschnitten mit Blutstürzen zugunsten von ein wenig Sex-Würze zurück; bei den letzten Szenen sind Mrs. Williams die Gäule jedoch durchgegangen: So viele brutale Gore-Effekte machen die USK-Freigabe ab 18 Jahren durchaus nachvollziehbar. Man kann das Spiel aber auch optional in einer zensierten, blutfreien Version zocken; zudem soll die deutsche Version noch weiter geschnitten werden, um tunlichst eine Freigabe ab 16 Jahren zu erhalten.



Spieglein, Spieglein an der Wand...

Unabhängig von all dem muß man hier auch mal die hervorragenden Leistungen der beteiligten Schauspieler loben; allen voran gilt das für Victoria Morsell, die als Adrienne voll und ganz überzeugt. Und Douglas Seale in der Rolle des geheimnisvollen Malcolm zieht den Zuschauer allein schon durch seine beschwörende Stimme in den Bann. Lediglich der dämonische Don alias David Homb trägt gelegentlich etwas dick auf. Zudem kommt in der Tradition guter Horrorstreifen zwischendurch auch der Humor nicht zu kurz, etwa bei der wunderbar dilettantischen Séance des Hausfaktotums Harriet – wobei ein punkt-



Ein bißchen Spaß muß sein

Don ist verwirrt

Diese Dame weiß Bescheid

Ein bedauernswertes Opfer

genau plazierter Schockeffekt anschließend dafür sorgt, daß einem das Lachen gleich wieder im Hals steckenbleibt…

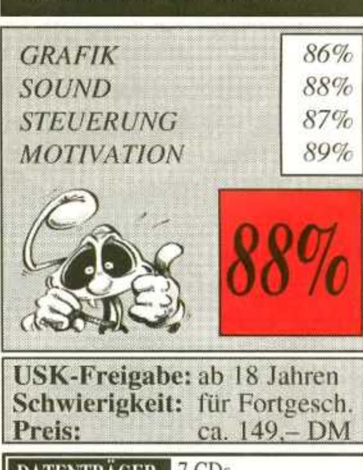
Gerade in der perfekten Dramaturgie dieses Gruselstücks dürfte aber auch die größte Gefahr für die deutsche Fassung lauern, denn eine schludrige Synchronisation würde die sorgsam aufgebaute Spannung schnell zunichte machen. Und das wäre mehr als schade angesichts des getriebenen Aufwands: Extra für neue Multimedia-Produktionen à la Phantasmagoria hat Sierra in Kalifornien ein eigenes (Blue Screen-) Studio errichtet, wo auch dieses Geisterspektakel in einem dreimonatigen Marathon in Szene gesetzt wurde. Für Spezialeffekte wie brennende Köpfe und andere makabere Scherze zeichnet gar ein leibhaftiger Hollywood-Experte verantwortlich, und weil auch diverse Hunde, Katzen und Ratten auftauchen, wurde sogar ein erfahrener Tiertrainer aus der Traumfabrik importiert. Die investierte Mühe ist dem durch und durch professionellen Endprodukt deutlich anzumerken, hier trübt nicht der kleinste Patzer die Illusion vom Film zum Mitmachen.

Das gilt auch für die Programmierung, beispielsweise darf der Discjockey trotz der sieben Scheiben ruhig im Rundfunkstudio bleiben, lediglich im siebten Kapitel muß häufiger mal der Silberling getauscht werden. Ebendort taucht auch der einzige Schnitzer im Gameplay auf; denn während ein vorzeitiges Ende bis dahin praktisch unmöglich ist, kann im letzten Teil einfach nicht mehr gespeichert werden. Doch ausgerechnet bei diesem (Flucht-) Abschnitt zählen wirklich jeder Schritt und jede Sekunde! Im Fall eines tiefen Falles gestattet das Programm zwar den Wiedereinstieg, das aber manchmal nur an Stellen, die kaum noch einen Ausweg lassen. Konkret hat das zur Folge, daß man wieder und wieder dieselben Sequenzen durchspielt – oder entnervt das Handtuch wirft und das komplette siebte Kapitel noch mal frontal von vorn angeht. Aber selbst die etwas unglückliche Schlußkonstruktion kann nichts mehr daran ändern, daß Sierra mit diesem Titel ein so großer Wurf geglückt ist, daß man bei Lucas Arts seine liebe Mühe mit der Aufholjagd haben wird. Story und handwerkliche Ausführung sind einfach überzeugend, nur mit den inhaltlich zwar immer gerechtfertigten, aber dennoch arg schaurigen Schockeffekten muß man halt leben (und danach noch schlafen) können. Selbst wenn Phantasmagoria also ein paar Staatsanwälten und Jugendschutzbeamten schlaflose Nächte bereiten wird – wie hätten wir einem derart aufwendig und perfekt gestalteten Spiel den verdienten Hit verweigern können? (mic)



Phantasmagoria
(Sierra Online)

Multimediales Horror-Adventure mit allen Schikanen und noch mehr Schockeffekten.



USK-Freigabe: ab 18 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 149,– DM

DATENTRÄGER	7 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25
SPEICHER:	8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche (geschnittene) Version in Vorbereitung

Buried in Time

The Journeyman Project 2

Knapp zwei Jahre nachdem Sanctuary Woods erstmals die „Windows"-Zeitmaschine anwarf, startet nun die zweite Abenteuertournee durch allerlei Epochen – Agent Nummer 5, bitte melden!

Anno 2328 schlüpft der Spieler also wieder in den Raumanzug des schon aus dem Vorgänger bekannten Zeitreisenden, um Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft vor terroristischen Übergriffen zu schützen. Insgesamt sieben Epochen müssen besucht werden, denn die Attentäter haben ihre „Zeitbomben" u.a. in einem Mayatempel, der Werkstatt von Leonardo da Vinci, einer mittelalterlichen Burg und sogar einer futuristischen Raumstation gelegt. Außerdem haben sie diesmal Spuren gelegt, die auf eine Mitschuld unseres Helden hindeuten...

Nummer 5 besucht also zunächst seine Vorgesetzten, um sich in automatisch ablaufenden Plaudereien in englischer Sprachausgabe einweisen zu lassen, dann geht's via Knopfdruck auf Zeitreise. Was es dabei zu sehen gibt, nimmt in etwa ein Viertel des Monitors ein, wobei die schicken 3D-Lokalitäten mittels Maus oder Tastatur sowie fünf Richtungspfeilen teils schrittweise, teils auch (je nach Rechner mehr oder weniger flüssig) scrollend durchwandert werden können und mit beeindruckenden Animationen sowie zahlreichen im Bild integrierten Videos aufwarten. Aufgefundene Gegenstände wandern hingegen zwecks späterer Anwendung ins unbegrenzt aufnahmefähige Inventar. Allerdings sollte bei der Spurensuche jeglicher Kontakt mit den Einheimischen unterbleiben, um erstens den Zeitfluß nicht zu beeinträchtigen und zweitens dem einen oder anderen Echtzeit-Tod, etwa durch herumschwirrende Pfeile oder herabprasselnde Steine, zu entgehen.



Eine ritterliche Belagerung

Das Büro des Zeitreisenden

Die Rätsel während der Beweisführung des unschuldig Verdächtigten sind zwar nicht sonderlich originell und auch nicht immer logisch, aber schwierig sind sie. Zudem bezieht das Spiel seinen Reiz vornehmlich aus der imposanten Präsentation: Selten gab es derart fotorealistische Render-Grafiken zu bestaunen, selten eine so gute Musikbegleitung (im Stil von Pink Floyd) zu hören! Um das alles in seiner ganzen Pracht erleben zu können, werden allerdings 16 MB RAM benötigt, da man ansonsten entweder mit reduzierten Animationen oder aber mit der weit weniger eindrucksvollen Optik in 256 Farben vorliebnehmen muß. (md)



Ein alter Mayatempel

Buried in Time
(Sanctuary Woods/U.S. Gold)

Schönes „Windows"-Adventure für High-End-Rechner.

GRAFIK	87%
SOUND	90%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	72%



79%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	variabel: 2 Stufen
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	3 CDs
PROZESSOR:	486 DX oder (möglichst) besser
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM (besser 16 MB), 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA ab 256 Farben, besser True Colour
SOUND:	Unterstützt alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Englisch, deutsche Version in Vorbereitung

mg entertainment software

Schreiben Sie Geschichte!



THE BLUE PLANET 2000

„Strategischer Naturschutz im Stil von Civilisation"
(PC-Joker 9/95)
Wertung: 60%

„Hintergründiges Strategiespiel"
(CD-Direkt)
Wertung: Ausgezeichnet



Systemanforderungen:
386er, 486er oder Pentium™ IBM-PC und die meisten Kompatiblen. DOS 5.0 oder höher. Erfordert min. 4 MB RAM, VGA-Grafikkarte (256 Farben), Festplatte, CD-ROM, Tastatur, Maus.

Playcom-Bestell-Hotline
089/5460300

Playcom
Software Vertriebs GmbH

BURN: CYCLE

Der Tod hat viele Gesichter

Eine binäre Unterhaltung

Besuch in der Sum Zero Bar

„Blade Runner" läßt grüßen!

Einer der vielen hübsch-häßlichen Kameraschwenks

Am CD-i gilt dieser futuristische Spiel-Film bereits als Klassiker, dort läuft er aber praktisch außer Konkurrenz – im „Windows"-Theater mag das 1:1 umgesetzte Programm dagegen bald wieder abgesetzt werden…

Die Zukunft der Philips-Konsole hält nun also auch am PC Einzug und verlangt nach tatkräftiger Unterstützung für den Datendieb Sol Cutter. Der Cyberpunk hat sich nämlich an den Beständen seines Brötchengebers vergriffen, und die Werkspolizei der Softech Corporation ist bereits auf der richtigen Spur. Schlimmer noch, unser Held hat sich beim Klauen ein übles Hirnvirus eingefangen – gelingt es nicht, die Verseuchung binnen zwei Stunden zu eliminieren, kann er sich von seinem Schädelinhalt verabschieden!

Die Hintergründe der ominösen Vorgänge entspinnen sich in drei Kapiteln; das erste führt Sol durch die vorberechneten 3D-Gänge des Konzerns. Während man sich da Schritt für Schritt (bzw. Kameraschwenk für Kamerafahrt) voranklickt und mit animierten Digi-Personen Bekanntschaft schließt, mag immer wieder unversehens Wachpersonal auftauchen, das dann in Echtzeit mit dem Fadenkreuz einer mausgesteuerten Wumme bekannt zu machen ist. Insgesamt müssen 20 solcher Schießereien überlebt werden, wobei später einige davon auch per Raumgleiter ausgetragen werden. Daneben gilt es, in üblicher Adventure-Manier schön große Items aufzuklauben, sie im Inventar zu verstauen und bei passender Gelegenheit einzusetzen. Des weiteren harren ein paar Logeleien wie etwa Verschiebe-Puzzles oder Memory-Varianten der Lösung; teils auch unter Zeitdruck. An und für sich ist das im Stil von „Blade Runner" gehaltene Film-Abenteuer auch recht interessant, was es seiner morbiden Story und der soliden Mixtur aus Adventure-Elementen, Echtzeit-Action und Knobelei verdankt. Auch der knallige (extra auf Audio-CD erhältliche) Sound samt der Stimme aus dem Off sorgt für Atmosphäre, und an der Maussteuerung mit Wiederholfunktion für die Dialoge in deutscher Sprachausgabe gibt es ebenfalls nichts auszusetzen. Wenn die Motivation bei Burn: Cycle dennoch nie richtig entflammen will, dann wegen der rund 100 Videosequenzen, die trotz Renderings arg grob bzw. verwaschen aussehen und zudem mit viel zuviel Farbe zugetüncht wurden. Und wenn so ein Multimedia-Titel (die Hybrid-CD läuft auch auf einem Mac) den User ständig an der Funktionstüchtigkeit seiner Grafikkarte zweifeln läßt, dann leidet halt auch der Unterhaltungswert! (md)

Burn: Cycle
(Philips)

Optisch durchwachsener Spiel-Film im Cyberpunk-Ambiente.

GRAFIK	*64%*
SOUND	*77%*
STEUERUNG	*80%*
MOTIVATION	*63%*





USK-Freigabe:	ab 16 Jahren
Schwierigkeit:	für Fortgesch.
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Unterstützt alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Die Geburt einer Serie

THUNDERSCAPE

Der Brückentroll will Wegezoll

Schlechter Charakter, guter Charakter?

Das gewöhnungsbedürftige Automapping

Ein gut bestückter Waffenladen

Nach der Übernahme der AD&D-Rechte durch Acclaim dachte man sich bei Mindscape/SSI flugs ein ganz frisches Rollenspielszenario aus – die blühende Phantasie gehört hier schließlich quasi zum Geschäft!

Die neue Fantasywelt heißt Aden und befindet sich mit einem Bein noch im Zeitalter der Zauberer, während das andere bereits durch Schießpulver watet. Momentan liegen die Dinge dort sehr im argen, weil die magische Barriere „Skelon's Shield" deaktiviert wurde, was eine üble Monsterflut zur Folge hat. Zu finden ist das rettende Teil entweder in einem der vielen Dungeons, in der Zwergenstadt, im Schloß oder in einer anderen der 20 Örtlichkeiten...

Nach dem kurzen Intro nimmt man wahlweise das vorgefertigte Abenteurerteam unter Vertrag oder bastelt selbst eine vierköpfige Heldentruppe aus acht Rassen (Zwerge, Elfen etc.) und elf Klassen (Kämpfer, Magier, Dieb usw.). Zwei weitere Plätze können unterwegs mit NPCs aufgefüllt werden. Das optisch an „Ultima Underworld" gemahnende und bildschirmfüllende 3D-Sichtfeld wird mittels einer Kombination aus Maus und Tastatur flüssig scrollend durchwandert – zumindest auf schnellen Rechnern. Dabei geht's nicht durch getrennte Levels, sondern über wild verschachtelte und unterschiedlich hohe Plateaus. Das Automapping ist daher trotz Zoom- und Drehfunktion nur begrenzt hilfreich, weil es Höhenunterschiede bloß unübersichtlich in einer „durchscheinenden" 3D-Perspektive zeigt. Die in 22 Gattungen anrückenden Orks, Raubtiere, Skelette etc. werden im Rundentakt mit Hilfe von allerlei Icons bzw. Schwertern, Musketen und 27 Zaubersprüchen aufs Korn genommen; im Anschluß streicht man die Hinterlassenschaften des Gegners und gesteigerte Charakterwerte ein. Freundlichere Wesen dürfen dagegen mit Anklicksätzen interviewt und die Worträtsel mit Gehirnschmalz gelöst werden.

Die mit Texturemapping überzogenen 3D-Landschaften sind eindrucksvoll, was für die Animationen bzw. die locker eingestreuten Videos nur begrenzt gilt. Uneingeschränktes Lob verdienen sich aber die ungemein atmosphärische Akustik mit reichlich Digi-Speech und die Hotkey-unterstützte Steuerung. Kurzum, das im „Underworld-Design" gehaltene Thunderscape ist ein Einstand nach Maß für die schöne neue Fantasywelt Aden! (md)

Thunderscape
(Mindscape/SSI)

Gelungener Auftakt einer neuen 3D-Rollenspielserie.

GRAFIK	74%
SOUND	79%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	76%



77%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 129,– DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2
SPEICHER:	8 MB RAM, min. 20 MB (bis 107) auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio, Roland RAP-10
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version folgt



Herr Staatsanwalt, Herr Staatsanwalt, heute bleibt die Küche kalt! Denn während das Gericht die Beschlagnahmebeschlüsse inzwischen abserviert hat, tischen jetzt die Leser ihre Meinung zu den jüngsten Vorgängen auf – und die ist vielfach scharf gewürzt!

DIE BPS-HYMNE

Ein besonders netter Beitrag zum Thema „Staatsanwälte küßt man nicht" erreichte uns von Annette Kastner, die uns zum Trost eine Doppelseite aus „MAD Extra Nr. 21" kopierte. Dort stellen die satirischen MAD-Chaoten (deren Ex-Chefredakteur Feuerstein dank „Schmidteinander" ja mittlerweile bundesweite Berühmtheit erlangte) allerlei hirnreißende Indizierungsanträge an die BPS, aus denen wir ein kurzes Beispiel zitieren wollen:

„Hiermit wird beantragt, das Karnevalslied „Wir versaufen unsrer Oma ihr klein Häuschen" und ähnliche Schlager in die Liste der jugendgefährdenden Lieder aufzunehmen. Die Wirkung der Musik als Anregungsmittel für Jugendliche ist eindeutig bewiesen. Welche unabsehbare Auswirkung kann aber eine solche Anregung haben, wenn damit die ausdrückliche Aufforderung verbunden ist, das schwer erworbene Familienerbe zur Finanzierung des Alkoholismus zu veruntreuen? Ungleich zynischer und brutaler ist der Gehalt des Verses „Unsre Oma fährt im Hühnerstall Motorrad – ohne Motor, ohne Bremse, ohne Licht". Ja, vielleicht sogar auch noch ohne Führerschein! Und eine ähnliche Aufforderung zum Omacidium finden wir in dem Song „Freut euch des Lebens, Großmutter wird mit der Sense rasiert", worin der gewaltsame Tod der Großmutter ebenso bewußt einkalkuliert wird wie bei den akrobatischen Motorrad-Darbietungen im Hühnerstall..."

Tja, und so geht es immer weiter – Max und Moritz werden hier ebenso Opfer der MAD-Indizierer wie Donald Duck oder Marlene Dietrich. Ein Spaß mit durchaus ernstem Hintergrund übrigens, denn eines unschönen Tages bekam die Redaktion Behördenpost, in der angedroht wurde, bei der BPS einen Indizierungsantrag gegen „MAD" zu stellen – und zwar aufgrund eines Comicstrips, bei dem im Schlußbild einige Ganoven über eine Oma herfallen! Kommentar der Redakteure des Chaos-Blattes:

„Wenn Beamte zu doof sind, um Satire zu erkennen, dann ist „MAD" tatsächlich gefährlich. Denn was passiert, wenn sich eine Horde von Staatsbeamten von „MAD" aufgefordert fühlt, alte Omas zu verprügeln? Können wir das verantworten?"

Nein, das konnten sie wohl nicht, weshalb sie gleich noch diesen ganzen Haufen weiterer Zensuranträge nachschoben. Tja, so geschehen im Jahre des Herrn 1977; Absender des unsäglichen Briefes war – das Bayerische Ministerium für Arbeit und Sozialordnung. Es ist schon wirklich deprimierend, aber manche Dinge ändern sich offenbar nie! Na, immerhin wissen wir uns jetzt ja in bester Gesellschaft...
Mit besten Grüßen an Annette nach Hamburg, Euer Ghost

WUT IM BAUCH

Was, zum Teufel, ist eigentlich in Deutschland passiert? Erst durch „Focus", das mein Vater abonniert hat, erfuhr ich von der Beschlagnahmung des PC Jokers – ich konnte es nicht fassen: Erst das Desaster um dieses beschlagnahmte Prügelspiel, und jetzt das! Gut, vermutlich hätte ich mir das Game ohnehin niemals gekauft, aber wenn ich es gewollt hätte, wäre es für mich unmöglich gewesen! Woher nehmen diese Leute nur die unglaubliche Frechheit, zu entscheiden, was gut oder schlecht für mich ist? Geht die Gefährdung nun eigentlich von der Software oder von dieser Massenbevormundung aus? Noch dazu von Leuten, deren einzige Bekanntschaft mit dem Computer in „MS-Word" besteht...
Ich bin 18 Jahre und arbeite in einer Steuerkanzlei, daher kann ich mir schon ungefähr vorstellen, welcher Verlust Euch durch entgangene Werbeeinnahmen, nicht getätigte Verkäufe usw. entstanden ist. Und wozu? Wie Ihr im Editorial ganz richtig schreibt, wäre das besagte Game ja ohnehin nicht mehr zu erwerben gewesen! Millionen Menschen in England, Amerika und anderswo haben indizierte Spiele bereits gesehen, und es wird mir wohl niemand erzählen wollen, daß dort nur Perverse und Mörder herumlaufen. Im Gegenteil, alle Welt macht sich lustig über Computer-Deutschland!
Staatsanwaltschaft und BPS sollten also damit aufhören, sich als verlängerter Arm Gottes zu betrachten – Altersfreigaben halte ich für tragbar, Verbote jedoch nicht!
resümiert Lutz Jakob aus Großenhain.

Tja, die Grenze zwischen dem (fraglos wichtigen) Jugendschutz und einer unschönen Zensur zerfließt immer weiter – und was zu flüssig ist, wird bekanntlich bald überflüssig! Oder soll es tatsächlich noch so weit kommen, daß die Jugend vor dem schädlichen Einfluß übereifriger Zensoren geschützt werden muß?
Dein zwar junger, aber gottlob artengeschützter Ghost

DER RECHTSBEISTAND

Fragt mal einen auf Presserecht spezialisierten Anwalt, der wird Euch folgendes sagen:
1) Das inkriminierte Prügelspiel wurde von Euch besprochen, als es noch nicht beschlagnahmt war. Hinterher einen Strick daraus zu drehen und zu sagen, Ihr hättet ein verbotenes Spiel besprochen, ist nicht erlaubt, denn das Verbot gilt erst mit dem Tag der Verkündigung. Gesetze und Verbote vor den Veröffentlichungstag zurückzudatieren ist durch das Grundgesetz verboten!
2) Ihr seid ein Presseorgan. Die Presse ist dazu da, Öffentlichkeit zu schaffen, die Presse hat das Recht, sich und andere zu informieren, und dabei ist erst mal egal, worum es geht – ja, es darf sogar gelogen werden! Die Grenze liegt beim Jugendschutz, dem habt Ihr mit Eurem Hinweis auf vermutlich drohende Indizierung Genüge getan. Und was die Anzeigen angeht, so fallen die eindeutig mit unter die Pressefreiheit!
3) Der Staatsanwalt hat also unrecht. Laßt das beim Verwaltungsgericht (in der Regel im Landgericht untergebracht) klären und verlangt anschließend, daß Euch der entstandene Schaden auf Heller und Pfennig ersetzt

wird. Das dürfte Eurem Staatsanwalt weitere Profilierungsversuche abgewöhnen.
rät Gabriele Neukam aus Bad Rappenau.

Hätten wir nicht schon einen guten Rechtsberater, wir würden Dich vom Fleck weg engagieren: Unser Anwalt hat schließlich mit ziemlich exakt Deinen Argumenten vor Gericht eine Aufhebung des Beschlagnahmebeschlusses erstritten! Auch die Klage auf Schadensersatz läuft, wozu allerdings erst mal unser Boß rehabilitiert werden muß – man hat Michael doch tatsächlich der Beihilfe zur Verbreitung pornographischer Schriften bezichtigt, das muß man sich einmal vorstellen! Vorstellen könntest Du Dich übrigens als Rechtsbeistand bei den anderen betroffenen Verlagen, da sie mit Dir im Team wohl nicht so (vor-) eilig die Flinte ins Korn geworfen hätten...
Alles, was Recht ist, Dein Ghost

LIEBE SÜNDE

Diese Sache mit dem Staatsanwalt zeigt mal wieder, wie peinlich unser Jugendschutz ist: Eine Zeitschrift für ihre Berichterstattung zu bestrafen, ist ja wohl die idiotischste Rechtsverdrehung überhaupt. Steht da nicht irgendwo irgendwas in der Richtung, daß eine Zensur nicht stattfindet? Aber daß bayerische Behörden zu Fehlurteilen neigen, ist ja seit diesem Jux mit „Liebe Sünde" nicht mehr unbekannt. Also, falls Euch das was bedeutet – meine Solidarität habt Ihr!
versichert Jan-Carl Mehles aus Arolsen.

Der Jux ging auf unsere Kosten: Tatsächlich handelte es sich bei unserem Chefankläger um just denselben Sittenwächter, der bereits mit seiner Aktion gegen vorgeblich pornographische Beiträge im TV-Magazin „Liebe Sünde" für unrühmlichen Wirbel sorgte. Und Zensur? Nun, theoretisch ist z.B. eine BPS-Indizierung keine Zensur, weil Erwachsene solche Programme ja weiterhin kaufen können – zumindest theoretisch, wie gesagt...
Mit praktischem Dank für Deine Solidaritätsbekundung, Dein Ghost

MÜNDIGE BÜRGER?

Das Grundgesetz bescheinigt uns sowohl, daß wir das Recht auf freie Meinungsäußerung haben als auch, daß die Würde des Menschen unantastbar ist. Nun frage ich Euch, wie sich diese GG-Artikel eigentlich mit der ständig steigenden Flut von Zensur und Bevormundung vereinbaren lassen? Müssen wir uns als mündige Bürger eigentlich wirklich von irgendwelchen verklemmten und prüden Besserwissern vorschreiben lassen, was wir sehen, spielen oder lesen dürfen? Ich möchte mal klarstellen, daß ich kein Fan von gewaltverherrlichenden Spielen bin, aber hier geht es ums Prinzip! Regierungen, die auf so eklatante Weise die freie Meinungsäußerung beschneiden, brauchen bei den nächsten Wahlen einen Denkzettel!
Jetzt zu etwas ganz anderem: Als absoluter Rollenspielfan kaufte ich mir, kurzfristig nicht Herr meiner Sinne, das neue „Dungeon Master 2", ohne zuvor Euren absolut zutreffenden Testbericht abzuwarten. Ach, hätte ich das doch nur nicht getan, dann wären mir Kummer, Gram und Geld erspart geblieben!
schnieft Lothar Peters aus Berlin

Wie schon gegenüber Deinem Vorschreiber Jan-Carl angedeutet: Der Begriff Zensur ist hierzulande leider arg auslegungsfähig (genau wie Pornographie, Gewaltverherrlichung etc.), was oft genug dazu führt, daß der vorgeblich ach so mündige Bürger von selbsternannten Sittenwächtern und streitba-

ren Paragraphenreitern bevormundet wird, als wäre er gerade mal reif für die Krabbelgruppe – eine Einstellung, die sich übrigens quer durch alle Parteien zu ziehen scheint. Andererseits hättest Du Dich bezüglich „Dungeon Master 2" mal lieber von uns bevormunden lassen!
Dein Vormund

PHANTASMAGORISCH

Ich freue mich nunmehr schon seit fast zwei Monaten auf den Testbericht zu „Phantasmagoria"! Was aber finde ich in Eurem neuen Heft? Nix, dabei hattet Ihr's doch angekündigt! Übrigens habe ich gehört, daß es sich bei diesem Programm um das bislang größte PC-Game aller Zeiten handelt – stimmt das?
giert Dennis Lohmann aus Lingen.

Soweit sich die Größe eines Spiels nach der Anzahl der CDs bemißt, ist „Phantasmagoria" in der Tat die bislang umfangreichste Soft – wenn auch für die deutsche Version einige Szenen gecancelt werden, um eine USK-Freigabe ab 16 Jahren zu erzielen. So oder so, das Warten hat sich gelohnt, oder? Da verzeiht man Sierra doch auch die kleine Zusatzverspätung, wegen der das Grusical den Redaktionsschluß der letzten Ausgabe verpaßt hat, stimmt's?
Vergeben und vergessen, Dein Ghost

O TANNENTRAUM

Im Test von „Amerika 1861-65" (9/95) wird erwähnt, daß dort „O Tannenbaum" aus dem Lautsprecher dudelt. Nun, es handelt sich dabei eigentlich um das Bürgerkriegslied „Maryland, my Maryland", das somit sehr gut zum Spiel paßt.
korrigiert uns Frank Borchert aus Berlin.

Damit wäre die Geschichte ja wieder zurechtgerückt. Trotzdem irgendwie dämlich, daß die Amis ausgerechnet unter den Klängen von „O Tannenbaum" in den Bürgerkrieg gezogen sind...
Grinst nicht nur zur Weihnachtszeit, Dein Ghost

AUS DEM FENSTER GELEHNT

Ich möchte mal was zu dieser „Windows 95"-Hysterie sagen. Überall hört man: schöner, schneller, besser, benutzerfreundlicher! Und Plug & Play wird enthusiastisch gelobt. Aber ich bin da skeptisch, denn gerade das „Plug & Play"-Konzept kann jämmerlich in die Hose gehen, wenn es nicht voll korrekt arbeitet. Und die Benutzerfreundlichkeit ist auch ein zweischneidiges Schwert; in der Eingewöhnungsphase mag eine grafische Benutzeroberfläche sehr nützlich sein, und auch für bestimmte Anwendungen wie etwa Textverarbeitungen habe ich absolut nichts gegen die Fenster-Soft. Aber für Spiele? Ich habe z.B. für jedes eine Batch-Datei im DOS-Verzeichnis – das ist meines Erachtens wesentlich übersichtlicher, als erst in dem ganzen „Windows"-Durcheinander nach einem bestimmten Icon suchen zu müssen. Überhaupt kann man mit Batch-Dateien viele nützliche Sachen machen, z.B. den Speicher optimal an jedes Spiel anpassen.
schwärmt Thomas Fuchs aus Mayen.

Hätten wir „Windows 95" zwecks des großen Specials in dieser Ausgabe nicht auf Herz und Nieren getestet, wären wir als alte DOSen-Geister sicher geneigt gewesen, Dir recht zu geben – doch die neue Fenstersoft nimmt es mit Plug & Play wirklich ernst und erspart dem User bei gesteigertem Grafiktempo so gut wie alle Fummeleien bezüglich der Speicherkonfigurationen! Okay, es mag noch ein, zwei Monate dauern, bis für jede Grafikkarte ein passender Treibersatz vorliegt, aber dann dürfen selbst Skeptiker wie Du in den euphorischen Chor der Microsoft-Minnesänger einstimmen.
Dein notorisch hysterisch-cholerischer Ghost

GEGEN DEN STROM

In Eurem Special hat „OS/2 Warp" wegen angeblich schlechter Spieleverträglichkeit ja nicht besonders gut abgeschnitten. Ich habe da ganz andere Erfahrungen gemacht, denn bei mir laufen die Games teilweise sogar besser als unter DOS! Für die richtige Einstellung muß man allerdings schon sehr viel herumprobieren, daher mein Appeli an die Spielehersteller: Gebt doch bitte die geeignete OS/2-Konfiguration mit an!
appelliert Stefan Weigand aus Greding.

Wenn Du da mal nicht auf taube Ohren stößt: Inzwischen haben sich so gut wie alle Softwarehäuser auf das weitaus handlichere „Windows 95" eingeschossen – selbst die Warp-Erfinder von IBM bieten ihre Hardware ab sofort wahlweise mit dem firmeneigenen „OS/2" oder dem neuen Betriebssystem aus der Gates-Factory an!
Stets für freie Wahl(en), Dein Ghost

EIN TOAST AUF DAS ABO

Ich habe schon gelegentlich in Betracht gezogen, den PC Joker zu abonnieren, dies scheiterte bislang aber stets an Euren Abo-Disks: Was soll ich mit einer „voll spielbaren" Vorabversion irgendeines Spiels, das von Euch selber oft genug nicht gerade überragend bewertet wird? Genausogut könntet Ihr auch einen fast funktionstüchtigen Toaster anbieten. Warum setzt Ihr als Prämie nicht statt dessen die Vollversion eines Tophits aus?
schlägt Mark Meier aus Bad Säckingen vor.

Daß es keine Vollversionen brandneuer Software als Abo-Prämie geben kann, versteht sich eigentlich von selbst: Für 63,– DM ein Jahr lang den Joker plus ein Spiel im Wert von rund 120,– DM zu kriegen, das wäre einfach zu schön, um wahr zu sein! Aber diesen Monat gibt es ja tatsächlich drei zwar etwas ältere, aber nach wie vor geniale Vollspiele nach Wahl für Neuabonnenten!!!
Großzügig wie nie, Dein Ghost

DER FRAGEN-KATALOG

1) Ich habe gehört, daß es Anfang nächsten Jahres CDs mit einer Kapazität von 7,3 Gigabyte geben soll, die auch beschreibbar sind. Stimmt das? Dann könnte man ja einfach alle Spiele auf eine solche CD installieren und damit die Festplatte entlasten? Werden diese CDs auch auf normalen Laufwerken ihren Dienst tun, oder muß man sich dann schon wieder ein neues Gerät zulegen?
2) Neben dem Hauptchip auf dem Motherboard meines PCs ist ein kleiner Hebel. Kann ich den Pentium 120-Prozessor einfach dort hineinsetzen, oder ist der Hebel doch nur zum Milchshake-Ausschank gedacht?
3) Sind die Redakteure von Amiga Joker und PC Joker eigentlich dieselben? Das würde ja heißen, daß sie in einem Monat zwei Hefte fertigstellen müssen!
4) Wann ist die nächste Computerspielemesse in Hamburg oder Umgebung?
5) Könnte man nicht nach Vorbild des Amiga Jokers auch im PC Joker eine Wahl zum Spiel des Jahres einführen?
6) Wenn das neue „Windows" nun „Windows 95" heißt – gibt es dann etwa jedes Jahr ein Update?
7) Macht doch mal Redaktionsporträts von jedem Mitarbeiter, so mit Hobbies, Lebenslauf etc.! Wie hoch ist der Altersdurchschnitt in der Redaktion?
8) Sind bei Lucas Arts Fortsetzungen zu „Indiana Jones" oder „Monkey Island" geplant?

9) Wird der FC Bayern jetzt endlich Meister?
stichelt Niels Brabandt aus Barmstedt.

1) Es sind derzeit in der Tat zwei Systeme für dichtbeschriebene CDs in der Entwicklung – ob sie allerdings schon im nächsten Jahr auf den Markt kommen, halten wir für recht fraglich, und auch was ihre problemlose Beschreibbarkeit angeht, bleiben wir vorläufig noch skeptisch. Last but not least steht kaum zu erwarten, daß herkömmliche CD-RÖMer mit den neuen Superdichten etwas anfangen können. Seufz...
2) Nein, der Hebel am Mutterbrett ist nicht für die Muttermilch zuständig, sondern wahrhaftig zum Ausheben des bestehenden Chips, um den Rechner mit einem Overdrive-Pendant ausstatten zu können – wobei allerdings auf die Paßform zu achten ist, insbesondere, was die Megahertzen betrifft.
3) Zwei Hefte pro Monat, wo denkst Du hin? Es sind viel mehr, da auch der Multimedia Joker und das Branchenfachblatt Insider von denselben Alleswissern gemacht werden!
4) Die nächste deutsche Computerspielmesse findet zwischen dem 10. und 12. November statt – sofern Du Köln in der Umgebung von Hamburg ansiedeln willst...
5) Könnte man schon. Was meinen die anderen Leser?
6) Jährliche Updates für „Windows"? Eine teuflische Idee, mit der Bill Gates noch mehr Kohle scheffeln könnte – hoffentlich liest er nicht mit!
7) Redakteurs-Steckbriefe gab es bereits und gibt es mit jedem Neuzugang aufs neue – wirf einfach mal einen Blick in die Rubrik Undercover! Der Altersdurchschnitt ist dagegen schwer zu berechnen, denn wenn Oskar und ich mit einbezogen werden, dürfte er etwa bei 112 Jahren liegen.
8) Nein, erst stricken die Lucas-Artisten „The Dig" zu Ende, später folgt dann „Rebel Assault II".
9) Nun, wenn der FC Bayern nicht Meister wird, dann sollte er doch zumindest in den Adelsstand erhoben werden – mit Kaiser Franz, König Otto und Prinz Klinsi...

EINE ZENSUR FINDET NICHT STATT!

Glatt gelogen: Erst mal drucken wir hier nur die Briefe mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen von allgemeinem Interesse, während persönliche Schreiben auch persönlich beantwortet werden – falls RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt und der Absender zu entziffern ist. Zweitens muß ich Eure Traktate zwecks Abdruck machmal schon kürzen, und drittens hat mir mein Frisör extra dazu diesen „schnittigen" Schnitt verpaßt. Wendet Euch also einfach vertrauensvoll an die Joker-BPS, zu erreichen unter folgender Adresse:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN



DIE COMPETITION

Bei Delphine Software schwimmt man nicht auf irgendwelchen Wellen mit, man schlägt sie: Das galt für alte Animationswunder wie „Another World" und gilt für neue wie „Fade to Black" – das es hier u.a. in einer von den Programmierern handsignierten Sammleredition zu gewinnen gibt!

DER HAUPTGEWINN

Die Lederjacke und die Hose im exklusiven „Fade to Black"-Design; dazu ein von den Programmierern handsigniertes Exemplar des Spiels!

2. UND 3. PREIS

Je eine exklusive, weil handsignierte Sammleredition von „Fade to Black"!

4. BIS 10. PREIS

Je einmal „Fade to Black"

11. BIS 20. PREIS

Als Trostpreis warten auf den hinteren Rängen noch 10 Demovideos zu „Fade to Black"



Die Vita der französischen Delphine umfaßt solche Klassiker wie das Adventure „Cruise for a Corpse" oder die Plattform-Saga „Flashback" und reicht zurück bis zum Zeitreise-Abenteuer „Future Wars" aus dem Jahre 1988. Was ihren neuesten Streich für Electronic Arts betrifft, so… steht dazu alles Wissenswerte im großen Test bzw. dem Interview mit den Machern. Hier genügt es zu wissen, daß Ihr dieses tolle Programm sicher gerne haben würdet, insbesondere in der signierten Ausführung. Und Ihr sollt es auch haben, genau wie diese todschicke „Fade to Black"-Kluft, bestehend aus Lederjacke und Jeanshose. Ihr sollt uns dafür allerdings auch die Antwort sagen auf diese todsimple

PREISFRAGE: WIE MUSS DER BEGRIFF „FADE TO BLACK" ÜBERSETZT WERDEN?

Nun, wer sich ein bißchen mit dem Film bzw. dem Filmen auskennt, dürfte mit der Beantwortung eigentlich keine Probleme haben. Falls das so ist, notiert Ihr das gesuchte Wort einfach auf eine Postkarte, die Ihr nebst lesbarem Absender bitte unter nachstehendem Stichwort an nachstehende Adresse schickt – und zwar bis spätestens zum 10. Oktober, dann ist nämlich Einsendeschluß. Rechthaber können sich die Mühe allerdings genauso sparen wie die Mitarbeiter von Delphine Software, Electronic Arts und dem Joker Verlag, da sie zusammen mit dem Rechtsweg (von der Teilnahme) ausgeschlossen sind. Allen übrigen drücken wir wie immer ganz fest die Nasen, daß sie einen der aufgeführten Gewinne schnappen mögen!

JOKER VERLAG
„FADE TO BLACK"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

Delphine Software International

Electronic Arts

FADE TO BLACK

jetzt 4x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
Steglitz – Bismarckstraße 63
Friedrichshain – Rigaer Str. 106
Spandau – Nonnendammallee 82
Coming soon: Media Point No. 5, 6, 7, ...

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Und wieder zwei
Sierra-Hammer
auf PC Disk
zu unverschämt günstigen Preisen!
Alien Legacy
Earthsiege
je 29,95

Das gibt's doch gar nicht!
Colonization
Sid Meier's geniale Strategie-Simulation – jetzt zum absoluten Knüllerpreis!
PC Disk **39,95**

Unser Tip des Monats
Space Quest 6
The Spinal Frontier
Auch im neuesten Teil der Space Quest Saga garantiert Roger Wilco als Weltraumpfleger wieder jede Menge Spaß und kurzweilige Abende!
komplett in deutsch, nur auf CD-ROM
79,95

Apache Longbow
Digital Integrations präsentiert mit dieser neuen Hubschrauber-simulation den langersehnten Nachfolger von Comanche!
CD-ROM **79,95**

Panzer General
Die Strategie-Sensation des Frühjahrs.
Jetzt zum "Ex und Hopp"-Preis!
PC Disk
29,95

Action-Fans aufgepaßt!
Tank Commander
Domark's actiongeladene Panzer-simulation gibt es jetzt zum absoluten Hammerpreis!
komplett in deutsch und nur auf CD-ROM
39,95

Command & Conquer
Teil 1: Tiberiumkonflikt
Der Strategiehammer des Jahres.
Ein Muß für alle Strategie-Fans!
CD-ROM **99,95**

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour	99,95*	
1942 Pacific Air War	69,95	89,95
1944 – Across the Rhine	99,95	99,95*
A4 Networks (dt.)	99,95	99,95
Acendancy (dt.)	89,95*	
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Action Soccer (dt.)	79,95	
Air Power (dt.)	89,95*	89,95*
Amerika 1861-65 – Civil War (dt.)	89,95	
Apache Longbow (dt.)	79,95	
Atlas (dt.)	59,95	59,95
Aufschwung Ost (dt.)	79,95	79,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	49,95
Battle Isle 3 (dt.)	89,95*	
Biing! (dt.)	79,95*	79,95
Bioforge (dt.)	99,95	
Bloodwings	99,95	
Bolo	59,95	
Buried in Time	89,95	
Comanche incl. Missions (dt.)	79,95	69,95
Command & Conquer	99,95*	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusade (dt.)	89,95	89,95*
Crusader – No Remorse (dt.)	99,95*	
Cyberia (dt.)	99,95	
Daedalus Encounter (dt.)	99,95	
Dark Forces (dt.)	99,95	
Das Amt	99,95	89,95
Der Meister (dt.)	59,95	59,95
Der Reeder (dt.)	79,95	
Die total verr. Rallye/mit Pad	59,95/69,95	
D-Info (elektron. Telefonbuch)	49,95	
Discworld	89,95	79,95
Dschungelbuch		69,95*
Dungeon Master 2	89,95	89,95*
Earthsiege Expansion Pack	49,95	49,95
EA Sports Rugby	89,95	
Elder Scrolls 2	79,95*	
Elite 3 (1st Encounters, dt.)	79,95	79,95
Fade to Black (dt.)	99,95*	
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flight Commander 2 (dt.)	69,95*	
Flight of the Amazon Queen	89,95	89,95
Flightsimulator 5.1 (engl.)	79,95	79,95
Flight Unlimited (dt.)	89,95	
FX-Fighter	89,95	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hardball 4	89,95	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (Ikarion)	99,95	89,95
Heros of Might & Magic	89,95*	
Hi-Octane (dt.)	89,95	
Höhlenwelt Saga	89,95	
Hollywood Pictures	79,95	79,95
Hugo		69,95
Inca 1&2 Collection (dt.)	69,95	
Incredible Machine 2	89,95*	79,95*
Iron Cross	89,95*	
Jagged Alliance (dt.)	99,95*	99,95*
Kaiser Deluxe	69,95	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Knights of Xentar	99,95*	
Krypton Egg (dt.)	39,95	
Larry 1-6 Collection komplett	89,95	
Last Dynasty (dt.)	89,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	89,95	
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Lemmings 3D	79,95*	
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95	
Lords of Midnight (dt.)	99,95	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Machiavelli – The Prince (dt.)	89,95	
Magic Carpet Plus (dt.)	99,95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95	
Magic Carpet 2 (dt.)	99,95*	
Magic the Gathering	99,95*	
Maniac Mansion 2 (dt.)	79,95	69,95
Master of Magic (dt.)	99,95	99,95
Mechwarrior 2	89,95	89,95*
Micro Machines 2	79,95	79,95
Mirage	99,95	
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	89,95	49,95
Nascar Racing Track Pack	39,95	39,95
Navy Strike (dt.)	99,95*	
NBA Live '95	99,95	
NHL Hockey '95	79,95	
Perfect General 2	79,95	
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95*	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95*	69,95*
Pinball Wizzard 2000	69,95*	
Pizza Connection		89,95
Police Quest Collection (dt.)	89,95*	
Prisoner of Ice (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
Sam & Max (dt.)	79,95	69,95
Screamball	59,95	59,95*
Sensible Golf	69,95*	69,95*
Sensible World of Soccer	69,95*	69,95*
Shanghai – Great Moments (dt.)	89,95*	
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Slipstream 5000	79,95	79,95
Space Quest 6 (dt.)	79,95*	
Star Trek Omnipedia	69,95	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Star Trek TNG: Final Un. Ltd.Ed.	129,95	
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	99,95*	
SuperKarts AKTIONSPREIS	79,95	69,95
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95	69,95
Terminal Velocity	69,95	69,95
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Tie Fighter (dt.)		79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)		39,95
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99,95
Transport Tycoon World Editor		39,95
Tuneland (dt.)	79,95	
Under a Killing Moon AKTION!	69,95	
US Navy Fighter Plus (dt.)	99,95	
US Navy Fighter Data CD (dt.)	39,95*	
USS Ticonderoga (dt.)	89,95	
Virtua Chess (dt.)	89,95	
Virtual Pool	89,95	
Vollgas – Full Throttle (dt.)	89,95*	

PC-Spiele	CD	Disk
Warlords 2 Deluxe	99,95*	
Warplanes 2	109,95*	
Whales Voyage 2	89,95*	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-COM – Terror from the Deep	99,95	99,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
7th Guest	19,95	
Alien Legacy		29,95
Anstoss + Anstoss World Cup Ed.	29,95	
Battle Isle 2 (dt.)	39,95	39,95
Battle Isle 2 – Scenery CD	39,95	
Beneath A Steel Sky	19,95	19,95
Burning Steel 3 (e.dA.)	49,95	
Burntime (dt.)	29,95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95	
Chessmaster 4000 Turbo	29,95	
Colonization (dt.)		39,95
Cyberia (e.) SONDERPOSTEN	49,95	
Cyberwar (dt.) SONDERPOSTEN	39,95	
Cyclemania	39,95	
Dark Sun 2 (e.dA.)		19,95
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Der Patrizier (dt.)	39,95	49,95
Descent	49,95	
Desert+Jungle Strike komplett	49,95	
Die Siedler (dt.)		49,95
Diggers	19,95	
Dragon Lore (dt.)	39,95	
Dragonsphere	39,95	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
EarthSiege		29,95
Eco Quest	19,95	
Elite 2 (dt.)	19,95	
F-14 Fleet Defender	69,95	19,95
Falcon Gold	49,95	
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Freddy Pharkas	39,95	
Gabriel Knight (dt.)		29,95
Gunship 2000	39,95	39,95
Hell (dt.)	29,95	
Humans 1+2	19,95	
IndyCar Racing	19,95	
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	
Ishar 3	29,95	
Ishar Trilogy	39,95	
Journeyman Project	19,95	
Kolumbus	29,95	
Labyrinth of Time	39,95*	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	19,95
Man Enough	19,95	
Master of Orion	39,95	29,95
Megarace	29,95	
MegaLoMania	29,95	
Menzoberranzan (e.dA.)		19,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95	je 39,95
NHL Hockey	39,95*	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
Noctropolis (dt.)	39,95	
North & South	29,95	29,95
Oldtimer (dt.)	39,95	49,95
Panzer General (e.dA.)	49,95	29,95
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Police Quest 4 (dt.)		29,95
Populous 2 + Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	
Railroad Tycoon Deluxe		29,95
Ravenloft 2 – Stone Prophet	49,95	
Rebel Assault (engl./e.dt.Ut.)	39,95/59,95	
Red Baron & Railr. Tycoon kompl.	39,95	
Shadow Caster	29,95	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	39,95
Space Hulk (dt.)	39,95*	
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	49,95
Star Crusader	29,95	29,95
Star Trek – 25th Anniversary	29,95	
Strike Commander	29,95	
Subwar 2050 (dt.)	29,95	39,95
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
Tank Commander (dt.)	39,95	
T.F.X. (engl.)	39,95	
Transarctica	19,95	19,95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	29,95	29,95
Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dt.)	39,95*	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	39,95*	
WarCraft: Orks & Humans	39,95	
Wing Commander 2	29,95	
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	

Multimedia-Zubehör	
CD-ROM Panasonic 574 B, 4fach-Speed	359,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks	
Advanced Gravis GamePad	39,95
Advanced Gravis Joystick	ab 49,95
Advanced Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!

Versandkosten:
Vorkasse: 6,95 DM – Kreditkarte: 9,95 DM
Nachnahme: 9,95 DM + 3,– NN-Gebühr der Post
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM



Neue Versandanschrift!
Media Point Vertriebs GmbH
Bismarckstraße 63
12169 Berlin (Steglitz)

Bestellannahme
Telefon (030) 794 72 111
Telefax (030) 794 72 199

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

TOP Job

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (3) BUNDESL. MAN. HATTR.
2. (1) TIE FIGHTER
3. (8) CIVILIZATION
4. (6) X-WING
5. (4) COLONIZATION
6. (–) BIING!
7. (–) DIE SIEDLER
8. (5) SAM & MAX
9. (–) BATTLE ISLE II
10. (–) HATTRICK!

Personal Top Five: Ole

1. DESCENT
2. DISCWORLD
3. SIM CITY 2000
4. TRANSPORT TYCOON
5. DSA 2: STERNENSCHWEIF





Lesercharts: CD-ROM



1. (1) DARK FORCES
2. (3) WING COMMANDER III
3. (8) DISCWORLD
4. (5) BATTLE ISLE II
5. (10) NBA LIVE '95
6. (–) DSA 2: STERNENSCHWEIF
7. (2) REBEL ASSAULT
8. (–) STAR TREK: NEXT GENERATION
9. (4) MAGIC CARPET
10. (–) BIOFORGE

Business Charts: CD-ROM



1. (1) STAR TREK: NEXT GENERATION
2. (3) HATTRICK!
3. (–) ACROSS THE RHINE
4. (5) HI-OCTANE
5. (2) DARK FORCES
6. (9) VOLLGAS
7. (6) A IV NETWORKS
8. (–) MECHWARRIOR 2
9. (8) JAGGED ALLIANCE
10. (4) WING COMMANDER III

Business Charts



1. (4) A IV NETWORKS
2. (5) BIING!
3. (8) PANZER GENERAL
4. (1) JAGGED ALLIANCE
5. (–) MICRO MACHINES 2
6. (–) DIE SIEDLER
7. (7) DER MEISTER
8. (10) BUNDESL. MAN. HATTR.
9. (6) HATTRICK!
10. (2) HUGO

Special Charts: Die aktuellen Highlights von Interplay



1. VIRTUAL POOL
2. WARCRAFT: ORCS AND HUMANS
3. DESCENT
4. STAR TREK: JUDGEMENT RITES
5. DUNGEON MASTER II
6. BLACKHAWK
7. VOYEUR
8. SPACE FEDERATION
9. CYBERIA
10. BEAT THE HOUSE

Geschichten, die nicht zu erklären sind:
Während des Sommers und der damit verbundenen Doppelausgaben hat sich in den Charts kaum etwas getan, jetzt im „regulären" Herbst genügte ein Monat für Veränderungen satt!
Na, gehen wir einfach mal zwanglos davon aus, daß das neue Gesicht der Lesercharts (stolze vier Neuzugänge waren zu verzeichnen!) unserem Rüffel in der letzten Ausgabe zu verdanken ist, worauf auch die nochmals vermehrten Zuschriften hindeuten. Aus ihnen war auch zu entnehmen, daß der „Bundesliga Manager Hattrick" nunmehr „Tie Fighter" in Eurer Gunst wortwörtlich überrollt hat, während sich die „Dark Forces" aus derselben Ecke des Universums (also dem „Star Wars"-Imperium von Lucas Arts) nach wie vor an der ersten Position Eurer CD-Charts halten konnten; wenngleich auch hier drei Neulinge Einzug hielten. Auch an der Ladentheke machte mit „Star Trek: Next Generation" ein alter Bekannter das Rennen um die Pole Position, doch konnte „A IV"-Netzwerk die „Jagged Alliance" hier vom Diskseller-Thron stürzen. Interessanterweise stürzten aber insgesamt nur vier Neuzugänge (jeweils zwei) auf die sonst so schnellebigen Business Charts ein…
Ihr hingegen dürft Euch noch auf die persönlichen Favoriten unseres Neuzugangs Ole, die aktuellen Highlights von Interplay und natürlich unsere traditionelle Verlosung stürzen – hier kommt sie schon!

1 x Kaiser deluxe
1 x Pro Hockey 95
1 x Fuzzy's World

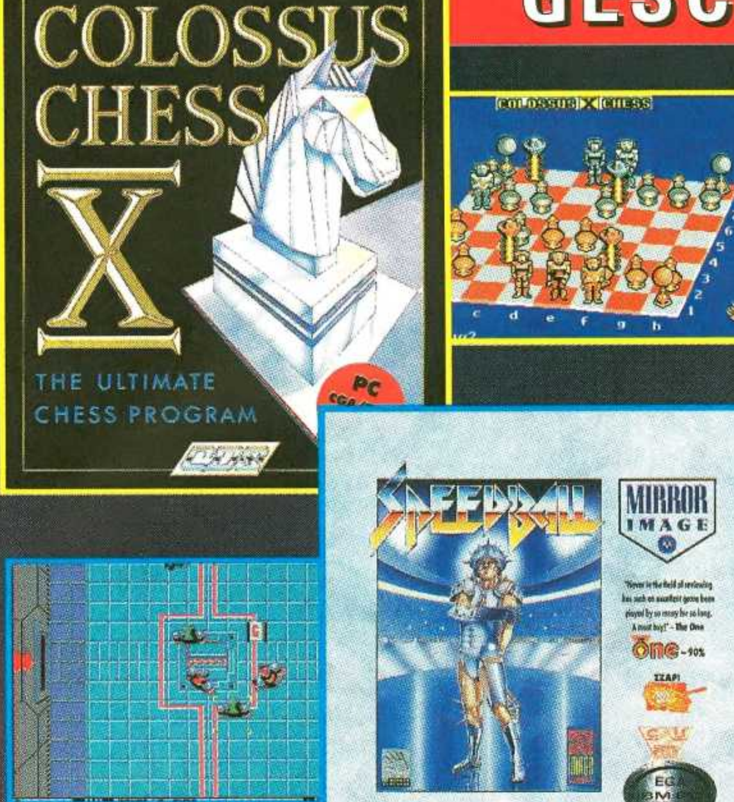
…kann gewinnen, wer uns seine aktuellen Software-Favoriten (fein säuberlich nach Disk- und CD-Versionen sortiert) auf einer Postkarte nennt. Das Dokument darf wahlweise noch um den bevorzugten Gewinn bereichert werden, dazu kommen ein leserlicher Absender sowie unsere bildschöne Anschrift. Und auch die kommt jetzt förmlich wie gerufen:

Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DAS ABO NACH WAHL

Willkommen zum Oktoberfest: Wer jetzt abonniert, bekommt seine Hefte preisgünstiger und schneller denn je sowie obendrein

DIE VOLLVERSION EINES VON DREI PC-SPIELEN GESCHENKT!!!



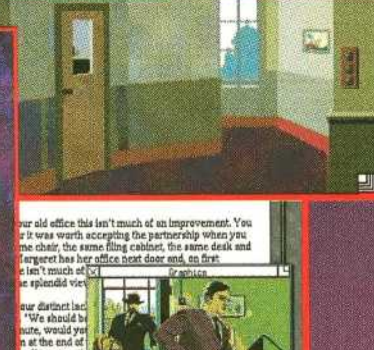
Füllt den Coupon aus, und Ihr bekommt alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, sprich für nur 63,– DM (Ausland: 75,– DM)! Das Porto zahlen wir, zudem werden die Hefte bereits eine Woche vor dem Kiosk-Start verschickt, und zwar ebenso wettersicher wie umweltschonend verpackt. Und jetzt die wahre Sensation: **AUF JEDEN NEUABONNENTEN WARTET DIE VOLLVERSION EINES GROSSEN PC-KLASSIKERS, WOBEI IHR UNTER DREI TITELN WÄHLEN KÖNNT!**

COLOSSUS CHESS X – **Schachspieler sollten hier zugreifen, denn der digitale Großmeister fasziniert seine Gegner mit Optionsvielfalt, einfacher Bedienbarkeit und viel, viel Spielstärke.**

SPEEDBALL – Das futuristische Sportspiel der Bitmap Brothers war Vorbild für ein ganzes Genre und überzeugt durch fesselndes Gameplay. Erste Wahl für Action-Fans!

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION – **Drei klassisch-gute Grafikadventures in einer Box; inklusive Lösungstips und Audio-Tape. Das Supersonderangebot für anspruchsvolle Abenteurer!**

Sucht Euch einen Titel (oder gleich drei, wenn Ihr die Adventure-Compilation wählt!) aus, füllt den Coupon aus, und freut Euch schon jetzt auf die erste Abo-Verlängerung – dann gibt's nämlich eine weitere Top-Prämie!







EIN TOLLES PC-GAME GRATIS ZU JEDER ABO-BESTELLUNG!!!

PC-JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:_____ /_________

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: ____________

Konto-Nr.: ____________

Geldinstitut: ____________

Bankleitzahl: ____________

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Datum / 2. Unterschrift

Als Prämie möchte ich:

- COLOSSUS CHESS X ☐
- SPEEDBALL ☐
- MAGNETIC SCROLLS COLLECTION ☐

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

BATTLE ISLE ★★ 3 ★★

SCHATTEN DES IMPERATORS

Mit dem aktuellen Strategie-Epos tritt Blue Byte ein schweres Erbe an, waren die Vorgänger doch unumstrittene Genre-Highlights. Was hier exklusiv unter „Windows" abläuft, setzt die Tradition denn auch fort – aber kaum noch neue Akzente.

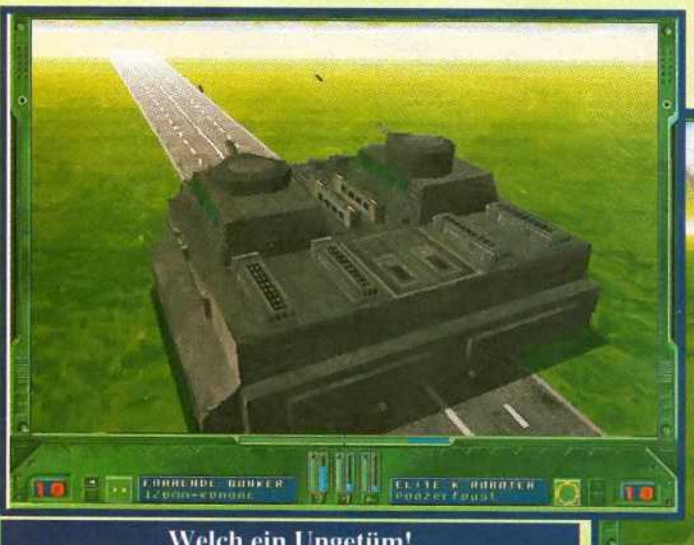


So warten die neuen Kampfinseln mit einem Spielprinzip auf, das gegenüber Teil zwei der Saga so gut wie keine Änderungen erfahren hat. Im Grunde geht es nach wie vor bloß darum, auf diversen Karten einen glorreichen Sieg nach dem anderen gegen seine Widersacher zu erringen, wozu der Wohnzimmergeneral die unterschiedlichsten Truppeneinheiten vom Fußvolk über allerlei Schiffe, Jeeps, Panzer und Transporter bis hin zu Helikoptern rundenweise befehligen darf.

Die Maussteuerung erlaubt dabei nicht nur schlichtes Bewegen und Angreifen, sondern auch etliche Spezialaktionen, etwa den Bau von Depots oder das Erobern feindlicher Städte, was zum Teil wieder nur mit bestimmten Truppenteilen (den Kampfrobotern) möglich ist. Überhaupt mangelt es nicht an realismussteigernden Details, beispielsweise ist das Feindesgebiet nur so weit erkennbar, wie das eigene Radar reicht; zudem muß man ständig den Energie- bzw. Munitionsvorrat seiner Einheiten im Auge behalten – ganz wie im richtigen Krieg eben. Sobald man mit allen Aktionen fertig ist, dürfen auch die (je nach Mission bis zu sechs) menschlichen und/oder Computergegner mal ran. Ob man schließlich das eigentliche Kampfgeschehen als 3D-Vektoranimation sehen oder einfach bloß das Ergebnis erfahren will, bleibt jedem freigestellt.

Was ist nun also richtig neu an Battle Isle 3? Zunächst mal der bitmäßige Untergrund, soll heißen, das gute alte DOS hat ausgedient, der dritte Teil will mindestens „Windows 3.1" sehen; „Windows 95" wäre ihm noch lieber. Des weiteren wurde das einst so prächtig funktionierende Handling arg verschlimmbessert: Mag ja sein, daß wir uns an das alte System einfach gewöhnt haben, aber irgendwie konnte sich keiner unserer Redaktionsstrategen mit der neuen Doppelklick-Methode anfreunden. Wenden wir uns daher lieber wieder erfreulicheren Dingen zu, etwa der mit zahllosen Videosequenzen aufgebohrten Präsentation. Die Filmchen beschäftigen sich mit der Vorgeschichte, der aktuellen Kriegslage oder auch bloß mit dem Wetter. Gezeigt werden sie in einer Auflösung von 320 x 240 Pixeln, Besitzer eines AVI-Beschleunigers dürfen sie sogar bildschirmfüllend genießen. Gespart hat man dafür bei den Schauspielergagen – oder warum agieren die Mimen sonst so erschreckend hölzern?! Schwamm drüber, im übrigen erfreut das Spiel seinen Betrachter mit Truecolor (16 Mio. Farben) bei jeder „Windows"-üblichen SVGA-Auflösung. Die Größe der Waben läßt sich in drei Stufen regulieren, wobei die mittlere Einstellung den besten Kompromiß zwischen Übersichtlichkeit und grafischem Erscheinungsbild bildet. Alle enthaltenen Menüs können „Windows"-typisch in Größe und Position beliebig konfiguriert werden, während sich die eigentliche Spielgrafik aber trotz aller Farbenpracht optisch nur wenig vom Vorgänger abhebt, letztlich vielleicht sogar etwas schlechter als einst aussieht.

Auffällige Merkmale des dritten Teils sind auch der ausgeprägte Reichtum an Optionen und die nunmehr sehr ausgefeilte Hintergrundge-


Welch ein Ungetüm!


Auf in den Kampf!

Zur Feldherrnfreude ein wehrlos Gebäude


Die Waben einmal ganz groß…


…dann mittel…


…und ganz klein!

schichte. Dadurch zieht man diesmal gewissermaßen moralisch gestärkt in den Kampf, und zwar als Solist bei insgesamt 20 Einzelmissionen, während für Rudelkrieger deren acht zur Verfügung stehen. Der Mehrspielermodus ist auch netzwerktauglich, allerdings läßt sich in dieser Großraumbürovariante der Spielstand nicht abspeichern. Dafür können die menschlichen Mitinsulaner ihr eigenes Volk auswählen, mit den lebendigen oder elektronischen Gegnern Verträge schließen – und diese in einem strategisch günstigen Augenblick wieder brechen. Darüber hinaus darf jeder Teilnehmer über seine ganz private Kampfdarstellung bestimmen, seine Einheiten frei benennen und in die nächste Mission übernehmen, genaue Daten über deren Bewaffnung etc. einholen sowie eine Online-Hilfe abrufen und und und… Völlig verschwiegen haben wir bisher den Sound, was die hiesige Akustik aber nicht verdient hat: Spielers Ohr verwöhnen 20 ansprechende Midi-Files, Digi-Soundeffekte und eine glasklare Sprachausgabe. Unter dem Strich macht die orchestrale Pracht Battle Isle 3 aber auch nicht mehr zum allseits erhofften Megahit, dafür waren die Programmierer einfach zu knausrig mit Neuerungen. Hinzu kommt die vergleichsweise umständliche Steuerung mit den ständig zu drückenden Buttons; der Spielfluß steht hier schlicht viel zu oft im Stau. Im Ergebnis haben wir damit zwar immer noch ein gutes Strategical vor uns – aber um Highlights wie „Panzer General" oder den frisch aufgelegten Genre-Urahn „Nectaris" auszutaktieren, hätte Blue Byte nun mal nicht so eng an bewährten Mustern kleben dürfen. (ole)




Nur nicht den Überblick verlieren




Blick in den Bunker


Viel Feind, viel Ehr!

Treffer, versenkt!



Battle Isle 3
(Blue Byte)

Inhaltlich kaum veränderter, grafisch aufpolierter, aber nicht mehr so gut spielbarer Nachfolger des Strategieklassikers.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*78%*
STEUERUNG	*66%*
MOTIVATION	*72%*

73%

USK-Freigabe:	ab 12 Jahren
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 120,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486er, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 30 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA/Truecolor
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten und General Midi werden unterstützt
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Crusade

Greenwood versorgt das Land der Dichter und Denker zuverlässig mit passenden Spielen: Auf die Wirtschaftssim „Der Planer" und den Fußballmanager „ranTrainer" folgt nun ein Strategical in der Tradition von „Battle Isle".

Freilich hat man nur das Basiskonzept beim Megaseller von Blue Byte entliehen, weshalb Crusade einen durchaus eigenständigen Eindruck hinterläßt: Als mittelalterlicher Feldherr begibt man sich hier auf einen privaten Kreuzzug in Richtung der Königskrone. Die zahlreichen Schlachten toben auf Wabenkarten im Stil der populären Kampfinseln, es werden rundenweise Landsknechte, Ritter, Zauberer oder gar Flugdrachen auf den Gegner gehetzt und Städte, Landgüter sowie schlußendlich die feindlichen Burgen erobert. Aber auch unterwegs mal eben eingesackte Dörfer oder Marktflecken sind von Bedeutung, versorgen sie das Heer doch mit Korn – wogegen größere Ortschaften das gute Bare in den Staatssäckel pumpen. Damit läßt sich die Streitmacht ausbauen, etwa um Katapulte, Lazarette oder frisches Kanonenfutter. Auch subtilere Methoden der Kriegsführung sind möglich, denn Spione dürfen ausgesandt, Attentate verübt, Gold geraubt und Brände in belagerten Burgen gelegt werden.

Als Feind hält entweder die CPU ihre Schaltkreise hin, oder man schart bis zu drei weitere Thronanwärter um den Monitor. Wer nicht soviel Stühle, aber ein Modem besitzt, kann auch gegen einen weiter entfernten Konkurrenten antreten; zudem ist eine Nullmodem-Option vorhanden. Ebenfalls vorhanden sind Vor- und Abspann sowie Zwischensequenzen, die dank halbwegs fähiger Schauspieler und hübsch gerenderten Szenen zu gefallen wissen – was für die eigentliche Spielkulisse leider nicht in gleichem Maße gilt: Die VGA-Karten sind grafisch etwas bescheiden ausgefallen, Animationen kaum vorhanden. Auch Musik und Sound können nicht voll überzeugen, insbesondere die unfreiwillig komischen Sprachsamples liegen auf Dauer schwer im Magen bzw. den Ohren. Wichtiger ist freilich die Steuerung, und da gibt es wenig zu mäkeln, genau wie das erfrischend unkomplizierte Gameplay mit seinem x-fach variablen Schwierigkeitsgrad und dem mitgelieferten Editor für Landkarten und Einheiten, der auch Gelegenheitseroberer über längere Zeit zu motivieren vermag.

Wem also „Battle Isle 3" zu futuristisch ist, der findet in Crusade ein zwar nicht perfektes, aber doch sehr unterhaltsames Gegenstück mit mehr archaischem Charakter. (mic)

Stete Einheit schleift die Burg



Es geht dahin…



Taktik für Bastler

Ein idyllisches Dörfchen



My home is my castle!

Crusade
(Greenwood Entertainment)

Strategischer Kreuzzug, auch für Gelegenheitsritter geeignet.

GRAFIK	62%
SOUND	60%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	74%

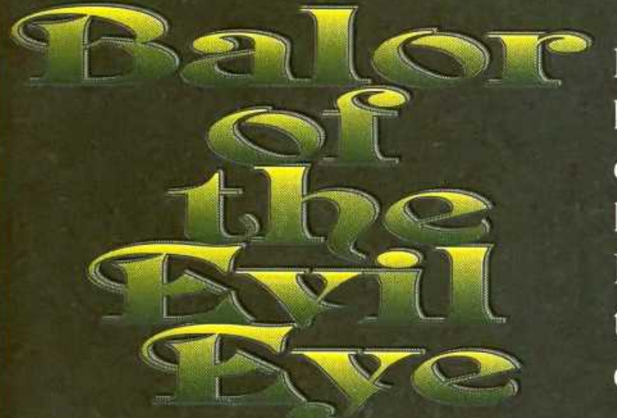


72%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,–DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 7 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro, Roland MT-32, LAPC-1, SCB-7, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Der König der Blinden



Den Fleißpreis des Monats kann sicherlich Koei einstreichen, denn dort hat man in den letzten Wochen nicht nur „New Horizons", sondern auch die alten Kelten für den PC entdeckt.

Bloß bietet der strategische Ausflug in die Frühgeschichte leider auch nicht mehr Neues als die maritime Reise zu vorgeblich neuen Horizonten: Das rundenweise Erobern von Ländereien, den Ausbau von Burgen, die Befestigung von Städten, das Anlegen von Minen, Holzfällen und Korn ernten – all das kennt man bereits aus Koei-Klassikern wie „Genghis Khan" oder „Bandits of Ancient China".

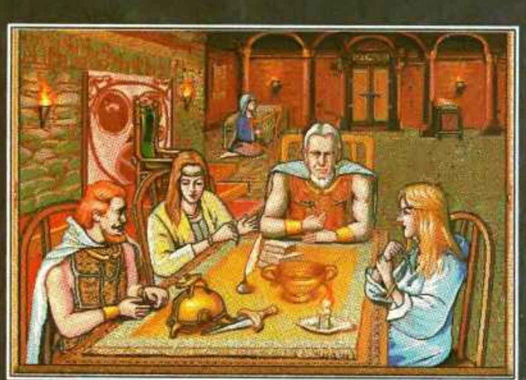
Der Aufgabenkatalog steht bis zu neun unterschiedlich mit Helden und Regionen bestückten Keltenfürsten offen, die pro Spielzug je einen Auftrag an den passenden Untertanen vergeben dürfen. Klar, daß man da für jeden neu angeheuerten Recken dankbar ist, zumal er gegen Bares auch Infos über andere Stämme oder gar Zaubersprüche herausrückt. Letztere kommen besonders dann zum Einsatz, wenn man mit seinen Mannen auf Raub- oder Eroberungszug geht. Aber auch Diplomatie, Freundschaftsbesuche sowie Handel und Wandel spielen eine Rolle, wenn es gilt, die knappen Vorräte an Korn, Metall oder Holz aufzustocken, welche letztendlich über Bevölkerungszahl, Infrastruktur und Armeestärke entscheiden. Kommt es zum Kampf, werden in einer auf (Tages-) Runden aufgeteilten Extrasequenz die Truppen gesteuert, wobei der Angreifer den gegnerischen Anführer innerhalb einer (Spiel-) Woche besiegen muß. Ansonsten wird zum Rückzug geblasen, um die Wunden zu lecken, eventuell die eine oder andere Waffe zu basteln oder neue Spells für die Kampfmagier und Druiden zu erhalten. Sinn der Übungen ist es, alle irischen Keltenvölker zu „vereinen", um dann gegen den üblen Balor vorgehen zu können, der mit seinen raubritternden Fomoren schon seit Urzeiten die grüne Insel knechtet. Furchtsame Naturen dürfen übrigens auch nacheinander zu viert gegen den einäugigen Widerling antreten. Beide Augen muß man bei der Iso-Grafik in farbarmem VGA zudrücken, während der atmosphärische Sound durchaus zu gefallen weiß. Die folgsame Maus läßt auch den sturrsten Iren gehorchen, und nach der Einspielphase vermag Balor of the Evil Eye den Spieler trotz seines unübersichtlichen Kampfsystems in den Bann zu ziehen. An Spieltiefe und -witz mangelt es hier nämlich nicht, nur der technische Reifegrad und die Präsentation lassen ein wenig zu wünschen übrig. (mic)



Noch ist der Thronsaal leer



Das Dorfmenü



In der Halle des Keltenkönigs

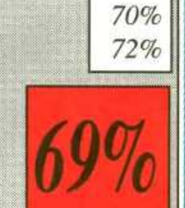


Alle meine Kelten...

Balor of the Evil Eye
(Koei)

Strategische Keltensaga – komplex, aber nicht ganz ausgereift.

GRAFIK	*57%*
SOUND	*68%*
STEUERUNG	*70%*
MOTIVATION	*72%*



69%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	9 Stufen
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	640 KB RAM, 41 MB auf der Festplatte
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

DONNERNDE MASCHINEN. SCHLAGKRÄFTIGE WAFFEN. DIE MAXIMALE HERAUSFORDERUNG.

Terminal Velocity™

SHAREWARE-VERSION JETZT IM HANDEL!

HANDBUCH IN DEUTSCH!







"DIE 3D-UMGEBUNGEN SIND EINFACH ATEMBERAUBEND... DIE WELTEN SIND MIT NICHTS WAS MAN IN ANDEREN COMPUTERSPIELEN GESEHEN HAT VERGLEICHBAR."
COMPUTER PLAYER, APRIL '95

"TERMINAL VELOCITY IST EINE MIXTUR AUS SPANNENDER ACTION UND FAST FÜHLBARER SCHWERKRAFT..."
STRATEGY PLUS, MÄRZ '95

DIE FEATURES DER VOLLVERSION:

- SCHNELLE 3D-GRAFIK MIT TEXTUREN.
- DREHUNGEN UM 360° GRAD MÖGLICH.
- 9 UNERFORSCHTE PLANETEN, 27 LEVELS
- ÜBER 400.000 QUADRATMEILEN GELÄNDE.
- 70 MEGABYTE AN ANIMATIONEN (CD-ROM)
- BIS ZU 8 SPIELER IM NETZWERK
- ODER 2 SPIELER ÜBER MODEM / LINK
- REALISTISCHE LUFT-/BODENKAMPFSZENEN
- COMM-BAT MODUS
- PROFESSIONELLER SOUNDTRACK UND DIGITALISIERTE SOUNDS (CD: BIS 44 KHZ)
- SUPER-VGA-UNTERSTÜTZUNG (CD-ROM)

INFO:
DIE SHAREWAREVERSION VON TERMINAL VELOCITY IST EIN AUSZUG AUS DER VOLLVERSION UND ENTHÄLT NUR 3 DER PLANETEN. AUF DER SHAREWARE-CD-ROM SIND AUFWENDIGE FILM-ANIMATIONEN (11 MB) ZU SEHEN.

"DER ZAUBER DIESES SPIELES SIND DIE RIESIGEN, UMFANGREICHEN LEVELS, DIE BELIEBIG ERFORSCHT UND DURCHKÄMPFT WERDEN KÖNNEN."
COMPUTER GAMING WORLD, MAI '95





Terminal Velocity Shareware
CD-ROM Best.Nr. CDR2106

Terminal Velocity Vollversion
CD-ROM Best.Nr. CDR2107

Terminal Velocity Vollversion
3,5" Disk Best.Nr. V10-853













Hopp oder Pop?

Q-POP



Ein schockierendes Erlebnis!

Bisher produzierte man bei von Wendt Konzept nur Werbesoftware, jetzt präsentiert die Firma unter dem Label Kiwi Games ihr erstes Vollpreisspiel: eine „Software-Evolution" für bis zu sechs Teilnehmer.

Als Evolutions-Helfer ist man für das Überleben einer Rasse verantwortlich, etwa für hüpfende Erdbeeren. Dazu werden die Schützlinge erst auf der Karte plaziert und dann durch Verteilung von Evolutionspunkten auf je eine von sechs Futterpflanzen und Eigenschaften wie den Angriff spezialisiert. Es folgt eine Echtzeitsequenz, in der möglichst viele Nahrungsmittel und Vermehrungsgelegenheiten zu finden sind, wobei aggressive Pilze und Katastrophen wie Erdbeben Probleme bereiten können. Je nach Erfolg werden dann weitere Einheiten plaziert sowie Punkte vergeben, und das Spiel beginnt von neuem – wer nach fünf, zehn oder zwanzig Runden die höchste Wertung ergattert bzw. im Endlosspiel übrigbleibt, ist Sieger.
Die originelle, aber spielerisch nicht gerade ausgiebige Idee wird grafisch ziemlich bescheiden präsentiert, Musik und Sound-FX sind jedoch recht witzig. Weniger lustig ist die unpräzise Steuerung, doch verfügt das Programm über einen eingebauten Bildschirmschoner, weshalb wir uns mal zu folgendem Fazit hinreißen lassen: Wer seine Abende vor Komplexicals wie „Civilization" verbringt, mag in der Mittagspause über eine entspannende Runde Q-Pop nicht ganz unglücklich sein. (mash)

Q-Pop
(Kiwi Games)

Nette, kleine „Windows"-Tüftelei für zwischendurch.

GRAFIK	52%
SOUND	66%
STEUERUNG	58%
MOTIVATION	60%

59%

USK-Freigabe:	ohne Altersbe.
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX/25
SPEICHER:	4 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Virtua Chess

Ein zäher Stellungskampf beginnt

Von Titus kommt ein Schachspiel, das irgendwo zwischen dem spielstarken „Mephisto" und dem optisch brillanten „Chessmaster 4000" angesiedelt ist – und dennoch nicht recht überzeugen kann.

An Optionen hapert's freilich nicht, davon gibt's reichlich: Man darf die 64 Felder wahlweise aus der Draufsicht oder in stufenlos zoombarem 3D studieren, sie mit vier verschiedenen Figurensätzen bepflastern, auf eine umfangreiche Eröffnungsbibliothek, weit über 1.000 gespeicherte Meisterpartien und Problemstellungen sowie eine Netzwerk-Option zurückgreifen. Und dank unendlich vieler Spielstufen sollten hier Anfänger wie Großmeister stets den passenden Gegner finden, immerhin bringt es das Programm bei entsprechender (vom verfügbaren RAM abhängiger) Bedenkzeit auf rund 2.500 ELO-Punkte.
Wo also liegt der Hund begraben, wenn nicht bei Spielstärke und Präsentation? Natürlich im Handling: Das Handbuch ist lückenhaft, die Maussteuerung hakelig, und die Pulldown-Menüs kosten den letzten Nerv – es können zwar unzählige Fenster eingeblendet und verschoben werden, bloß verdecken sie einen Teil des Bretts und strapazieren den User mit endlosen Nachladezeiten. Zudem muß das Fensterln mit ausgemacht dürftiger Akustik erkauft werden.
Die französische Mischung für spielstarke Schöngeister ging also daneben, und die Schach-Konkurrenz darf sich ins Fäustchen lachen… (md)

Virtua Chess
(Titus)

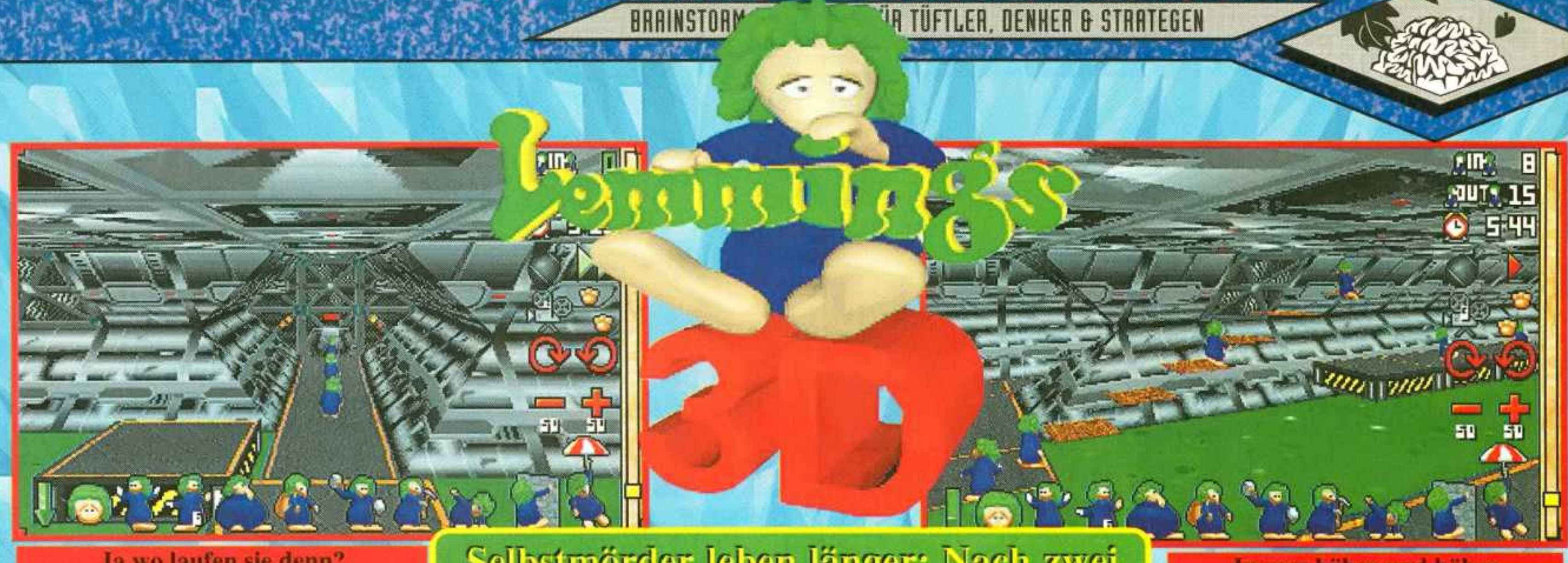
Umständlich zu bedienendes Schachprogramm, nicht ohne Qualitäten.

GRAFIK	62%
SOUND	24%
STEUERUNG	41%
MOTIVATION	65%

56%

USK-Freigabe:	o. Altersbesch.
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	VGA/SVGA (einstellbar)
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Ja wo laufen sie denn?


Immer höher und höher



Selbstmörder leben länger: Nach zwei Fortsetzungen und ungezählten Data-Disks läßt Psygnosis die populären Wuschelköpfe jetzt in der dritten Dimension dem Untergang entgegentapsen!



Es ist ja ganz unterhaltsam, im Intro zu beobachten, wie die Lemminge aus dem Rechner flüchten, um zu dreidimensionalen Wesen zu mutieren; die 3D-Grafik ist zeitgemäß und der Dolby-Surround-Sound in den Zwischensequenzen sogar eine echte Innovation – doch die erhoffte Revolution blieb aus.

So hat sich am Grundprinzip schon mal nichts geändert: Einmal mehr sollen die putzigen Amokläufer mittels indirekter Steuerung und allen Gefahren zum Trotz unbeschadet zum nächsten Ausgang dirigiert werden; noch immer können sie dazu per Maus als Buddler, Klettermax, Bau- oder Sprengmeister ausgebildet werden. Neu hinzugekommen sind sogenannte „Turner", die dem willenlosen Haufen zeigen, wo's langgeht, sowie der „Virtual Lemming", der es dem Spieler erlaubt, das Geschehen aus der Perspektive seiner Schützlinge zu betrachten. Überhaupt ist hier sehr viel „Ansichtssache", da innerhalb der 3D-Landschaften nun bis zu vier Kameras positioniert werden dürfen bzw. müssen, und nur wer da günstige Blickwinkel wählt, behält die Übersicht. Schwieriger wurde die Aufgabe damit, nur leider nicht interessanter.

Die seit „All new World of Lemmings" bekannte Replay-Funktion ist daher oft die letzte Rettung, auch wenn man sich beim Leveldesign erneut erfolgreich um Ausgewogenheit bemüht hat: Die Palette reicht von den eher simplen Aufgaben der Fun-Welt bis hin zu den wirklich knackigen Rätseln der Mayhem-Abschnitte. Dennoch vermochten die zweidimensionalen Kollegen stets besser zu unterhalten, da der Spieler von 3D Lemmings mehr mit den Tücken des Objekts als mit den Puzzles beschäftigt ist – wenn die Wühler mal wieder über den Jordan wandern, nur weil der Weg aufgrund der unglücklichen Perspektive nicht richtig zu erkennen war, dann weicht die Sucht recht bald dem Frust.

Der langen Rede kurzer Sinn: Die Coder von Clockwork Games konnten dem von DMA Design übernommenen Erbe nicht ganz gerecht werden und haben dem klassischen Spielprinzip mit der beliebig zoom- und drehbaren 3D-Grafik mehr geschadet als genützt. Der aktuelle Aufguß des Dauerbrenners sieht somit ganz nett (wenn auch arg pixelig) aus und spielt sich auch entsprechend, doch der Charme und die Genialität der frühen Jahre werden schmerzlich vermißt. (ole)





Es geht abwärts

Lemmings inside?!

3D Lemmings
(Psygnosis/Clockwork Games)

Optisch verschlimmbesserte Neuauflage der klassischen Action-Tüftelei.

GRAFIK	69%
SOUND	76%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	63%

65%

USK-Freigabe:	o. Altersbesch.
Schwierigkeit:	für Fortgesch.
Preis:	ca. 120,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, besser 8 MB
GRAFIK:	VGA mit SVGA-Zwischensequenzen
SOUND:	Soundblaster, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

ACE OF CARDS & ULTIMATE BACKGAMMON

Die Liebhaber stromfreier Games will Capstone mit der „Next Move"-Reihe unter Strom setzen – wir haben uns zwei Beispiele herausgepickt, die gut zeigen, wie saft- und kraftlos der Hersteller an die Sache herangeht.

ACE OF CARDS

Bei dieser Sammlung wartet schon mal prinzipiell ein ethnischer Konflikt, denn die zwölf Kartenspiele für „Windows 3.1" mögen ja in Amerika allseits bekannte und beliebte Klassiker sein, nur hierzulande sind Pinochle, George, Oh Hell, Euchre, 31, 99, Crazy Eights etc. halt nicht sehr verbreitet. Auch den 18 CPU-Gegnern scheint dieses Problem nicht fremd zu sein, denn ihre Spielstärke variiert mit der jeweiligen Disziplin. Die Regeln sind aber einstellbar, ebenso die Anzahl der Teilnehmer; alle Spiele werden kurz in der englischen Anleitung erklärt, und eine Save-Funktion gibt's auch. Die Maussteuerung geht zwar in Ordnung, doch müssen sich die Karten-Asse mit schlichter Optik, kläglichen Sound-FX und trübseliger Musik begnügen; ein Tutorial für Anfänger fehlt obendrein. Kurzum, wir passen…

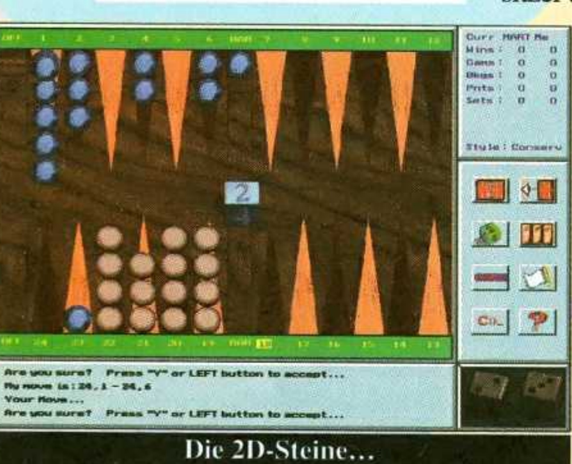


Das Hauptmenü

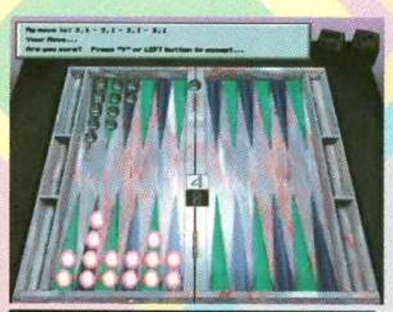


Hölle, was für ein Stich!

ULTIMATE BACKGAMMON


Die 2D-Steine…

Grafisch ergiebiger ist diese Versoftung, bei der man entweder gegen den immergleichen Computergegner (in drei Schwierigkeitsgraden) oder einen menschlichen Modem-Besitzer antritt. Dem Neuling werden sogar die Spielregeln erklärt, allerdings wird hier stets nach der gleichen Variante gespielt. Dafür kriegt man allerlei Tips plus eine Save-Option, so daß gerade an Einsteiger ins bretthharte Vergnügen gedacht wurde. Für sie ist wohl auch der in puncto Spielstärke kaum ernstzunehmende CPU-Kontrahent gedacht, gegen den man sich auf unterschiedlich eingefärbten Brettern (wahlweise in 2D-Draufsicht oder einer 3D-Perspektive) austoben darf. Die Menüs sind ebenso übersichtlich und leicht zu bedienen, wie die Sound-Effekte und die Sprachausgabe hörenswert sind; die Musik würgt man indessen besser ab. Fazit: Backgammon für Anfänger oder DFÜ-Zocker. (mash)


…und das 3D-Brett

Ace of Cards
(Capstone/Random Programming)

Exotische Kartenspiele unter „Windows".

GRAFIK	44%
SOUND	38%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	29%


33%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 59,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Alle zu „Windows 3.1" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

Ultimate Backgammon
(Capstone/Sentient Software)

Arg spielschwache Brettspielumsetzung.

GRAFIK	60%
SOUND	48%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	46%


48%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 59,– DM

DATENTRÄGER:	2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	640 KB RAM, 8 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch



Doppelkopf FÜR WINDOWS



Fehler über Fehler

Von Poker über Skat bis Bridge gibt es kaum ein Kartenspiel, das es für die PC-Fenster nicht gibt; Doppelkopf fehlte bislang allerdings wirklich. Obwohl: Eine solche Umsetzung hat uns gerade noch gefehlt…

Zwar bietet diese Softwarelösung für partnerlose Kartler individuell einstellbare Regeln und eine Netzwerk-Option, ansonsten aber herzlich wenig – vor allem grafisch, denn was hier in einer Auflösung von 1.024 x 768 Pixel über den Screen flimmert, ist nicht nur potthäßlich, sondern macht es oft nahezu unmöglich, Kreuz von Pik oder den König vom Buben zu unterscheiden!

Wer gegen halbwegs intelligente CPU-Gegner zocken will, muß zudem seinen Compi erst mal mit der KI-Funktion lernen lassen, und das kann dauern. Haben sich die KI-Gegner dann endlich ihr Wissen angeeignet, so spielen sie es nur aus, wenn satte 16 MB im Rechner stecken, was bei einem derart simplen Progi schier unglaublich ist. Ja, noch nicht einmal der Bildschirmaufbau klappt, wie er soll, denn oft verschwinden die Karten einfach vom Monitor. Die Netzwerk-Option ist ein Witz (selbst das Handbuch rät „aus technischen Gründen" davon ab), der Sound schauderhaft und die gräßliche Sprachausgabe gottlob abschaltbar.

Kurz und schlecht: Doppelkopf aus dem Tier Zwo Verlag ist ein Reinfall erster Kajüte! (ole)

Doppelkopf für Windows
(Tier Zwo Verlag)

Eine so gründlich mißlungene Kartenspielumsetzung, wie man sie (gottlob) nicht alle Tage sieht!

GRAFIK	8%
SOUND	12%
STEUERUNG	27%
MOTIVATION	4%



9%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 39,– DM

DATENTRÄGER:	2 Disks plus „Win32s"
PROZESSOR:	Ab einem 386er
SPEICHER:	4 MB RAM und 4 MB auf der HD, besser 16 MB RAM und 50 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

ASCENDANCY
Macht der Allmacht

Die strategische Eroberung der Galaxis mittels PC ist nicht neu, doch erst Anfang 94 gelang da MicroProse mit „Master of Orion" der Durchbruch – The Logic Factory bereitet schon jetzt den Generationswechsel vor!



Eine Welt der Jokeroiden

Vor allem in einem Punkt unterscheidet sich das Debüt der amerikanischen Newcomer (in der Logikfabrik arbeiten sogar ein paar ehemalige Mitarbeiter von Origin) unter den Fittichen des deutschen Vertriebs Softgold von den bisherigen Genre-Vertretern: Der zufällig generierte Sternenhaufen, um dessen Herrschaft man hier mit bis zu sechs Computergegnern aus 21 Rassen ringt, ist, wie es sich gehört, ein dreidimensionaler – während bis dato stets 2D-Karten das höchste der Gefühle waren.

Auch die Fortbewegung wurde ungewohnt gelöst, denn statt einfach quer durch das All zu einem beliebigen Nachbarstern fliegen zu können, ist man hier an sogenannte „Star Lanes" gebunden, die jedes Gestirn mit zwei oder drei anderen verbinden. Die so eingeschränkten Bewegungsmöglichkeiten werden jedoch durch andere Faktoren ausgeglichen, ist es jetzt doch möglich, innerhalb eines (ebenfalls dreidimensional dargestellten) Sonnensystems durch geschicktes Manövrieren eventuelle Feinde zu umgehen, in die nächste Sternenstraße einzutauchen und so kampflos tief ins feindliche Hinterland vorzustoßen.

Ansonsten gleicht das Spielprinzip aber bewährten Leitbildern: Man beginnt mit einem Planeten, entwickelt ihn durch den Bau von Fabriken, Forschungsstationen und Wohnbezirken, um dann mit Hilfe von Raumkreuzern neue Welten kriegerisch



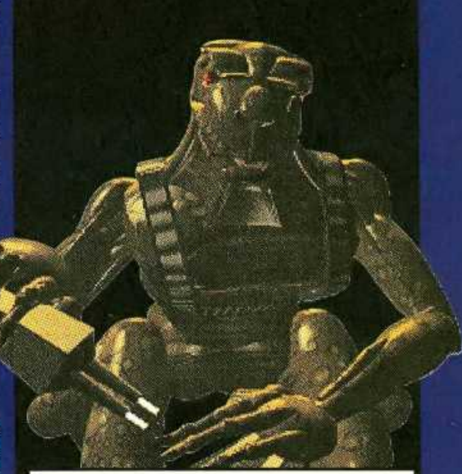


Welches Alien wären Sie denn gern?

zu erobern oder friedlich zu besiedeln. Im umfangreichen Diplomatiemenü stehen dabei Kriegserklärungen oder Friedensverhandlungen ebenso zur Disposition wie variantenreicher Informationsaustausch; dennoch liegt der Schwerpunkt auf dem militärischen Gebiet – die bei „Master of Orion" so reizvolle Möglichkeit, durch Wahlen an die Macht zu kommen, fehlt leider. Daher gewinnen natürlich die stark verflochtenen Forschungsbereiche eine große Bedeutung, schließlich lassen sich bei Ascendancy geradezu unglaublich viele Apparate erfinden, mit denen die Flotte individuell ausgerüstet werden kann.

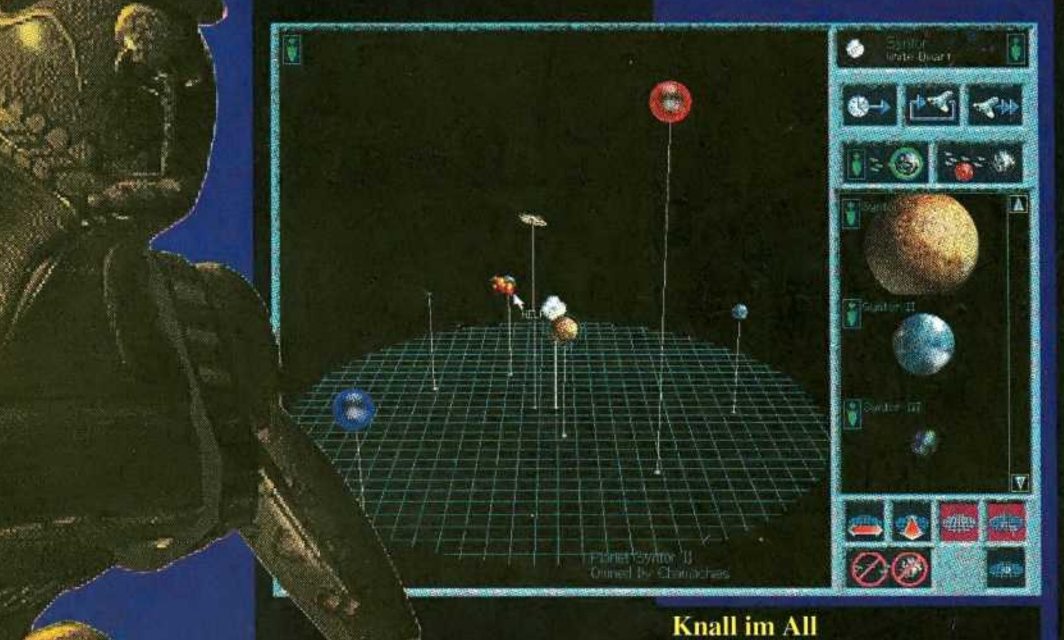
Jeder Kreuzer läßt sich also optimal auf seine künftigen Aufgaben vorbereiten; kleine, wehrlose Späher sind hier ebenso machbar wie Spezialflieger für Sonderaufgaben oder gigantische Schlachtschiffe. Tatsächlich ist die Bandbreite so enorm, daß man wohl kaum jemals einer völlig gleichwertigen Feind-Einheit gegenüberstehen wird. Eine nicht geringe Motivation besteht somit darin, im Gefecht die jeweiligen Stärken des eigenen Raumers möglichst effektiv zu nutzen und gleichzeitig den Gegner daran zu hindern, dasselbe zu tun. Diese Kämpfe werden in der genretypischen Rundenform ausgetragen, wobei die taktischen Elemente (Waffenreichweite, Geschwindigkeit usw.) im Vordergrund stehen. Damit man bei alldem den Überblick nicht verliert, stehen zum guten Schluß auch einige Manager zur Verfügung, welche etwa den Planetenausbau, die Forschung oder sogar die Kampfsequenzen in eigener Regie übernehmen – letzteres ist aber weniger zu empfehlen, und auch den Welten-Kommissaren sollte man regelmäßig auf die Finger schauen.

An Präsentation und Handhabung gibt es gleichfalls wenig auszusetzen, denn es werden tolle Kosmo-Soundtracks und feines SVGA geboten: Neben den erwähnten 3D-Ansichten wären auch viele hübsch-häßliche Alien-Porträts oder etwa die im Stil von „Sim City" gezeigten Planetenoberflächen zu erwähnen. Last but not least wollen wir noch die durchdachte Maussteuerung, die Online-Hilfe für Handbuch-Hasser und die diversen Startoptionen (Galaxis-Größe, Zahl der Alienrassen usw.) loben, was Ascendancy in der Summe zum bisher gelungensten Vertreter des Genres macht – selbst wenn für SF-Strategen hier noch der eine oder andere Wunsch offen bleibt, den der Orion-Meister bereits erfüllen konnte. (jn)





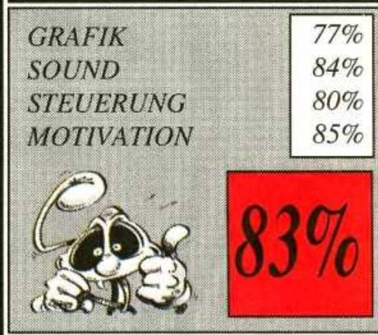
Frisch aus der Werft...



Knall im All

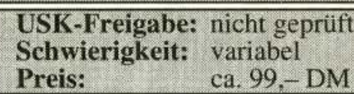
Ascendancy
(Softgold/The Logic Factory)

Futuristische Sternen-Strategie vom Feinsten; läuft auch unter „Windows 95".



GRAFIK	77%
SOUND	84%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	85%

83%

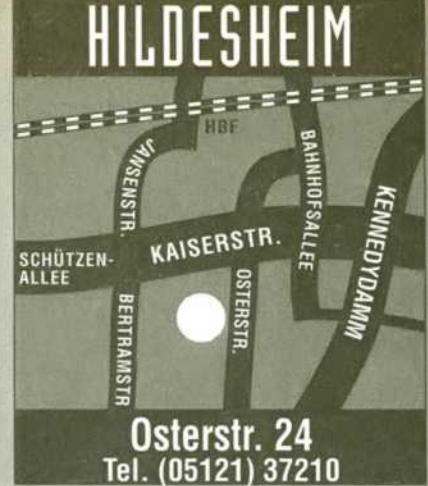


USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Prima ab einem DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Roland RAP-10, Pro Audio Spectrum, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Maus und Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch









Titel		Preis
Oldtimer	DV	49,90DM
Panzer General	DA	74,90DM
Pinb. Dreams+Fantasies	DA	64,90DM
Pinball Dreams 2	DA	39,90DM
Pinball Illusions	DA	69,90DM*
Pinball Mania	DA	64,90DM
Pirates Gold	DV	39,90DM
Pizza Connection	DV	84,90DM
Populous II	DV	39,90DM
Psycho Pinball	DA	64,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	69,90DM
Sensible Golf	DA	64,90DM*
Sensible World o.Soccer	DV	64,90DM*
Sim City 2000	DV	84,90DM
Sim City 2000 URK	DV	39,90DM*
X-COM	DV	89,90DM
X-Wing Collection	DV	69,90DM
Zeppelin	DV	79,90DM

GRAVIS/ADV. GRAVIS PC

Artikel	Preis
Analog	39,90DM
Analog Pro	49,90DM
Gamepad	34,90DM
Eliminator Gamecard	44,90DM
Firebird	119,90DM
Phoenix	179,90DM

ACTION REPLAY

Artikel	Preis
PC Action Replay	159,90DM

KOMPLETT LÖSUNGEN

Titel	Preis
Abandoned Places 1	13,90DM
Abandoned Places 2	13,90DM
Al Quadim	13,90DM
Alone in the Dark	13,90DM
Alone in the Dark 2	13,90DM
Alone in the Dark 3	13,90DM
Amazon	13,90DM
Ambermoon	13,90DM
Amberstar	13,90DM
Arena: Elder Scrolls	13,90DM
Beneath a Steel Sky	13,90DM
Betrayal at Krondor	13,90DM
Big Red Adventure	13,90DM
Bioforge	13,90DM
Blue Force	13,90DM
Buck Rogers 2	13,90DM
Bureau 13	13,90DM
Challenge of the 5 Realms	13,90DM
Command & Conquer	13,90DM*
Companions of Xanth	13,90DM
Cruise for a Corpse	13,90DM
Curse of Enchantia	13,90DM
Dark Forces	13,90DM*
Dark Sun	13,90DM
Dark Sun 2	13,90DM
Darkseed	13,90DM
Das schwarze Auge	24,80DM
Das schwarze Auge 2	24,80DM
Daughter of Serpents	13,90DM
Day of the Tentacle	13,90DM
Death Gate	13,90DM
Der Schatz im Silbersee	13,90DM
Die Höhlenwelt-Saga	13,90DM
Die Kathedrale	13,90DM
Die Sage von Nietoom	13,90DM
Discworld	13,90DM
Dragon Lore	13,90DM
Dragonsphere	13,90DM
Dreamweb	13,90DM
Dungeon Master	13,90DM
Dungeon Master 2	13,90DM
Eco Quest 1	13,90DM
Eco Quest 2	13,90DM
Ecstatica	13,90DM
Elvira 1	13,90DM
Elvira 2	13,90DM
Erben der Erde	13,90DM
Eternam	13,90DM
Eye of the Beholder	13,90DM
Eye of the Beholder 2	13,90DM
Eye of the Beholder 3	13,90DM
Flight of the Amazon Queen	13,90DM
Freddy Pharkas	13,90DM
Gabriel Knight	13,90DM
Gobliins 2	13,90DM
Gobliins 3	13,90DM
Guilty	13,90DM
Heimdall	13,90DM
Heimdall 2	13,90DM
Hell - englisch -	13,90DM
Hexx	13,90DM
Hook	13,90DM
Inca 2	13,90DM
Indiana Jones 3	13,90DM
Indiana Jones 4	13,90DM
Innocent until caught	13,90DM
Ishar	13,90DM
Ishar 2	13,90DM
Ishar 3	13,90DM
Kings Quest 5	13,90DM
Kings Quest 6	13,90DM
Kings Quest 7	13,90DM
Lands of Lore	13,90DM
Last Dynasty	13,90DM
Laura Bow 2	13,90DM
Legacy	13,90DM
Legend of Kyrandia	13,90DM
Legend of Kyrandia 2	13,90DM
Legend of Kyrandia 3	13,90DM
Leisure Suit Larry 6	13,90DM
Little Big Adventure	13,90DM
Loom	13,90DM
Lost Eden	13,90DM
Lost in Time 1+2	13,90DM
Lure of Temptress	13,90DM
Menzoberanzan	13,90DM
Might & Magic 3	13,90DM
Might & Magic 4	13,90DM
Might & Magic 5	13,90DM
Monkey Island 1	13,90DM
Monkey Island 2	13,90DM
Myst	13,90DM
Noctropolis	13,90DM
Obitus	13,90DM
Orion Conspiracy	13,90DM
Panzer General	13,90DM*
Peppers Adventure in Time	13,90DM
Phantasmagoria	13,90DM
Plan 9	13,90DM
Police Quest 3	13,90DM
Police Quest 4	13,90DM
Prisoner of Ice	13,90DM
Prophecy of the Shadow	13,90DM
Quest for Glory 3	13,90DM
Quest for Glory 4	13,90DM
Ravenloft	13,90DM
Ravenloft 2	13,90DM
Red Hell	13,90DM
Return of the Phantom	13,90DM
Return to Zork	13,90DM
Rex Nebular	13,90DM
Ringworld	13,90DM
Ringworld 2	13,90DM
Sam & Max	13,90DM
Shadow of the Comet	13,90DM
Shadowcaster	13,90DM
Sherlock Holmes	13,90DM
Shining in the Darkness (MD)	13,90DM
Simon the Sorcerer	13,90DM
Simon the Sorcerer 2	13,90DM
Space Quest 4	13,90DM
Space Quest 5	13,90DM
Space Quest 6	13,90DM
Spirit of Adventure	13,90DM
Star Trek 1	13,90DM
Star Trek 2	13,90DM
Star Trek Next Generation	13,90DM
Superhero League of Hoboken	13,90DM
Treasures of the Savage Fr.	13,90DM
Ultima 7	13,90DM
Ultima 7/2 - Serpent Isle	13,90DM
Ultima 8-Pagan	13,90DM
Ultima Underworld 1	13,90DM
Ultima Underworld 2	13,90DM
Under a killing moon	13,90DM
Universe	13,90DM
Veil of Darkness	13,90DM
Vollgas	13,90DM
Warriors of the et. Sun (MD)	13,90DM
Waxworks	13,90DM
Ween	13,90DM
Wizardry 6	13,90DM
Wizardry 7	13,90DM
Woodruff	13,90DM

COMMODORE AMIGA

Titel		Preis
1869	DV	69,90DM
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
A-Train Classics	DV	39,90DM
ATR-All Terrain Racing	DA	49,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
Approach Trainer	DA	64,90DM
Award Winners Platinum	DV	69,90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39,90DM
Behind the Iron Gate	DV	49,90DM
Beneath a Steel Sky	DV	49,90DM
Biing	DV	79,90DM
Bitmap Brothers Coll.	DA	14,90DM
Bund. Man. Pr. V. 2.0	DV	69,90DM
Bund. Man. 3	DV	79,90DM
-Supporter	DV	49,90DM
Chaos Engine	DA	14,90DM
Chaos Engine II	DA	in Vorb.
Christoph Kolumbus	DV	74,90DM
Colonization	DV	69,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Das schwarze Auge	DV	49,90DM
Dawn Patrol	DV	69,90DM
Death or Glory	DV	84,90DM
Delphine Classic Coll.	DA	54,90DM
Der Clou	DV	39,90DM
-Profidiskette	DV	39,90DM
Der Meister	DV	54,90DM
Der Patrizier	DV	49,90DM
Der Reeder	DV	in Vorb.
Der Schatz im Silbers.	DV	79,90DM*
Die Nordländer	DV	in Vorb.
Die Siedler	DV	49,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Elfmania	DA	14,90DM
Erben der Erde	DV	54,90DM
F-1 Championship	DA	54,90DM
Fears	DA	in Vorb.
Fields of Glory	DV	39,90DM
FIFA Int. Soccer	DV	49,90DM
Final Over	DA	29,90DM*
Flamingo Tours	DV	64,90DM
Flight of AmazonQueen	DV	64,90DM*
Formula 1 Grand Prix	DA	39,90DM
Formula 1 World Ch.-ship	DA	54,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	69,90DM*
History Line 14/18	DV	39,90DM
Hollywood Pictures	DV	69,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Intern. Sensible Soccer	DA	14,90DM
Jungle Strike	DA	54,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kingpin	DA	29,90DM
Kings Quest 6	DV	64,90DM
Lollypop	DA	64,90DM
Lords of the Realm	DV	64,90DM
Lost Vikings	DV	29,90DM
Lothar Matth‰us	DV	29,90DM
Lothar Matth‰us II	DV	69,90DM
Lucas Classic Adv.	DV	79,90DM
Mad News	DV	69,90DM*
Micro Machines	DA	49,90DM
Monkey Island	DV	39,90DM
Oldtimer	DV	49,90DM
Pinball Edition	DA	64,90DM
Pizza Connection	DV	79,90DM
Primal Rage	DA	in Vorb.
Quarterpole	DV	64,90DM*
Ran Trainer	DV	74,90DM
Reunion	DV	69,90DM
Rise of the Robots	DV	69,90DM
Roadkill	DA	54,90DM*
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Ruff & Tumble	DA	14,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	64,90DM
S.U.B.	DV	54,90DM*
Sensible Golf	DA	54,90DM
Sensible World o.Soccer	DV	64,90DM
Sim Classics	DV	69,90DM
Simon the Sorcerer	DV	19,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	69,90DM*
Software Manager	DV	69,90DM
Space Academy	DA	in Vorb.
Speris Legacy	DA	54,90DM*
Star Crusader	DA	64,90DM*
Stardust Spec. Edition	DA	29,90DM*
Strategy Masters	DA	19,90DM
Street Fighter 2	DA	34,90DM
Super Skidmarks	DA	in Vorb.
Super Street Fighter 2	DA	54,90DM
Team 17 Coll. Vol. 1	DA	59,90DM
Theme Park	DV	54,90DM
Tiny Troops	DA	in Vorb.
Top Gear 2	DA	49,90DM
Tornado	DA	39,90DM
Tower Assault	DA	39,90DM
Triple Fun	DA	69,90DM
Turrican 3	EA	14,90DM
UFO	DV	69,90DM
Virocop	DA	54,90DM
Whales Voyage 2	DV	69,90DM
Wing Commander 1	DV	39,90DM
Worms	DA	49,90DM*
Z	DA	in Vorb.
Zeewolf	DV	69,90DM
Zeppelin	DV	69,90DM



Titel		Preis
Sim City 2000 WIN	DV	84,90DM
Sim Classics	DV	69,90DM
Sim Tower	DA	74,90DM
Sim Tower	DV	79,90DM*
Simon the Sorcerer	DV	79,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	79,90DM
Star Trek Judgem. R.	DV	84,90DM
Star Wars Screensaver	DV	59,90DM
Street Fighter 2	DA	34,90DM
Super Street Fighter 2 T.	DV	69,90DM
System Shock	DV	79,90DM
Task Force	DA	39,90DM
Theme Park	DV	79,90DM
Tie Fighter	DV	89,90DM
-mit Gravis Analog Pro		
-Defender of the Empire	DV	39,90DM
Transport Tycoon	DV	89,90DM
-World Editor	DV	39,90DM
Tower Assault	DA	54,90DM
Ultima 7	DV	39,90DM
Warcraft	DA	79,90DM
Warlords 2	EA	79,90DM
-Scenario Builder	EA	69,90DM
Wing Comm. Armada	DA	29,90DM

CH PRODUCTS

Artikel	Preis
Flightstick	89,90DM
Flightstick Pro	159,90DM
Gamecard III Automatic	84,90DM
Pro-Pedals	189,90DM
Virtual Pilot	159,90DM
Virtual Pilot Pro	189,90DM

LOGITECH

Artikel	Preis
Wingman	64,90DM
Wingman Extreme	84,90DM

CD-ROM LAUFWERK

Artikel	Preis
Mitsumi FX 400 Quad-Speed	299,90DM

Was´n los?

Vor vielen Preisen jetzt drei freundliche Buchstaben?
z.B. ***DDD*** *für* ***DOLORES DARF DINGSBUMS****?*
Mitnichten! Dahinter steckt ein pfiffiges Info-System.

Ausführung der Anleitung	Bildschirm-text	Sprach-ausgabe
D	E	E
D=Deutsch E=Englisch ?=Unbekannt (nix wissen)	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise ?=Unbekannt	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise X=Keine ?=Unbekannt

SOFTSALE

Lau und Zielke OHG

31582 Nienburg
Schlossplatz 19

VERSAND

Sammelnummer:

Tel.: (05021) 910 416

Fax: (05021) 910 403 + 910 404

DV = *deutsche Version* **DA** = *deutsche Anleitung* **EA** = *engl. Anleitung* **??** = *noch nicht bekannt*
Preis* = *zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.*
Versandkosten: *Vorkasse 6,90 DM* **Nachnahme:** *9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.*
Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen.
Kein Auslandsversand – keine indizierten Spiele!

FADE TO BLACK

Selbst so renommierte Firmen wie Lucas Arts konnten uns zuletzt mit ihren 3D-Games nicht mehr vom Drehstuhl reißen – wie's aussieht, sitzen die wirklich innovativen Köpfe derzeit gleich nebenan in Frankreich!



Nah und fern im Kampfmodus | Wir blicke nach links… …rechts… …hinten… …und vorn

Beginnen wir trotzdem ganz konventionell, nämlich mit der Vorgeschichte des inoffiziellen Nachfolgers zum Megaseller „Flashback": Anno 2190 befindet sich das komplette Sonnensystem in der Gewalt der ungemein wandlungsfähigen Morphs, die jede Lebensform imitieren können und von einem ominösen Superhirn kontrolliert werden. Im Augenblick planen sie, die lästige Menschheit mal eben kurzerhand auszurotten – aber da kommt ihnen gottlob der bereits aus dem Vorgänger bekannte Held in die Quere. Conrad B. Hart wurde beim Anflug in unsere Sphären allerdings aus dem künstlichen Tiefschlaf gerissen und in ein Gefängnis auf dem Mond gesteckt. Dort trifft er den Rebellenführer John O' Connors, flieht mit ihm auf die Raumstation Shadow und schließt sich der Widerstandsgruppe Mandragore an. Und während der Reise durch die riesigen sechs Welten von Fade to Black wird er noch hübsche Frauen, fremde Rassen und heimtückische Verräter kennenlernen. Je nachdem, ob er die holde Maid rettet oder nicht, muß Conrad in den 12 bzw. bei Versagen 13 Abschnitten ein- bzw. zweimal durch die Levels fliegen. Dementsprechend gibt es also ein Happy-End oder einen nicht so frohen Schluß!

Die Story spielt sich im Prinzip wie eine Mischung aus „Alone in the Dark", „Flashback" und den berüchtigten Ballerdungeons von ID Software. So sind die flüssig scrollenden Gänge aus ständig wechselnden Perspektiven zu sehen, die man teilweise auch selbst bestimmen darf. Der Held kann sich schrittweise vorantasten, gehen oder laufen, sich ducken und sogar hüpfen, was besonders bei elektrischen Bodenfeldern recht nützlich ist. Im Angesicht des Feindes geht Conrad mit der Waffe in Kampfposition und orientiert sich an einer Art eingeblendetem Radar; Munition hat er ohne Ende, nach jeweils neun Schüssen muß er jedoch nachladen – was ihn schon mal sein einziges Bildschirmleben kosten kann. Es darf aber jederzeit abgespeichert werden, außerdem finden fleißig suchende Menschheitsretter auch viele nützliche Dinge: noch blauere (= bessere) Bohnen für die Pistole, Handgranaten oder eine der raren Ladestationen für die diversen Schutzschilde des texturierten Polygonhelden.



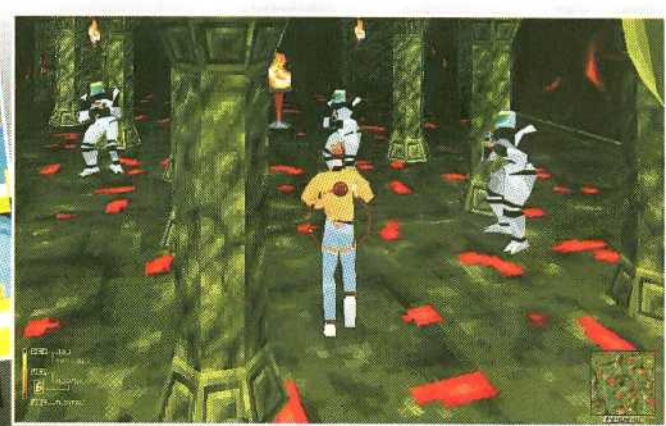
Laßt mich durch, ich muß aufs Klo!

Das einzig Schlechte, was sich über die filmähnliche Optik mit gerenderten Zwischensequenzen sagen läßt, ist, daß sie unter SVGA kaum anders aussieht als unter VGA; ansonsten hat der PC noch nie Schöneres am Action-Screen gesehen! Genauso gelungen sind die realistischen FX, die deutsche Sprachausgabe und nicht zuletzt die düstere Musik. Okay, die jedes Eingabemedium unterstützende Steuerung erinnert ein wenig an das verwandte „Bioforge" und verlangt somit etwas Einarbeitung, gehorcht aber bald jedem Befehl – nur das Inventory-Handling wäre sicher weniger umständlich



Deine Stiefmutter war ein Morph?

Nimm dies, du Blechkiste!



Man sieht die Säulen vor lauter Aliens nicht


Hasta la vista, Baby

Finger weg von meinem Schrank!

Eine der beiden Flugsequenzen



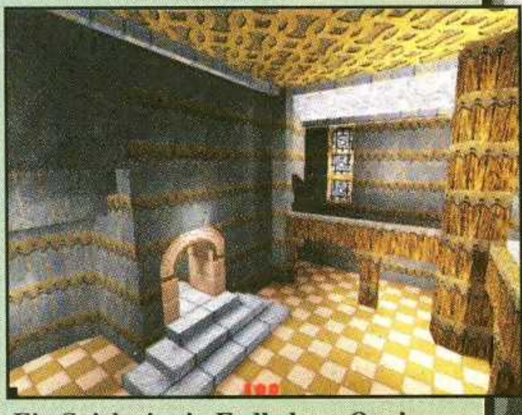
lösbar gewesen. Andererseits ist ein Demomodus zum Eingewöhnen ebenso vorhanden wie ein geniales und sehr detailliertes Automapping.
Alles in allem ist Fade to Black daher das ideale Game für den Ballerfinger mit Hirn. Man muß schon ein schlimmer Schwarzseher sein, um dem französischen Meisterwerk nicht eine strahlende Zukunft vorherzusagen! (mm)

HIT

DIE DREIDIMENSIONALE ZUKUNFT

Mehr Hintergrundinfos zu Fade to Black im Smalltalk; hier können wir Euch noch ein paar aktuelle Informationen zu „Quake", dem nächsten Titel von ID Software, geben: Man wird sich erneut in der Heldenperspektive durch ein 3D-Szenario schlagen, das im Fantasy-Milieu angesiedelt ist. Waffentechnisch ist mit sogenannten Hellgate Cubes, viel Magie und einem dicken Hammer zu rechnen – der Spielercharakter ist dem Donnergott Thor nämlich nicht unähnlich, wird aber trotzdem den Gesetzen der Schwerkraft stärker unterworfen sein als frühere ID-Protagonisten.
Das Gameplay ist nach wie vor top secret, immerhin war zu erfahren, daß eher Zweikämpfe mit Polygon-Gegnern anstehen werden als Massenmassaker unter den gewohnten Bitmap-Feinden. Auch akustisch sind neue Wege vorbereitet, denn Industrial-Star Trent Reznor von „Nine Inch Nails" zeichnet für die FX verantwortlich, während man angeblich komplett auf Musik verzichten will. Die bis dato noch monsterfreie Grafik wird alle gängigen Auflösungen (auch SVGA) unterstützen und wohl bis Weihnachten ihre endgültige Form gefunden haben. Nebenbei verlautete, daß von ID keine Umsetzungen für Nintendo-Konsolen mehr zu erwarten sind, weil die Company die drastischen Zensuren der Japaner nicht mehr hinnehmen will.
Auch Raven Software bleibt in der dritten Dimension nicht untätig: Am 30. Oktober (dem Tag vor Halloween!) setzt man die „Ketzer"-Serie mit „Hexen" fort. Dabei hat der Spieler die Wahl zwischen drei Charakter-Klassen und darf sich auf noch düsterere Levels freuen. Tja, und der freie Autor Andrew Spencer bastelt derweil immer noch an „Urban Decay", der Großstadtversion seines Ellipsoiden-Klassikers „Ecstatica".


Warten auf Halloween: Hexen


Ein Spiel wie ein Erdbeben: Quake

Fade to Black
(Delphine Software/Electronic Arts)

Ein rundum überzeugender 3D-Nachfolger zu „Flashback".

GRAFIK	*94%*
SOUND	*91%*
STEUERUNG	*80%*
MOTIVATION	*88%*



89%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109,– DM

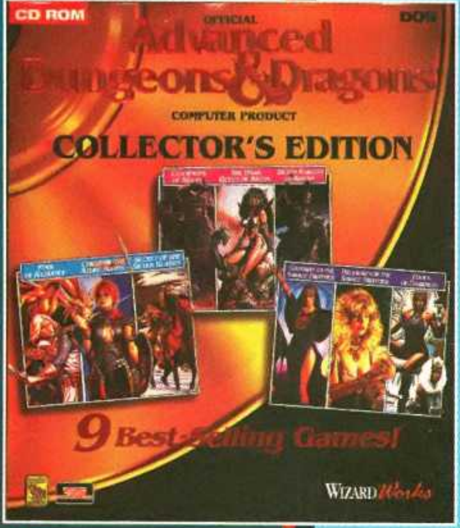
DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, besser ein P90
SPEICHER:	8 MB RAM, 21 MB bis 69 MB auf der HD (Sprachausgabe ab 41 MB)
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio, Roland MT-32, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick, Joypad, CH Flightstick, Thrustmaster
AUSGABE:	Komplett deutsch

Trotz aller unerfreulichen Nebenwirkungen hat der Herbst auch sein Gutes: Fernab von den sonnendurchglühten Sandstränden dieser Welt findet man endlich wieder genug Zeit für Digi-Spielereien aller Art!



Extrablatt: Mad News jetzt auch auf CD

Der Dreifachschlag: Ishar Trilogy



Alle Neune: AD&D Collector's Edition

Durch die Wüste in den Dschungel: Desert- & Jungle Strike



Das Volkskrankenhaus: Biing!

RUNDE SACHEN

U.S. Gold schickt das aufgetakelte Marine-Strategical **Harpoon II Deluxe Multimedia Edition** ins Rennen: Drei „Global Conflicts"-Sets mit insgesamt 45 Szenarien und über 100 neue Video- bzw. Soundsequenzen hat man zur landrattenfreundlichen Heuer von 99 Märkern auf die Silberscheibe gepackt. Also ein Muß für den Admiral von Welt, zumal die lästige Installation der Szenariodisks entfällt. Nur als Import erhältlich ist der von Alliance Interactive **Harpoon Classic** getaufte Vorgänger. Die Versoftung von Larry Bonds Brettspiel kostet in der Version 1.5 mit den vier Battle Sets und dem Editor samt diversen Seeschlachten gerade mal 50 Dukaten, sollte also für sparsame Seebären eine süße Versuchung sein. Wasserscheue Schreibtischtäter greifen dagegen zur **Mad News CD**, die zusammen mit dem Construction Kit „Mad Edit", der Zusatzdisk „Extrablatt!" (600 neue Nachrichten, Stories und Rubriken) und dem CD-Soundtrack von Matthias Steinwachs für 99,– DM am Softwarekiosk ausliegt.

FEINE SAMMLUNGEN

Auf Disks und auf CD hat Silmarils die **Ishar Trilogy** gepreßt, wobei es so oder so drei Fantasy-Rollenspiele in der deutschen Version zum Preis von einem halben (sprich für 59,– DM) gibt. Insbesondere auf CD ist das eine tolle Offerte, weil hier als Bonus obendrein die Barbaren-Action „Targhan" wartet. Exakt das Doppelte kostet die **AD&D Collector's Edition** von SSI, dafür enthält dieser Amerika-Import satte neun Werke aus der berühmten Rolli-Fabrik. **Desert Strike** und **Jungle Strike** wiederum landen für 69 Mäuse als Doppelpack von Gremlin im heimischen Hangar – enthalten sind auch die Dschungel-Videosequenzen sowie die beiden CD-Zusatzlevels der Heli-Ballereien. Der Preisbrecher des Monats kommt schließlich von Titus, aber mehr als 29 Eier kann man für die CD mit **Fire & Forget II** und **Crazy Cars 3** heute auch wirklich kaum noch verlangen.

GUTE NACHRICHTEN

Trimarks eingedeutschte Fluglotsen-Sim **Air Havoc Controller** wirft Softgold für 99 Bordkarten unters Volk, während die limitierte „Volksedition" der kranken Gag-Simulation **Biing!** es *allen* Käufern ermöglicht, via einzusendendem Paßfoto wahlweise als Patient, Arzt oder Krankenschwester im Spiel aufzutauchen! Schickt Euer Konterfei dazu einfach bis zum 10. Oktober (Einsendeschluß) an den Kleinegräber Verlag, z. Hd. Herrn Kleinegräber, Blangenhagener Weg 121, 33330 Gütersloh. Zusätzlich erforderlich ist die Angabe von Vorname, Name, Beruf, Alter, Größe, Gewicht, (bei Frauen weitere Maße), besonderen Fähigkeiten und Kenntnissen. Das Foto gibt's nicht zurück, aber Ihr könnt dann ja immer das Programm an der Grenze vorzeigen… (mm)

3 NEUE SOUNDKARTEN







Erst im letzten Heft haben wir drei aktuelle Krachmacher vorgestellt, jetzt wird schon weitergekartet: Die neuen Modelle von Pearl, Miro und Yamaha bieten entweder General Midi-Sound oder sind entsprechend aufrüstbar.

PEARL HYPERSOUND 16

Dieses OPL-3-Kärtchen ist kompatibel zum Soundblaster Pro und kann via WaveTable-Schnittstelle mit einem Aufsatz auch für General Midi vorbereitet werden. Gesampelt wird standesgemäß in Stereo, 44,1 kHz und 16 Bit, IDE-kontrollierte CD-RÖMer und die Modelle von Sony, Mitsumi oder Panasonic finden hier ebenso Anschluß wie ein Analogstick. Schön und gut, nur wird die Karte selbst von praktisch keiner Software unterstützt, weshalb es im Ergebnis auf eine Soundblaster-Emulation in 8 Bit hinausläuft. Auch das hohe Grundrauschen gefiel uns nicht, genau wie die kurze Dokumentation und die unbeschrifteten Ein- und Ausgänge für Line In/Out und Mikro. Um so besser mag dafür der Preis gefallen, denn es werden nicht einmal 90 Märker fällig.

MIROSOUND PCM 12

Miros Jüngste ist eine Hybrid-Karte, die dank ihres Yamaha-OPL-4-Chips zu Soundblaster Pro und General Midi kompatibel ist, zusätzlich kann ein WaveBlaster-Daughterboard aufgesteckt werden. Im Gegensatz zur PCM 1-Karte stehen hier auch DOSisten die GM-Sounds zur Verfügung, während man dazu einst „Windows" benötigte – 16-Bit-Stereosamples in 48 kHz bleiben aber der Fenstersoftware vorbehalten. Auch hier finden sich Anschlüsse für Silberschleudern von Sony, Mitsumi und Panasonic bzw. im IDE-Format, es fehlen weder ein Mikro-Eingang noch Buchsen für Line In/Out oder Joystick/Midi. Steinbergs „Cubase Lite" wird mitgeliefert, für Hobbymusiker ist außerdem eine Expansionsbox mit Midi In/Out/Thru-Schnittstellen erhältlich. In der Praxis vermögen allein die dünnen GM-Sounds nicht voll zu überzeugen, aber fürs Zocken reicht's dicke. Wäre ja noch schöner, bei einem Preis von knapp 330 Mäusen!

YAMAHA SOUND EDGE SW-20 PC

Die Karte der Synthie- und Keyboard-Spezialisten bietet ebenfalls Emulationen für General Midi und Soundblaster Pro, doch ist hier vor allem das Sampeln mit dem Beilagmikro ein Kinderspiel: Durch den DSP-Prozessor sind sogar Effekte wie Echo und Surround-Sound möglich, um die unter „Windows" maximal 48 kHz-Samples in Stereo und 16 Bit zu verfeinern. Daneben gibt es die üblichen Ein- und Ausgänge (Line In/Out, Mikro, Midi/Joystick-Buchse), Unterstützung für CD-ROMs von Mitsumi, Sony und Panasonic sowie einen Anschluß für AT-Bus-Laufwerke. Der Klangeindruck der von einem OPL-4-Chip kontrollierten GM-Sounds mit 2 MB reicht zwar nicht an WaveTables mit 4 MB heran, doch bis auf die Bässe kommt alles klar und kräftig. Insgesamt also das bessere Angebot in der 329-Mark-Klasse.

FAZIT

Trotz des umfangreicheren Softwarepakets unterliegt das Miro-Produkt den Klangqualitäten der neuen Yamaha-Karte, während preisbewußte Einsteiger zum Pearl-Modell greifen – hier gibt's den Standard von gestern mit einer Aufrüstmöglichkeit für morgen. (mash)

MODELL	KOMPATIBEL ZU	ANSCHLÜSSE	LIEFERUMFANG	KLANG	HERSTELLER	PREIS
Pearl Hypersound 16	Soundblaster Pro, Windows Sound System	Line In, Mikro, Line Out, Midi/Joystick CD-ROM: IDE, Mitsumi, Sony,Panasonic Schnittstelle für WaveBlaster	Treiber, Utilities, deutsche Anleitung	62%	Pearl	89,– DM
miroSOUND PCM 12	Soundblaster Pro, Windows Sound System, General Midi	Line In, Mikro, Line Out, Midi/Joystick CD-ROM: IDE, Mitsumi, Sony, Panasonic, Anschluß für miroSOUND Line & Midi Extender Box Schnittstelle für WaveBlaster	Treiber, Utilities, deutsche Anleitung	82%	Miro	329,– DM
Yamaha Sound Edge SW-20 PC	Soundblaster Pro, Windows Sound System, General Midi	Line In, Mikro, Line Out, Midi/Joystick CD-ROM: AT-Bus, Mitsumi, Sony, Panasonic	Treiber, Utilities, Mikrofon, deutsche Anleitung	86%	Yamaha	329,– DM



7 Neue Hex-Speed CD-ROMs


MEDIA VISION MV 600



PLEXTOR 6PLEX PX-63 CS

Nur fünf Monate ist es her, da markierten noch Quadrospeed-Laufwerke das Ende der Fahnenstange, nun drehen sich die Schillerscheiben bereits mit sechsfacher Geschwindigkeit – ohne daß ihr Benutzer ins Rotieren gerät!

MEDIA VISION MV 600

Das Gehäuse des rasenden RÖMers von Media Vision ist staubdicht und stabil, doch bei der etwas wackelig kombinierten Open/Play-Taste kann es durch ihre zwei Druckpunkte zu Fehlbedienungen kommen. Dafür lassen sich Audio-CDs so auch ohne Software-Player abspielen, ein regelbarer Kopfhörerausgang ist ebenfalls vorhanden. Die Installation bereitete allerdings Schwierigkeiten, denn bei einem Redaktionsrechner weigerte sich der Festplattencontroller, mit dem E-IDE-Laufwerk zusammenzuarbeiten. Zudem hat die Buchse für das Flachbandkabel keinen Rahmen, was das Einstöpseln zum Geduldsspiel macht; auch der fehlende Notauswurf kann für kitzelige Situationen sorgen.
Die von uns ermittelten Leistungsdaten entsprachen schließlich weitgehend den Herstellerangaben: eine recht hohe mittlere Zugriffszeit von 230 ms, die Datenübertragungsrate bleibt mit 883 KB/s nur leicht hinter den angegebenen 900 KB/s zurück. 256 KB Cache-Speicher tragen ebenfalls ihren Teil zur feinen Performance des 750 Mark teuren Laufwerks bei.

PLEXTOR 6PLEX PX-63 CS

Die Silber-HEXe von Plextor wirkt sehr professionell: Mechanisch nahezu perfekt aufgebaut, ist sie durch Folien zusätzlich vor äußeren Einflüssen geschützt; ein regelbarer Kopfhörerausgang gehört ebenso zum Lieferumfang wie der mechanische Notauswurf oder die zwei Tasten für Musik-CDs. Leider benutzt das 6Plex einen Caddy, was im täglichen Umgang erfahrungsgemäß gern für Frust sorgt. Dafür ist die Installation um so komfortabler, denn das Laufwerk ließ sich problemlos an den (nicht mitgelieferten) SCSI-Controller anschließen, woran auch die umfangreiche Dokumentation nicht ganz unschuldig war. Unser Testprogramm fand jedoch heraus, daß die Datenschleuder gerade 842 KB pro Sekunde in den Rechner schaufelte und damit deutlich hinter den Spezifikationen des Herstellers (922 KB/s) zurückblieb; daran kann auch der 256 KB große Cache-Speicher nichts ändern. Die mittlere Zugriffszeit lag dagegen mit 150 ms klar unter der des Konkurrenten von Media Vision, bloß beim Preis (rund 725 Märker) sind sich die beiden wieder recht einig.

FAZIT

Das 6Plex ist vom reinen Datendurchsatz her dem MV 600 unterlegen; dieser Nachteil wird jedoch von der viel geringeren Zugriffszeit mehr als aufgewogen, denn in der Praxis fallen nur selten so riesige Datenmengen am Stück an. Zudem wird hier mechanische Präzision großgeschrieben – zur uneingeschränkten Kaufempfehlung reicht es wegen der umständlichen Caddy-Handhabung aber dennoch nicht, zumal die einfache Installation auch mit einem Extra-Blauen für die SCSI-Karte zu erkaufen ist. Apropos Investitionen: Im direkten Vergleich mit Quadro-RÖMern fallen die Unterschiede beim Spielen denkbar gering aus; bloß das Laden geht mit einem sechsfach schnellen Laufwerk etwa ein Drittel flotter vonstatten. Das entspricht zwar der aktuellen Preisdifferenz, aber ob es sie auch rechtfertigt? (mash)

MODELL	DATEN-DURCHSATZ	MITTLERE ZUGRIFFSZEIT	CONTROLLER	BESONDERHEITEN	UNTERSTÜTZTE STANDARDS	HERSTELLER	PREIS
6Plex PX-63 CS	ca. 922 KB/s	145 ms	SCSI-2 (nicht im Lieferumfang enthalten)	Caddy, 256 KB Cache-Speicher, mechanischer Notauswurf, regelbarer Kopfhörerausgang, Tipptasten für CD-Playerbetrieb	ISO 9660/High Sierra, Photo-CD, CD-i, XA	Plextor	ca. 725,– DM
MV 600	ca. 900 KB/s	230 ms	Enhanced IDE	256 KB Cache-Speicher, regelbarer Kopfhörerausgang, Tipptasten für CD-Playerbetrieb	ISO 9660/High Sierra, Photo-CD, CD-i, XA	Media Vision	ca. 750,– DM

BESSERWISSER 10/95

Der Sommer neigt sich unwiderruflich dem Ende zu, die Tage werden kürzer... Nur der Besserwisser natürlich nicht, der auch diesmal wieder vor Tips, Tricks und Komplettlösungen nur so strotzt!

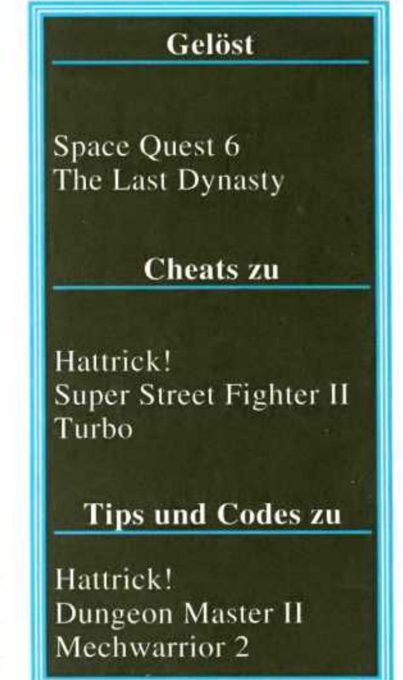




Obwohl – etwas ändert sich schon. Hatte bisher Mick die Ehre, den Besserwisser zu präsentieren, so wird nun Ole diese Aufgabe übernehmen. Ansonsten bleibt aber alles beim alten: Schickt uns bitte nach wie vor Tips, Cheats und Komplettlösungen, wobei längere Ergüsse natürlich am besten auf der Diskette (als ASCII-Files) aufgehoben sind, denn schließlich feiern wir lieber auf dem Oktoberfest, als meterlange Briefe abzutippen. Letztendlich soll Eure Arbeit dann auch nicht unbelohnt bleiben, denn **für jeden abgedruckten Beitrag gibt es bis zu 300 Märker**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

Joker Verlag
„Besserwisser"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.
Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch** von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22



BUNT gemischt und streng SORTIERT

Hattrick

Frank Gienau ist ein aktiver Kicker und hat einige hilfreiche Strategien für Leute wie unsern Chef, die einfach nicht genug Geld haben können, parat:
Startet zunächst mit zwei Teams. Der schwächste Spieler der ersten Mannschaft wird auf die Transferliste gesetzt, während die zweite Mannschaft einen Millionenkredit aufnimmt. Trainer Numero zwo bietet nun für den müden Kicker sein gesamtes Guthaben als Ablösesumme und wartet den ersten Spieltag ab. Anschließend nimmt das erste Team das Angebot vom zweiten Team an und wirft den zweiten Manager über die Spieloptionen raus. Das ganze Spiel kann nun beliebig oft wiederholt werden, indem man immer wieder eine zweite Mannschaft beitreten läßt.
Und noch ein kleiner Tip am Rande: Zu Beginn der zweiten Saison lassen sich die Spieler oft mit unterbezahlten Zweijahresverträgen abspeisen.

Super Street Fighter II Turbo

Dionys Heuken hat eine kleine Mogelei herausgefunden, mit der man alle Gegner außer „M. Bison" aus dem Weg schaffen kann:
Habt Ihr im Turniermodus Probleme, die diversen Computergegner wegzuputzen, so braucht Ihr nur während des Kampfes den Startknopf des zweiten Spielers zu drücken und denselben Gegner zu wählen. Der nunmehr willen- und bewegungslose Kämpe kann nun gemütlich zusammengekloppt werden. Wenn dann später wieder gegen den Computer gekämpft wird, kann der problemverursachende Gegenkandidat einfach übersprungen werden.

Dungeon Master 2

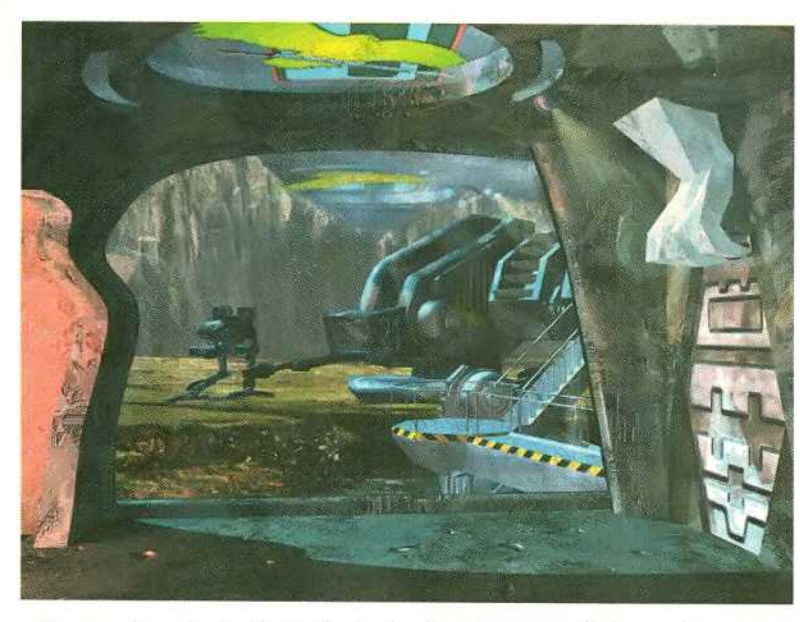
Im nächsten Heft können wir Euch die Komplettlösung zu dem Rolli bieten, zunächst hat Andre Dahmen jedoch ein paar schöne Zauberformeln aus seinen magischen Büchern gekramt, wobei immer die Vorsilben der KRAFT von LO bis MON verwendet werden müssen:
Schildzauber: OH-EW-ROS, OH-EW-DAIN, OH-EW-NETA, YA-IR-DAIN, FUL-BRO-NETA
Unsichtbar: OH-EW-SAR
Kampfhilfe: ZO-EW-NETA (passiv), ZO-EW-KU (aktiv)
Gegen Geister: DES-EW
Giftkugel: DES-VEN
Giftwolke: OH-VEN
Kraftkugel: OH-KATH-ROS
Blitz: OH-KATH-RA
Feuerball: FUL-IR
Licht: FUL, OH-IR-RA
Finsternis: DES-IR-SAR
Tränke: VI (Wunden, Erschöpfung)
VI-BRO (Vergiftung)
YA (Ausdauer)
YA-BRO (Zauberschild
ZO-BRO-RA (Mana)
FUL-BRO-KU (Stärke)
OH-BRO-ROS (Flinkheit)
YA-BRO-DAIN (Weisheit)
YA-BRO-NETA (Vitalität)
Türen öffnen: ZO

MECHWARRIOR 2

Matthias Zeller hat gleich kiloweise Tips parat, um den Blechkriegern unter Euch das Leben zu erleichtern:

Missionstypen

„Inspect": Euer Mech sollte eine hohe Geschwindigkeit haben, was sich z.B. durch ein MASC Equipment erreichen läßt. Waffen sind eher nutzlos in diesem Missionstyp, ebenso wie Begleitmechs.



„Destroy" und „Strike": Da bei diesen Missionen oft mehrere Feindmechs ausgeschaltet werden müssen, kommt es hier vor allem auf eine gute Bewaffnung und Panzerung an. Die Geschwindigkeit ist hier eher unwichtig. Die Feuerkraft von ein oder zwei zusätzlichen „Starmates" ist bei diesem Einsatztyp unerläßlich.

„Escort" und „Protect": Am wichtigsten ist es, ständig in der unmittelbaren Nähe des zu beschützenden Objektes zu sein. Im Falle eines Feindkontaktes sollten die zwei Begleitmechs den Bösewicht durch Beinschüsse aufhalten, während man selbst beim Schutzbefohlenen bleibt. Bei diesem Missionstyp ist sowohl die Feuerkraft als auch die Geschwindigkeit wichtig.

„Trial of Position": Um Mechwarrior 2 zu beenden, müßt Ihr Khan Eures Clans werden. Am Anfang solltet Ihr das Feuer auf den gefährlicheren der beiden Mechs konzentrieren und bis zu seiner Zerstörung an ihm dranbleiben. Die Kunst daran ist, den Feindmech so schnell wie möglich zu zerlegen, um sich dem zweiten zuzuwenden. Nachdem Ihr den „Engagement Sphere" zerstört habt, folgt die zweite Stufe des Trials. Achtet besonders darauf, Eure beschädigte Seite von den Gegnern abzuwenden und das Feuer auf die Beine der Feindmechs zu lenken.

Kampftips

Greift niemals einen Mech direkt frontal an, sondern lauft seitlich an ihm vorbei und richtet dabei euer Fadenkreuz auf ihn. Dadurch erschwert Ihr ihm das Ausrichten seiner Waffe. Versucht, immer in Bewegung zu bleiben. Das Kreisen um den Gegner mit eingeschlagenem Torso verspricht einen wesentlich besseren Schutz, als untätig in der Gegend rumzustehen. Zielt immer auf die Beine, vor allem bei sehr schweren Feindmechs, da die Torsopanzerung nur schwer zu zerstören ist.

Achtet im Kampf darauf, Euer Feuer nicht über alle Zonen des Feindmechs, sondern auf eine Trefferzone zu konzentrieren. Diese Methode ist schnell, munitionssparend und effektiv. Ihr solltet dem feindlichen Battlemech nach Möglichkeit die Torsoseite zuwenden, die noch mehr Panzerung aufweist, um die Chance eines Treffers auf eine bloße Stelle Eures Mechs zu minimieren.

Steuert Euren Mech gemäß seiner Bewaffnung. Ist er mit zwei Langstreckenlafetten bestückt, ist ein Kampf aus der Ferne vorzuziehen, während ein mit Nahkampfwaffen ausgerüsteter Krieger schnellstens auf den Feind zusprinten sollte.

Wenn Ihr in einem Mech mit eher wenig Tonnage sitzt, solltet Ihr Euch auf keinen Fall auf einen direkten Schlagabtausch einlassen, sondern vielmehr mit Höchstgeschwindigkeit um den Gegner kreisen und seine Beine unter Feuer nehmen.

Sprungdüsen haben drei entscheidende Vorteile: Zum einen sind sie das einzige Fortbewegungsmittel, wenn die Beine fehlen. Außerdem kann mit ihnen auf Planeten mit geringer Gravitation die Entfernung wesentlich schneller überbrückt werden als zu Fuß. Und zu guter Letzt rettet ein Sprung zur Seite Euch vor feindlichen Langstreckenraketen.

Bei engen Kurven sollte die Geschwindigkeit stark reduziert werden, da sonst der Wendekreis zu groß ist.

Beachtet immer die Hitzeskala Eures Mechs! Zuviel Hitze führt unweigerlich zu einer Munitions- oder Reaktorexplosion. Feuert deshalb nur soviel Waffen ab wie gerade unbedingt nötig. Auch muß man wissen, wann der Zeitpunkt für eine Breitseite gekommen ist – nämlich genau dann, wenn Euch der feindliche Mech seinen Rückentorso oder eine andere verwundbare Stelle präsentiert. Natürlich ist die Wahrscheinlichkeit einer Munitionsexplosion um so größer, je mehr Munition Ihr mit Euch führt.

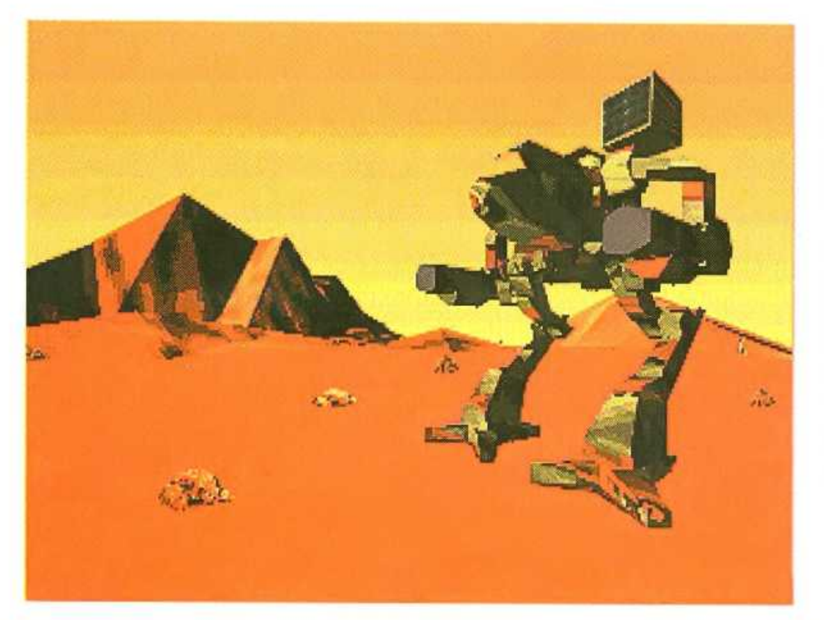
Langstreckenraketen können ballistisch eingesetzt werden. Dies kann sehr nützlich sein, wenn Euer Gegner hinter einem Hügel steht. Einfach auf das Summen der LSRs warten und dann die Raketen über den Hügel "drüberlobben", indem Ihr das Fadenkreuz etwas nach oben zieht.

Setzt die Langstreckenraketen nur im Notfall im Infight ein, da die Explosionen Euch unter Garantie auch beschädigen. Wenn Ihr Pech habt, wird durch diese Aktion die LSR auch noch in Mitleidenschaft gezogen und unbrauchbar.

Die Waffen, mit denen Ihr Eure Mechs bestückt, sollten vom Kampfgebiet abhängig sein. So bieten sich auf weiten Ebenen z.B. LSRs an, der Stadtkampf hingegen erfordert viel Kurzstreckenbewaffnung.

Wenn Ihr Gebäude oder andere Ziele, die nicht zurückschießen, zerstören müßt, dann beschießt diese wenn möglich ausschließlich mit Energiewaffen, um die Munition für gegnerische Mechs oder Fahrzeuge zu sparen.

Um eine Mission erfolgreich abzuschließen, ist es nicht nötig, daß Ihr sämtliche Nav-Points besucht habt. Sobald die Primary Goals auf dem F12-Screen als „Successful" angezeigt werden und Ihr die Mission überlebt, gilt der Einsatz als geschafft.



Mechkonstruktion

Durch die Verwendung eines kleineren Reaktors kann man oft ca. 10 Tonnen Gewicht sparen. Der Geschwindigkeitsverlust läßt sich durch den Einbau eines MASC-Equipments vermindern.

Setzt keine „Ultra AC2", „Ultra AC5" oder MGs ein. Diese Waffen haben nur wenig Schadenspotential und werden besser durch PPKs und LSRs ersetzt.

Eine zusätzliche Energiewaffe nützt nichts, wenn nicht genügend Wärmetauscher für deren effektive Benutzung vorhanden sind. Besser einen Heat-Sink zuviel einbauen als zuwenig. Ebensowenig bringt es, eine Ultra AC20 zu installieren, wenn nicht genügend Munition vorhanden ist.

Eine Endo-Steel-Struktur ist leichter als die Standard-Struktur, erfordert jedoch auch wesentlich mehr kritische Zeilen. Dasselbe gilt für Ferro-Fibrous-Panzerung. Sehr leicht, aber viele Criticals werden benötigt. Besonders bei der Verwendung von großen Waffen, wie z.B. der AK20 oder der LSR20, können einem am Ende die kritischen Zeilen ausgehen, wodurch man gezwungen wird, entweder weniger Waffen einzubauen oder auf die Fiberstahl-Panzerung zu verzichten.

Die Arme sind die empfindlichsten Zonen des eigenen Mechs. Deshalb sollte man dort keine Waffen oder gar Munition einlagern. Der sicherste Platz sind die Beine und der Kopf. Also plaziert man die Munition am besten in den Beinen, um einem Munitionstreffer durch Feindmechs vorzubeugen. Die Waffen sollten im rechten oder linken Torso eingebaut werden. Grundsätzlich gilt: Je mehr Panzerung ein Mech besitzt, desto besser. Oft ist die Tonnenzahl der Panzerung jedoch begrenzt, und man kann nicht an allen Stellen bis zum Maximum auspanzern. Dann sollte man wichtige Zonen, die z.B. Munition oder eine Hauptwaffe enthalten, stärker panzern als andere, die eher unwichtige Criticals abdecken.



KOMPLETTLÖSUNG

Christian Giegerich versorgte uns mit dieser hervorragenden Lösung zu Rogers neuesten Abenteuern.

Freier Abend auf Polysorbate LX

Tja, da steckt er wieder, Roger Wilco, seines Zeichens ungeschicktester Hausmeister des Gamma-Universums. Um sich aus seiner mißlichen Lage zu befreien, hält er sich an einem vorbeilaufenden Roboter fest. So befreit, schnappt er sich die ID-Karte vom kaputten Fahrrad rechts und sucht das Viertel nach einer Fotokabine ab, wo er seinen letzten Buckazoid einwirft und einige Fotos schießt. Eines davon klebt er im Inventar auf den Security-Ausweis, was ihn zu einem waschechten Polizisten macht. In der Bar im Norden des Stadtviertels zeigt er dem Barkeeper seinen Ausweis und bestellt „something special". Während der Mann den Drink mixt, schleicht sich Roger hinter die Bar und öffnet den Kühlschrank, dem er eine Eiswürfelbox entnimmt. Später auf der Straße trifft er einen merkwürdigen Typ im dunkelgrünen Mantel, den er zweimal anredet. Dieser stellt sich als „Blade Runner" vor und bietet Roger die Möglichkeit, um einige Buckazoids reicher zu werden: Sollte er es schaffen, einem Cyborg, der sich höchstwahrscheinlich in der Kneipe aufhält, den Garaus zu machen, zahlt ihm der Vagabund 50 Mücken. Da Roger das Geld gebrauchen kann, nimmt er den Auftrag an. Der Auftraggeber stellt ihm außerdem noch einen Transmitter zur Verfügung, mit dem der Cyborg aufgespürt werden kann.
Zurück in der Bar, fährt Roger einen Stock höher (rechts) und zeigt den oben sitzenden drei Süchtigen den Security-Ausweis. Diese ergreifen die Flucht, und Roger kann sich der Schläuche sowie des Nitrokanisters bedienen, den er in die hintere Ecke des Raumes, an die Rohre, stellt. Wieder einen Stock tiefer, entwirrt Roger die Schläuche im Inventar und schließt sie zu einem einzigen langen Schlauch zusammen, der in das linke Rohrloch westlich der Theke gesteckt wird. Zunächst jedoch wirft er den Schlauch auf den Boden, bestellt beim Barkeeper erneut etwas „Spezielles" und schleicht



wieder hinter die Bar. Hier versucht er, die vier Leitungen (gehen in den Keller hinab) aufzudrehen und bemerkt, daß durch die dritte kein Wasser kommt. Er reißt das Rohr darunter heraus und steckt den Schlauch hinein. Nun versucht er, die Kellertür rechts einzutreten, was beim dritten Anlauf gelingt. Er steigt hinab in den Keller, wo er den Terminator trifft, der gerade an seinem Arm herumbastelt. Um ihn auszuschalten, steigt Roger die Treppe hinauf und fährt im Aufzug einen weiteren Stock nach oben. Der Nitrokanister wird aufgedreht, wodurch durch die vorhin gebastelte Leitung das Nitro bis in den Keller gelangt und den Cyborg einfriert. Roger steigt wieder hinunter und hebt in der Nähe der Treppe die Brechstange auf, mit der er den Terminator zu Eiswürfeln verarbeitet. Dann holt er Schippe und Besen hervor und streicht den Gewinn ein, der sogleich in die dazugehörige Eiswürfelbox wandert. Nun geht es wieder vor die Kneipe, wo Wilco seinen Auftraggeber trifft und seine Belohnung kassiert.
Jetzt zur Spielhalle, wo unser Hausmeister den am Automaten lehnenden Djurkwhad anspricht, der ihn zu einer Runde „Stooge Fighter III" einlädt. Roger willigt ein und verliert das darauf folgende Match. Voller Scham durchstreift er die Gassen der Stadt und trifft auf „Elmo Stups", der ihm einen Cheat für „Stooge Fighter" als Gegenleistung für eine Flasche Brandy verspricht. Flugs macht sich Roger zum Supermarkt auf und kauft das Naß, um es bei Elmo einzutauschen. Außer dem „Cheat Sheet" erhält er noch einen toten Fisch. Nun zurück zur Spielhalle, wo Roger mit Djurkwhad um 300 Buckazoids wettet, daß er diesmal gewinnt. Wie auf dem „Cheat Sheet" beschrieben, drückt er bei der Charakterauswahl von „Stooge Fighter III" die Tastenkombination „A B B A C A C A" und besiegt Djukwhad locker mit den neuen Special-Moves. Mit dem gewonnenen Geld geht er zum Hotel, wo er die Buckazoids auf den Tresen knallt, die Keycard des Managers nimmt und in den Aufzug steigt.

Die Entführung

Beim Raum 1220J steckt Roger seine Keycard in den Slot, worauf sich zwei merkwürdige Gestalten höchst unanständig von hinten nähern und ihn entführen. Er findet sich gefesselt im Zimmer der Kidnapper wieder. Einer der beiden, Nigel, verläßt den Raum, während der zweite, Singent, am Computer sitzenbleibt. Die Keycard zu Nigels Zimmer hängt an einem Nagel rechts von Roger. Beim Versuch, sie herunterzuholen, ertappt ihn Singent jedoch und steckt die Karte ein. Doch steckt immerhin noch der Nagel an der Wand, mit ihm werden Rogers Fesseln gelöst. Dann reißt er das Pelvis-Poster von der rechten Wand herunter, legt es auf den Boden und tanzt ein wenig darüber, wodurch er elektrisch geladen wird. Die Berührung Singents ruft einen Kurzschluß in dessen Hirn hervor, und er sinkt zu Boden. Die Durchsuchung des Bösewichts fördert eine Keycard zutage, außerdem werden noch der Data Corder vom Schreibtisch und das Modul „Burlesque" von der Mikrowelle geschnappt. Dann setzt sich Wilco an den Computer und durchsucht die CD-Box so lange, bis er auf eine CD mit Anleitungen zu Handys stößt. Diese schiebt er in den Computer und liest alle Texte durch. Nun kann er endlich den Raum mit Hilfe der Schlüsselkarte im Norden verlassen.
In Nigels Zimmer durchsucht er den Karton unter dem Tisch und findet das „Churlish"-Modul.

Das Etikett der Steckplatine wird abgezogen und auf das „Burlesque"-Modul geklebt. Nachdem Roger ihm das Modul gegeben hat, legt Nigel einen Strip hin und verschwindet. Die herumliegenden Kleider und Gürtel schnappt sich Roger und entfernt darauf den Kraftfeldschalter und den Growing Assistant. Nachdem das Force Field zum Balkon mit dem gefundenen Schalter abgeschaltet wurde, wird der Balkon betreten. Hier muß nun das „Homing Beacon"-Puzzle absolviert werden, um zurück zum Deep Ship 86 fliehen zu können.

Das Homing Beacon Puzzle

Um den Data Corder so umzubauen, daß das Schiff angefunkt werden kann, muß wie folgt vorgegangen werden:
Zuerst den D-Corder mit dem Schalter, der sich unten befindet, öffnen. Danach jede Platine und den darauf steckenden Prozessor abmontieren und alles im rechten Bildschirm ablegen. Nun wird die Tachyon Transmitter-Platine mit dem Dentium-Chip bestückt, in den B-Slot gesteckt und auf IRK 7 geschaltet. Die Particle Shield-Platine wird mit dem Fermentium-Chip bestückt, in Slot C gesteckt und auf IRK 1 geschaltet. Die Subspace Emitter-Platine wird mit dem Dimtel-Chip bestückt, in Slot E gesteckt und auf IRK 3 geschaltet. Die Recalibrating Fluctuator-Platine wird mit dem Spentium-Chip bestückt, in Slot A gesteckt und auf IRK 9 geschaltet. Der Feedback Cutter-Offer wird mit dem Repentium-Chip bestückt, in Slot D gesteckt und auf IRK 5 geschaltet. Dann wird der Data Corder wieder angeschlossen und in Betrieb genommen. Wenn alles richtig eingestellt ist, folgt eine Rettungsaktion durch Stellar Santiago, die uns zum Deep Ship 86 beamt.

Auf Deep Ship 86

Hier folgt ein Gespräch mit Stellar, die Roger zu einem Date überreden will, was er jedoch ablehnen muß, da er bekanntlich mit Beatrice Wankmeister zusammen ist. Stellar rät ihm, die Haare auf dem Growing Assistant in der Sickbay zu untersuchen, was gleich darauf in die Tat umgesetzt wird. Beim Versuch, den DMA-Scanner anzuschalten, will ihm Jebba the Hop weismachen, daß das Scannen zweitklassigen Hausmeistern nicht gestattet sei. Wilco jedoch redet so lange auf den Marshmallow mit Grashüpferbeinen ein, bis dieser nachgibt. Er scannt nun die Haare und schnappt sich die Data-Cartridge. Diese wird beim ComPost automatisch eingeführt, doch leider ist die Akte über Nigel schon geschlossen. Stellar gibt ihm den Rat, es mit einem Cyberspacetrip zu versuchen, wozu jedoch ein VR-Helm benötigt wird. Später im Quartier bemerkt Roger ein Blinken auf dem ComPost-Monitor: Commander Kielbase verlangt, er solle das Zimmer einer alten, kranken Frau auf einem anderen Raumschiff reinigen. Via ComPost geht's nun zum Transporterraum, wo Roger mal wieder eine Runde beamt.

Eine mysteriöse alte Lady

Auf dem Planeten Delta Burksilon V angekommen, schickt Kielbasa unseren Helden sogleich zu Sharpeis Quartieren, die nach ein wenig Aufzugfahrerei auch betreten werden können. Hier entspricht Wilco ganz den Wünschen der alten Dame, wischt zunächst den Boden mit Hilfe des Mops, repariert den Toilettengriff und holt die Medizin aus dem Spiegelschrank im Bad. Währenddessen drückt Sharpei auf eine Fernsteuerung, worauf Gas durch den linken Luftschacht strömt. Die Oma versinkt in tiefen Schlaf, und Roger muß allein mit dem Problem fertig werden. Schnell reißt er den „Hydro Riser Piston" vom Bett und spannt ihn zwischen die Tür. Dann geht alles ganz schnell: Stellar erscheint und schubst Roger durch die Öffnung, sie selbst bleibt im Zimmer zurück. Wilco klopft verzweifelt an die geschlossene Zimmertür, doch vergeblich.

Stellars Beerdigung

Es folgt Stellar Santiagos Beerdigung auf dem Holodeck, wobei Roger eine Rede halten muß (Zettel auf ihn selbst benutzen). Nachdem der Sarg in den Weltraum katapultiert wurde, ist die Zeremonie beendet, und alle Crewmitglieder verlassen das Deck. Schließlich sucht auch Roger die Sickbay erneut auf, wo er das Morphium aus dem Schrank nimmt. Ist es im Inventar, verzieht er sich wieder in sein Zimmer. Hier erwartet ihn eine Nachricht von Stellar! Ihr Tod wurde nur vorgetäuscht, sie wird auf dem Planeten Delta Burksilon V von Sharpei gefangengehalten! Roger Wilco sprintet sofort zur Brücke und informiert den Captain. Doch der nimmt ihn nicht ernst, und so geht unser Held zunächst ins „8-Rear", wo er den Androiden Sydney trifft, der ihm nach mehrmaligem Ansprechen seinen rechten Arm und sein linkes Auge leiht.
Später am ComPost sucht Roger unter dem Stichwort „Known Races" die Rasse der „Vultures" und liest den erscheinenden Artikel. Das im Bericht genannte Programm „5551212" wird gleich im Holodeck ausprobiert, wodurch Roger den legendären „Spock"-Griff erlernt. Zwecks Training setzt er den kleinen Shuttle Bay Guard außer Gefecht, doch der große schnappt sich den Phaser und bugsiert Roger ins Kittchen.

Rogers Flucht

In der Brig wartet Roger auf Dorff, der ihn bald mit einigen Lebensmitteln versorgt. Aus diesen „klont" er sich ein Double, das er aufs Bett setzt. Dorff denkt, Roger habe Besuch und kümmert sich nicht weiter darum. Als sich Roger unter der Decke des „stummen Dieners" versteckt, kann er so unbemerkt aus dem Kittchen entkommen. Wieder bei der Shuttlebay angelangt, spritzt unser Held etwas Morphium auf den Dounut, den er ebenfalls vom „stummen Diener" stibitzt hat, und legt ihn zum Haufen auf den Teller. Beim nächsten Snack kippt die linke Wache um, wonach es ein leichtes ist, via Betäubungsgriff auch die rechte Wache auszuschalten. Die Türen können aber nur geöffnet werden, wenn Roger beide Knöpfe gleichzeitig drückt, was Sydneys Arm möglich macht. In der Shuttlebay angelangt, benutzt Wilco im Inventar die Fernsteuerung mit dem Schlüssel, wodurch der Alarm des zweiten Schiffs von rechts abgeschaltet wird. Der Flitzer kann nun durch die Seitenluke betreten werden. Bevor sich Roger ins Cockpit plumpsen läßt, liest er kurz die Anleitung am Sitz durch (die Zeichen mit dem Plus und Minus in der oberen Ecke sollten notiert werden). Im Cockpit muß erst einmal der Benzintank richtig eingestellt werden. (Man verwende hierzu die „Puzzleauflösung des letzten Monats" im Sinitation Hot Spot, das dem Originalspiel beiliegt.) Nun drückt Roger den Knopf „ICD". Da das gegenwärtige Paßwort „Lasagne" lautet, werden nacheinander die einzelnen Chemikalien eingestellt, die für die einzelnen Silben stehen (Tank 1: Lantanum, Tank 2: Sulfur, Tank 3: Silver, Tank 4: Neon). Nach einem Knopfdruck auf den Button „Initation" ist der Shuttlediebstahl perfekt durchgeführt, und Roger findet sich im Weltall wieder.

Der Weltraum – unendliche Pannen

Als unser Held auf den Knopf links drückt, erscheint rechts neben ihm sein kybernetischer Ko-Pilot Manuel. Dieser meint, er könne erst weiterfliegen, wenn einige Pannen, die beim Start erfolgt sind, behoben seien. Nachdem Motorhaube und Kofferraum (die beiden Hebel links unten) geöffnet sind, steht Roger auf und öffnet den rechteckigen Schrank an der rechten Wand, was die EVA-Suit zutage fördert. Sie wird samt Helm eingesteckt und gleich angezogen. Durch die Luke gelangt Wilco hinaus ins All, wo er dem Kofferraum das „Hilfe"-Schild und das Kabel entnimmt. Das Schild befestigt er am oberen Flügel des Schiffs. Einige Zeit später fliegt ein zweiter Flitzer vorbei, die Fahrerin Wriggley bietet ihre Dienste an. Dazu muß das Überbrückungskabel aus dem Kofferraum ordnungsgemäß an den „Schiffsmotor" angeschlossen werden. Das Pluskabel (rot) befestigen wir am Anschluß mit dem oben offenen Quadrat mit einem Strich in der Mitte, das Minuskabel (blau) am Kreisanschluß. Der Motor läuft, und Wriggley verabschiedet sich. Nachdem Wilco den Fisch, der an einer Düse



des Raumschiffs festhängt, entfernt hat, steigt er ebenfalls wieder in seinen „Hamster" ein. Als er die viereckige Abdeckung rechts abnimmt, entdeckt er, daß der Energiekristall des Raumschiffs beschädigt ist. Also öffnet er das Handschuhfach im Cockpit und entnimmt Pumpe, Kleber und Band. Aus dem Data Corder wird ein Stückchen Kristall genommen. Nun nur noch etwas Kleber auf den Miniaturkristall und das große Gegenstück, und beides wird zusammengesetzt.

Zurück auf Delta Burksilon V

Nach dem Andocken fährt Roger sofort zurück ins Laboratorium A, wo er erneut auf Dr. Bereaux trifft, der nach ein wenig Gerede verschwindet. Roger untersucht die Kiste voller High-Tech im Regal links vom Computer und stößt auf ein „Calahan"-Modul. Nun fährt er hinauf zur Docking Bay und verläßt vorerst Delta Burksilon V. Wieder im All, empfiehlt uns Manuel, mit dem im Schiff eingebauten Fotoapparat eine Sternenkarte zu schießen. Roger drückt zuerst auf den „PTS"-Button, danach zweimal auf den roten Knopf an der Kamera in der Mitte. Das Ergebnis sind zwei Sternenfotos, die im Inventar vom Negativ getrennt werden. Jetzt krallt sich Wilco das Negativ des ersten Fotos und legt es auf den blauen Schirm vor sich. Darüber wird das Positiv des zweiten Schnappschusses gelegt, wodurch der Computer die Koordinaten für Polisorbate LX berechnet und so einen weiteren Besuch möglich macht.

Zweiter Besuch auf Polisorbate LX

Der Heldenhausmeister spricht nun Manuel an, welcher ihn sofort hinunterbeamt und außerdem noch mit einem Transmitter ausstattet. Zum ersten Mal gelingt das Beamen ohne Probleme. Ein Bild weiter westlich betritt Roger den Laden vom alten Fester Blatz. Dieser ist ganz wild auf das „Calahan"-Modul und tauscht es gegen einen Cyberspacehelm, mit dem Roger, wieder auf Delta Burksilon angekommen, am Computer des Doktors in den Cyberspace eindringt.

Cyber-Wilco

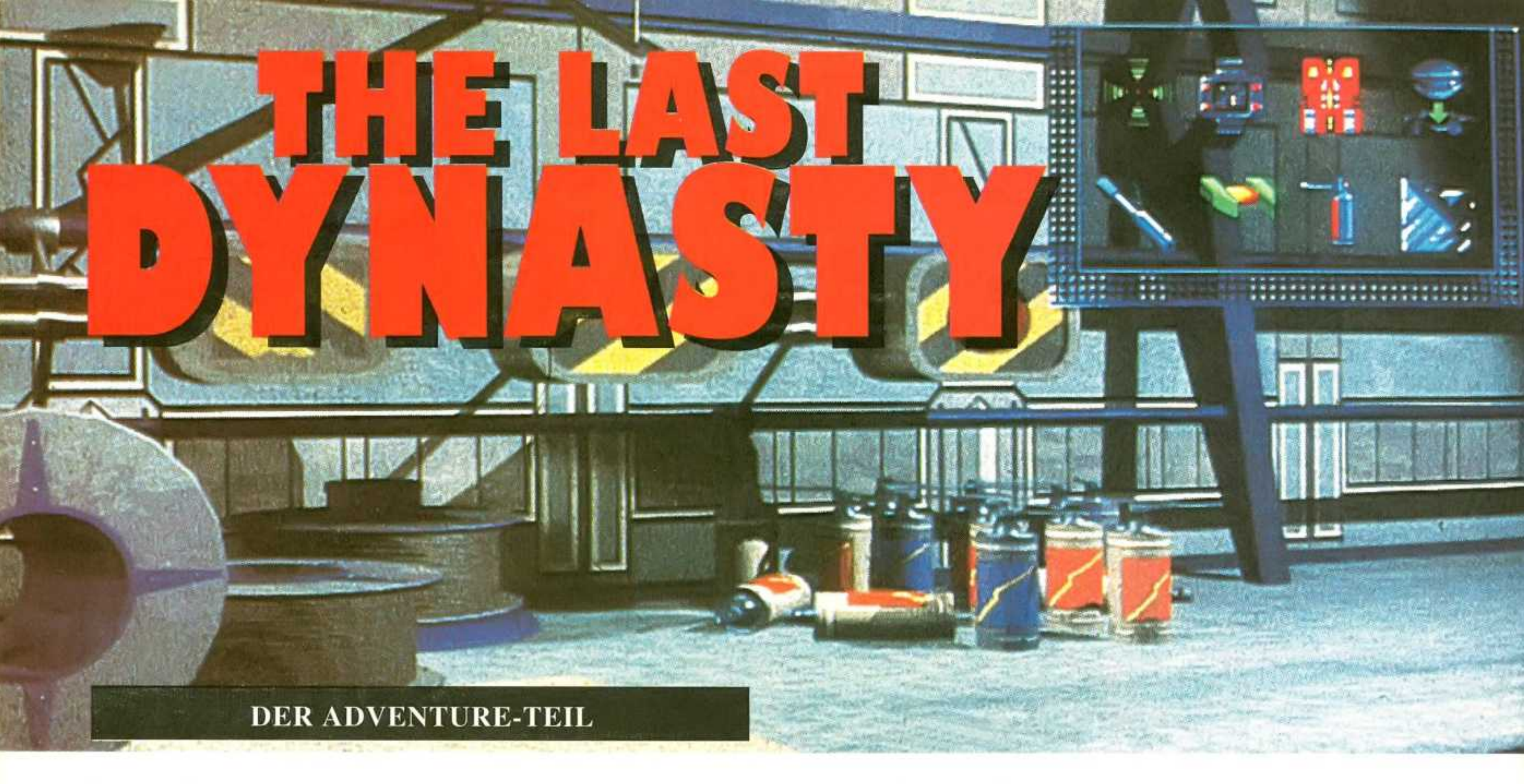
Nach einem heiklen Straßenwirrwarr, in dem sich Roadrunner und Coyote gute Nacht sagen, erreicht Roger das Office. Davor sammelt er noch den Schraubenzieher und das an den Trägern lehnende Brett ein. Im Office schnappt er sich ein Nummernschild, muß jedoch feststellen, daß er noch sehr lange warten muß, bis er an der Reihe ist. Mit dem Schraubenzieher stellt er den Zähler rechts jedoch so um, daß seine Nummer zu sehen ist. Das Schild gibt er der Sekretärin, die ihm gleich einen Blick in die Kartei erlaubt. Nur die Fächer, die einen braunen Rand an der linken und der oberen Seite haben, können geöffnet werden. Zuerst sucht Roger nach Nigel Rancids Akte. Das Fach liegt jedoch zu weit oben, um hineinzuschauen, deshalb muß er mit den anderen Fächern darunter eine Treppe bauen. Oben schnappt er sich die Akte und wirft einen Blick hinein. Der Name Rancid kommt auch in den Akten „Bereaux", „Sharpei" und „Santiago" vor, die er auf die gleiche Weise bekommt. Ein Blick in Sharpeis Akte gibt Informationen über das Projekt Unsterblichkeit (Immortality) preis, worüber ebenfalls eine Akte (unter P) existiert. Jetzt kann die Kartei verlassen werden. Roger schickt die Akten durch den Cyberprinter und verläßt das Büro, wobei er mit Hilfe eines Bretts den Rückweg über die zerstörte Brücke abkürzt. In der realen (Space Quest-) Welt übergibt er die Formulare dem Doktor, der seine Liebe zu Sharpei, die hin und wieder den Körper wechselt und nun von Stellar Besitz ergriffen hat, zugibt. Nun zeigt Roger seine wahre Größe und schrumpft auf Mikrobengröße, um Stellars Innerstes zu erforschen.

Die Reise in Stellars Inneres

Nach der Bruchlandung schiebt Roger die von Doc Bereaux erhaltene CD in den Slot des Cockpits ein, um zu erfahren, wo genau sich die Naniten aufhalten. Der Screen zeigt an, daß sich die Viecher in Magen und Hirn herumtreiben. Wilco schnappt sich die EVA-Suit und den Helm, zieht sich um und tritt ins Freie (der Helm wird nicht aufgesetzt). Beim Verlassen des Raumschiffs stellt er fest, daß Tank 3 bei seiner Bruchlandung beschädigt wurde. Bevor er also in Richtung Hirn losdüsen kann, muß er erst etwas Silber auftreiben. Vorerst entfernt er das „Alvenoil" von der Haube und die kleinen Adern von einer Düse des Schiffs. Letztere repariert er mit dem Klebeband. Dann sinkt er in den Magen hinab, klettert bis zur Magensäure hinunter und trifft dabei auf die ersten Naniten. Die drei Bonbons in der Ecke wirft er in die Säure. Er findet außerdem eine Feder, eine Büroklammer und ein Stückchen Wolle und verbindet diese miteinander. Das Resultat ist ein Enterhaken, den er nach erneutem Erklettern der Wand um die Öffnung der Speiseröhre wirft, die nun erklommen wird. Neben einem Stück Vanillerolle entdeckt er weiter oben eine Kapsel, die er zur Rolle hinunterschickt. Mit der Feder bringt er Stellar zum Schlucken; die Vanillerolle versinkt in der Magensäure, diese beginnt zu steigen und zerstört die Naniten. Wieder unten, kann nun der linke Durchgang betreten werden. Roger folgt hier dem Gang, bis er eine Öffnung nach rechts findet und hineinsteigt. Er hält sich so lange rechts, bis der Gang enger wird. Hier hat sich etwas „Abfall" angesammelt. In die kleine Öffnung steckt er das Alvenoil und bläst es auf: Das Hindernis wird kurzerhand gesprengt. In der dahinterliegenden „Schleimkammer" fängt er mit seinem Helm einen Tropfen von der Decke ab.
Erneut geht es zum Magen, wo der Schleim über die Kapsel gekippt wird. Jetzt wieder zurück zum gesprengten Gang und dann die nördliche Abzweigung zur Gallenblase. Dort verbindet Roger die Pumpe aus dem Raumschiff mit dem Schlauch aus den Adern. Letzterer wird in die Brühe geworfen und pumpt die Gallenflüssigkeit ab. Nun begibt sich Roger zum Magen, jedoch nicht ohne vorher einige Gallensteinchen mitzunehmen. Dort angekommen, kippt er die Galle auf die Kapsel und steckt die neue Suppe ein. Anschließend geht es gen Süden zum Zwölffingerdarm. Dem Bandwurm wird das Gallensüppchen verabreicht und dann mit ihm durch den Darm geritten, an dessen Ende Silber, Fingernagel und eine Brechstange des Aufsammelns harren. Dann wird der Wurmexpreß erneut in Anspruch genommen, um zum Schiff zu gelangen, wo das Silber in den Tank geschüttet wird. Nun kann es endlich losgehen. Roger setzt sich ins Cockpit, vergewissert sich, daß die CD im Slot steckt, und drückt den „Initation"-Knopf. Wenig später findet er sich im Hirn wieder.

Stellars Gehirn: Das große Finale

Im Gehirn streift Roger sich wieder die EVA-Suit über und tritt nach draußen. Erstaunt darüber, sich auf einer Vene zu befinden, nimmt er den Fingernagel zur Hand und ritzt sich den Weg nach unten durch. Links erfolgt ein Sprung über den Abgrund, den er nicht ganz schafft und abrutscht. Um hinüberzukommen, klickt man schnell auf die linke Seite des Abgrunds, spätestens beim dritten Versuch gelingt es dem Hausmeister, nach oben zu krabbeln. Kurz darauf trifft er wieder auf Naniten. Um sie auszuschalten, läuft er zum hinteren Vorsprung des Bildes und fängt an, mit den Gallensteinchen zu werfen: Zuerst visiert er den rechten, danach den linken und zu guter Letzt wieder den rechten an, was dazu führt, daß sich beide Naniten gegenseitig totprügeln. Der Weg zum Aufzug, der ins Innere des Gehirns führt, ist nun frei. Hier geht es zunächst ganz nach unten, doch dort blockiert ein riesiger Haufen Schrott den Weg. Roger steigt zurück in den Lift. Auf dem Weg nach oben stoppt er des öfteren und liest sich die Schilder durch, bis er Stellars „Hustenabschnitt" erreicht. Oberhalb des Schildes sticht er mit Hilfe der Brechstange hinein; Stellars Reaktion ist ein wahrer Hustenanfall, der den Schrotthaufen im unteren Bereich einige Meter beiseite räumt. Der Weg nach unten ist frei. Dort wartet Sharpei in ihrem Nanitenkostüm, doch Roger greift seine Brechstange und zieht die Nerven am rechten Bildrand herbei, die Sharpei einen gewaltigen Stromschlag durch den Schädel jagen. Aber später schwebt Sharpei in der Gestalt ihres wahren Ichs wieder aus der Hirnspalte heraus und krallt sich Roger gleich. Doch der hat Besseres zu tun, als sich auffuttern zu lassen: Er holt den mittlerweile verdorbenen Fisch aus seiner Tasche und hält ihn Sharpei vor die Augen. Diese schnappt zu und erstickt schließlich daran. Nachdem Roger durch einen „Pickeldruck" von Dr. Bereaux befreit und wieder vergrößert wurde, gibt es letztendlich doch ein Happy-End. Die Reaktion von Beatrice Wankmeister und Rogers Beförderung zum Hausmeister erster Klasse enthält Scott Murphy den Fans jedoch bis Space Quest VII vor...



DER ADVENTURE-TEIL

Hartmut Kratz hat sich für uns die Mühe gemacht und sich durch den Weltraum gekämpft. Damit sollte es kein Problem mehr sein, durch den Adventure-Teil zu kommen: Wenn Ihr im Adventure-Teil auf HB4.1 gelandet seid, lauft Ihr hinten rechts durch die kreisförmige rote Umrahmung zum Level -1. Dort wandert Ihr drei Bilder nach links zum zentralen Pfeiler weiter, von hier nach rechts und dann nach hinten, bis der Cursor einen äußeren Pfeiler anzeigt. Dahin bewegt Ihr Euch und gelangt vor einen Schrank, von dem aus Ihr nach rechts zum Schreibtisch kommt, wo Ihr die Schublade öffnet, das Armband herausnehmt und die Lade wieder schließt. Anschließend findet Ihr durch die roten Kreise zurück zu Level 0. Dort sucht Ihr die Tür zum Kontrollzentrum. Klickt den Sessel an und nehmt die nun erscheinende Magnetkarte. Geht zurück und ein Bild nach rechts. Rechts über dem Lesegerät findet Ihr einen Magnetkartenleser, in den Ihr zunächst die Karte hineinschiebt und damit das Armband und schließlich die Tastatur benutzt, wodurch die Armbanddaten aktualisiert werden. Nun wieder hinunter zu Level -1. Auf der hinteren Seite des großen roten Zentralpfeilers entdeckt Ihr eine Aufzugtür, durch die Ihr geht. Benutzt das Armband mit der Liftsteuerung, steigt nach einer kurzen Fahrt oben aus und geht zum Generatorraum. Über den Containern befindet sich eine Kamera, die via Laser zerstört wird. Leider hat das jedoch die Wache mitbekommen.

Zwei Bilder weiter links lauft Ihr nach vorne und entdeckt dort einen Schrank. Daraus nehmt Ihr die Sicherung/Flasche und legt den hinteren Hebel nach oben: Die Systeme sind nun deaktiviert. Den anderen Schrank öffnet Ihr ebenfalls und drückt auf den darin enthaltenen Schalter. Voilà: Die Türen zur Station sind entriegelt! Spaziert jetzt zur Tür und benutzt schnellstens den Laser gegen die Wache. Somit könnt Ihr den Raum endlich verlassen. Draußen geht's dann nach links, geradeaus, rechts, geradeaus, links, geradeaus, links und durch die Tür in den Aufenthaltsraum. Dort wieder geradeaus und nach links. Hinter dem Tresen entdeckt Ihr einige leere Flaschen, die eingesackt und am Wasserhahn aufgefüllt werden. Klickt ein Bild weiter rechts auf die Eisfläche und hebt die Glassplitter auf. Verlaßt nun den Aufenthaltsraum und geht nach links und dann geradeaus durch die Tür.

In der Werkstatt nehmt Ihr Kabel und Sprühdosen mit. Lauft nach rechts, geradeaus, links, geradeaus, und wieder nach rechts. Wenn Ihr Euch nicht verlaufen habt, solltet Ihr vor einem großen Tor stehen. Geht Ihr hindurch, taucht ein Roboter auf, der Euch in fünf Minuten eliminieren will. Spurtet darum schnell geradeaus, dann links und dort zur Konsole. Benutzt das Kabel mit der Steuerung in der Mitte des Bildes. Kehrt nun zurück und seht, wie der Roboter das Kabel beseitigen will. In diesem Moment haut Ihr mit der Flasche auf den Roboter, und der Blechkasten ist ruhiggestellt. Wendet Euch nach rechts zum Schreibtisch und nehmt aus der untersten Schublade einen Schraubenzieher. Verlaßt den Raum durch die große Tür, geht nach links und durch die kleine Tür. Danach dreimal geradeaus, links, die Treppen hoch und durch die Tür ins Labor. Dort zweimal geradeaus, dann rechts und wieder geradeaus. Klickt anschließend die Papiere an, nehmt den Magnetschlüssel und benutzt die Glassplitter mit dem Sims. Jetzt lauft hurtig zurück, dann rechts und zweimal geradeaus, und benutzt den Magnetschlüssel mit dem Keyboard. Dadurch öffnet sich der Gasbehälter. Nehmt das nun erscheinende Stück und geht zunächst zurück und dann nach rechts. Anschließend geradeaus, den Laser und das Gehäuse anklicken und die Sicherung/Flasche dort einsetzen. Nun das Gehäuse schließen und den Zündknopf drücken. Der Laser sollte jetzt einen Roboter treffen und zerstören.

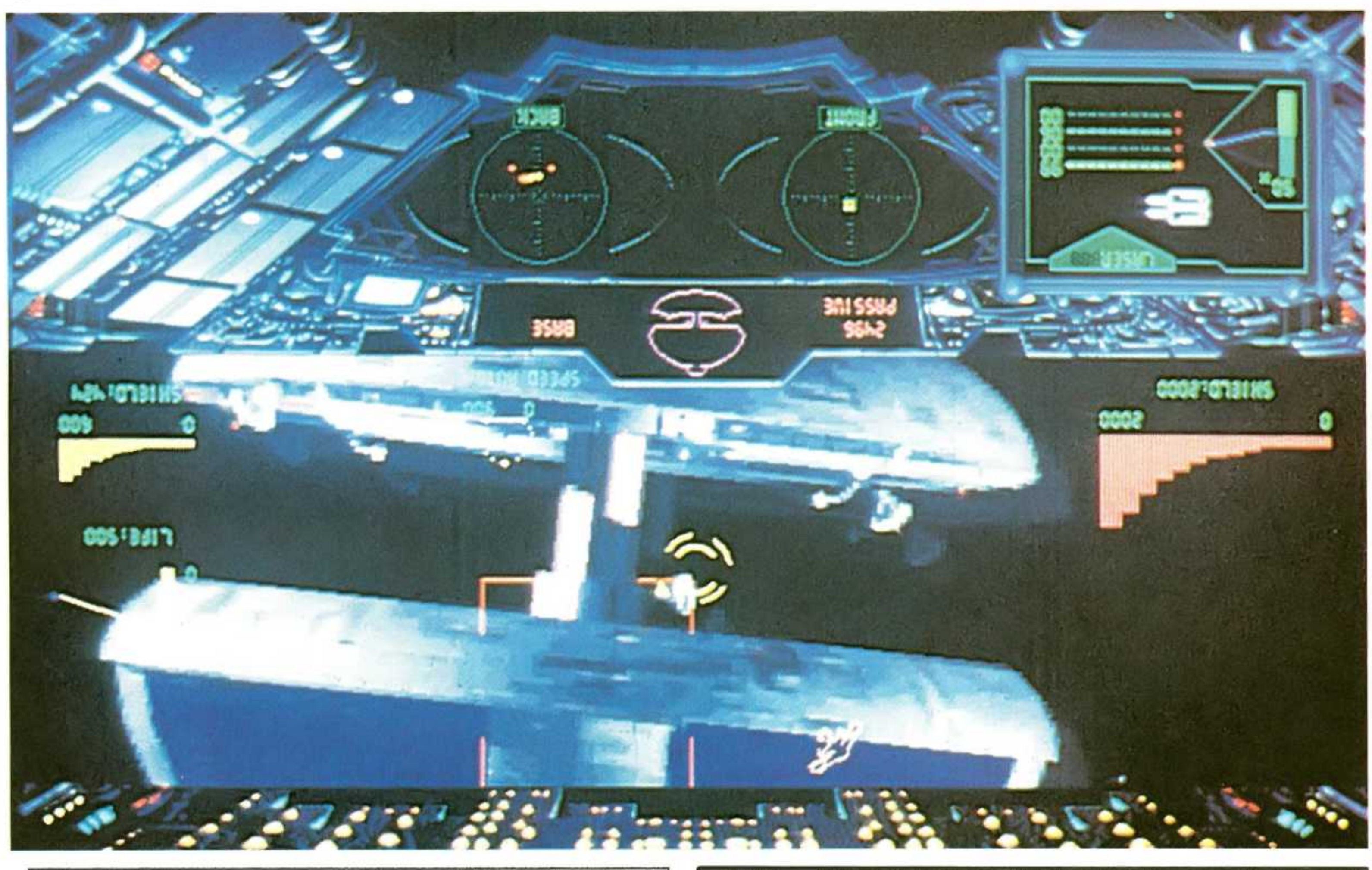
Geht nun zur hinteren Tür beim Roboter, wodurch sie sich schließt. Jetzt die Spraydose mit dem linken und rechten Sensor an der Tür benutzen und zurücklaufen. Die Tür öffnet sich, und unser Held kann hindurch. Jetzt zweimal geradeaus, nach rechts und dann durchs Tor, und Ihr landet im Luftgenerierungsraum. Hier geht's zweimal geradeaus, dann nehmt Ihr rechts den Dichtungsring. Nun zweimal zurück, dann nach rechts und durch das rote Tor hindurch – Ihr seid im Lagerraum. Geht runter, nach rechts, zweimal geradeaus, und nehmt den Druckkolben. Dann zurück und nach links. Stellt Euch genau vor das gelb-schwarz-gestreifte Tor, geht nach rechts und benutzt den Schraubenzieher mit dem vorderen Gitter. Lauft anschließend nach vorne und danach nach rechts. Aktiviert nun die Winde, wodurch die zwei Wachen ausgeschaltet werden. Nun nach links und geradeaus. Erneut steht Ihr vor der Tür mit dem gelb-schwarzen Rahmen. Jetzt könnt Ihr hindurchgehen, dann nach rechts, geradeaus, rechts, geradeaus, rechts und anschließend links, bis Ihr zu den Zimmern kommt. Dort im Raum geradeaus, rechts und nochmals geradeaus. Den Schrank, vor dem Ihr nun steht, öffnet Ihr und nehmt den Raumanzug heraus. Benutzt den Anzug anschließend mit den Dichtungsringen und verlaßt den Raum.

Ihr bewegt Euch nach rechts, geradeaus, links, geradeaus, rechts, geradeaus, rechts und in den Ruheraum. Dort geradeaus, dann links und bis vor das Aquarium. Zieht den Raumanzug an und werft die Sicherung ins Aquarium, wodurch weitere zwei Wachen ausgeschaltet werden. Nun zurück, dann nach rechts, geradeaus, nach links und dort die Stufen hinauf. Vor den Bildschirmen liegen gedruckte Schaltkarten, die Ihr mitnehmt. Verlaßt den Raum und geht nach links, viermal geradeaus, nach rechts und die Treppen hoch. Ihr seid wieder

im Labor und lauft von dort nach rechts und dreimal geradeaus. Schaut Euch den Schreibtisch an, benutzt die gedruckte Schaltkarte mit dem Lesegerät und die Karte mit dem anderen. Danach benutzt Ihr die Tastatur, und Ihr erhaltet einen aktualisierten Kartenausweis. Verlaßt das Laboratorium und wendet Euch nach rechts, geradeaus, rechts und die Treppen hoch. Ihr seid jetzt im Observations-Raum.

Dort geht's geradeaus, nach links, geradeaus und nach rechts, dann wird das Transferzentrum angeklickt. Benutzt erneut das Armband und die Magnetkarte, und die Daten des Armbandes werden wieder aktualisiert. Sprintet zum Aufzug zurück und fahrt nach unten. Dort geht's wieder zum Pfeiler mit der Tür. Benutzt die Winde mit dem Schrank und klickt letzteren an. Nun sollte ein Loch erscheinen, das Euch ein Stockwerk tiefer zur Etage -2 bringt. Geht hier nach links und anschließend geradeaus – vergeßt aber nicht, den Dreifuß von der rechten Seite mitzunehmen. Nun wieder die Leiter zum Aufzug hinaufsteigen. Die Winde wird mit dem Dreifuß benutzt und schließlich das Ganze mit den Liftbedienungsknöpfen im Aufzug. Fahrt mit dem Armband nach oben, klickt dort den Druckkolben und dann die Zeitschaltung an. Verlaßt den Aufzug und begebt Euch schnellstens zum Lagerraum, zweimal geradeaus, die Treppen hinauf, durch die Tür und nach rechts, dreimal geradeaus, nach rechts, geradeaus und durch das große Tor. Öffnet das rote Tor, lauft im nächsten Raum nach rechts und geradeaus durch das nächste rote Tor. Hier geht's geradeaus, hinunter, geradeaus, und nun wird zuerst die Windensteuerung angeklickt, dann der Haken und nochmals die Steuerung: Ihr seid auf der Landeplattform in Level 0.

Bewegt Euch dort ein Bild nach oben, nach rechts und wieder durch die roten Kreise nach unten. Jetzt geht's nochmals in den richtigen Pfeiler (rechts, geradeaus, rechts, zweimal geradeaus). Den Schrank verschiebt Ihr und betretet Ebene -2. Lauft geradeaus und tretet links auf das Gegengewicht. Wenn es aktiviert ist, landet Ihr vor einem neuen Aufzug. Nun zurück ins Labor (Weg siehe oben), um die Karten zu aktualisieren. Im Observationsraum am Transferzentrum werden die Daten auf das Armband übertragen, danach spaziert Ihr zurück zum Aufzug, der Euch zum 3. Level bringt. Dort geht Ihr zur Kuppel, klickt sie an und richtet den Laser auf den Klon des universalen Wissens. Nun braucht Ihr Euch nur noch umzudrehen und zu verschwinden, und dieser Teil des „Abenteuers" ist beendet.



BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Spiel	Ausgabe	Art
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung
Alone in the Dark 2	4/94	Karten
Alone in the Dark 2	8/94	Tip
Alone in the Dark 3	6/95	Tips
Al-Quadim	8/94	Lösung
Anstoß	4/94	Tips
Anstoß	10/94	Tips
Battle Isle II	6/94	Codes
Battle Isle II	8/94	Cheat
Battle Isle II	10/94	Cheat
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes
Blackhawk	12/94	Codes
Christoph Kolumbus	10/94	Tip
Colonization	1/95	Cheat
Comanche	12/94	Cheat/Tip
Corridor 7	10/94	Cheat
Creature Shock	2/95	Cheat
Dark Forces	6/95	Cheats
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösg./Tip/Karten
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten
Der Patrizier	9/94	Tip
Der Planer	8/94	Tips
Der Reeder	9/95	Tips
Desert Strike	1/95	Codes
Desert Strike	2/95	Cheat
Devil Land	1/95	Cheats
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung
Die Sage von Nietoom	6/95	Lösung
Die Siedler	8/94	Codes
Discworld	8/95	Lösung
Doofus	9/94	Codes
Dragonsphere	6/94	Lösung
Dragon Lore	2/95	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung
Dynablaster	3/94	Tip
Ecstatica	1/95	Lösung
Eishockey Manager	10/94	Tip
Elite 2	3/94	Tip
Elite 2	2/95	Tip
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip
FIFA Int. Soccer	9/95	Tip
Gabriel Knight	3/94	Lösung
Gabriel Knight	4/94	Lösung
Gabriel Knight	8/94	Tip
Guilty	6/95	Lösung
Hattrick	9/95	Cheat
Heimdall 2	10/94	Lösung
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats
Inca 2	2/94	Lösung
In Extremis	8/94	Codes
Inferior	8/95	Codes
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten
Ishar 3	3/95	Cheat
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats
Jim Power	2/95	Tips
Joker CD	2/95	Tip
Jungle Strike	8/95	Codes
Jurassic Park-CD	4/94	Codes
King's Quest 7	3/95	Lösung
Lawnmover Man	6/94	Tip
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Lollypopp	2/95	Codes
Magic Carpet	8/95	Cheats
Master of Magic	8/95	Tip
Metaltech: Earthsiege	3/95	Tip
Might & Magic V	10/94	Tips
Myst	9/94	Lösung
Oldtimer	3/95	Cheat
One Must Fall	2/95	Tips
Outpost	9/94	Tips, Cheats
Panzer General	4/95	Tips
Pinball Fantasies	6/94	Tip
Pirates!	2/95	Tip
Pizza Connection	12/94	Cheat
Prisoner of Ice	9/95	Lösung
Privateer	3/94	Tip
Raptor	8/94	Cheat
Rebel Assault	3/94	Cheat
Reunion	9/94	Tips
Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Robinsons Requiem	11/94	Tip
Robinsons Requiem	4/95	Tips
Silverball	4/94	Cheats
Sim City 2000	3/94	Tip
Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Simon the Sorcerer II	9/95	Lösung
Sim Tower	9/95	Cheat
Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Subwar 2050	6/94	Tip
Superfrog	6/95	Codes/Tips
Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Terminator Rampage	3/94	Tip
T.F.X.	3/94	Tips
The Horde	12/94	Cheat
The Lost Vikings	6/94	Codes
Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Theme Park	1/95	Cheat
Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Tie Fighter	12/94	Lösung
Tom Long	10/94	Lösung
Transport Tycoon	1/95	Tips
UFO	11/94	Cheats
Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Virtual Casino	4/95	Cheat
Vollgas	9/95	Lösung
Wacky Wheels	9/95	Cheat
Warcraft	4/95	Tips
Warcraft	6/95	Cheats
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	6/95	Lösung
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	8/95	Lösung
X-Com: Terror f.t. Deep	8/95	Cheat
Yo! Joe!	6/94	Cheat
Zeppelin	6/94	Tips



SCHUMACHERS

Krämerstraße 20
TELEFON: (02153) 71636 • FAX: (02153)71821
41334 Nettetal



COMPUTER SYSTEME

486 DX 100/4 PCI 1.899,00
Minitower, PCI-Board, Cont. 2HDD/2FDD, 2ser/1par/ 1Game, VGA 1 MB, Floppy 3,5" HD, Festplatte 540 MB, 4 MB Ram, 102 Tasten-Keyboard, Mouse, 14" SVGA Color Monitor

Aufpreise für Erweiterungen	
Aufpreis für 8 MB	599,00

PC SOFTWARE

Der König der Löwen	59,90
Disney's Aladdin	59,90
Dschungelbuch	59,90
Sensible Golf	59,90

CD-ROM

Command & Conquer	89,90
Kyrandia 3	79,90
Sensible Golf	59,90
The 11th Hour	89,90
The 7th Guest	24,90
Beneath a Steel Sky	24,90
Hand of Fate	39,90
Lands of Lore	39,90

MICROP. PC - SPIELE

Civiliz.+Subwar2050+UFO zusammen	120,00

SPEICHER

Simm	70 ns	1 MB	79,90
Simm	70 ns	4 MB	315,00
PS/2	70 ns	4 MB	349,00
PS/2	70 ns	8 MB	749,00

MOTHERBOARDS

Pentium 60 MHz	679,00
486SLE Green	249,00
486SPM Green	299,00
Pentium SLM 90/100/120	749,00
Intel Plato mit 90 MHz CPU	1.450,00
Intel Plato mit 100 MHz CPU	1.599,00

APPLE COMPUTER

Performa 630 4/250 mit 7 Softwarepaketen	2.199,00
Performa 630 8/250/CD mit 7 Softwarep.	2.799,00
Performa 630 8/350/CD/TV	3.299,00
Performa 630 Dos Compatible 12/500/CD	3.799,00
Macintosh Performa 5200 12/500/CD/TV	4.399,00
Power Macintosh 6100 / 66-8 / 350	3.799,00
Power Macintosh 6100 / 66-8 / 350 / CD	4.299,00
Power Macintosh 6100 / 66-8 / 350 Dos C.	4.349,00
Power Macintosh 8100 / 110-16 2000 /CD	13.999,00

Apple Computer erhalten Rabatte von 15 - 30%

FESTPLATTEN

Conner /WD3,5"	210MB	E-IDE	179,00
Conner/WD 3,5"	520MB	E-IDE	299,00
Conner/WD 3,5"	850MB	E-IDE	399,00
Conner /WD3,5"	1,28GB	E-IDE	499,00
Fujitsu	264MB	IDE	239,00
Fujitsu	353MB	IDE	269,00
Fujitsu	528MB	IDE	299,00
Fujitsu	1 GB	Fast - SCSI	449,00
IBM	540MB	IDE	299,00
IBM	1GB	Fast - SCSI	599,00
Hewlett Packard	1,2GB	Fast - SCSI	769,00
Hewlett Packard	2,1GB	Fast - SCSI	1.149,00

COMPUTER SYSTEME

486 DX 80/2 PCI 1.699,00
Minitower, PCI-Board, Cont. 2HDD/2FDD, 2ser/1par/ 1Game, VGA 1 MB, Floppy 3,5" HD, Festplatte 540 MB, 4 MB Ram, 102 Tasten-Keyboard, Mouse, 14" SVGA Color Monitor

4-fach CD-Rom Toshiba	379,00
1 GB Festplatte	329,00

DRUCKER

HP-Deskjet 660C	779,00
HP-Deskjet 860C	929,00
Cannon BJC 4000	719,00
Primera Termodrucker für Ausdrucke in Fotoqualität	ab 1.500,00
Seikosha SpeedJet 330 s/w	499,00
Seikosha SpeedJet 360 C	579,00
Seikosha OP-400 Laser s/w	799,00
Olivetti Laserdrucker	1.299,00

CPU'S

AMD	486 DX2-80 MHz	235,00
Intel	486 DX -50 MHz	150,00
Cyrix	486 DX2-66 MHz	187,50
Cyrix	486 DX -50 MHz	150,00

MONITORE

15" EIZO	1024 * 768	75Hz	999,00
15" EIZO	1152 * 870	75Hz	1.099,00
17" EIZO	1280 *1024	80Hz	2.199,00
15" Fujitsu	1280 *1024	60Hz	799,00
17" Fujitsu	1280 *1024	60Hz	1.399,00
17" Hyundal	1600 *1200	45-120Hz	1.499,00

CD-RECORDER

Kodak CD-Recorder Double Speed extern	4.199,00
Yamaha 4-fach Speed intern	3.999,00
Philips Double Speed Recorder extern	3.199,00
JVC Double Speed Recorder extern	4.699,00

STREAMER

Iomega Ditto 420 MB intern Floppy	229,00
Iomega Ditto 800 MB intern Floppy	319,00

CD-I PLAYER

Philips CDI-450	739,00
Philips CDI-550	999,00
CDV - 100 Philips CDI-550 Compatible	899,00
Goldstar CDI 750	a. A.
Digital Video Cartidge für Philips CDI-450	429,00
CDI Trackball	149,00
CDI Roller Controller	149,00
CDI Game Pad	89,90
Anschlußerweiterung 2 Spieler	39,90

CDI Filme, Spiele, und Sachthemen auf Anf.

MODEMS

14.400 Baud Modemkarte intern	139,00
14.400 Baud Modem extern	159,90
V.34 28.800 Baud Modemkarte intern	299,00
28.800 Baud Modem Telejet extern	345,00

SCHNÄPPCHENMARKT

Excel 4.0	279,00
Fox Pro 2.5	49,90
Office Pro 4.1	650,00
Office Standard 4.1	539,00
Wordperfekt 5.1	249,00
Wordperfekt 5.2 für OS/2	249,00
Wordperfekt 6.0	329,00

COMPUTER SYSTEME

Pentium XP - P66 2.199,00
PCI-Board, EIDI-Controller, 2ser/1par/1Game, 256KB Cache, 8 MB Ram, Floppy 3,5" HD, 540 MB-HDD, 1 MB Videospeicher, 102 Tasten-Keyboard, 14" Color-Monitor

Windows 95 Vollversion	219,00
MS-Office Pro 4.3	749,00

SICHERHEITS ARTIKEL

DIEBSTAHLSICHERUNGEN

Prolox Basis 20	149,00
Prolox Basis 15	139,00
Prolox Zusatz	39,00
Marqit Ätzetikett	12,95
Laplox Mobil	139,00
Laplox Ultra	179,00

SOFTWARE

Windows 95 Update	199,00
Windows 95 Vollversion	339,00
MS DOS 6.22	129,00
MS Windows 3.11	179,00
Access 2.0 für Win	899,00
MS Office 4.2	999,00
MS Office 4.3 Prof.	1.499,00
Visual dBase 5.5	489,00
PageMaker Classic	349,00
WinFax Pro 4.0	199,00
Lotus 1-2-3 5.0	749,00

ZUBEHÖR

Disketten 10St. 3,5"HD**	ab 3,50
CD-Rohlinge 63 Minuten, 550 MB	24,00
CD-Rohlinge 74 Minuten , 660 MB	25,00
CD-Hüllen 10St.	9,00
Diskettenboxen für 100St.	16,00
Telejet 28.800 Baud Modem	345,00
Disketten Cabinet 240	44,95
CD-Rom Cabinet 40	44,95
Disketten Schubladenstapelbox 80	16,95
Diskettenmappe	17,95
HP-s/w Patrone High Capacity**	35,00
HP-Color Patrone**	45,00
HP- Tonerkassette für Laser 4L/4P	149,00
HP- Tonerkassette für Laser 4/4+	199,00
HP- Tonerkassette für Laser IIP/IIP+/IIIP	189,00
HP- Tonerkassette für Laser II/IID/III/IIID	159,00
HP- Tonerkassette für Laser 5P/5MP	189,00
Competiton Pro BLACK	22,90
Competiton Pro KLAR	26,90
Competiton Pro EDITION	28,90
Competiton Pro STAR	34,95
Competiton Pro MINI'S	a. A.
Primax 3-Tasten Mouse seriell 4Farben	25,00
Microsoft Kombi Mouse seriell/PS2	79,90
Trackball Bus-Version	89,90
Genius Hitrack 3-Tasten Mouse	45,00

BEI BESONDEREN WÜNSCHEN STEHEN WIR IHNEN GERN ZU VERFÜGUNG

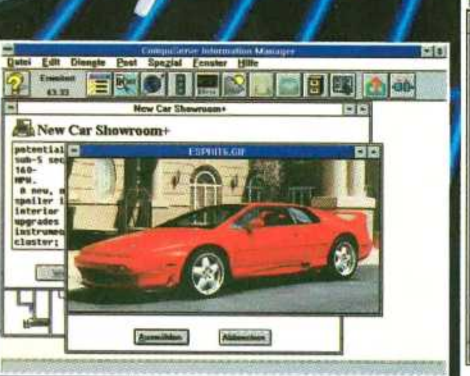
Irrtum und Änderungen der Preise und technischer Angaben vorbehalten. 15 % Mehrwertsteuer sind im Preis inklusive.
Versand von Waren, die durch zwei ** gekennzeichnet sind, nur solange Vorrat reicht.
Viele weitere Produkte auf Anfrage. Produkte, die mit einen * gekennzeichnet sind, können nur vorbestellt werden. Die Lieferung erfolgt per Post Bar-Nachnahme oder bar bei Abholung. Gerichtsstand ist Krefeld.
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

MODEMS & MAILBOXEN

COMPUSERVE

Unsere in der letzten Ausgabe neu eröffnete Rubrik um Online-Dienste, Mailboxen und Netzwerke will Euch diesmal einen der größten Vertreter seiner Zunft ausführlich vorstellen: das internationale US-Netzwerk CompuServe.

NETZWERKE



Ein Auto gefällig?



Das Hauptmenü mit den Basisdiensten und Foren

Das Wetter in CompuServe

DER WEG INS NETZ

Um vom riesigen CompuServe-Angebot Gebrauch zu machen, braucht man erst mal nicht viel mehr als für jeden anderen Mailboxbesuch auch: ein Modem, einen tunlichst flotten Rechner und die spezielle Oberfläche namens „CIM", welche CompuServe-Mitglieder wahlweise für den Betrieb unter DOS oder „Windows" erhalten. Während die DOS-Version hier rein textorientiert ist, hat „WinCIM" den Vorteil, grafisch aufgebaut zu sein; zudem wird Multitasking möglich – während die CPU CompuServe also um Nachrichten, Demos oder Spieletips (Raubkopien sind hier natürlich tabu) erleichtert, kann der User das Netz bereits weiter nach Interessantem durchstöbern. Dies geschieht über diverse Icons, die gleich nach dem Start von CompuServe auf dem Bildschirm erscheinen und in viele Unterbereiche verzweigen. Über das Computer-Menü kommt man so z.B. zu den Bereichen von Soft- und Hardwareherstellern wie Sierra oder Vobis; man kann sich aber auch die letzten News ansehen oder gar eine Reise in den Süden buchen. Auch Datenbanken zu allen erdenklichen Themen wie etwa Filmen oder Literatur sind zugänglich, allerdings nicht immer kostenlos.

Hollywood im Netz

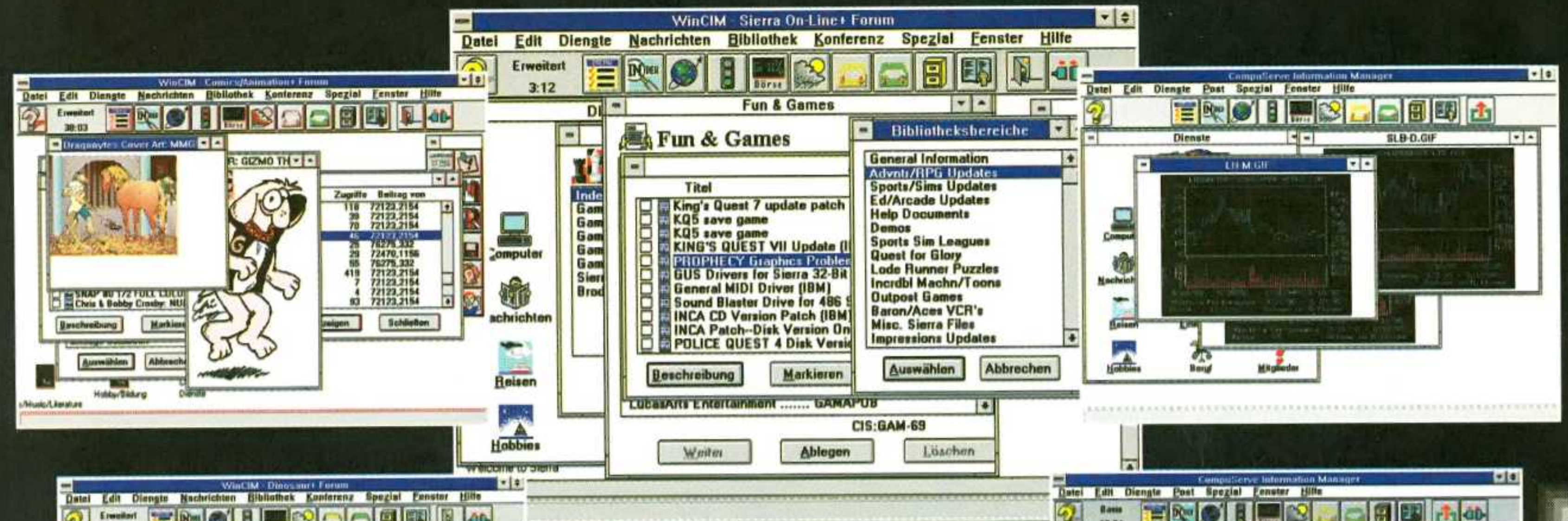
IM FORUM

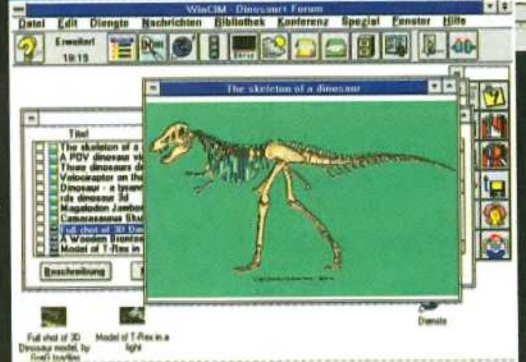
Das Herzstück und den weitaus umfangreichsten Bereich von CompuServe bilden die (per „go" anzuwählenden) Foren zu diversen Themen: Hier finden sich wahre Fluten von Informationen und Dateien sowie zumeist auch ein Kommunikationsbereich, der es erlaubt, zu anderen Netsurfern oder auch den Sysops Kontakte zu knüpfen und so Erfahrungen auszutauschen. Auch und gerade für Spieler sind die Foren interessant, unterhalten da doch allerlei Anbieter einen eigenen Sektor, unter dem sich massenweise Shareware-Games oder auch Demos laden lassen. Auch die aktuellsten Spieletips sind hier zu finden, teilweise sogar zu solchen Programmen, die in Deutschland indiziert wurden. Zudem findet man bisweilen vergnügungssüchtige Kollegen, die Lust auf ein Multi-User-Game verspüren. Hier bieten vor allem die Onlinespiele „British Legends" (zu erreichen unter „go LEGENDS") und „Enhanced Adventure" („go ENADVENT") stundenlangen Spaß für eine nahezu unbegrenzte Anzahl von Teilnehmern – und das ganze ohne zusätzliche Preisaufschläge.

CHATTEN IM NETZ

Überhaupt nimmt die Kommunikation im CompuServe-Netz einen recht hohen Stellenwert ein, die Netglider plaudern via Bildschirm über Gott und die Welt. Wegen der Internationalität sind einigermaßen gute Englischkenntnisse für digitale Plaudertaschen aber eine zwingende Voraussetzung, auf deutsch wird nur in den seltensten Fällen gechattet. Jetzt zu den grundsätzlichen







Wir surfen durch CompuServe



Möglichkeiten der vernetzten Kommunikation:
Man kann z.B. persönliche Briefe an einen bestimmten Teilnehmer senden, wobei das Schriftstück offline zu verfassen ist und das Modem erst mit dem Wählen beginnt, sobald der letzte Satz geschrieben ist. Wesentlich interessanter ist natürlich die Konferenz-Funktion, um online mit mehreren Leuten gleichzeitig ins Gespräch zu kommen. Dazu sieht man sich einfach in den verschiedenen Foren nach vielversprechenden Diskussionen um, die dann entweder nur belauscht werden können, oder man steigt in die Sache ein. Und sollte im Moment gerade keine passende Unterhaltung stattfinden, kann man sie durch Einladung an „in der Nähe befindliche" User auch selbst initiieren. Diese Nähe ist freilich relativ, denn mal bekommt man einen Texaner, dann vielleicht wieder gar einen Gesprächspartner aus Australien an die Strippe…

WAS KOSTET DIE WELT?

Wer jetzt Lust bekommen hat, sich vom Netz einfangen zu lassen, der muß sich allerdings darüber im klaren sein, daß der Zeitvertreib mit CompuServe kein ganz billiges Vergnügen ist. Zum einen sind da die regulären Telefontarife bis zur nächsten Einwählstelle (wohl dem, der eine Großstadt zum Ortstarif erreichen kann!), zum anderen erheben die Betreiber mancher Foren noch zusätzliche Gebühren im Minutentakt – das Verfahren ist oft recht unübersichtlich, und wer nicht aufpaßt, kann unbemerkt ein kleines Vermögen durch die Leitung jagen! Man sollte daher stets die Option „go BILLING" im Auge behalten, da hier zu erfahren ist, was bisher verpraßt wurde.
Immerhin wurde die monatliche Grundgebühr für CompuServe am 10. September auf 15,– DM gesenkt; enthalten sind fünf Stunden Nutzung der Basisdienste, also etwa das Versenden von Post oder der Aufruf von Foren. Jede weitere Stunde schlägt mit 4,50 DM plus den Telefongebühren zu Buche, aber es bleibt ja Euch überlassen, wie lange Ihr im Netz hängen wollt. Wer jedoch einmal in die von uns als kleine Einstiegshilfe aufgeführten Beispielforen reingeschnuppert hat, wird so schnell nicht mehr von dieser Freizeitgestaltung loskommen! Vielleicht wartet Ihr also noch die nächste Ausgabe ab, wo das nicht minder interessante und preislich günstigere Internet vorgestellt wird? Obwohl es freilich auch von CompuServe aus einen Zugang zu diesem sogenannten World Wide Web gibt… (ole)

EINWÄHLKNOTEN IN DEUTSCHLAND

Stadt	Bit/s	Rufnummer
Berlin	9.600	030/606021
Düsseldorf	9.600	0211/4792424
Frankfurt	14.400	069/20976
Hamburg	14.400	040/6913666
Hannover	9.600	0511/7242909
Karlsruhe	9.600	0721/859818
Köln	9.600	0221/2406202
München	14.400	089/66530170
München (ISDN)	9.600	089/66530130
Nürnberg	9.600	0911/5215050
Stuttgart	9.600	0711/450080

EIN PAAR INTERESSANTE COMPUSERVE-FOREN

GERLINE, GERNET	Deutschsprachige Foren
CBFORUM	Chatten pur
GAMPUB	Demos und Previews kommender Spiele
ECENTER	Online-Spiele
GAMERS	Spieletips
MTMGAMES	Dateien und Tips zu Multiplayergames



TOP JOB

Na, den Sommer können wir jetzt wohl endgültig vergessen; nicht vergessen haben wir die Ziehung der Glückspilze, die wieder mal drei fabelhafte Games abstauben können. Mit Metaltech: Earthsiege hetzt seine Kampfroboter auf die gegnerischen Blechdosen
Christoph Schwarz, Bonn

Mit Ravenloft: Stone Prophet rollenspielt sich auf der Suche nach dem untoten Pharao durch Wüsten und Dungeons
Bibiane Blauensteiner, A-Wien

Und mit Front Page Sports Football Pro 95 führt seine Crew zum verdienten Sieg
Tobias Oemcke, Nerzweiler

BLACKOUT

Hier also die Gewinner der Zusätze zu den drei populären Systemen: Aus den Earthdawn-Materialien informiert sich
Ralf Krause, Westerland

In den Battletech-Ergänzungen schmökert
Marcus Brockmann, Kamen

Und mit dem Quellenbuch für den fortgeschrittenen Schattenläufer macht sich schlau
Marius Wander, Neukirch

PC-PARLAMENT

Nach dem Wahl-Tag folgt nun der Zahl-Tag: Wie immer gibt's für Eure tatkräftige Unterstützung ein paar saftige Nebeneinnahmen: Mit Silent Service 2 (CD) beglücken wir
Matthias Bareiß, Sugenheim

Über ein Joker-Shört freuen sich ganz unerhört
Jörg Heinicke, Riesa
Jochen Senz, Ludwigshafen
Markus Westner, Schwäbisch Gmünd

Und jeweils eine Ghost-Mütze ziert das Haupt von
Daniel Schlagwein, Sinzig
Tobias Bock, Essen
Til Quadflieg, Kassel

THE VORTEX

Voilà, hier die Gewinner der fünf Audio-CDs mit dem gesamten Vortex-Soundtrack:
Martin Röll, L-Oetrange
Thomas Schmidt, Berlin
Jan Fischer, Magdeburg
Martin Zeislmeier, Ingelheim
Stefan Böhme, Coschen

Aus Platzgründen können wir hier leider nur die ersten 15 Gewinner der Demo-CD bekanntgeben, die restlichen 35 werden gesondert benachrichtigt:
W. Herbst, Berlin
Daniel Wolf, Schlüchtern
Michael Mertens, Baesweiler
Adam Kryscio, Bocholt
Martin Wolter, Essen
Patrick Selka, Arnsberg
Alexander Prangenberg, Essen
Thomas Funke, Heide
Axel Maier, Ingolstadt
Martin Weißener, Braunschweig
Sascha Löwenstein, Hattingen
Tim Niemann, Enger
Peter Erhardt, Stuttgart
Sebastian Merten, Wangen
Frank Heinrichs, Münster

Und damit lassen wir's genug sein für heute. Viel Spaß mit den Preisen, bis zum nächsten Mal!

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit: Delphine Software International

Aus Frankreich kommen nicht nur gute Weine und schlechte Nachrichten (Atomtests), sondern auch bemerkenswerte Spiele – die bemerkenswertesten vielleicht vom Nobellabel Delphine Software, dessen Direktor Paul Cuisset unser heutiger Gesprächspartner ist!

Delphine, das ist nicht nur eine Softwareschmiede, sondern ein gewaltiges Firmenkonglomerat, das 1976 als Plattenlabel gegründet wurde. Die Vermarktung französischer Künstler (z.B. Richard Claydermann) lief hier erstmals wirklich erfolgreich, so daß die Gründer Paul de Senneville und Olivier Toussaint seitdem in 57 Ländern über 110 Millionen Tonträger verkaufen konnten und dafür mit stolzen 290 goldenen Schallplatten ausgezeichnet wurden. Mehr als 1.000 Konzerte hat die Delphine-Firmengruppe schon veranstaltet, und auch im Filmgewerbe mischt man mit einer Casting-Firma mit. Wer kein schauspielerisches Talent hat, kommt in den drei Modellagenturen in Frankreich und den USA oder einer der beiden Immobilien-Firmen unter – oder vielleicht in der seit 1988 bestehenden Spiele-Entwicklung…

Sogenannte Cinematique-Adventures wie der Erstling „Future Wars", die Agentenstory „Operation Stealth" oder der Krimi „Cruise for a Corpse" begründeten den Ruhm von Delphine Software, das Action-Abenteuer „Another World" errang wegen seiner richtungsweisenden Animationen weltweit Aufmerksamkeit, und mit dem Nachfolger „Flashback" gelang 1993 der ganz große Bestseller, denn bis heute ging das Game rund eine Million Male über den Ladentisch. Kein Wunder, daß für die inoffizielle Fortsetzung „Fade to Black" entsprechend viel Aufwand getrieben wurde, beispielsweise kam hier nicht mehr das Rotoscoping-, sondern ein Aufnahmeverfahren im Acti-System mit vier Infrarotkameras zum Einsatz. Daneben gebietet Paul Cuisset inzwischen über 30 Mitarbeiter, zehn SGI-Workstations sowie ein automatisiertes Tonstudio (86 Spuren!) vom Allerfeinsten.

?: *Aus der Einleitung wissen unsere Leser nun eine Menge über deine Firma und ihr Equipment, aber so gut wie nichts über dich – gib uns zu Beginn doch bitte ein paar persönliche Daten.*

PC: Also, ich bin 30 Jahre alt und wohne in der Nähe von Paris – aber vor allem bin ich begeisterter Computerfreak! Digitalien beschäftigen mich schon seit der Schule, und bei Delphine bin ich seit den Anfängen dabei; alle drei Cinematique-Adventures wurden von mir entwickelt – und immer noch ist die Produktion von Software weit mehr als nur ein Job für mich. Meine andere Passion ist die Musik, ich spiele wahnsinnig gerne Gitarre.

?: *Bei Delphine spielen aber klassische Adventures längst nicht mehr die erste Gita… äh, Geige, hat sich etwa dein Geschmack in Richtung Action gewandelt?*

PC: Das kann man so nicht sagen, ich entwickle generell einfach stets solche Spiele, die ich selbst gerne spielen würde. Und schon von Anfang an haben mich die unterschiedlichsten Programme begeistert, etwa „Elite" am C64 oder „Dungeon Master" und „F-18 Interceptor" am Amiga. Auch habe ich mich schon lange vor meiner Zeit bei Delphine mit dem Spieldesign beschäftigt, vielleicht erinnert sich noch jemand an mein Frühwerk „Bio Challenge"?

?: *Dunkel, trotzdem blenden wir jetzt nicht*

Zurück in die Zukunft: Future Wars

Paul Cuissets Frühwerk: Bio Challenge


Agenten im Einsatz: Operation Stealth



Nur über (m)eine Leiche: Cruise for a Corpse

ab, sondern um zu „Fade to Black", deinem neuen Meisterwerk…

PC: …an dem ich wirklich Tag und Nacht gearbeitet habe!

?: *Das sieht man dem Produkt an, was man aber nicht auf Anhieb nachvollziehen kann, ist der Name – zumal er während der Produktion gleich zweimal geändert wurde!*

PC: Nun, „Project Morphs" war ja nur ein Arbeitstitel, und am ursprünglich angedachten Namen „Crossfire" hatte schon eine amerikanische Firma die Rechte. Also sind wir auf „Fade to Black" verfallen, womit im Englischen eine Ausblende beim Film bezeichnet wird; schließlich hat das Spiel ja wegen seiner Kameraperspektiven auch viele Gemeinsamkeiten mit einem Film. Am besten wäre natürlich „Flashback 2" gewesen, doch war das wegen U.S. Gold nicht möglich, die teilweise die Rechte am Vorgänger besitzen. Und wir sind weder so doof noch so reich wie Microsoft, um Millionen in eine Lizenz zu stecken – so geschehen bei „Start me up", wo Bill Gates die Rolling Stones entschädigen mußte, um das Lied in der Werbung verwenden zu können.

?: *„Fade to Black" erinnert nun ja ganz umsonst an den Song „Paint it Black" der Stones, clever! Euer Serienheld heißt seit „Flashback" Conrad B. Hart, was ja auch kein Allerweltsname ist – steckt da etwa eine ähnlich amüsante Geschichte dahinter?*

PC: Wie man es nimmt. Zuerst hat das Team den Vornamen festgelegt, unser US-Distributor hat dann Hart dazu erfunden, weil es sich wie „hard" und „heart" anhört; beides Begriffe, die unseren Helden charakterisieren. Das B in der Mitte wurde nur wegen des besseren Sprachrhythmus eingefügt.

?: *Vom Namen zum Inhalt, denn rein optisch erinnert „Fade to Black" ein wenig an „Alone in the Dark" von Frederick Raynal, der ja von eurer Nationalkonkurrenz Infogrames weggegangen ist, um Adeline Software zu gründen. Mittlerweile gehört Adeline aber zur Delphine-Gruppe, weshalb die Vermutung erlaubt sei, daß er seine Finger mit im Spiel hatte?*

PC: Kein Stück, genauso könnte man ja sagen, daß wir hier Anleihen bei den Hits von ID-Software genommen hätten. Beides ist nicht der Fall, ganz im Gegenteil – die Arbeit an „Fade to Black" begann schon ein Jahr bevor ID die ersten Ballerdungeons veröffentlichte und damit gottlob in eine völlig andere Richtung ging als wir. Nein, unser jüngstes Baby wurde von überhaupt keinem anderen Spiel beeinflußt, schon eher von Filmen wie „Total Recall", „Terminator 2", „Star Wars" oder „Star Trek".

?: *Womit wir doch wieder beim Thema Film gelandet wären, das dir sehr am Herzen zu liegen scheint; man denke nur an den von Delphine geprägten Begriff „Cinematique" für quasi filmreife Adventures. Mit den derzeit so populären interaktiven Filmen hat „Fade to Black" aber dennoch wenig am Hut, wie kommt's?*

PC: Ich meine einfach, daß Videos nicht die Zukunft der Spiele sein können. Meist führt so was nur zu schlechten Filmen mit schlechtem Gameplay; die Interaktion bleibt eben auf der Strecke. Wirklich gelungen ist der Einsatz von Videos bisher doch nur in „Wing Commander III" und „Under a killing Moon", weshalb 3D-Grafik in Echtzeit generell die bessere Alternative ist, wenn es darum geht, eine neue Dimension ins Spiel zu bringen.

?: *Okay, aber wie sieht es mit dem umgekehrten Weg aus? Immerhin will beispielsweise Chris Roberts demnächst „Wing Commander" in die Kinos bringen!*

PC: Filmatmosphäre im Spiel ist schön, die Verfilmung eines Spiels jedoch eine gewaltige Aufgabe – ich weiß nicht, ob ich es mir zutrauen würde, die Atmosphäre auch in einem „passiven" Medium auffangen zu können. Mir geht es ohnehin um Interaktion, und ich bin lieber ein guter Spieldesigner als ein schlechter Regisseur!

?: *Ganz kommt man aber doch auch bei Delphine nicht um die Arbeit hinter der Kamera herum, oder?*

PC: Nein, wir benutzten vier Infrarotkameras, die an einen PC angeschlossen sind. Die Schauspieler werden dann in Surfanzüge gepackt und mit 20 bis 30 Sensoren bestückt, um bestimmte Bewegungen auszuführen. Daß dabei in den Credits von Stuntmen gesprochen wird, ist nur ein Gag; das ist alles völlig harmlos. Jedenfalls erhält man so im Rechner ein Skelett der Animation, das die Grafiker anschließend mit Texturen überziehen. Im Ergebnis erhält man mit dieser Methode weitaus realistischere Bewegungsabläufe, als sie mit herkömmlicher 3D-Animation per Hand möglich wären.

?: *Derart zukunftsweisende Technik hat auf der jüngsten E3 in Los Angeles gar Steven Spielberg persönlich an euren Messestand gelockt; so sagt man jedenfalls.*

PC: Stimmt, er hat „Fade to Black" am Stand von Electronic Arts bewundert und nahm durch den Spielespezialisten seiner neuen Produktionsfirma Dreamworks auch



Animationen nicht von dieser Welt: Another World



Der Millionenseller: Flashback

später Kontakt mit uns auf; im Juli besuchte er uns dann in Paris. Und sogar Sigeru Miyamoto, der Chefentwickler von Nintendo und Mario-Erfinder, hat uns bzw. Adeline Software kontaktiert, weil er will, daß wir für die kommende Konsolengeneration entwickeln.

?: *Warum nicht, schließlich hast du ja sogar schon im konsolentypischen Prügelgenre Erfahrungen gesammelt. Allerdings mit eher mäßigem Erfolg, nicht ohne Grund wurde „Shaq Fu" nie für den PC umgesetzt. Woran lag's, daß die Lizenz um den US-Basketballer Shaquille O'Neal k.o. ging?*

PC: Electronic Arts wollte ein Kampfspiel mit tollen Bewegungsabläufen und einem großen Namen; doch waren wir durch Mangel an Speicherplatz und Rechenzeit der Konsolenversionen für Mega Drive und Super Nintendo sowie sonstige Vorgaben arg eingeschränkt – so kann ich einfach nicht arbeiten. Das ist mir nun klar, ein solcher Fehler wird sich daher auch nie wiederholen. Außerdem sind Prügelspiele nun mal nicht das optimale Medium für detaillierte und flüssige Animationen, da die Charaktere hier ja augenblicklich reagieren müssen.

?: *Digi-Kloppereien sind von Delphine demnächst also schon mal keine zu erwarten?*

PC: Nein, gemeinsam mit einem neuen Team von Grafikern und Programmierern arbeite ich zur Zeit an einem Spiel mit dem Arbeitstitel „Dragon's Blade". Es soll noch spektakulärere 3D-Optik und ein sehr tiefgründiges Fantasy-Szenario bieten. In sechs Monaten werdet ihr mehr wissen, der Release ist ja auch erst für Ende nächsten Jahres geplant.

?: *Was genau ist dabei eigentlich deine Aufgabe?*

PC: Ich entwickle das Szenario und die einzelnen Levels auf dem Papier, entscheide, welche Technologien benutzt werden, manage die Teams und kümmere mich um den täglichen Kleinkram.

?: *Eric Chahi und ein Teil der Delphine-Crew hat euch ja nach „Another World" verlassen und die Amazing Studios gegründet, wo man derzeit „Heart of Darkness" für Virgin strickt. Hat das neue Konkurrenzverhältnis die ehemaligen Partner entzweit, oder sieht man sich noch gelegentlich?*

PC: Die Trennung lag seinerzeit an der Persönlichkeit eines dieser Leute – nein, wir haben keinen Kontakt mehr.

?: *Anderes Thema: Warum war die erst kürzlich erschienene CD-ROM von „Flashback" nur so daneben? Die neuen, gerenderten Zwischensequenzen waren kaum besser als die alten, gezeichneten – und fehlerhaft war das Programm obendrein!*

PC: Tja, es kam auch nicht von uns, sondern basierte auf einer Umsetzung der 3DO-Version von U.S. Gold. Persönlich war ich mit dem Produkt so unzufrieden, daß ich es in Frankreich erst gar nicht veröffentlichen ließ.

?: *Unzufriedenheit und Frankreich sind die Stichworte für unsere Schlußfrage. Wie stehst du zu den Atombombentests der französischen Regierung, mit denen man weltweit so unzufrieden ist?*

PC: Ich bin klar dagegen, wie nahezu alle meine Landsleute! Vor einigen Monaten waren noch 59 Prozent der Bevölkerung mit unserem Präsidenten zufrieden, heute sind es nur noch 39 Prozent, was hauptsächlich auf diese unsäglichen Atomtests zurückzuführen ist.

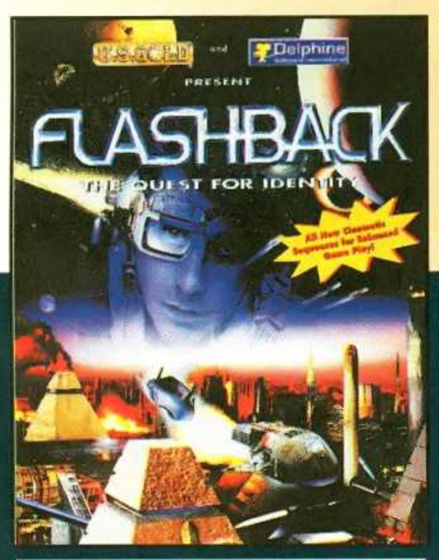
?: *Na, wir wünschen dir jedenfalls hundertprozentige Zufriedenheit der Käufer mit „Fade to Black" – und daß deine Produkte nicht boykottiert werden mögen, da träfe es wohl eindeutig den Falschen! (mm)*



Helden, Morphs und neue Grafikdimensionen: Fade to Black

DIE SOFTOGRAPHIE VON DELPHINE

Future Wars (1988)
Operation Stealth (1989)
Cruise for a Corpse (1991)
Another World (1992)
Flashback (1993)
Shaq Fu (1994)
Fade to Black (1995)
Dragon's Blade (1996)

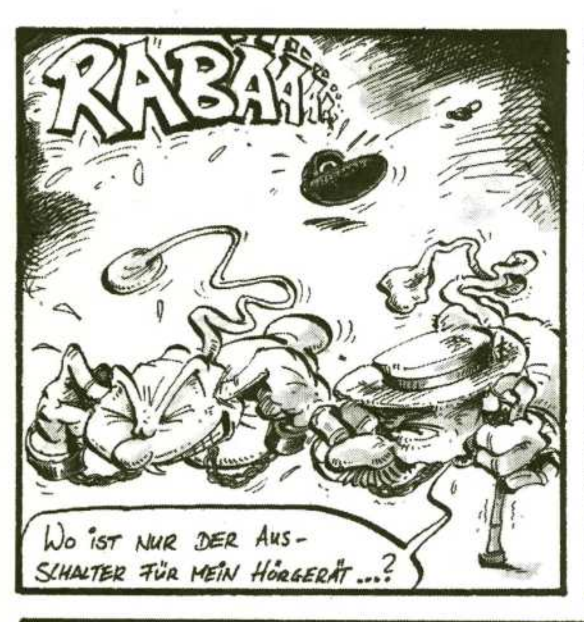


Der CD-Flop: nochmals Flashback



Ein Schlag ins Wasser, ein Korb für den PC: Shaq Fu

GHOST IN THE MACHINE

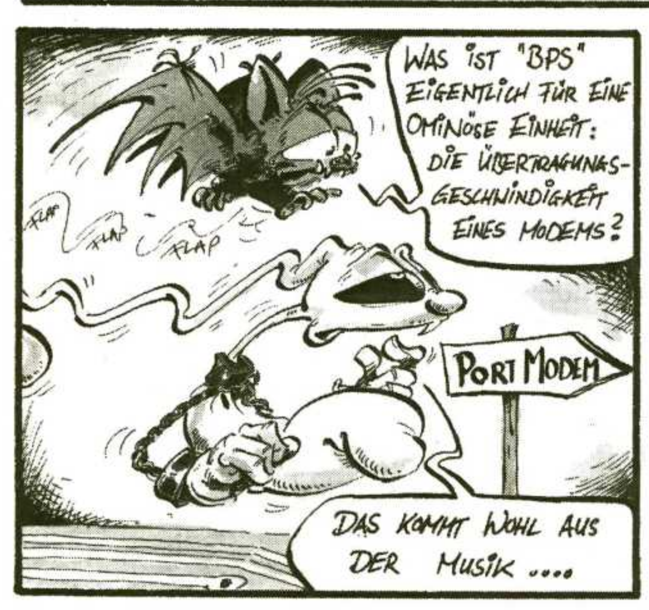




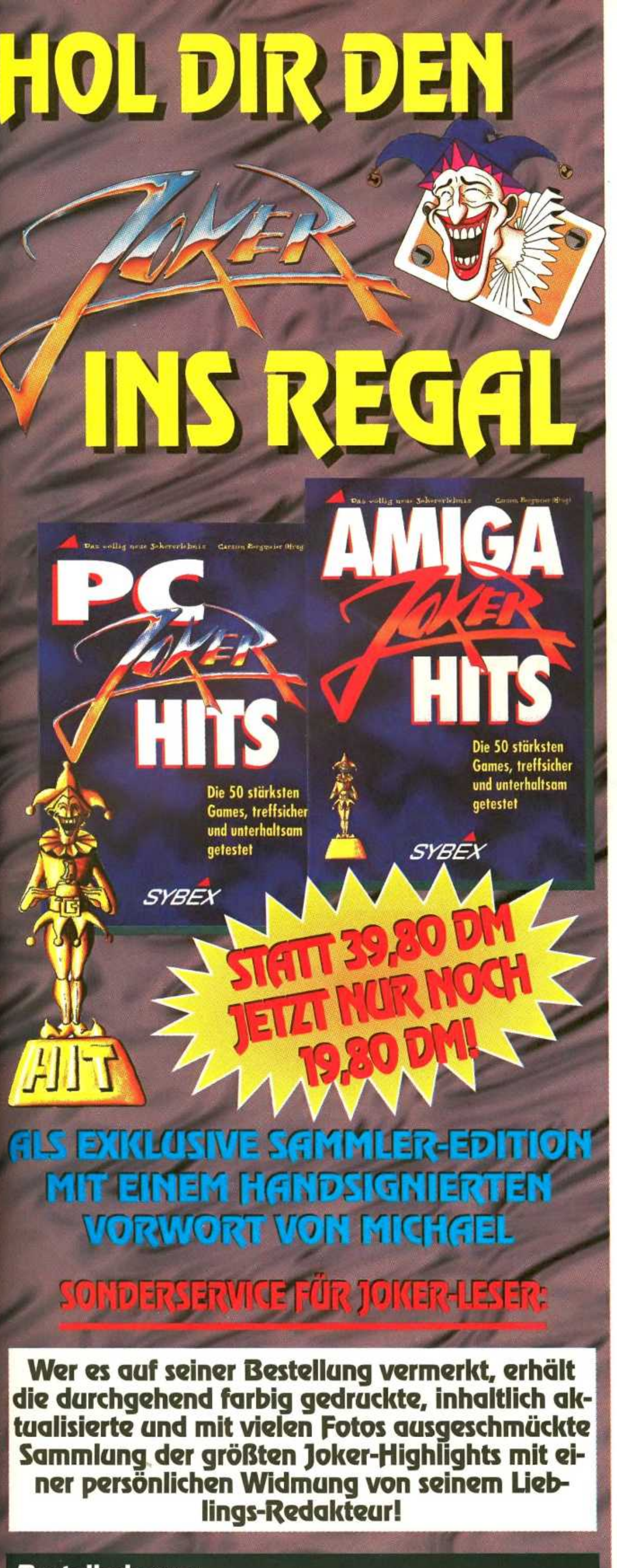












HOL DIR DEN
JOKER
INS REGAL
Das völlig neue Jokererlebnis
Carsten Borgmeier (Hrsg.)
PC JOKER HITS
Die 50 stärksten Games, treffsicher und unterhaltsam getestet
SYBEX
AMIGA JOKER HITS
Die 50 stärksten Games, treffsicher und unterhaltsam getestet
SYBEX
HIT
STATT 39,80 DM JETZT NUR NOCH 19,80 DM!
ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION MIT EINEM HANDSIGNIERTEN VORWORT VON MICHAEL
SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:
Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!
Bestelladresse:
Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn
(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

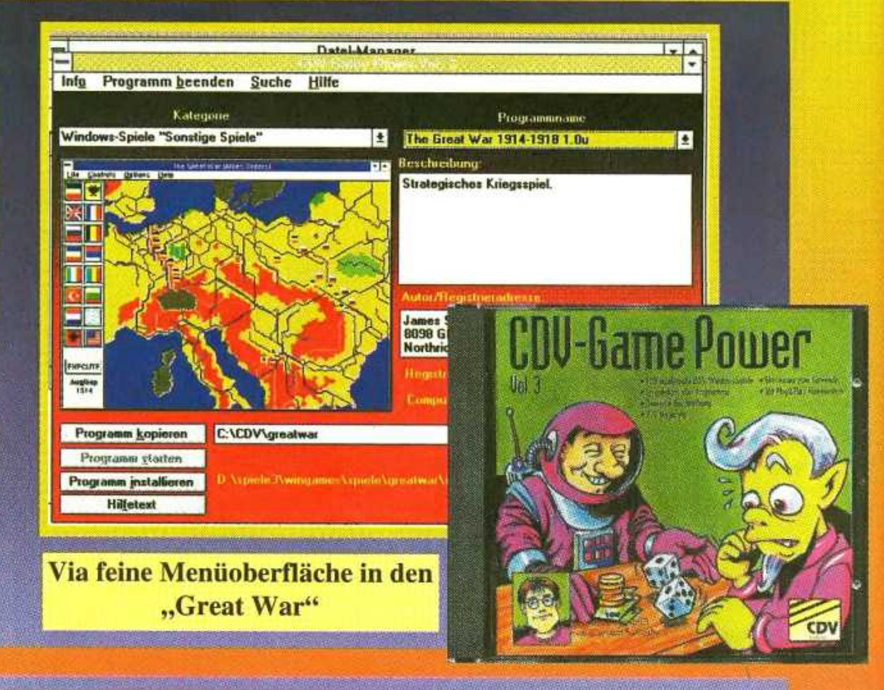


Da jedes Ding bekanntlich zwei Seiten hat, bietet diese Rubrik heute eine Seite spielerische Kurzweil sowie eine Seite mit seriösen Nützlichkeiten – macht summa summarum eine Doppelseite voller Preisknüller!

Wer fliegt, der siegt: Airlines

Für runde 50 Märker bekommt man den **CD-ROM Game Pack** von Media/Intercomp und damit vier randvoll mit Spielen und Demos bepackte Silberscheiben, die in Ermangelung von Kommentaren und Menüoberflächen jedoch recht umständlich zu handhaben sind. Der erste Silberling beinhaltet 500 je zur Hälfte unter „Windows" und DOS laufende Games etwas älterer Bauart; darunter Highlights wie den (ursprünglich zum Vollpreis vom Stapel gelaufenen) U-Boot-Simulator „688 Attack Sub". Für frischere Ware sind die beiden nächsten Rundlinge zuständig; unter den 200 Spielen finden sich Shareware-Perlen wie etwa „Wacky Wheels" oder „Descent" – plus vier ehemalige Vollpreisgames in der Komplettversion: „Football Manager 2", „Supremacy" (Handelssim), „Grand Prix Master" (Motorradrennen) und Luftlinienmanagement mit „Airlines". Das Finale bestreitet dann eine CD voller kommerzieller Spieledemos und Werbesoftware.

Jetzt zur **Game Power Vol. 3** von CDV, wo man für nur 20,– DM stolze 130 Sharewarespiele unterschiedlichsten Alters bekommt; über 100 davon zum Betrieb unter „Windows". So warten hier Genreklassiker wie das 3D-Rollenspiel „Lost in a Labyrinth" oder das Grafikadventure „Deja Vu" (zu Vollpreiszeiten echte Trendsetter!) ebenso wie Neuheiten; beispielsweise das feine Strategical „The Great War 1914 – 1918" oder die gelungene Risikovariante „Riskit for Windows". Dafür kann man die 28 unter DOS laufenden Zeitvertreibe getrost vergessen – es sei denn, man würde sich über den 1.827sten PacMan namens „Pako" oder das 936ste Boulder Dash namens „Trugg" freuen. Ganz allgemein lobenswert ist die höchst komfortable, weil deutsch kommentierte und mit je einem Screenshot versehene Menüoberfläche, von wo aus alle Progis auf die Platte gebannt oder sogar direkt gestartet werden können.



Via feine Menüoberfläche in den „Great War"

1987 erblickte eine geniale Klötzchen-Knobelei das Licht der Bildschirme: „Tetris"! Dem russischen Glückstreffer folgte ein ganzer Rattenschwanz von Variationen – 110 davon findet man für nur 15 Mark auf **Tetrismania** von CDV. Nebst dem klassisch guten Original und der neueren Variante „Super Tetris" warten gelungene Ableger wie „3D-Pitfall" oder „3D-Mania"; dazu gibt's Originelles wie die Buchstabenknobeleien „Wordtrix" oder „Textris". Bei „Spirotris" wird's dann äußerst strategisch, und mit dem aktuellen „Stack 'em" darf man die Steine sogar via Netzwerk stapeln. „Teamtris" beschäftigt gleich zwei Mitspieler, während „Bars" und „Three a Colour" unverkennbar Anleihen bei „Klax" bzw. „Columns" nahmen. Das tüftelige Füllhorn wird ebenfalls über eine deutsch kommentierte Menüoberfläche ausgeschüttet, nur grafisch darf man sich halt keine Wunder erwarten. Aber welcher wahre Tetrist würde das schon?



Immer noch zum Steinerweichen genial: Super Tetris



Wieder falsch abgebogen: FLS

Auf den Spaß folgt nun der Ernst, denn Black Label frönt mit **„TOP 111-Lernspaß"** dem Prinzip, zwar nur relativ wenige, aber dafür höchst niveauvolle Lernprogramme anzubieten. So finden Rechenkünstler jeden Alters hier für niveauvoll wenige 13 Mark unter einer deutsch kommentierten und alphabetisch sortierten Menüoberfläche mit „Bruchpilot", „Mathe-Trainer" oder „Adventure Math" eine sinnvolle Beschäftigung, während Sprachtalente mit „Der Italienisch-Übersetzer", dem „Lateintrainer" oder gar dem japanischen „Kanji for Fun" ausgiebigst Vokabeln büffeln dürfen. Ein wenig spielerisch wird's mit „Backgammon Pro" und dem Erdkundequiz „Kennste Deutschland", und dank „FLS" dürfen sich Führerscheinanwärter am PC schon mal vorab der theoretischen Prüfung unterziehen.

Angehende Picassos kommen mit der 20 Märker billigen **Grafik pur! Vol. 2** von CDV zu ihrem Recht, sind hier doch über 100 unter DOS, „Windows" oder OS/2 laufende Grafik-Utilities versammelt, um via deutsch kommentierte Menüoberfläche abgerufen zu werden. Unter den 25 OS/2-Tools sind insbesondere das für die Bearbeitung von Postscript-Dokumenten geeignete „Ghostview" samt dem passenden Interpreter „Ghostscript" sowie das für die Einbindung von True Colour-Grafiken zuständige „Pmdib" erwähnenswert. Unter DOS zeigt das DTP-Progi „Envision Publisher" seine Stärken (hier kriegt man wirklich, was man sieht!), und mit leistungsstarken Malprogrammen wie „Freepaint", „Neopaint" oder dem vektororientierten „Fotograf" macht das digitale Pinseln Freude. Schlußendlich dürfen sich CADdies u.a. mit dem professionellen „Cascade Premium" ans digitale Reißbrett begeben.



WYSIWYG für Zeitungsmacher: Envision Publisher



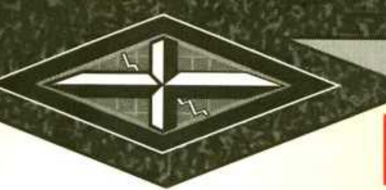
Ein Drink-Rezept aus Kalua Cocktails – wohl bekomm's!

Die Firma Hertsch startet mit **Shareware Direkt!** eine im dreimonatlichen Turnus erscheinende Serie, die direkt von den Programmautoren zusammengestellt wurde und daher erstens vorbildlich per Booklet dokumentiert ist und zweitens auch nur jeweils 15 Märker kostet. Die erste Ausgabe bietet eine unter „Windows" laufende Menüoberfläche, die durchweg gehaltvolle und freischaltbare Ware beinhaltet: Es werden etwa kostenlose Probezugänge zu CompuServe, Internet und Datex J nebst 100 Autoren-Uploads feilgeboten. Das verspielte Angebot ist mit fünf Games vom Schlage eines „Winopoly" zwar nicht gerade opulent, doch dafür darf man mit „Kalua Cocktails" geistreiche Getränke mixen, dank „Cards & Labels" Etiketten stanzen oder mit dem leistungsstarken „ProfiStart" seine Adressen verwalten – sogar in der Vollversion!

Infos & Bezug

„TOP 111" benötigt bloß irgendeinen 386er mit Maus und 2 MB RAM, alle übrigen Shareware-CDs wollen zumindest einen 386 DX mit 4 MB RAM und „Windows 3.1" sehen. Man bekommt alle Sonderangebote in Fachmärkten und Kaufhäusern, nur „Shareware Direkt!" gibt's (wie der Name schon sagt) direkt beim Hersteller:

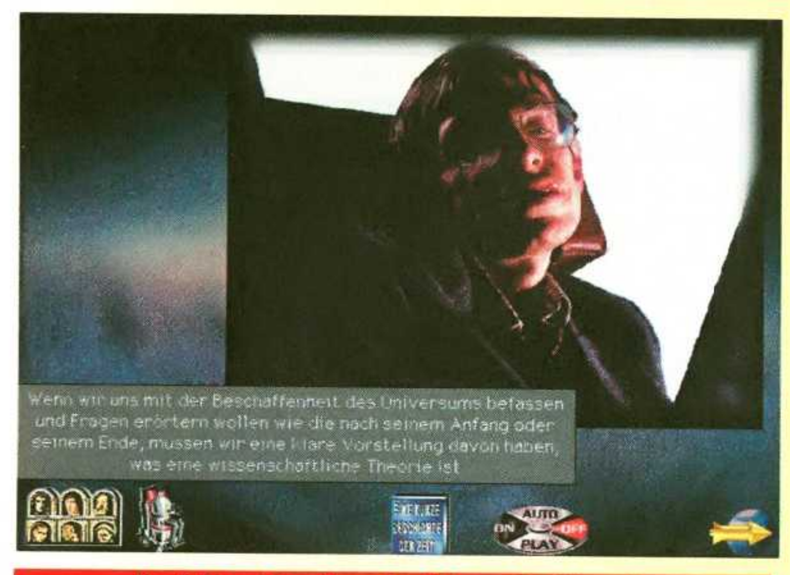
Hertsch
Riedfeldstr. 3
68169 Mannheim
Tel.: 0621/33 61 191
Fax: 0621/33 92 099



Edel-Edutainment

Eine kurze Geschichte der Zeit

In den letzten sieben Jahren war die gleichnamige Buchvorlage des Physikers Stephen W. Hawking immer wieder an der Spitze der Bestsellerlisten zu finden, jetzt hat Navigo seine populärwissenschaftlichen Thesen multimedial aufbereitet.



Prof. Hawking über das Wesen der Theorie

Nicht nur wissenschaftlich engagiert: Albert Einstein



Das Weltall, unendliche Weiten...

Auf der vorliegenden Hybrid-Scheibe für PC und Mac erklärt der unheilbar kranke Autor (Hawking sitzt im Rollstuhl und kann mit seiner Umwelt nur über einen Synthesizer kommunizieren) auf allgemeinverständliche Weise seine Theorien und macht wissenschaftliche Thesen wie den Hauptsatz über die Entropie oder den Zusammenhang zwischen Raum und Zeit auf unterhaltsame Weise für den Laien transparent.

Die multimediale Großtat des größten noch lebenden Physik-Theoretikers vermittelt zudem Basiswissen – etwa, wie Licht entsteht und wie es genutzt werden kann, um die Zusammensetzung weit entfernter Sterne zu bestimmen. Dazu finden sich kurze Anmerkungen zu allen Kapiteln der ebenfalls komplett auf der CD abgelegten Buchvorlage, die mit kleinen Animationen gewürzt sind. Dazu kommen Biographien zu Koryphäen wie Albert Einstein und Galileo Galilei sowie Statements von Kollegen wie Isaac Newton, Edwin Hubble oder Kopernikus. Es gibt einen Filmausschnitt aus Nicholas Roegs „Insignificance" (wo Marilyn Monroe dem großen Einstein seine Relativitätstheorie erklärt) zu sehen sowie diverse Videos, in denen Kapazitäten wie John Taylor und natürlich Hawking selbst zu Wort kommen. Und mit dem „Hawking-Craft" steht sogar ein Flug zu einem schwarzen Loch oder zum Rand des Universums selbst auf dem Programm!

Tatsächlich wird selbst der trockenste Stoff hier zum grafischen Hochgenuß, denn die SVGA-Bilder und die Animationen sind künstlerisch wie technisch gelungen, und sämtliche Videos sind von guter Qualität. Gleiches gilt für den Sound mit kompetenter deutscher Sprachausgabe und absolut rauschfreien Samples. Lediglich die etwas konfuse Gestaltung der Benutzeroberfläche läßt noch Wünsche offen, aber was soll's? Da auch hochkomplexe Sachverhalte wie die verschiedenen „Flavours" eines Quarks hier durch grafische Darstellung und eingängige Beschreibungen für den naturwissenschaftlich interessierten Laien nachvollziehbar gemacht werden, hat sich Eine kurze Geschichte der Zeit quasi den diesjährigen Nobelpreis für Edutainment verdient – es wartet Multimedia im besten Sinn des Wortes, diese Scheibe macht Bildung zum Genuß! (mash)

Eine kurze Geschichte der Zeit

Gelungene Multimedia-Version des populärwissenschaftlichen Sachbuchs gleichen Namens.

PRÄDIKAT:

Besonders wissenswert

USK-Freigabe: nicht gepr.

Preis: ca. 109,– DM
Hersteller: Navigo Multimedia

Benötigt werden zumindest ein 386 SX/25 mit 8 MB RAM und 2 MB auf der HD, ein Doublespeed CD-ROM sowie „Windows 3.1" mit SVGA- und kompatibler Soundkarte.



Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.
Call & Play
Software-Versand
NEU!
Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel
Außerdem Shops in: DORTMUND-Hörde · Fußgängerzone
Herrmannstraße 49/Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63
46483 Wesel · Dudelpassage · Tel.: (02 81) 2 59 22
61169 Friedberg · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50
Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0
Fax: (02 81) 9 52 98-10
Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!
Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!
PC 3,5 "
Aces o.t. Deep DV 79,99
Aces o.t. Deep Mission DV 39,99
Aladdin DA 59,99
Battle Isle 2 DV 39,99
Bund.Manag.Supporter DV 47,99
Bundesl.Manager Hattrik DV 77,99
Colonization DV 49,99
Combat Air Patrol DV 62,99
Crusade DV 79,99
Das schwarze Auge 1 DV 39,99
Das schwarze Auge 2 DV 69,99
Der Meister DV 54,99
Der Panzergeneral DA 72,99
Die Siedler DV 49,99
Dschungelbuch DV x59,99
Dungeon Master 2 DV 87,99
Flight Comander 2 DV 68,99
Hardball 4 DA 84,99
Hollywood Pictures DV 79,99
Hugo DV 59,99
King Pin Bowling DA 32,99
König der Löwen DA 59,99
Master of Magic DV 87,99
Micromaschines 2 DA 69,99
NASCAR Racing DA 77,99
NASCAR Track Pack DA 34,99
Oldtimer DV 49,99
Pinball Mania DA 59,99
Psycho Pinball DV 64,99
Screamball Flipper DA 49,99
Sensible Golf DV 59,99
Sim Tower DV 79,99
Sim Town DV 69,99
Simon the Sorcerer 2 DV 74,99
Star Trek 2 DV 82,99
Super Karts DA 87,99
The Atlas DV 54,99
Tie Fighter DV 69,99
Tie Fighter Data DV 32,99
Transp.Tycoon + Editor DV 69,99
Transport Tycoon Editor DV 36,99
Warcraft DA 79,99
X-COM Terror..... DV 87,99
X-Wing Compilation incl. - Upgradekid u. B-Wing DV 69,99
PC-CDRom
11th Hour DA x89,99
A4 Network DV 87,99
Aces o. t. Deep Data3,5" DV 39,99
Aces of the Deep DV 79,99
Across the Rhine DV 99,99
Action Soccer DV 74,99
Alex Damp. Eishockey DV 59,99
Alone in the Dark 1 + 2 DV 59,99
Ascendancy DV 79,99
Apache Longb. DV 79,99
Battle Isle 2 +Data DV 69,99
Battle Isle 2 Data DV 47,99
Battle Isle 3 DV x87,99
Bling DV 69,99
Bioforge DV 87,99
Bolo DV 49,99
Brett Hull Hockey DA 79,99
Buried in Time DV 79,99
Celebrity Poker DV 64,99
Chaos Control DV 82,99
Comanche incl. Data 1 + 2 und 10 Bonusmissionen DV 69,99
Command & Conquer DV 89,99
Combat Air Patrol DV 62,99
COMMAND & CONQUER
TACTICAL AIR COMMAND
CD - ROM voll deutsch 89,99
US Version auf Anfrage
PC-CDRom
Crusade DV 84,99
Crusader DV 89,99
ANGBOT solange Vorrat reicht !
Dark Forces DV 69,99
Das schwarze Auge 1 DV 39,99
Das schwarze Auge 2 DV 69,99
Der Panzergeneral DA 49,99
Dune 2 DV 39,99
Dungeon Master 2 DV 87,99
EA Sports Rugby DA 82,99
Fade to Black DV 89,99
Falcon Gold DA 59,99
Flight Comander 2 DV 69,99
Flight o. Amaz.Queen DV 79,99
PC-CDRom
Lukas TOP Adventure DV 78,99
o Day of Tentacle
o Indina Jones 4
o Monkey Island 2
Lost Eden DV 79,99
Machiavelli t. Prince DV 87,99
Mad News DV 69,99
Magic Carpet + Data DV 94,99
Magic Carpet Data DV 39,99
Magic Carpet 2 DV 89,99
Master of Magic DV 87,99
Mechwarrior 2 EV 79,99
Micromaschines 2 DA 74,99
Myst / voll deutsch DV 69,99
NASCAR Racing DA 79,99
Nascar Track Pack DA 39,99
NBA Jam Tournement DA 87,99
Formula One Grand Prix 2
Erscheinungstermin ca. mitte Oktober
Vorbestellungen empfohlen ! CD-ROM voll deutsch
99,99
FX - Fighter DV 79,99
Hardball 4 DA 79,99
Hattrick / von Ikaron DV 82,99
Heart of Darkness DV i.V.
HI - Octane DV 87,99
Hollywood Pictures DV 79,99
Human Recal DV 99,99
Inca Teil 1 und 2 DV 69,99
Endlich voll deutsch !!
Jagged Alliance DV 89,99
Jewels of Oracle DV 84,99
Kaiser deluxe DV 59,99
Kings Quest 7 DV 82,99
Kiyeko Diebe der Nacht DV 62,99
Knights o. Xentar DV x89,99
Kyrandia 2 DV 34,99
Kyrandia 3 DV 79,99
Larry Collec. 1 - 6 DA 79,99
Last Dynasty DV 79,99
Little Big Adventure DV 89,99
Live Action Football DA 79,99
Navy Strike DV 99,99
NBA Live 95 DA 89,99
Orion Conspiracy DV 87,99
Perfect General 2 DA 79,99
PGA Golf 486 DA 89,99
Phantasmagoria EV 87,99
Phantasmagoria DV x87,99
Pinball Fantas.Del. DA 69,99
Pinball Mania DA 59,99
Pinball Wizzard 2000 DA x69,99
Powerhouse DV 62,99
Primal Rage DA 79,99
Prisoner of Ice DV 87,99
Psycho Pinball DV 69,99
Ravenloft 2 DA 49,99
Rebel Assault DV 69,99
Saga of Aces DA 59,99
Sam & Max DV 78,99
Sensible Golf DV 64,99
Sim City 2000 Comp. DV 89,99
ca. Ende September
RIFLE EXPERT
Battle Isle 3
Schatten des Imperiums
CD-ROM deutsche Version 87,99
PC-CDRom
Sim Tower DV 79,99
Sim Town DV 69,99
Simon the Sorcerer 2 DV 74,99
Slipstream 5000 DA 69,99
Space Quest 6 DV 79,99
Star Trek 3 Next Generation DV 99,99
Star Trek Techn.Manuel EV 69,99
Star Trek Omnipedia EV 74,99
Dungeon Master 2
CD - ROM dtsch. Version 87,99
ca. Ende September
Stonekeep DV 94,99
Superkarts DA 89,99
Termial Velocity DA 69,99
The Atlas DV 59,99
Theme Park DV 74,99
Tilt Flipper DA 69,99
Transport Tycoon DV 87,99
Ul Unser Autorennen DA 59,99
US Navy Fighter DV 89,99
US Navy Fighter Data DV 44,99
USS Triconderoga DA 79,99
Virtual Pool DA 89,99
Vollgas DV 84,99
Warcraft DA 77,99
ca. Ende Oktober
Warcraft 2 DV x79,99
Warriors DV 69,99
Whales Vojage 2 DV 79,99
Windows 95/Update 195,-
Wing Commander 3 DV 97,99
Woodruff and..... DV 77,99
X-COM Terror.... DV 87,99
X-Wing incl.Missionsdisketten und 10 Bonusmissionen DA 62,99
LÖSUNGEN
Alone in the Dark 1+2 19,-
Alone in the Dark 3 19,-
Bioforge 19,-
Cyberia 19,-
Dark Forces 19,-
Discworld 19,-
Flight o.t.Amaz.Queen 19,-
Kings Quest 7 19,-
Kyrandia 3 19,-
Lands of Lore 19,-
Prisoner of Ice 19,-
Ravenloft 1 19,-
Ravenloft 2 19,-
Sam & Max 19,-
Star Trek Final Unity 19,-
Ultima 8 19,-
Angebote !
solange Vorrat reicht !!
CD 7th Guest DA 24,99
CD Alone i. the Dark 2 DV 29,99
CD Beneath Steel Sky DV 29,99
CD Bureau 13 DV 29,99
CD Burntime DV 19,99
CD Der Patrizier DV 39,99
CD Die verrückte Rallay DV 39,99
CD Formula One GP DA 34,99
CD Hand of Fate/Kyrandia2 DV 34,99
CD Hell DV 29,99
CD Indy Car Racing DA 29,99
CD Labyrinth of Time DA 34,99
CD Lands of Lore DV 34,99
CD Mega Race DV 29,99
CD NHL Hockey 94 DA 34,99
CD Pirates Gold DV 34,99
CD Privateer + aller Data´s DA 34,99
CD Royal Flash Flipper EV 39,99
CD Sim City DV 24,99
CD Space Hulk DV 34,99
CD Star Trek 1 DV 29,99
CD Strike Comand.+Datas DA 34,99
CD Subwar 2050+Data DV 29,99
CD Syndicate +Data DV 34,99
CD Ultima 7 Compilation DA 34,95
CD Ultima Underw. Teil 1+ DA 34,95
CD Wing Comand. 2+Datas DA 34,99
PC 3,5 F14 Fleet Def. Gold DV 24,99
PC 3,5 Master of Orion DA 29,99
Gravis Analog Pro 59,99
Gravis Game Pad 39,99
Gravis Eliminator Card 39,99
Gravis Phönix 189,99
Thrustmaster Produkte :
Joyst. Flight 2 149,99
Joyst. Flight Pro 269,99
Joyst. F 16 289,99
Mark II Wappon - Control System 199,99
Lenkrad T1 incl. - Fußpedale 259,99
Paddles 219,99
Game Card 64,99
Original Creative Labs Produkte:
Soundblaster 16 Value mit IDE 179,99
Soundblaster 16 Pro mit IDE 249,99
Soundblaster 16 Pro mit IDE und CSP 299,99
Soundblaster AWE 32 Value mit IDE 359,99
Movie Master Classic Combo MPEG Karte
24 bit Farbtiefe = 16,7 Millionen Farben bei einer Auflösung von 1280 X 1024!
Vollbildschirm-Wiedergabe von Video CD, CD-I und Musik Disk in allen Video und Audio Auflösungen.
ISA - Steckplatz 489,99
Dies ist nur ein Auszug unserer Preisliste.
In dieser finden Sie ein reichhaltiges Angebot an Soft.-und Hardware. Liste ist kostenlos !
Versandbedingungen:
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!
DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung

DIE WERNER CD-ROM

Na denn, prösterchen!

Nächsten Monat machen wir den PC Joker schon vier Jahre, da lernten wir allerlei schräge Vögel kennen – allerdings war keiner davon nur halb so schräg wie die Figuren des Comic-Genies Brösel alias Werner Rötger!

WENN man nun bei Markt & Technik schon eine interaktive CD um Werner und Eckat gestrickt hat, dann wollen wir noch einen Schritt weitergehen und das Produkt auch von den beiden Chaoten persönlich getestet wissen…

WERNER: Ach kuckma, da kommt man hier am Anfang auf so'n gemalten Marktplatz und kann in all die Häuser reingehen, wenn man draufklicken tut. Laß unsma inne Spielhalle, weil da ist ein Automat drin, wo ich Flaschbiers auffangen darf. Na, und inner Galerie Nieswahn hängen ganz gepflegte Einzel-Comics an die Wand, und wenn man die mit der Maus antickt, denn reden die sogar!

ECKAT: Jo, jo, jo!

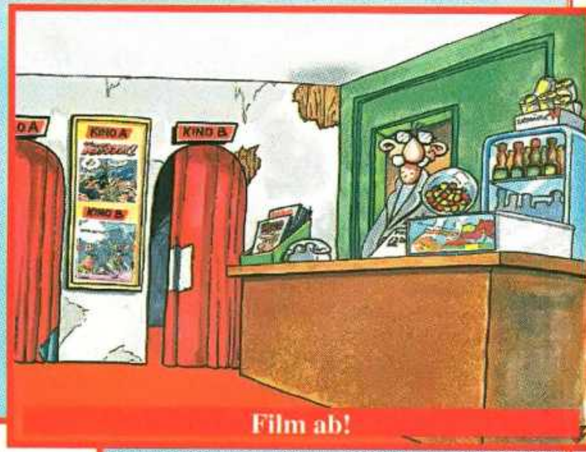
WERNER: Jetzt weiter ins „Zinema", wo nämlich zwei heiße Filme laufen: „Gelackmeiert" mit Herrn Günzelsen und „Äbfooot!" mit die Rockers und die Zollbeamtens. Na ja, so richtig Filme sind das nu nich, eher schon Comic-Strips, wo viele versteckte Animationen drin sind und jede Menge echte Sabbelei, wenn du die Sprechblasen anmachen tust. Aber tiiierisch komisch, sag ich dir! Und inne Bibliothek gibt's das Werner-Lexikon von A wie „Ab dafür!" bis Z wie „Zuckerei", auch gesprochen mit Ton und so. Am allerbesten kommt aber ganz am Schluß von's Lexikon die Ecke mit den Versprechers. Kannste dich echt wegschmeißen!

ECKAT: Jo, besser is dat!

WERNER: So, und dann im Comicladen kann man sich zwei echt lange Geschichten angucken – „Inkognito" mit uns beiden und Meister Röhrich sowie „Wer bremst, hat Angst". Ja, man kann sich sogar Skizzen zeigen lassen, wie der Strip anfangs ausgesehen hat; dazu erzählt Brösel denn persönlich auch'n paar interessante Sachen. Nu noch schnell in den Plattenladen, wo z.B. der Meister sein „Röhrich-Lied" singen tut, und denn is eins ganz wichtig: Im „Kaufdoof" kannst du noch durch alle Stockwerke fahren und viel Werner-Kram kaufen, komplett mit Bestellschein zum Ausdru… Eckat! Eckaaat! Wo rennst du denn hin?

ECKAT: Ich muß mir doch sonne CD kaufen!

Was unseren beiden Gasttestern nicht aufgefallen ist (ihr technisches Know How beschränkt sich nunmal auf Motorrad tuning) wollen wir jetzt nachtragen: Es wird rundum hübsche Comic-Grafik in 256 SVGA-Farben geboten, die Maus nagt prima, und weil der Klamauk unter „Windows" läuft, werden alle kompatiblen Soundkarten unterstützt. Wer also Werner mag, wird diese Scheibe lieben – selbst nach dem x-ten Durchlauf noch! (jn)



Film ab!



Gleich gibt's dicke Backen!

Die Werner CD-ROM

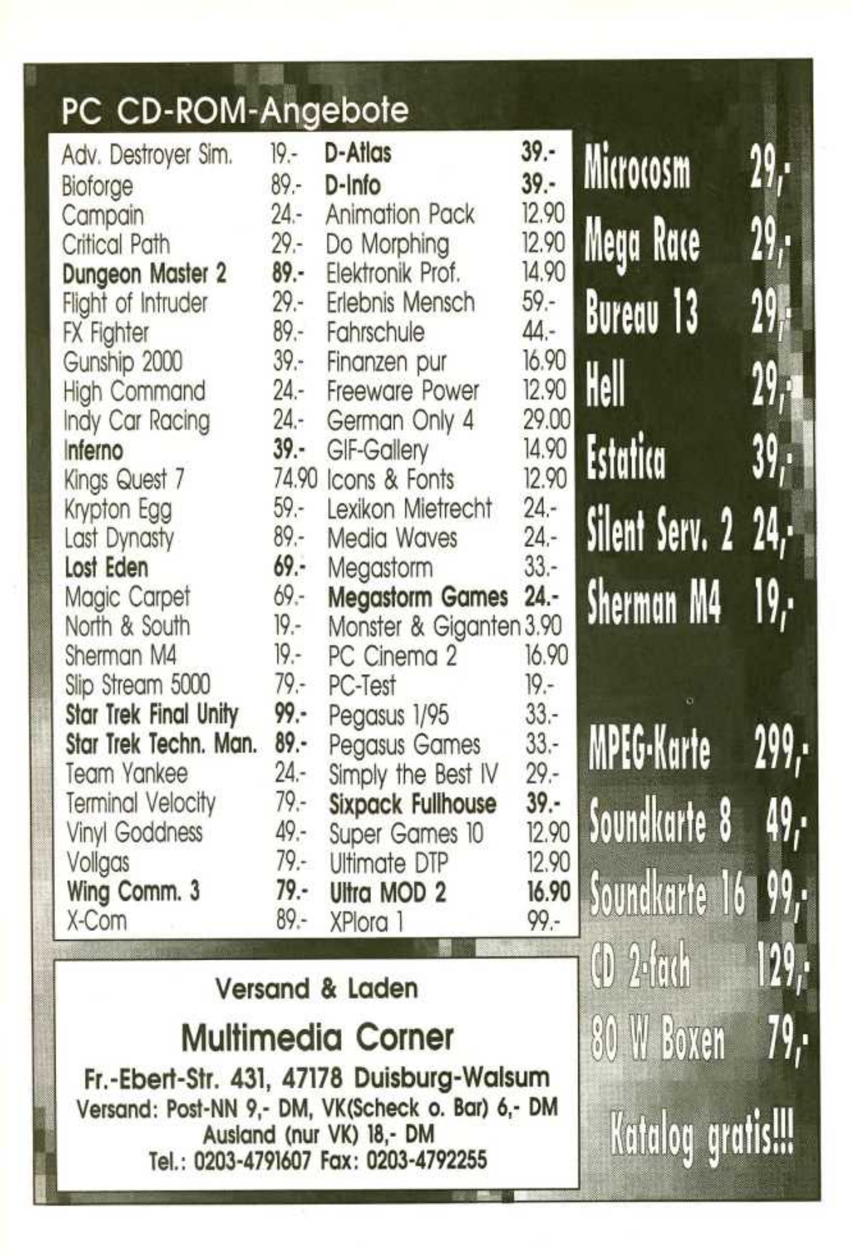
Schriller Fischkopp-Klamauk für Fans.

PRÄDIKAT:

Besonders friesisch-herb

Preis: ca. 69,– DM
Hersteller: Markt & Technik/Achterbahn

Läuft ab 386ern mit 4 MB und „Windows 3.1"; ein 486 DX2 mit 8 MB ist aber dringend zu empfehlen.



PC CD-ROM-Angebote
Adv. Destroyer Sim. 19.-
Bioforge 89.-
Campain 24.-
Critical Path 29.-
Dungeon Master 2 89.-
Flight of Intruder 29.-
FX Fighter 89.-
Gunship 2000 39.-
High Command 24.-
Indy Car Racing 24.-
Inferno 39.-
Kings Quest 7 74.90
Krypton Egg 59.-
Last Dynasty 89.-
Lost Eden 69.-
Magic Carpet 69.-
North & South 19.-
Sherman M4 19.-
Slip Stream 5000 79.-
Star Trek Final Unity 99.-
Star Trek Techn. Man. 89.-
Team Yankee 24.-
Terminal Velocity 79.-
Vinyl Goddness 49.-
Vollgas 79.-
Wing Comm. 3 79.-
X-Com 89.-
D-Atlas 39.-
D-Info 39.-
Animation Pack 12.90
Do Morphing 12.90
Elektronik Prof. 14.90
Erlebnis Mensch 59.-
Fahrschule 44.-
Finanzen pur 16.90
Freeware Power 12.90
German Only 4 29.00
GIF-Gallery 14.90
Icons & Fonts 12.90
Lexikon Mietrecht 24.-
Media Waves 24.-
Megastorm 33.-
Megastorm Games 24.-
Monster & Giganten 3.90
PC Cinema 2 16.90
PC-Test 19.-
Pegasus 1/95 33.-
Pegasus Games 33.-
Simply the Best IV 29.-
Sixpack Fullhouse 39.-
Super Games 10 12.90
Ultimate DTP 12.90
Ultra MOD 2 16.90
XPlora 1 99.-
Microcosm 29,-
Mega Race 29,-
Bureau 13 29,-
Hell 29,-
Estatica 39,-
Silent Serv. 2 24,-
Sherman M4 19,-
MPEG-Karte 299,-
Soundkarte 8 49,-
Soundkarte 16 99,-
CD 2-fach 129,-
80 W Boxen 79,-
Katalog gratis!!!
Versand & Laden
Multimedia Corner
Fr.-Ebert-Str. 431, 47178 Duisburg-Walsum
Versand: Post-NN 9,- DM, VK(Scheck o. Bar) 6,- DM
Ausland (nur VK) 18,- DM
Tel.: 0203-4791607 Fax: 0203-4792255



mirox communication GmbH
Industriestr. 10
53842 Troisdorf
Tel. 02241-42679
Fax 02241-43197
Preislistenauszug Anl. CD Disk
11TH HOUR DA' 89
ACROSS THE RHINE DV 99
ACTION SOCCER DV 75
AGILE WARRIOR DA
AH-64D LONGBOW DV' 79
AL UNSER ARC. RACER DA' 55 55
ALIEN ALLIANCE DA' 79
ALIEN LEGACY DA 74
ALIEN LOGIC-SKYREAL... DA 79
ALIEN OLYMPICS DV 64 64
ALONE IN THE DARK 3 DV 86
APACHE LONGBOW DA 80
BATTLE RACE DA' 67
BAZOOKA SUE DV' 86 86
BIG RED ADVENTURE DV 68
BIING! DV 69 79
BIOFORGE DV 89
BURIED IN TIME DV' 82
CARIBIAN DESASTER DV 86 80
CENTRAL INTELIGENCE DA 79
CHAOS CONTROL DA 80
COMMAND & CONQUER DA 88
COMMAND & CONQUER 2DA 78
COMMANDER BLOOD DV 80
PREISLISTE
incl. umfangreicher Hardware kostenlos unter Systemangabe anfordern !
CRUSADER DV' 88
CYBERIA DA 89
CYBERMAGE DV' 99
DAEDALUS ENCOUNTER DV 89
DARK FORCES DV 99
DARK LEGIONS EV 61 61
DAS AMT DV 89 86
DAS SCHWARZE AUGE 2 DV 79 79
DER MEISTER DV 62
DER REEDER DV 80
DESCENT DA 79
DISCWORLD DV 85 73
DIE VERRÜCKTE RALLY DV 74
DRAGON LORE-THE LEG.. DV 75
DUNGEON MASTER 2 DV 89
EARTH COMMAND DA 74
EARTHSIEGE DV 86 86
Windows 95 upd. 210,--
EPIC PINBALL 1-12 EV 92 92
ERBEN DER ERDE DV 89 80
F-14 FLETTDEF. MISSION DA 52
FADE TO BLACK DV' 88
FIFA INTERN SOCCER DV 69 69
FIFA SOCCER 96 DV' 88
FIRST ENCOUTERS DA 79
FLIGHT COMMANDER 2 EV 80
FLIGHT OF THE AMAZON..DV 80 74
FLIGHT UNLIMITED DA 80
FLUGSIMULATOR 5.1 EV 75 75
FORMU. 1 GRAND PRIX DA 48 48
FRONTIER-FI... (ELITE 3) DV 80 80
FRONTLINES DV 68 68
FUTURE DIMENSIONS DA' 82
FULL THROTTLE DV 88
FX FIGHTER DA 80
GENE WARS DV' 79
GREAT NAVAL BATTLE 3 DA 86
HATTRICK! DV' 86 79
HEART OF DARKNESS DV' 82
HUGO DV 62
INDY CAR RAC. Enhanced DV' 79
IRON ASSAULT DA 80
IRON CROSS EV 80 80
JAGGED ALIANCE DV 89
JAZZ JACKRABBIT DA 79
KA-50 HOKUM DA 74
KING'S QUEST 7 DV 86
KYRANDIA 3 DV 80
LABYRINTH OF TIME CLA.DA 39
LANDS OF LORE 2 DV' 84
SUPERPREISE !!!!!!
Indy Car Racing DA 29
Populous 2 + Powermon..DA 38
Privateer DA 38
SSN-21 Seawolf DV 38
Strike Commander DA 38
Syndicate Plus DV 38
Ultima 7 Classic DA 38
Ultima Underw. 1+2 DA 38
Wing Commander 2 DA 38
LEGIONS DA' 80
LORDS OF MIDNIGHT DV 89
MACHIAVELLI-THE PRINCE DV 86
MAD NEWS DV 68
MAGIC CARPET PLUS DV 87
MAGIC CARPET 2 DV' 86
MARCO POLO DA' 75
MECHWARRIOR 2 EV 86
MERLIN CHALLENGE DA' 83
NASCAR RACING DA 78 72
Wing Commander 4
deutsche Version, lieferbar ab Ende November 99,--
NASCAR TRACK PACK DV 49
NAVY STRIKE DV' 99
NBA LIVE 95 (BASKETB.) DA 89
NEED FOR SPEED DV' 86
NERVES OF STEEL EV 62 62
NETWORKS DV 86 80
NHL HOCKEY '95 DA 79
NHL HOCKEY 96 DV' 86
NOCTROPOLIS DA 89
NOVASTORM DA 89
ONE MUST FALL EV 69
PANZER GENERAL DA 74 74
PAWS OF FURY DA 49
P. GABRIEL'S XPLORA 1 EV 89
Speichermodule
1 MB SIM o.p. 70,--
4 MB SIM o.p. 272,--
4 MB PS/2 o.p. top 269,--
4 MB PS/2 e.p. top 279,--
8 MB PS/2 single o.p 499,--
PGA TOUR GOLF 486 DA 89
PGA TOUR GOLF 96 DA' 86
PHANTASMAGORIA DV 88
PINBALL FANTASIES DEL. DA 75
PINBALL ILLUSIONS DA' 67 67
PINBALL MANIA DA 63
PINBALL WIZARD 2000 DA' 68
POWERHOUSE DV 62
PRISONER OF ICE DV 86
PROJECT PARADISE DA' 67
PROTOTYPE DA 79
PSYSCHO PINBALL DA 80 69
RAVENTLOFT 2 DA' 79
RENEGADE-BATTLE ... DA 80
REUNION DV 74
RISE OF THE ROBOTS DA 86 79
RIVERS OF DAWN DA' 79
SCAVENGER DA' 79
SCREAMER DA' 79
SENSIBLE GOLF DA' 66 62
SENSIBLE W. O. SOCCER DV 67 63
SHOCKWAVE (Win 95) DV' 79
SILENT HUNTER DA' 69
SIM TOWER DA 80 80
SKYREALMS OF JORUNE DA 80 80
SLIPSTREAM 5000 DA 74
STAR CRUSADER DV 86 80
STARDUST DA 55 55
STAR TREK INTERACTIVE EV 99
STAR TREK: A FINAL UN.DV 99
STONE RACERS DV 68
SUPER KARTS DA 88 85
SUPER STREET FIGHT. 2 DV 67 67
TERMINAL VELOCITY DA 69
THE INCRED. MACH. 2 DA' 69
THE LOST EDEN DV 80
THUNDERSCAPE DA' 82
TILT DA' 79
TOONSTRUCK DA' 79
TRANSPORT T. W. ED. DV 43
TRI-TRYST DA' 79
4-fach CD-Rom 299,-
ACER 4 4fach, Kabel, Handbuch, Software
US NAVY FIGHTERS + DV 88
US NAVY FIGHT. DATA DV 49
USS TICONDEROGA DV 76
VORTEX DA 80
WAKE O.T.RAVAGER DA 80
WARCRAFT DA 79
WARLORDS 2 DELUXE EV' 74
WING COMMANDER 3 DV 103
WOODRUFF & THE SNIB.. DV 79
X-COM:TERROR FROM.... DV 88
Z DA' 79
ZONE RAIDERS DA' 79
ZORRO EV 68
CD-ROM DRIVE´S
Double Speed - 2fach/EIDE 149
ACER 4.4fach 299
TEAC - 4fach/EIDE, Controller 310
MITSUMI F400 - 4fach/EIDE 299
TOSHIBA 5302B 4fach/EIDE 329
SOUNDKARTEN
ROLAND SCD-10 349
ROLAND SCD-15 469
SOUND GALAXY 16 Pro/2 179
SOUND GALAXY NOVA 16 EX. 199
SOUND GALAXY WAVERIDER32+ 259
SoundBlaster 16 Value 189
SoundBlaster 16 PRO 249
SoundBlaster 16 PRO CSP 339
SoundBlaster AWE32 VALUE 389
SoundBlaster AWE32 IDE/MKE 579
ORCHID GameWave 32 plus 279
ORCHID SoundWave 32 pro 339
ORCHID SoundWave 32Pro/SCSI 439
ORCHID Upgrade Sound-Rom 89
ORCHID WaveBooster 2 199
ORCHID WaveBooster 4 269
ORCHID WaveBooster 4x 359
SPEA Media FX 295
miroSOUND PCM1 pro 299
TERRATEC GOLD 16 S.E. 189
TERRATEC MAESTRO 16 S.E. 359
TERRATEC MAESTRO 32 595
MOTHERBOARD + CPU
486DX2-80 AMD VESA 375
256 KB Cache, Vesa Local + ISA
486DX2-100 AMD VESA 449
256KB Cache, Vesa Local + ISA
486DX-100 Intel VESA 549
256KB Cache, Vesa Local + ISA
586-75 Intel 415
586-90 INTEL 625
586-100 INTEL 845
PENTIUM MB 75-100, mit I/O 320
Händleranfragen erwünscht !
Schnellversand erfragen! Versandkosten incl. Nachnahme 10,50 DM. Vorkasse (EC-Scheck) 7,50 DM. Lieferung Ausland erfragen. Einige Spiele (·) waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar; Auslieferungstermin erfragen! Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung von Spielen nehmen wir gerne an. Kein Ladenverkauf. Abholung nach telefonischer Absprache möglich !
PJ10/96

MAGIC CARPET 2
The Netherworlds

Der erste fliegende Teppich der PC-Geschichte brachte Bullfrog vor einem Jahr mit 93 Prozentpunkten die höchste Endnote in der bisherigen Joker-Historie ein – die neue Webarbeit für Fantasy-Piloten muß also schon besonders fein geknüpft sein, um da nicht von der Stange zu fallen!

Da haben wir uns also in Gestalt eines Zauberlehrlings abgemüht, um in Vorgänger und Missiondisk insgesamt 75 durch Hexerei zerstörte Welten zu retten, und nun taucht plötzlich so ein dahergelaufener Dämon auf und macht alles zunichte. Eigentlich sollte dieser Vissuluth nämlich in der Unterwelt hocken und als Despot über die Toten wachen, doch statt dessen traktiert er jetzt mittels rabenschwarzer Magie uns Lebende! Ein Glück, daß zeitgleich auch unser alter Lehrmeister Kafkar zurückkehrte, da von ihm der Weg zur dämonischen Festung zu erfahren ist – und schon sitzt man wieder auf dem Teppich, um 25 brandneue (Unterwelt-) Levels zu erkunden, bis schließlich Vissuluth persönlich im Visier auftaucht.



Der Dämon in Aktion

Einmal mehr kommt dabei im Flugbetrieb dem Einsammeln der hochwichtigen Mana-Kristalle eine bedeutende Rolle zu: Im Tiefflug markiert man die Klunker zunächst in der eigenen Farbe, anschließend transportiert sie ein Heißluftballon vollautomatisch in die zuvor auf magische Weise errichtete Festung. Freilich stört allerlei Getier den Arbeitsablauf, wodurch Kämpfe gegen lästige Bienen, hartnäckige Drachen oder gar ausgewachsene Zombies hier zum Alltag gehören. Doch während im ersten Teil damit eigentlich schon das Wichtigste erledigt war, kommen neuerdings auch zahlreiche Sonderaufgaben ins Spiel, deren Spektrum vom simplen Anfliegen eines bestimmten Landkartenpunktes über das Vernichten spezieller Monster bis hin zum Aufspüren und Eliminieren von Vissuluths Vasallen reicht. Von letzteren machen übrigens bis zu sieben gleichzeitig die Gegend unsicher, indem sie bereits markierte Mana-Steinchen umfärben oder ganze Skelettarmeen zur Heimatburg des Helden bzw. Spielers schicken. Nicht gerade erleichtert wird die Sache noch durch den Umstand, daß manche Levels Nachtflüge oder das Manövrieren durch riesige, labyrinthartige Gewölbe (in denen man nach der Erledigung des Auftrags noch mühsam den Weg zum Ausgang suchen muß) erfordern.

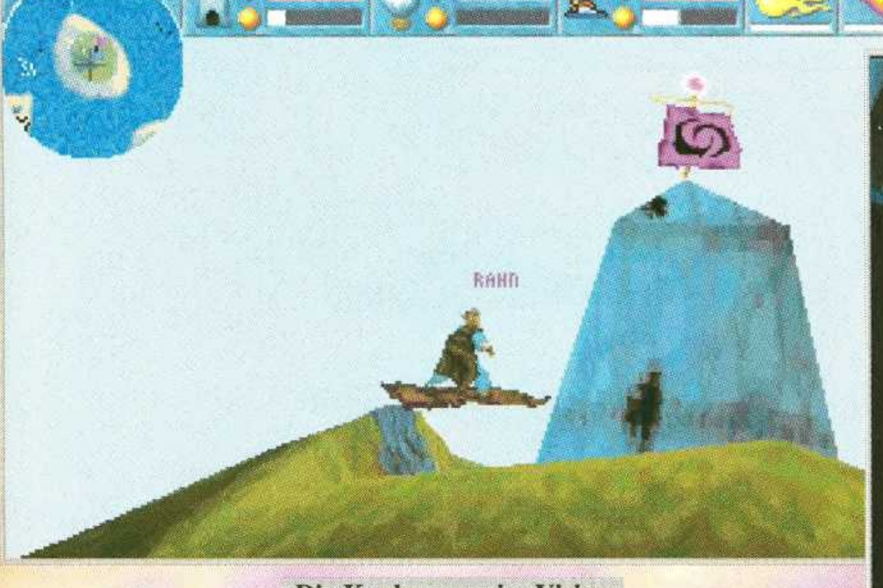
Wie gehabt darf man bei all dem via Modem oder Netzwerk gegen maximal sieben Kontrahenten anfliegen, wie gehabt gibt es texturierte 3D-Grafik vom Feinsten zu sehen. Allerdings hat man (selbstverständlich unter Beibehaltung der bewährten 3D-Engine) trotz der seinerzeit



Das Gewölbeschloß







Die Konkurrenz im Visier



Der goldene Tod

schon traumhaften Optik für den Ausflug in die Netherworlds nahezu alle Objekte neu gezeichnet, allein die Render-Einlagen wirken nicht mehr hundertprozentig zeitgemäß. Von opulenter Fülle sind auch die atmosphärische Musikbegleitung und die markigen Stereo-Effekte, und die Steuerung via Tastatur, Maus oder Joystick ist sowieso über jeden Zweifel erhaben – zumal neuerdings auch direkt im Kartenmodus (per Splitscreen mit Map/3D-Landschaft) Hand an den Teppich gelegt werden darf. Das ist jedoch auch dringend nötig, denn manche Fluggebiete sind teuflisch verschachtelt; wohl dem, der hier Erfahrung aus „Descent" mitbringt.

Außerdem sind die Zaubersprüche nun dreifach ausbaubar, was neben besonders dicken Extraschüssen auch zu ausgewachsenen Verteidigungsanlagen bei den heimischen Burgen führt. Dazu sorgen neue Spells wie der selbsterklärende Wirbelwind oder „Gravity Well" (hier wird der Gegner einfach in den Untergrund „gesaugt") für zusätzliche Abwechslung. Nicht minder originell sind die sogenannten Beherrschungsspells, die ihrem Anwender vorübergehend die Kontrolle über bestimmte Kreaturen verleihen. Oder wie findet Ihr die Morph-Option, mit deren Hilfe sich der Held selbst in ein Monster verwandeln kann? Auch das grundlegend renovierte Bestiarium ist einer eigenen Erwähnung wert, denn die Gegner verhalten sich nicht bloß cleverer als früher (z.B. weichen die Drachen den Schüssen aus), sondern es erscheinen auch einige neue Rassen am Screen: etwa die nur in der Nähe sichtbar werdenden und auf den Diebstahl von Zaubersprüchen spezialisierten Zombies, die sich immer wieder regenerierenden Hydras oder die fleißig ihre Netze spinnenden Spinnen. Aber vor allem die hinzugekommenen Sonderaufträge straffen das Gameplay gehörig, zudem wurden selbstverständlich alle Verbesserungen der Datadisk (Abspeichern mitten im Level etc.) gleich mit übernommen.

Das einzige, was der Fortsetzung wirklich fehlt, ist der Originalitätsbonus des bahnbrechenden Vorgängers – die 90-Prozent-Hürde bleibt diesmal daher trotz aller Verbesserungen im Detail ungenommen. Auch dürften sich insbesondere die alten Teppich-Hasen ein bißchen daran stören, daß die oft gerühmte Freiheit in der Levelbewältigung durch die vielen Sonderaufträge spürbar eingeengt wird. Nichtsdestotrotz fesselt das geniale Spielprinzip den Simulanten mit Sinn fürs Außergewöhnliche immer noch für Monate an den Monitor, bloß halt nicht mehr ganz so fest wie einst… (mic)



Magic Carpet 2
(Bullfrog)

Geschickte Weiterentwicklung des populären Teppich-Flugis.

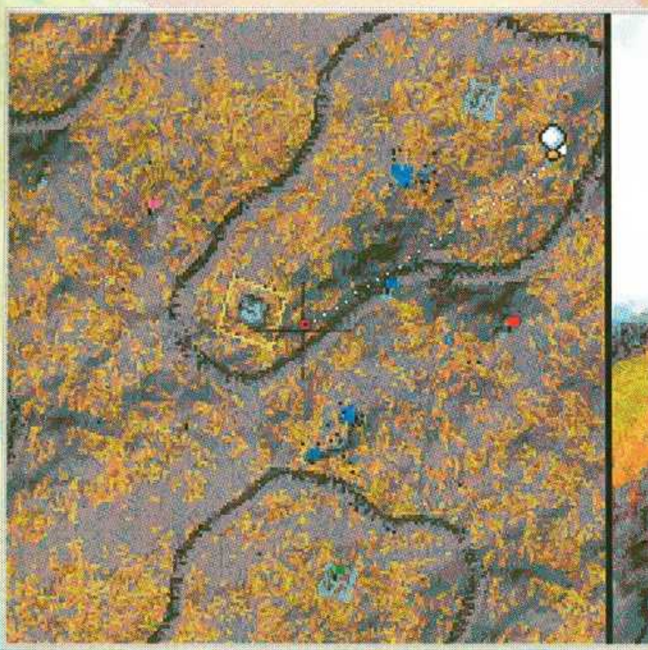
GRAFIK	87%
SOUND	85%
STEUERUNG	85%
MOTIVATION	88%



86%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2 66
SPEICHER:	8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Bis auf die Sprachausgabe komplett deutsch



Der neue Karten-Flugmodus



Völlig vernetzt!

APACHE LONGBOW

Ein Indianer kennt keinen Schmerz!

Ganz schön abgehoben

Digital Integrations rotiert zurück zu den Wurzeln: Nach dem etwas bodenständigen „Tornado" hat man sich wieder auf die Ursprünge besonnen und der alten Heli-Sim „Tomahawk" einen mondänen Nachflieger spendiert.



Fit im Cockpit

Wie schon bei „Gunship 2000" aus dem Hangar von MicroProse macht hier der amerikanische Longbow-Apache den Luftraum (un-) sicher – etwa in Zypern, wo die Türken über ihre griechischen Nachbarn herfallen. Und auch der Jemen-Konflikt schwelt wieder, es müssen versprengte Landsleute gegen den Widerstand von Regierung und Rebellen befreit werden. Da geht's in Korea, wo der Norden im Vormarsch auf seine südlichen Erzfeinde ist, vergleichsweise fast gemütlich zu…

Und so knattert man in den Kampagnen von Einsatz zu Einsatz, zerbröselt die zuvor in einem Textbriefing ausgewiesenen Ziele und versucht dabei, möglichst außer Reichweite des Feindarsenals (russische Knallkörper, Leopardpanzer, Hind-Helikopter etc.) zu bleiben. Wem das zuviel der Action ist, der darf dank zehn Trainingsmissionen und eines jederzeit aufrufbaren Online-Manuals das Pilotenhandwerk von der Pike auf lernen, einen von 30 Einzeleinsätzen fliegen oder im Arcade-Modus schlicht um Punkte ballern. Via (Null-) Modem kann man zudem vereint, sprich entweder als Pilot/Waffenoffizier oder Kommandant/Flügelmann zuschlagen und im Netzwerk dann gar gegen 15 Mitflieger antreten.

Grafisch sollte man sich allerdings nicht zuviel erwarten, denn die Gouraud-Polygone bieten unter VGA und SVGA gleichermaßen wenig Details sowie kaum wahrnehmbare Texturen, und die paar Rendereinlagen wirken verwaschen. Dafür sind Musik und Sound-Effekte erstklassig, vor allem die glasklare, teils deutsche, teils englische Sprachausgabe. Dazu läßt sich der Apache sowohl per Tastatur als auch mit dem Stick gut bändigen, und im realistischen Flugmodus wird auch die bewährte Kombination aus Flightstick, Thrustmaster und Pedals unterstützt. Doch das Beste ist die Dynamik des Spieldesigns – wann hat man schon mal die Chance, die Rettung gestrandeter U-Boote zu vereiteln oder Hind-Geschwader abzufangen?

Solide Technik, interessantes Missionsdesign und innovatives Gameplay verbinden sich hier also zu einem echten Höhenflug und machen Apache Longbow zum neuen Häuptling der Heli-Simulatoren! (mic)



Die Rotoren rattern, die Nerven flattern…



Apache Longbow
(Digital Integrations)

Ein Kampfhubschrauber der Extraklasse – der legitime Nachfolger von „Gunship 2000"!

GRAFIK	72%
SOUND	86%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	87%





USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 109,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 4 bis 50 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/ AWE 32, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick, Flightstick, Thrustmaster
AUSGABE:	Bis auf teils englische Befehle komplett deutsch


AL UNSER, JR.
ARCADE RACING
NEUHEIT
NEUHEIT
NEUHEIT
32-bit
PC CD-ROM
Das erste
Spiel für
Microsoft®
Windows®95
is a trademark of Microsoft Corp.
Euro power pack
MINDSCAPE®
100% KOMPATIBEL
FÜR WINDOWS '95™
Im Vertrieb von:
MODERN GAMES
Handelsagentur GmbH
Werner-von-Siemens-Straße 28 · 52477 Alsdorf
Tel.: 0 24 04 - 98 52-0 · Fax: 0 24 04 -98 52-25
Euro Power Pack/TFV group
Fax: 0045-98-111707



Eigentlich wollte man bei 21st Century/Digital Illusions diese Kugeln bereits im Frühjahr am PC rollen lassen, doch erwies sich eine so schnelle Amiga-Konvertierung als Illusion. Jetzt sind die Flipperträume endlich wahr geworden – und treffen auf reale Konkurrenten wie „Psycho Pinball".

Die vier Tische in voller Länge:
Law'n'Justice, Babewatch, Extreme Sports, The Vikings

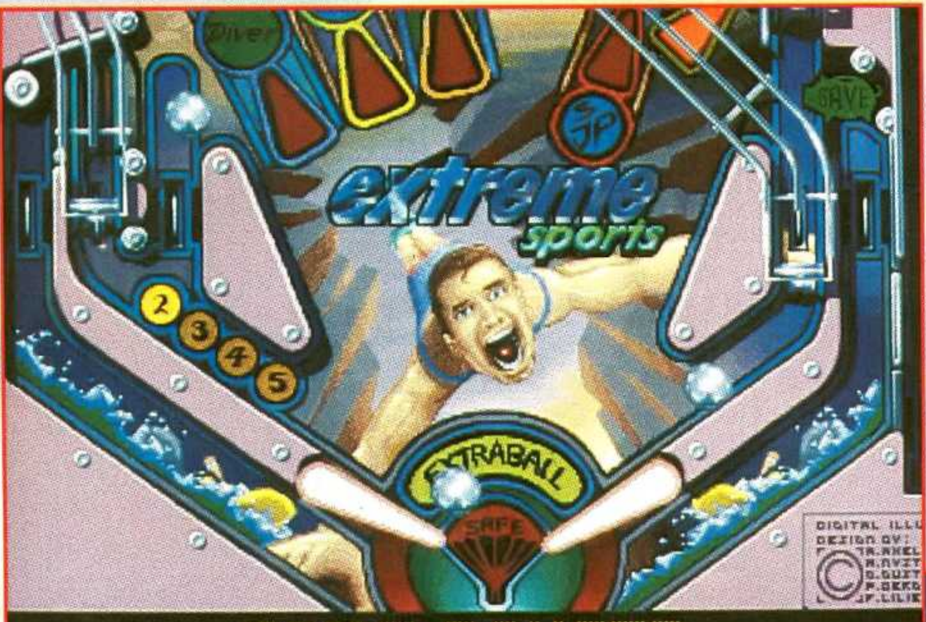
DIE VORGESCHICHTE

Anno 1992 lösten die schwedischen Programmierer von Digital Illusions mit „Pinball Dreams" einen wahren Run auf Digi-Flipper aus – zunächst am Amiga, wo flüssiges Scrolling seinerzeit noch simpler zu bewerkstelligen war als am PC. Doch bereits ein Jahr später war auch auf den DOSen die Zeit der holprig animierten Silberkugeln abgelaufen, und seither rollt der Nachschub: Gleich zwei Teams setzten in den letzten Jahren alle vorangegangenen Tische um, nämlich Spider Soft (wo kürzlich auch die Eigenentwicklung „Pinball Mania" erschien) und Frontline Design, denen wir vorliegende Digi-Illusion des seit Ewigkeiten populären Kneipenspaßes verdanken.

DIE TISCHE

Während man von Diskette nur die drei Tische der originalen Amiga-Version erhält, kommen CD-Kugler in den Genuß eines vierten: „The Vikings". Als Grund werden die bösen Raubkopierer angegeben, da das Spiel von PC CD-ROM durch den tollen Audiosoundtrack nahezu unkopierbar ist, während der Tisch am Amiga aus schierem Zeitdruck unter selbigen fallen mußte – zum damaligen Veröffentlichungstermin entsprach er einfach noch nicht den Qualitätsmaßstäben des Hauses; jetzt ist er einer der schönsten im Angebot. Arme Amigos…
Das erste Tableau trägt jedenfalls den Titel **Law 'n' Justice**, und das nicht ohne Grund: Thematisch mit dem alten „Robocop"-Flipper verwandt (aber ohne die offizielle Lizenz), startet eine Verbrecherjagd in neun Modi vom Gefängnisausbruch über eine Drogenrazzia bis hin zum Bombenentschärfen; dazu kommt ein Schußwechsel am Scoreboard. Das düster-futuristische Ambiente mit den atmosphärischen Musikstücken dürfte also nicht bloß den Fans des Blechbullen viel Spielspaß garantieren. Pralle Lebensfreude steht dagegen bei **Babewatch** auf dem Programm, denn hier dreht sich alles um Sommer, Sonne, Strand und Schönheit. Im ersten Modus darf man Krafttraining machen, dann surfen, Rennen fahren, ins Casino und auf „Hasenjagd" gehen. Der heitere Soundtrack reicht dabei von Klängen im Stil der Beach Boys bis hin zu Disco-Hymnen à la „Kool and the Gang" und ist sogar





Multiball hoch 6!

Law'N Justice

Join the police force in it's never-ending quest for justice in the streets of Future City.
Place all the major criminals behind bars and keep the law-abiding citizens of the metropolis happy.

Press ESC to exit.



ICE	1.000.000.000
MAH	587.027.060
MAH	518.616.330
ANY	500.000.000
MAH	366.818.120

Von allem etwas mehr: speicherbare Highscores und Infos zu jedem Flipper



Die Bombe tickt!

per Jukebox anwählbar – vorausgesetzt, man „trifft" diese Option!
Noch schweißtreibender wird's mit **Extreme Sports**, wo gefährliche Kraftakte wie Bungee-, Fallschirm- und Klippenspringen ebenso warten wie Freeclimbing. Und wer bei den einzelnen Übungen versagt, auf den lauert in der Tat der Bildschirmtod. Bei aggressiver Heavy Metal-Untermalung muß man sich bis zu einer geheimen Sportart vorarbeiten; nicht umsonst ist dieser Tisch (trotz der generell sehr guten Anleitung) besonders schwer zu bewältigen. Last not least nun zum bereits erwähnten **The Vikings** – ein Trip, der sich allein schon wegen der schrägen Musikuntermalung lohnt! Aber auch inhaltlich geht's sehr originell zu, denn man darf einen Wikingerhelm wortwörtlich durchschießen, in zehn Modi seine (Multi-) Bälle durch diverse Länder rollen lassen, Gelage feiern und am Ende vielleicht gar in Walhalla einziehen. Nicht zu vergessen, daß am Scoredisplay Felsbrocken zu umsegeln und eine komplette Wicki-Ausrüstung zu ergattern sind.

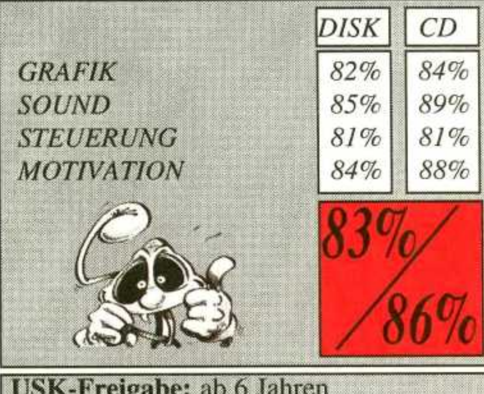
ALLES IN ALLEM

Um das Fazit vorwegzunehmen: Pinball Illusions ist ebenso genial spielbar wie der im März mit einem Hit geadelte Codemasters-Konkurrent „Psycho Pinball", doch sind die Schwerpunkte hier anders verteilt. Denn während der „Psychot" mehr Wert auf das Drumherum wie Zwischensequenzen, Verbindung zwischen den Tischen und extralange Tableaus legt, liegen die Stärken des „Illusionisten" im Gameplay selbst. So ist schon die Spielgrafik hier farbenfroher, die Sprachausgabe kommt fetziger, und die 50 Musikstücke und Soundeffekte wußten ebenfalls einen Tick besser zu gefallen. Vor allem aber sind die Tische (obwohl nur in Standard-Länge vorrätig) nur so vollgestopft mit Features; hier kann wirklich keinen Moment Langeweile aufkommen. Und die Tastatursteuerung der absolut realistisch rollenden Bälle mittels je drei Paddles und Tiltfunktion klappt ebenfalls einwandfrei. Kurzum, das Spielfeeling übertrifft sogar das Amiga-Original, auch wenn nun nicht mehr zwischen zwei Grafik-Modi umgeschaltet werden darf – immerhin sind zu Beginn aber vier Auflösungsvarianten von 320 x 240 bis 800 x 600 Pixel anwählbar. Und wo sonst können sich maximal acht Spieler (hintereinander) mit jeweils bis zu sechs Kugeln gleichzeitig vergnügen? Neu gegenüber der Amiga-Version sind auch die Optionen zum Einstellen des Neigungswinkels, der Scrollgeschwindigkeit und der Anzahl der Bälle. Ein noch besserer Digi-Flipper könnte somit allenfalls das kommende „Pinball World" aus demselben Hause werden, wofür man gleich zehn Tische und neun Bonuswelten auf eine Scheibe pressen will. Ob 3D-Varianten wie Virgins „Tilt" oder Sierras „Pinball 3D" dem Spielspaß gegenüber dieser nahezu perfekten Flipper-Simulation neue Perspektiven abgewinnen werden, bleibt hingegen abzuwarten. (mm)

Pinball Illusions
(Digital Illusions/21st Century)

Eine geniale Flippersammlung: Diese Silberkugeln sind Gold wert!

	DISK	CD
GRAFIK	82%	84%
SOUND	85%	89%
STEUERUNG	81%	81%
MOTIVATION	84%	88%
	83%	86%



HIT

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD oder 3 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25 MHz
SPEICHER:	4 MB RAM, 3,5 MB auf der HD (Disk)
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Ultrasound, Pro Audio/16, Thunderboard
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Anleitung deutsch



SCREAMBALL

Flipper gibt es am PC derzeit schon mehr, als in eine Kneipe passen, da muß sich ein neuer Titel schon einiges einfallen lassen, um die Kunden vor seine Paddles zu locken. Ob man bei U.S. Gold die richtigen Ideen hatte?

Während die Techniker mit ganzen sechs Tischen für gleich bis zu zwölf Spieler klotzen durften, hat es den Designern leider ausgerechnet an den Ideen gemangelt: Trotz Variablen wie Kugelgeschwindigkeit und Neigungswinkel der Rollfläche, trotz Multibällen und Scoreboard-Animationen meint man, die hiesigen Tableaus alle schon mal gesehen zu haben… Auch wenn es an Grafik und Sound grundsätzlich wenig auszusetzen gibt, kommt noch hinzu, daß nicht jeder Tisch gleich gut gestaltet ist. So wirkt etwa der kleine Horrorladen „Frankenstein" so überladen, daß der Spieler im Wust der Rampen, Bumper und Ziele seine Paddles kaum findet, während am Bolzplatz „Goal" so gut wie gar nichts los ist. Auch ist das Ballverhalten hier nicht so realistisch wie von der Konkurrenz gewohnt bzw. der Packung versprochen; die Gesetze der Schwerkraft scheinen vorübergehend außer Kraft gesetzt. Und bei nur 4 MB RAM kann der Sound schon mal aussetzen oder die Murmel „kleben" bleiben. An Highlights wie „Psycho Pinball" kommt Screamball somit bei weitem nicht heran, aber für launiges Rudel-Flippern reicht's trotzdem noch. (ole)

Der wilde, wilde Westen

Screamball
(U.S. Gold/Teeny Weeny Games)

Kleine Flipper-Simulation für große Gruppen.

GRAFIK	*66%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*62%*
MOTIVATION	*60%*

62%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 80,– DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, (8 MB dringend empfohlen), 6 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Adlib/Gold
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Screen englisch

MARCO POLO

Marco, go home!

Eine Handelssimulation mit historischem Hintergrund, multimedialen Einlagen und ein paar spezielleren Aufträgen, wie hört sich das an? Gut? Schon, aber…

…leider vermochte Infogrames im Auftrag von Philips den guten Ideen keine guten Taten folgen zu lassen: Trotz netter Präsentation mit einem Video-Intro, eingestreuten Slideshows und Filmsequenzen gestalten sich die Reisen des Globetrotters schlicht grausig!

Der Sinn des Lebens scheint für die bis zu vier Spieler nämlich einfach darin zu bestehen, in einer kleinen Stadt billig Waren einzukaufen, um sie dann in der nächstgrößeren Ansiedlung wieder gewinnbringend zu veräußern. Über Sieg oder Niederlage entscheiden damit die Zufallsereignisse wie Überfälle oder die Entdeckung von Gold, während das Handelsgeschick hier kaum eine Rolle spielt. Die Unterhaltungen mit Städtern samt Missionsvergabe (Prinzessin eskortieren, heiliges Öl besorgen etc.) vermögen da wenig zu retten, zumal die Videogespräche automatisch ablaufen und man andauernd die gleichen Filmchen, Musikstücke und Kommentare des schnarchigen Erzählers, der zudem alle Synchronstimmen beisteuert, zu sehen bzw. hören bekommt.

Kurzum, der stockende Handlungsverlauf und das überwiegend sinnlose Beklicken der Bilder bergen nur Langeweile – so treibt man keinen Weltenbummler in den Soft-Shop! (ole)





Die faden Nomaden

Marco Polo
(Philips/Infogrames)

Multimedialer Langweiler für Handlungsreisende.

GRAFIK	*72%*
SOUND	*60%*
STEUERUNG	*66%*
MOTIVATION	*24%*

35%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX, besser ein 486er
SPEICHER:	2 MB RAM, 4 MB dringend empfohlen
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster oder kompatible Karte zwingend erforderlich
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch, einschließlich Sprachausgabe



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Ladenlokal in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Ladenlokal in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM Disketten

Titel	Preis
ACES OF THE DEEP MISSION 3,5"	44,90
ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
ATLAS KOMPL.DT.	54,90
BIING! KOMPL.DT. 3,5"	85,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. 3,5"	69,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY LAS VEGAS	59,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5"	55,90
GENGHIS KHAN II	79,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL.DT.	89,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
LION KING DT.ANL. 3,5"	59,90
METAL MARINES / WINDOWS DT.ANL.	65,90
NECTARIS KOMPL.DT.	49,90
OVERDRIVE DT. ANL.	**35,90**
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL.	49,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	85,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
TIE FIGHTER KOMPL.DT.	69,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90

Preishits PC Disketten

Titel	Preis
1942 PACIFIC AIR WAR DT.HANDB. 3,5"	29,90
ALIEN LEGACY 3,5"	39,90
BATTLEBUGS 3,5"	**24,90**
BATTLEISLE inkl. DATA DISK KOMPL.DT. 3,5"	29,90
BATTLE ISLE 2 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	35,90
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3,5"	24,90
BLACK HAWK DT.ANL. 3,5"	29,90
CAMPAIGN 2 3,5"	29,90
CIVILIZATION KOMPL. DT. 3,5"	**24,90**
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**39,90**
DARKLANDS KOMPL. DT. 3,5"	**29,90**
DELTA –V– 3,5"	35,90
DER BAULÖWE KOMPL. DT.	**29,90**
DER CLOU KOMPL.DT. 3,5"	24,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
DESCENT 3,5"	29,90
DOGFIGHT DT.HANDB. 3,5"	39,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"✻	**59,90**
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35,90
F14 FLEET DEFENDER PLUS DT.HANDB. 3,5"	29,90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT.HANDB. 3,5"	35,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT. 3,5"	39,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL 3,5"	35,90
GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3,5"	39,90
GOBLIINS 2 KOMPL.DT.	24,90
HEART OF CHINA DT.ANL. 3,5"	34,90
INCA II KOMPL.DT. 3,5"	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	35,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3,5"	29,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	34,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT.	29,90
MASTER OF ORION KOMPL.DT. 3,5"	39,90
MENZOBERANZAN DT. ANL. 3,5"	**19,90**
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL.DT.	49,90
NHL ICEHOCKEY	**29,90**
OVERLORD 3,5"	**29,90**
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	**24,90**
POLICE QUEST3 3,5"	34,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3,5"	24,90
POPULOUS 2 3,5"	29,90
POWERMONGER 3,5"	34,90
QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3,5"	29,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT.VERS. 3,5"	29,90
RED BARON DT.ANL. 3,5"	29,90
RETURN TO ZORK DT.ANL. 3,5"	**19,90**
REUNION KOMPL.DT. 3,5"	24,90
ROME AD 92 DT.ANL. 3,5"	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5"	35,90
SIEDLER KOMPL.DT. VGA 3,5"	**45,90**
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5"	**19,90**
STARCRUSADER KOMPL. DT. 3,5"	**24,90**
STARLORD KOMPL.DT. 3,5"	39,90
STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL. 3,5"	39,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
TRANSPORT TYCOON INCL. WORLD EDITOR K.D.3,5"	**59,90**
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL.DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3,5"	29,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT. 3,5"	19,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**29,90**
WING COMMANDER ACADEMY 3,5"	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5"	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3,5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	29,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
10 JAHRE INTERPLAY ANTHOLOGY	29,90
11TH HOUR DT.ANL. ✻	**99,90**
1830 RAILROADS & ROBBER BARONS	79,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	69,90
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL.DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	**89,90**
ACTION SOCCER KOMPL.DT.	**69,90**
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	99,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT.	**69,90**
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENZYKLOPÄDIE	99,90
AL QADIM KOMPL.DT.	69,90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Märchen)	39,90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	59,90
ALIEN BREED: TOWER ASSAULT DT.ANL.	65,90
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	**39,90**
ALONE IN THE DARK I KOMPL.DT.	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	89,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH ✻	**79,90**
ARMORED FIST KOMPL.DT.	85,90
AROUND HOLLYWOOD DT.ANL.	45,90
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK	49,90
ATLAS KOMPL. DT.	**54,90**
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDROME KOMPL.DT.	44,90
BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	**69,90**
BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER	39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BIING! KOMPL.DT.	**69,90**
BIOFORGE KOMPL.DT.	85,90
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL.	**59,90**
BLITZKRIEG	19,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT.	49,90
BOB DYLAN – HIGHWAY 61 INTERACTIVE –	79,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	**79,90**
BULLFROG COMPILATION INKL. POPUSOUS 1 & 2 / POWERMONGER / SYNDICATE / THEME PARK & DEMO	**69,90**
BUREAU 13	29,90
BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 –	**75,90**
BURN CYCLE DT. ANL. ✻	**95,90**
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CHAOS ENGINE DT. ANL.	59,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	**39,90**
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL.DT.	89,90
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	69,90
COMBAT AIR PATROL KOMPL. DT.	59,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / SUBWAR 2000 DT.HANDB.	35,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	**89,90**
COVER GIRL STRIP POKER	29,90
CRUSADE – GREENWOOD – KOMPL. DT.	**85,90**
CREATURE SHOCK KOMPL.DT.	39,90
CYBERRACE KOMPL.DT.	19,90
CYBERWARS KOMPL.DT.	45,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	89,90
DARK FORCES KOMPL.DT.	89,90
DARK SUN II DT. ANL.	**39,90**
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAS AMT KOMPL.DT.	89,90
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS	75,90
DAWN PATROL	**29,90**
DER MEISTER KOMPL. DT.	59,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DER SEELENTURM KOMPL. DT. ✻	**79,90**
DESERT STRIKE	39,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	**39,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	**49,90**
DISCWORLD DT.ANL.	89,90
DOGFIGHT DT.HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	49,90
DORNRÖSCHEN (Märchen) KOMPL.DT.	39,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – K.D.	39,90
DRAGONSPHERE DT. ANL.	24,90
DREAMWEB	29,90
DUMONT REISEFÜHRER „PARIS" KOMPL. DT.	59,90
DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG" KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	**85,90**
EARTH SIEGE MISSIONS KOMPL.DT.	59,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANL.	79,90
ECSTATICA DT.ANL.	89,90
ELECTRONIC ARTS 3 D ATLAS	109,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT.	75,90
EPIC PINBALL KOMPL. DT.	69,90
EXTRACTORS DT. ANL.	**59,90**
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	19,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
F117A NIGHTHAWK	35,90
F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB.	35,90
FALCON 3.0 DT.HANDB.	35,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB.	79,90
FIGHTER WING DT.ANL.	69,90
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLASHBACK KOMPL.DT.	59,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 ENGL.VERS.	69,90
FLUGSIM. 5 SCENERY VIVA LAS VEGAS	69,90
FOOTBALL MANAGER – THE FINAL – DT. HB.	24,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FREDDY PHARKAS DT.ANL.	39,90
FRONT LINES KOMPL.DT.	69,90
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT.	**89,90**
FUTURE DIMENSIONS DT.ANL.	59,90
FUZZY WORLD – MINIGOLF – DT. ANLEITUNG	**39,90**
FX FIGHTER DT. ANL.	79,90
GOBLIINS 3 KOMPL. DT.	**29,90**
GADGET	89,90
GONE FISHIN	89,90
GRANDEST FLEET DT.ANL.	29,90
GREAT NAVAL BATTLES III	39,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL 1 / LOTUS TURBO CHALL. 3 / NIGEL MANSELL	24,90
GUNSHIP 2000 inkl. SCENERY DT. ANL.	**29,90**
HAMMER OF THE GODS KOMPL.DT.	79,90
HARDBALL 4 DT. ANLEITUNG	79,90
HARPOON CLASSICS inkl. SCENARIOS & EDITOR	69,90
HARRIER JUMP JET DT.ANL.	39,90
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT.	69,90
HI-OCTANE DT. ANL.	**89,90**
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT.	79,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT.	89,90
HOT NEWS 2	**7,90**
HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT.	19,90
HUMAN RECALL KOMPL. DT. ✻	**99,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
INCA COLLECTION KOMPL.DT.	65,90
INCA 2 KOMPL. DT.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INFERNO KOMPL. DT.	**35,90**
IRON ASSAULT	39,90
IRON HELIX DT.HANDB.	29,90
ISHAR I	19,90
ISHAR II	24,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE	69,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT. ✻	**89,90**
JAZZ JACKRABBIT KOMPL. DT.	69,90
JEWEL OF THE ORACLE KOMPL. DEUTSCH	79,90
JIMMY WHITE SNOOKER	**29,90**
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JUMP RAVEN	69,90
JURASSIC PARK	**24,90**
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KICK OFF 3 KOMPL.DT.	19,90
KINGS QUEST 1-6 COLLECTION	45,90
KINGS QUEST 7 – PRINCELESS PRIDE – INCL. MAUSMATTE	39,90
KIYEKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT.	**69,90**
KLICK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES)	**9,95**
KLICK'N PLAY KOMPL.DT.	89,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	85,90
KRYPTON EGG DT. ANL.	49,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL.DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT.ANL.	34,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT.ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT.ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL.DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	39,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	35,90
LEMMINGS 1&2	**29,90**
LEMMINGS FÜR WINDOWS DT.ANL.	49,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB	**49,90**
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LITIL DIVIL	29,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	79,90
LODERUNNER	39,90
LOLLYPOP DT.ANL.	69,90
LOST EDEN KOMPL.DT.	79,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	**79,90**
M1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	29,90
MACHIAVELLI – THE PRINCE KOMPL. DT.	99,90
MAGIC CARPET DATA HIDDEN WORLDS K.D.	39,90
MAGIC CARPET PLUS KOMPL. DT.	89,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT.	54,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	89,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.	69,90
MECHWARRIOR II – CLANS –	**85,90**
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	19,90
MEGA RACE	35,90
MEGATRAVELLER DT.ANL.	39,90
MENZOBERRANZAN (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	34,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	**69,90**
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL.DT.	39,90
MIRAGE	**89,90**
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST KOMPL. DT.	**59,90**
MYSTIC MIDWAY DT.ANL.	39,90
NAPOLEONICS inkl. AUSTERLITZ / BORODINO & WATERLOO	19,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) inkl. MAUSMATTE	**39,90**
NASCAR TRACK PACK	**39,90**
NAVY STRIKE KOMPL.DT. ✻	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT.HANDB.	89,90
NERVES OF STEEL DT. ANL. ✻	**39,90**
NETWORK KOMPL.DT.	85,90
NOCTROPOLIS KOMPL.DT.	**39,90**
NORTH & SOUTH	19,90
NOVASTORM DT.ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT.HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	35,90
ONE MUST FALL 2097 KOMPL.DT.	69,90
OUTPOST (SIERRA) DT. ANL.	29,90
ORION CONSPIRACY KOMPL. DT.	79,90
PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
PATRIZIER KOMPL.DT.	39,90
PAWS OF FURY DT.ANL.	39,90
PEGASUS 1/95 (6.0)	29,90
PERFECT GENERAL II	79,90
PERFECT PINEBALL DT. ANL.	35,90
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT.HANDB.	85,90
PHANTASMAGORIA KOMPL. DEUTSCH ✻	**85,90**
PINBALL DREAMS DELUXE DT.ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL. ✻	**65,90**
PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL.	**59,90**
PIRATES! GOLD DT.HANDB.	35,90
PLAYER MANAGER 2	**65,90**
POLICE QUEST 3 DT.ANL.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	34,90
POWERHOUSE –ENERGIEWIRTSCHAFT -SIMULATION KOMPL. DT.	59,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	79,90
PREMIERE MANAGER 3	29,90
PRIMAL RAGE DT. ANL. ✻	**79,90**
PRINCE – SYMBOL INTERACTIVE –	105,90
PRISONER OF ICE KOMPL.DT.	85,90
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PROJECT TODESPLADDE	**7,90**
PROTOTYPE KOMPL.DT.	85,90
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	69,90
PYROTECHNICA DT.ANL.	59,90
QUANTUM GATE	29,90
QUANTUM GATE II – VORTEX – DT. ANLEITUNG	79,90
ranTRAINER KOMPL.DT.	99,90
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET –	79,90
REBEL ASSAULT	**39,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT.ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	34,90
RETRIBUTION DT.ANL.	79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	**24,90**
RISE OF THE ROBOTS	**29,90**
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	**39,90**
SAGA OF ACES inkl. RED BARON & MISS. / ACES OF PACIFIC + WW II / ACES OVER EUROPE	65,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – inkl. Mausmatte	39,90
SCOTTISH OPEN – VIRTUAL GOLF – DT. ANL.	79,90
SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL.	59,90
SCREAMBALL DT. ANL.	**59,90**
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	29,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL. ✻	65,90
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	35,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	29,90
SILVERLOAD KOMPL. DT.	**69,90**
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	85,90
SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS 95!	**85,90**
SIM CITY ENHANCED VERS. DT. ANL.	24,90
SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL.	69,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL.DT.	35,90
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL.DT.	79,90
SOCCER KID	29,90
SPACE ACE	59,90
SPACE HULK CLASSICS	29,90
SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT.	**79,90**
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
STALINGRAD	79,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	**139,90**
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	89,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	69,90
STAR TREK: OMNIPEDIA	**79,90**
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	49,90
STARLORD KOMPL.DT.	29,90
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT.	75,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	**29,90**
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
STRIKER 95 DT. ANL.	59,90
SUBTRADE – RETURN TO IRATA – DT. VERS.	39,90
SUBWAR 2050 inkl. SCENARIO KOMPL.DT.	39,90
SUPER KARTS DT.HANDB.	69,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	**29,90**
TANK COMMANDER KOMP. DT.	79,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	39,90
TEMPTATION inkl. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION – DT. ANL.	69,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXPERIM.–	**29,90**
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN –	39,90
THE SCROLL KOMPL. DT.	**59,90**
TILT – PINBALL – DT. ANL. ✻	**69,90**
TRANSACTICA	19,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	95,90
TUNELAND KOMPL.DT.	79,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL.DT.	**29,90**
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	**29,90**
UNDER A KILLING MOON DT.HANDB.	59,90
UNIVERSE	29,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 95 DT. ANLEITUNG	79,90
URMELS FILMSTUDIO KOMPL.DT.	85,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL.DT.	89,90
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.✻	**39,90**
U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT.	**85,90**
VINYL GODDESS FROM MARS DT. ANL.	39,90
VIRTUAL POOL DT. ANLEITUNG	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
VOLLGAS KOMPL. DT. ✻	**85,90**
WACKY WHEELS DE LUXE DT.ANL.	59,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT.ANL.	79,90
WARRIORS DT. ANL.	65,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT.	35,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K.D. ✻	85,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANDER 2 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL.DT.	**89,90**
WINGS OF GLORY DT.ANL.	39,90
WIZARDRY 6 & 7 KOMPL. DT.	35,90
WOLF KOMPL.DT.	69,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D.	85,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
WRATH OF EARTH DT. ANL.	59,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	89,90
X WING COLLECTORS DT.ANL.	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZOOL 2	29,90

PC Soundkarten/Zubehör

Artikel	Preis
3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,5" 2HD SONY FORMATTED 10ER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	169,00
CD-CADDYS	6,99
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
GOLDSTAR R-540B / 4XSPEED / AT-BUS	**259,90**
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49,90
MAUSMATTE	1,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	**289,90**
ORCHID „KELVIN MPEG" (2 MB)	**629,90**
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
REVENGER JOYSTICK inkl. INTERFACE	149,00
RUDDER PEDALS (THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT.HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT.HANDB.	159,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB.	429,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT.ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	159,90
WAVEBLASTER II	259,90
WEAPONCONTROL JOYST. (THRUSTMASTER)	199,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

✻ = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag.
Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand.
Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! – Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Wiedemann 06/1995




Karanthia, ich komme!

Letzten Monat erst erlebte Rowan Software in der MicroProse-Staffel mit dem Strategenflugi „Navy Strike" eine halbe Bruchlandung, jetzt will man unter den Fittichen von Mindscape verlorenes Terrain gutmachen.

Das Phantasiereich Karanthia hat seinen König verloren, und auch Thronerbe Otto mußte auf mysteriöse Weise das Zepter abgeben; jetzt streiten vier potentielle Nachfolger um die Krone. Einen davon übernimmt der Spieler, den Rest die CPU – und alle wollen die Region mit ihrer Luftwaffe von Zeppelinen aus erobern!

Um nun Städte einzunehmen, klemmt man sich entweder hinter das Steuer eines von zehn Flugzeugtypen und fliegt so lange Angriffe auf Brücken, Kornspeicher und Straßenzüge, bis der Feind aufgibt, oder man versucht es mit Multiple-choice-Diplomatie. So oder so werden die Bemühungen mit schöner Grafik in VGA oder SVGA belohnt, wobei besonders die sehr plastisch gestalteten Flugzeuge lobende Erwähnung verdienen. Dazu gesellen sich ein hübscher Klassik-Soundtrack aus Elementen von „Danse Macabre" und „Leichte Kavallerie" sowie ein makelloses Handling. Allerdings ist das Missionsdesign dem guten alten „Overlord" sehr ähnlich, im Grunde macht hier nur der frühtechnologische Strategieteil den Unterschied.

Ein originelles Programm also, das zwar das Genre nicht neu erfindet, aber doch recht spannend unterhalten kann. (mic)

Airpower
(Mindscape/Rowan)

Strategische Fliegerei in phantasiereichem Ambiente.

GRAFIK	79%
SOUND	77%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	72%



74%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 109,– DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16
EINGABE:	Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version folgt

COMBAT AIR PATROL



Schon bei der Erstveröffentlichung am Amiga hinkte dieser Flugi seiner Zeit hinterher, gut zwei Jahre später ist am PC nun auch die letzte Genre-Nische besetzt, in der das Programm hätte landen können.

Auch wenn diese Umsetzung von Maverick mit dem Psygnosis-Original fast nur noch das Handlungsgerüst gemeinsam hat, wird so ein schwacher Abklatsch von „T.F.X." in unseren Tagen wohl kaum noch Piloten auf den Schleudersitz locken können:

Im Hangar stehen eine F-14 und eine F/A-18, auf dem Dienstplan der Golfkrieg, wo ein 11.000 Quadratkilometer großes Gebiet vor der Invasionsarmee eines arabischen Diktators zu beschützen ist. Im Spiel sieht das so nahezu alt aus, wie es sich hier anhört, da sich die Programmierer größere grafische Vorausberechnungen gespart und lieber durch einen Nebeleffekt aus der Affäre gezogen haben. Zudem erinnern die Fluggebiete im Stil des optisch weitaus gelungeneren „Strike Commander" eher an schottische Highlands als an Irak und Kuwait; am schlimmsten aber sind die Schwabbelberge: Nicht bloß, daß die Landschaft auf Pentiums zittert wie Gallertmasse, je schräger man in der Kurve liegt, desto spitzer werden die Hügel!

Der Rest ist so das Übliche, also eine passable Steuerung, annehmbarer Sound, Kampagnen, Einzelmissionen und Instant-Action. Fazit: Am Budget-Markt gibt's längst Besseres als diesen Vollpreis-Oldie. (mm)

Combat Air Patrol
(Maverick/Psygnosis)

Flugsimulation ohne Höhe-, aber mit einigen Tiefpunkten.

GRAFIK	57%
SOUND	59%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	55%



58%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 109,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 17 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/AWE 32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch

Tel. 0 89/546 0 300 Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Titel	Version	Preis
Aces of the Deep	DV	85.00
AD&D Dragon Dice	DA	94.00
AD&D Realm (win 3.1)	DA	94.00
Air Power	DV	89.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00
Atlas	DV	64.00
Aufschwung Ost	DV	67.00
Baldie	DV	69.00
Biing	DV	79.00
Bill Elliots Nascar	EV	69.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bundesliga Manager 3	DV	79.00
Bureau 13	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	89.00
Crusade	DV	84.00
CyClones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Death or Glory	DV	79.00
Dschungelbuch Win 95	DA	59.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Datadisk	DV	55.00
Elite 3-1st Encount.	**DA**	**79.00**
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fifa Soccer	DV	69.00
Fighter Wing	DA	66.00
Flight Commander 2	DA	74.00
Flight o.t.Amazon Q.	**DV**	**79.00**
Hardball 4	DA	79.00
Hollywood Pictures	DV	79.00
HUGO!	DV	69.00
Klick and Play	DV	89.00
Legionen (Win)	EV	59.00
Lion King	DV	64.00
Mario's Game Gallery	EV	74.00
Menzoberranzan	DA	79.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00
Navy Strike	**DV**	**89.00**
Panzergeneral	DA	74.00
Reunion	DV	72.00
Sensible Golf	DV	59.00
Sensible W.o. Soccer	DV	75.00
Siedler	DV	69.00
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Tower (Win)	DV	79.00
Solitaire Deluxe	EV	69.00
Space Academy	DV	64.00
Super Karts	DA	89.00
System Shock	DV	74.00
Theme Park	DV	74.00
Tie Fighter	DV	89.00
Tiny Troops	DV	64.00
Tower Assault	DA	55.00
Trick or Treat	DA	54.00
Turrican 2	DA	72.00
Unnatural Selection	DV	69.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
Warriors	DA	59.00
Wolfsbane	DA	54.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00

IBM/PC-Sonderangebote

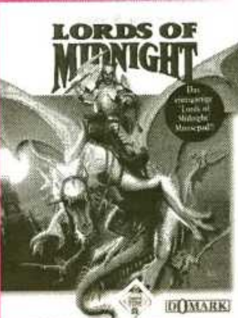
Titel	Version	Preis
Cyberbikes	DA	49.00
Grand Prix	DA	39.00
Gunship 2000	DA	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indianer Jones Desk	DV	29.00
Monkey Island 2	DV	49.00
Nectaris	DV	44.00
Pirates Gold	DV	39.00
Railroad Tycoon Del.	DA	39.00
Schatz im Silbersee	DV	39.00
Sim City 2000 URK	DV	44.00
Star Crusader	DV	49.00
Star Crusader S & D.	DV	29.00
Transport Tycoon WE	DV	39.00

IBM CD-ROM

Titel	Version	Preis
11th Hour	DA	89.00
3D Atlas (Win)	EV	99.00
Aces Collection	DA	69.00
Aces of the Deep	DV	84.00
Across the Rhine	DV	89.00
Action Soccer	DV	69.00
Descent under Mount.	??	94.00
AD&D Dragon Dice	??	94.00
Air Power	DV	89.00
Al Unser Jr's Racing	DA	59.00
Aliens	DA	79.00
Alone i.t. Dark 1&2	DV	65.00
Alone in the Dark 3	DV	84.00
Amerika 1861-1865	DV	89.00
Apache Longbow	DV	74.00
Arcade Amerika	DV	79.00
Armored Fist	DV	89.00
Asterix-D.gr. Reise	DV	69.00
Atlas	DV	59.00
Aufschwung Ost Del.	DV	69.00
Baldie	DV	69.00
Batman Forever	DA	94.00
Battle Beast	DV	79.00
Battle Beast	DA	74.00
Battle Isle 2 & Data	DV	69.00
Berlin Connection	DV	89.00
Bermuda Syndrom	DV	84.00
Biing	**DV**	**69.00**
Bioforge	DV	89.00
Bitmaps Compilation	DV	59.00
Bloodwings	EV	89.00



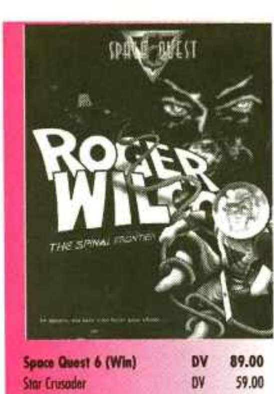
Titel	Version	Preis
Blue Planet 2000	**DV**	**79.00**
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	79.00
Buried in Time	DV	79.00
Burn Cycle	DA	95.00
Burning Steel 3	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	89.00
Celebrity Poker	DV	64.00
Chaos Control	DV	79.00
Clayfighter 2	EV	89.00
Colonization+Civili.	DV	89.00
Comanche & Missions	DV	59.00
Command & Conquer	DV	94.00
Command & Conquer	EV	84.00
Conquest o.t.n.World	**DA**	**94.00**
Corpse Killer	EV	79.00
Creature Shock	DV	89.00
Crusader-No Remorse	DV	99.00
Cyber Judas	DV	79.00
Cyberia	DV	79.00
Cybermage-Darklight	DV	99.00
CyClones	DA	75.00
Daedalus Encounter	DV	94.00
Dark Forces	DV	94.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Dark Universe	DV	79.00
Das Amt	DV	99.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00
Der Coach	DV	79.00
Der Reeder	DV	79.00
Des Kaisers Kleider	DV	58.00
Descent	DA	85.00
Double Switch Win 95	EV	79.00
Dragon's Lair 2	DA	85.00
Driving Need f.Speed	DV	94.00
Dungeon Master 2	**DV**	**79.00**
Dining Table (Win95)	??	94.00
EA Sports Rugby	DA	79.00
Earth Siege	DV	85.00
Elite 3-1st Encount.	DA	79.00
Extractors	DA	58.00
Fade to Black	DV	89.00
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fifa Soccer 96	DV	94.00
Flight Commander 2	DV	79.00
Flight o.t.Amazon Q.	DV	79.00
Flight Simulator 5.1	EV	74.00
Flight Unlimited	DV	93.00
Frankenstein (Win)	DA	104.00
Full Thrott. Vollgas	**DV**	**89.00**
FX Fighter	DA	84.00
Great Naval Battle 3	EV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	79.00
Heart of the Darknes	EV	89.00
Heart o.t. Darkness	DV	89.00
Hi Octane	DV	89.00
Human Recall	DV	99.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Jagged Alliance	DV	94.00
John Madden 96	DA	94.00
Jorune: Alien Logic	DA	79.00
Joy of Sex	**EV**	**74.00**
Kingdom: Far Reaches	DA	95.00
Kiyeko -Nacht der D.	DV	59.00
Knights of Xentar	DV	94.00
Kyrandia 3	DV	79.00
Larry Collection	DA	85.00
Last Dynasty	DV	79.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Live Action Football	DA	79.00
Loadstar	EV	69.00



Titel	Version	Preis
Lords of Midnight	DV	89.00
Lost Eden	DV	79.00
Lucas Arts Air Clas.	DA	89.00
Lucas Arts Cl. Adv.	DA	109.00
Lucas Arts Top Adve.	DV	79.00
Machiavelli t. Prinz	DV	89.00
Mad News	DV	79.00
Magic Carpet 2	**DV**	**89.00**
Magic Carpet Plus	DV	89.00
Marco Polo	DV	69.00
Mario's Game Gallery	EV	79.00
Master of Magic	DV	89.00
Mech Commander	DA	94.00
Mechwarrior 2	EV	84.00
Metal Marines (Win)	EV	69.00
Myst (kompl. dt)	DV	66.00
Nascar Racing	DA	79.00
Navy Strike	**DV**	**99.00**
NBA Jam Tournament	DA	94.00
NBA Live 95	DA	89.00
NFL Quarterback 96	DA	94.00
NHL Hockey 96	**DV**	**94.00**
Panic in the Park	DA	79.00
Panzergeneral	DA	59.00
Perfect General 2	DA	79.00
PGA Tour Golf 96	DA	94.00



Titel	Version	Preis
Phantasmagoria (Win)	**DV**	**89.00**
Pinball Wizard 2000	DV	69.00
Primal Rage	DA	84.00
Prisoner of Ice	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Rally Championships	DV	65.00
Ravenloft 2	DA	79.00
Revolution X	**DA**	**94.00**
Sensible Golf	DV	64.00
Sensible W.o. Soccer	DV	75.00
Silent Hunter	DA	79.00
Silverload	DV	72.00
Sim City 2000 win	DV	119.00
Sim City 2000 & Data	DV	95.00
Sim City 2000 Deluxe	**DV**	**99.00**
Sim Tower (win)	DV	89.00
Sim Town	DV	74.00
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Skins Golf Bighorn	DA	94.00
Slipstream 5000	DV	69.00
Solitaire Deluxe	DA	89.00
Space Academy	**DV**	**69.00**



Titel	Version	Preis
Space Quest 6 (Win)	DV	89.00
Star Crusader	DV	59.00
Star Trek Interac.M.	EV	69.00
Star Trek: JR Enh.	EV	94.00
Star Trek: Next Gen.	**DV**	**89.00**
Steel Panthers	DA	79.00
Stonekeep	**DV**	**104.00**
Super Karts	DA	95.00
S.Streetfighter 2 T.	DA	69.00
Supreme Warrior	EV	79.00
Tank Commander	DA	59.00
Terminal Velocity	DA	74.00
The Scroll	DV	58.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds	DA	79.00
Thunderscape	EV	79.00
Tilt	DA	74.00
Tiny Troops	DV	69.00
Total Distortion	DA	89.00
Transport Tycoon	DV	89.00
Trial by Magic	DA	59.00
Trick or Treat	DA	59.00
Tuneland	DV	69.00
Turrican 2	DA	65.00
Ultimate Football	EV	89.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
US Navy Fighters +	DV	94.00
USS Ticonderoga	**DV**	**79.00**
USS Ticonderoga W95	??	89.00
Virtual Pool	DA	74.00
Virtual Snooker	DA	94.00
Vortex:Quantum G. 2	DV	79.00
VR Baseball (Win)	??	94.00
Warcraft	DA	79.00
Warlords II - Deluxe	EV	94.00
Warriors	DA	69.00
Waterworld Action	DV	94.00
Waterworld Strategy	DV	94.00
Whale's Voyage 2	DV	79.00
Whales Voyage 2 Win	DV	79.00
Wing Com. Armada win	DA	69.00
Wing Commander 3	DV	99.00
Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00
X-Wing & Missionen	DA	69.00
Zaark & Night Team	DV	79.00
Zombie Dinos	EV	79.00

IBM CD-ROM-Sonderangebote

Titel	Version	Preis
7th Guest	DA	24.00
Anstoss World Cup E.	DV	29.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bundesliga Manager 1	DV	19.00
Commander Blood	DV	39.00
Conspiracy	DV	24.00
Cyberbikes	DA	49.00
D-INFO	DV	39.00
Das Schwarze Auge 1	DV	49.00
Digital Dreamware	DV	44.00
Dragon Lore	DV	49.00
Dragon's Lair 1	DV	39.00
EA Demo CD Sampler 2	DV	7.00
Flotte Flitzer	DV	48.00
Game Cheats	DA	25.00
Hand of Fate	DV	39.00
Hell	DV	49.00
Hole in One	DA	49.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Jungle+Desert Strike	DA	49.00
Labyrinth of Time	DA	29.00
Lands of Lore	DV	39.00
Lothar Matthäus	DV	34.00
Magic Carpet Data	DV	45.00
Menzoberranzan	**DA**	**39.00**
Monkey Island 2	DV	39.00
Mystic Midway	DV	44.00
Nectaris	DV	39.00
Nerves of Steel	DA	29.00
NHL Hockey Classic	DA	29.00
Noctropolis	DV	39.00
Pows of Fury-Brutal	DV	45.00
PGA Tour Golf (Win)	DV	29.00
Pirates Gold	DV	39.00
Privateer Classic	DA	29.00
Quest for Knowledge	DA	39.00
Rand Mcnally World	EV	49.00
Royal Flash Flipper	EV	39.00
Space Hulk Classic	DV	29.00
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.00
Star Trek 25th Ann.	EV	29.00
Strike Com. Classic	DA	29.00
Subwar 2050 & Miss.	DV	29.00
Syndicate Plus Clas.	DV	29.00
Total verr. Rallye	DV	39.00
UFO Classic	DV	29.00
Ultima 7 Compilation	DA	29.00
Ultima Underw. 1 & 2	DA	29.00
US Navy Fighter Data	DV	39.00
Virtuoso Classic	DV	19.00
Wing Com. 2 Classic	DA	29.00
Wing Com. Armada Cl.	DA	29.00
Wings of Glory Enh.	DV	49.00

IBM-Zubehör

Titel	Version	Preis
Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospace Boxen 720	DV	74.00
Aerospace Boxen 721	DV	109.00
CD Caddy	DV	14.00
Joystick SV-207	DV	45.00
Gravis Analog Pro	DV	69.00
Gravis Analog Pro T.	DV	59.00
Gravis Gamepad	DV	44.00
Gravis Joystick sw.	DV	54.00
Gamecard SV-211	DV	36.00
Optix Joystick 205	DV	69.00
Optix Trackstick 208	DV	89.00
Pro Pad SV-231	DV	35.00
Raider Joystick 206	DV	32.00
Tecno PC-Maus	DV	29.00
Topstar Joystick 227	DV	36.00
Trackstick SV-204	DV	64.00

Sony PSX

Titel	Version	Preis
AD&D Forgotten Realm	dt	94.00
Aftermath	dt	94.00
Air Combat	dt	89.00
Alien Trilogy	dt	94.00
Aliens	dt	89.00
Assault Rigge	dt	89.00
Baseball (Konami)	dt	99.00
Toh Shin Den	**dt**	**84.00**
Casper	dt	94.00
Championship Pool 2	dt	89.00
Cyberia	dt	94.00
Cybersled	dt	84.00
Cyberspeed	dt	89.00
Descent	dt	94.00
Destruction Derby	dt	94.00
Discworld (kp. dt.)	dt	89.00
Dracula X	dt	99.00
Dragon Lore	dt	89.00
Extreme Sports	dt	89.00
Konami Soccer	dt	99.00
Golf 3D (Konami)	dt	99.00
Gunner Heaven	dt	89.00
Jumping Flash	dt	89.00
Kileak the Blood	dt	89.00
Crazy Ivan	dt	89.00
Lemmings 3D	dt	89.00
Lost Vikings 2	**dt**	**94.00**
Basketball 3D	dt	99.00
NBA Jam Tournament	dt	94.00
NFL Quarterback '96	dt	84.00
NHL Hockey 96	dt	99.00
Panzergeneral	dt	89.00
Parodius	dt	99.00
Philosoma	dt	89.00
Primal Rage	dt	99.00
Overkill	dt	99.00
Rapid Reload	dt	89.00
Raven Project	dt	89.00
Revolution X	dt	84.00
Ridge Racer	dt	89.00
Rock'n Roll Racing 2	dt	94.00
Slayer	**dt**	**89.00**
Starblade Alpha	dt	89.00
Streetfighter Movie	dt	89.00
Tekken	dt	99.00
Theme Park	dt	89.00
Track & Field	dt	99.00
Twisted Metal	dt	89.00
Virtual Snooker	dt	94.00
VR Baseball	dt	94.00
Warhammer Fantasy B.	dt	89.00
Warhawk	dt	89.00
Waterworld Action	dt	94.00
Wipe out	dt	89.00
WWF Arcade	dt	94.00

Sony PSX-Zubehör

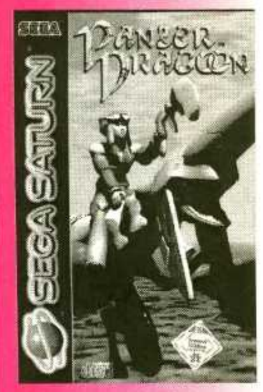
Titel	Version	Preis
Action Replay PSX	dt	69.00
Joypad Sony PSX	dt	54.00
Maus Sony PSX	dt	54.00
Memory Card Sony PSX	dt	49.00
Sony Playstation	dt	579.00
Playstation + 1Spiel	dt	639.00

Saturn

Titel	Version	Preis
Aaron vs Ruth	dt	89.00
Aftermath	dt	94.00
Alien Trilogy	dt	94.00
Aliens	dt	89.00
Baseball (Konami)	dt	99.00



Titel	Version	Preis
Bug	dt	109.00
Casper	dt	94.00
Championship Pool 2	dt	89.00
Clockwork Knight	dt	89.00
Cyberia	**dt**	**94.00**
Daytona USA	dt	109.00
Descent	dt	94.00
Dracula X	dt	99.00
Konami Soccer	dt	99.00
Myst (kompl. dt)	dt	99.00
NBA Jam Tournament	dt	94.00
NFL Quarterback '96	dt	84.00



Titel	Version	Preis
Panzer Dragoon	dt	109.00
Panzergeneral	dt	89.00
Parodius	dt	99.00
Pebble Beach Golf	dt	89.00
Primal Rage	dt	89.00
Overkill	dt	99.00
Raven Project	dt	89.00
Real Yumeme (kp.dt.)	dt	119.00
Revolution X	dt	84.00
Shinobi X	dt	99.00
Streetfighter Movie	dt	94.00
Victory Goal	dt	109.00
Virtua Fighter	dt	109.00
Virtua Fight 2 Remix	dt	65.00
Virtua Racing	dt	99.00
Virtua Soccer	dt	99.00
Virtual Baseball	dt	99.00
Virtual Hydlide	dt	99.00
Virtual Snooker	dt	94.00
VR Baseball	dt	94.00

Saturn-Zubehör

Titel	Version	Preis
6 Spieler Adapter	dt	69.00
Universal Adaptor	dt	69.00
Antennenkabel	dt	54.00
Arcade Racer Lenkrad	dt	119.00
Backup Memory Saturn	dt	99.00
Joypad Saturn	dt	39.00
Sega Saturn + 3 Spi.	dt	1049.00
Sega Saturn o. Spiel	dt	729.00
Universal Adaptor	dt	69.00
Virtua Stick Saturn	dt	79.00

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152
80333 München
Tel. 0 89/52 27 87

* *Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.*
* *Vorbestellung möglich.*
* *Kostenlose Gesamtpreisliste.*

Versandkosten per Post DM 7,– /ÖS 50,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,–/ÖS 2000,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten.

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht!
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919



Aus dem Software-Museum auf die Strecke

Nomen ist auch nicht immer omen: Für diese Amiga-Umsetzung einer knapp zwei Jahre alten Draufsicht-Raserei braucht man garantiert keinen Overdrive-Prozessor, es genügt ein altertümlicher 386er unter der Haube.

Während Team 17 auf Commo-Rechnern längst den Quasi-Nachfolger „All Terrain Racing" ins Rennen geschickt hat, soll der Oldie nun am PC jüngeren Konkurrenten wie etwa „MicroMachines 2" davonfahren – ein nahezu aussichtsloses Unterfangen…

So finden sich hier schon mal relativ wenige Optionen, und man darf auch nur mit fünf Fahrzeugen (Boliden, Buggies etc.) auf die gut 20 Strecken. Dabei sind fünf Untergründe wie Sand oder Eis zu meistern, und zwar entweder alleine gegen zwei Computergegner oder per Link-Duell gegen einen Freund. Neben dem Arcade-Modus, wo man möglichst viele Pisten absolvieren muß, ehe die Continues alle sind, gibt es noch Zeitfahren und Trainingsläufe; die Bestzeiten werden gespeichert. Auf der Fahrbahn liegen natürlich diverse Extras herum, es gibt Turbo-Felder und die Möglichkeit, seine Gegner beiseite zu rammen – die CPU-Konkurrenz agiert ja selbst meist recht ruppig.

Solange man keinen Analogstick verwendet, steuern sich die kleinen Flitzer fabelhaft, auch Grafik und Sound sind annehmbar, aber ebenso simpel wie das Gameplay. Na ja, wer nicht von unzähligen Features überfahren werden will, dem mag ja gerade das gefallen. (mm)

Overdrive
(Team 17)

Etwas überholte 2D-Raserei.

GRAFIK	58%
SOUND	62%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	64%

62%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 69,– DM
DATENTRÄGER:	2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB, Pro Audio/16, Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Anleitung deutsch



Mit der elitären Space-Opera „Frontier: First Encounters" hat sich Gametek viele Freunde gemacht – mit diesem Spiel für (kurzsichtige) Vektor-Biker macht sich die Firma bloß lächerlich!

Auch wir glaubten zunächst an einen Sehfehler: Sollten die Programmierer von Artificial Software im Zeitalter von Edel-Racern wie „Slipstream 5000" noch nie von Texturen gehört haben? Voller Verzweiflung versuchten wir die Details hochzuregeln und schalteten von der VGA-Auflösung auf 1.024 x 768 Pixel – doch die Baller-Bikes düsten weiter durch Landschaften, wie sie selbst im PD-Reich kaum häßlicher zu finden sind.

Okay, verlagerten wir die Suche eben auf den vermutlich genialen Spielwitz. Gefunden haben wir gerade mal zwei Features, in denen das Game im Vergleich zur Genre-Konkurrenz nicht total abfällt: Der Sound ist erträglich, und es gibt gerenderte Zwischenanimationen – einige davon auch als Packungsfotos, um eine vertretbare Spielgrafik vorzutäuschen. Die Wahrheit besteht jedoch aus einschläfernden Motorradrennen mit Ballereinlagen, die aus vier gleichermaßen öden Perspektiven zu sehen sind.

Bei soviel Schrott können weder die Netzwerk-Option noch das Construction Kit etwas retten, und wer sich das Trauerspiel gar unter einem VR-Helm antut, ist selber schuld, wenn ihm davon speiübel wird! (mm)


Rasen im digitalen Nirwana

Cyberbykes
(Gametek)

3D-Motorradrennen auf dem Digi-Schrottplatz.

GRAFIK	26%
SOUND	58%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	12%

17%

USK-Freigabe:	ab 12 Jahren
Schwierigkeit:	für Anfänger
Preis:	ca. 59,– DM
DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA,SVGA
SOUND:	SB/Pro/AWE 32,Ultrasound, Pro Audio Spectrum/16, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch, Option für den Cybermaxx-Helm

Picture PERFECT GOLF

Seit nunmehr fünf Jahren hält „Links" den Golf-Thron am PC besetzt und die Konkurrenz auf Distanz – bei Empire versucht man nun mit einem ungewöhnlichen Konzept, die Vormacht im Nobelsport zu erringen.

Im Gegensatz zu allen anderen Golfsimulationen kommt dieses Programm nämlich ohne die Darstellung des Spielers aus, während der Ball über einen sehr hübsch digitalisierten SVGA-Court getrieben wird. Auch andernorts wurde an den Animationen gespart, denn hier kullert die weiße Kugel stets nur durch Standbilder. Nachladepausen entfallen damit natürlich weitgehend, aber dafür war auch das „Feeling" schon mal besser als bei dieser Diasammlung – was spätestens nach einigen Runden augenfällig wird, da die ca. 100 Fotos pro Loch natürlich nicht genügen, um wirklich jede mögliche Position zu erfassen und Wiederholungen zu vermeiden.

Ein weiterer und besonders unerfreulicher Unterschied zu den gängigen Produkten der Konkurrenz betrifft den hier geradezu eklatanten Mangel an Features: Weder die Fußstellung noch der Winkel des (immerhin anwählbaren) Schlägers kann beim Drive berücksichtigt werden, lediglich Stärke und Richtung des Schwungs sind im Stil von „Links" über einen beklickbaren Power-Kreis zu bestimmen. Hinzu kommt, daß es beim Putten kein Gitter zum Erkennen von Bodenunebenheiten gibt, weil der Boden hier eben stets eben ist – einzig der Wind weht, und eine Gesamtübersicht über das Loch kann eingeblendet werden.

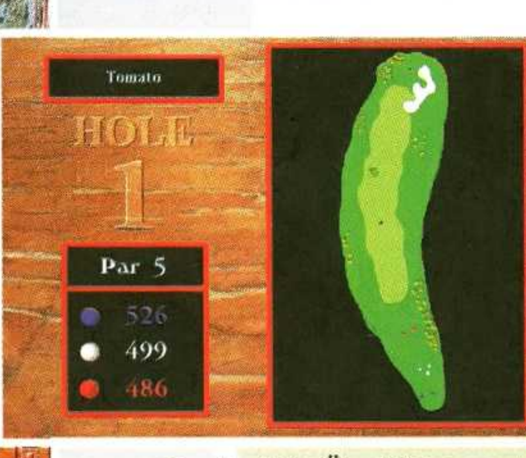
Ähnlich dürftig sieht's bei den übrigen Optionen aus, das Hauptmenü beschränkt sich auf Sound-Einstellungen (die wahlweise in fünf Sprachen nervenden Kommentare des Caddys sind ebenso abschaltbar wie Publikumsgeräusche und Vogelgezwitscher), Infos zu jedem der beiden Kurse, Spielerstatistiken, die Save-Option, eine speicherbare Highscoreliste und die Spielmodi – wobei man bloß die Wahl zwischen Training und einer Runde gegen bis zu sieben Mitspieler hat, während Turniere mit CPU-Gegnern völlig fehlen. Daß ein Infrarot-Golfschläger für rund 300 Mark bestellt werden kann, ist da nur ein schwacher Trost...

Da das simple Gameplay erstaunlicherweise zumindest für einige Zeit ganz unterhaltsam ist, kann Picture Perfect Golf vielleicht jenen Neu-Golfern empfohlen werden, die einfach nur mal „draufhauen" wollen. Ob es davon genug gibt, damit die angekündigten Zusatzkurse auch wirklich erscheinen, darf allerdings ernsthaft bezweifelt werden. (ole)



Kein Golfer stört das Bild...

Schöne Aussichten



Das Loch im Überblick

Picture Perfect Golf
(Empire)

Optionsarme Sportsimulation für Gelegenheitsgolfer.

GRAFIK	68%
SOUND	42%
STEUERUNG	55%
MOTIVATION	46%

49%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX, besser ein 486er
SPEICHER:	4 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Screen und Handbuch englisch, Sprachausgabe deutsch

Schaumschläger im All

FUZZY'S WORLD



Durch diese Gasse muß er rollen

Während das ausgewachsene Gegenstück auf vielen Festplatten präsent ist, findet man Minigolf nur im Shareware-Pool oder auf dem Grabbeltisch – hier kommt die erste Neuversoftung seit dem sechs Jahre alten „Zany Golf".

Die Wurzeln der skurrilen Weltraumparcours aus Fuzzy's World sind zwar ebenfalls in der Shareware zu finden, doch darf man nun volle 50 Bälle abdrücken, um (mit bis zu drei befreundeten Aliens) in den Genuß von 18 Space-Bahnen zu kommen.

Die „Milchstraßen" werden in Iso-3D gezeigt und weisen jeweils bis zu drei Löcher auf, in die der Ball innerhalb eines vorgegebenen Schlaglimits zu versenken ist. Komfort wie Spielernamen, Highscorelisten oder eine Savefunktion sucht man hier zwar vergebens, doch ist die Steuerung simpel: Einfach auf die Murmel klicken, dann per Maus Richtung und Schußkraft des (unsichtbaren) Schlägers vorgeben und das Beste hoffen – zumal sich der Schwierigkeitsgrad langsam, aber sicher steigert und wohl nur Spaßverderber auf den Cheat im Handbuch zurückgreifen wollen.

Sound und Comic-Grafik sind passabel, die Animationen von tennisspielenden Würmern etc. werden insbesondere jungen Minigolfern gefallen, und für sie ist Fuzzy's World auch ein ganz herziger Zeitvertreib. Mehr als ein bißchen Spaß für zwischendurch darf man sich von diesem Mini-Spiel allerdings nicht erwarten. (ole)

Fuzzy's World
(Pixel Painters)

Minigolf als Pausenfüller oder für jüngere Familienmitglieder.

GRAFIK	54%
SOUND	58%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	52%

55%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 50,– DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er, besser ein 486er
SPEICHER:	4 MB RAM (besser 8 MB), 13 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch





Sollten „Street Fighter II Turbo", „FX Fighter" oder auch „Warriors" keine Herausforderung mehr darstellen, bucht man einfach eine Zeitreise bei Time Warner Interactive: In der Prähistorie stiegen noch echte Schwergewichte in den Ring!

Leichtgewichtig ist bei diesem wahrhaft bestialischen Prügelspiel nur die Anleitung, welche von schockgefrorenen Göttern zu berichten weiß, die nun, erneut zum Leben erweckt, in Gestalt turmhoher Riesenechsen um die Vorherrschaft über das Menschengeschlecht kämpfen. Das ist aber Quatsch mit Sauriersoße, denn in Wahrheit haben wir es hier schlicht und ergreifend mit der Umsetzung eines Atari-Automaten zu tun, der altertümlichen Kampfsport in neumodischer Verpackung propagiert.

Bevor nun jeweils zwei Dinos mit Tatzen und Klauen aufeinander einschlagen, muß der PC-Wärter allerlei Einstellarbeiten leisten: Zeitlimit, Steuerung und Anzahl der Continues bzw. Runden pro Kampf sind variabel; man kann Englisch oder Japanisch als Landessprache an- und den Blutmodus abwählen, falls bei Treffern kein häßlicher roter Fleck das urzeitliche Bild trüben soll. Zwei Spieler dürfen sich darüber hinaus gegenseitig mit Handikaps belegen, während Solisten das Können des Computergegners



Die Qual der Wahl: Welches Monster hätten S' denn gern?



Dir mach' ich Feuer unterm Hintern!

auf 16 Stufen genau eichen können. Selbst Statistiken darüber, wie oft welcher Saurier wie lange im Ring gestanden hat, fehlen nicht.
Dazu stehen Übungsfights und Arcade-Matches für ein bis zwei Teilnehmer ebenso auf dem Menüplan wie die dem Spielhallenoriginal noch unbekannten Modi „Tug-of-War" und „Endurance", bei denen ganze Sauriertearns untereinander K.o.-Siege ausfechten. Für weitere Abwechslung sorgen Bonusrunden und kleine Gimmicks; z.B. das Fangen herumflatternder Fledermäuse als Zwischensnack. Die Riege besteht aus sieben Echsen, die neben den genreüblichen Hieben, Tritten und Kombi-Moves jeweils rund fünf spezielle, meist jedoch nicht sooo originelle Begabungen auf der Platte haben: Durch angenehm schlichte Steuerungsaktionen läßt sich dem gewaltigen Tyranno etwa ein Erdbeben-Stampfer entlocken, der feurige Allosaurus Diablo speit Feuer, das schlangenähnliche Vertigo kann seinen Schweif zum Skorpionstachel umfunktionieren, und der King Kong-Ableger Chaos sägt delikaterweise per Feuerfurz und Arschplumpser am Energiebalken der Kontrahenten. Kaum geschmackvoller ist die Methode, mit der erschöpfte Kampfechsen ihre verbrauchte Energie wieder auffrischen – sie vertilgen kurzerhand eines der Menschlein aus der Hintergrund-Dekoration…
Im Finale sind dann nochmals aggressivere Varianten aller sieben Bestien flachzulegen. Und das tut man dank der feinen Pad-Steuerung mit Vier-Button-Unterstützung auch voller Wonne; von Analogsticks und dem Tastenbetrieb ist dagegen (wie so oft im Genre) abzuraten. Die abwechslungsreiche Seitenscroll-



Höllisch heiß hier…



Der Sieger heißt Sauron!



Godzilla läßt grüßen!



Ein prähistorischer Luftkampf

Optik ist reich mit Farben, räumlichen Effekten und netten Grafikdetails gesegnet, auch die wirklich beeindruckend großen Kämpfer hat man sauber und turboflott animiert. Es handelt sich dabei übrigens um liebevoll gebastelte Plastikfiguren, die per Stop-Motion-Technik zum Leben erweckt und dann digitalisiert wurden. Last but not least kann von den drei auf der CD enthaltenen Versionen für unterschiedliche RAM-Stärken selbst die 4-MB-Variante voll überzeugen, hier muß man bloß auf einige Animationen bzw. FX sowie etwas Sprachausgabe und Musik verzichten. Fazit: Primal Rage ist eine technisch beeindruckende Arcade-Konvertierung im schmucken Saurierpanzer – wer von Straßenkämpfern und Polygon-Recken endgültig genug hat, wird am urzeitlich-monströsen Prügelnachschub gewiß seine Freude haben! (rl)

Primal Rage
(Time Warner Interactive)

Technisch sauberer Schlagabtausch im originellen Saurier-Outfit.

GRAFIK	*89%*
SOUND	*78%*
STEUERUNG	*82%*
MOTIVATION	*80%*



USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: variabel.
Preis: ca. 129,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Empfehlenswert ist zumindest ein 486 DX/2
SPEICHER:	4 MB RAM (besser 8 MB oder gar 16 MB), 2 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/AWE 32, Pro Audio, Gravis Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Stick, 2/4/6-Button-Pad
AUSGABE:	Spiel mehrsprachig, Anleitung deutsch

NEOs erster Wal, eine futuristische Mixtur aus Rollen-, Strategie- und Handelsspiel, war erste Wahl für viele Fans – beim zweiten Walgang sahen die Österreicher daher fast nur in puncto Präsentation Handlungsbedarf.

WHALE'S VOYAGE II

Die Whale im teilausgebauten Zustand

Die Schlacht am Raster

Ärger im Space-Dungeon

Wie beim mittlerweile zwei Jahre alten Vorgänger geht es also auch hier wieder darum, mit dem Raumschiff „Whale" (nunmehr 13) von Aliens und Humanoiden besiedelte Planetensysteme abzuklappern, um durch Warenhandel mit 30 Gütern astronomische Summen zu erwirtschaften. Diese werden nämlich benötigt, um dem alten Kahn 30 Extras vom Turbolaser bis zum Bergbau-Roboter zu spendieren, auf daß erfolgreich gegen Widersacher gekämpft und letzten Endes ein Komplott von interstellaren Ausmaßen aufgedeckt werden kann.

In der Praxis folgt auf das Intro ein Menü, mit dem man eine vierköpfige Crew generiert, falls nicht das Team aus Teil eins importiert werden soll. Durch die Weiten des Alls geht's dann vollautomatisch per Maus und anklickbarer Sternenkarte, nur wenn Piraten oder Polizisten den Weg kreuzen, wird unversehens ein Kampfscreen eingeblendet. Auf einem Raster sprechen hier so lange die Waffen-Icons in Rundenform, bis der Sieger feststeht und die Ladung des Unterlegenen übernehmen darf. Erreicht man den Zielplaneten, so kann die Mannschaft in dessen Hauptstadt teleportiert werden, um die 3D-Gassen unter Zuhilfenahme von Maus, Tastatur und Automapping (je nach Rechner wahlweise mehr oder weniger flüssig scrollend oder aber Schritt für Schritt) zu durchwandern. Dort werden Händler oder Waffenschieber in Anklicksätzen kontaktiert, um Aufträge, Handelsgüter oder Ausrüstungsgegenstände zu erhalten. Gesteigerte Charakterwerte gibt's, wenn man einige der örtlichen Echtzeit-Schießereien überlebt oder aber mit einem extra zu kaufenden Gleiter die Planetenoberfläche nach weiteren Städten und abbaubaren Erzen abgrast.

In puncto Präsentation hinterläßt die neuerdings problemlos zu bedienende PC-Walfahrt einen eher zwiespältigen Eindruck, denn während die 3D-Sequenzen recht hübsch geraten sind, kommen die kargen Raumschlachten und mäßigen Animationen kaum über PD-Niveau hinaus. Doch die Akustik aus etwas Digi-Speech und prima Musik kann dennoch Atmosphäre aufbauen, und das abwechslungsreiche Gameplay vermag Abenteurer, Handelsherren und Strategen gleichermaßen anzusprechen – übrigens bald auch unter „Windows". (md)

Whale's Voyage II Die Übermacht
(NEO)

Futuristischer Genremix mit Tiefgang.



GRAFIK	64%
SOUND	80%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	82%

79%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM (DOS) bzw. 8 MB RAM („Windows"), 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Tilly's CD-ROM-Shop AKTUELL UND PREISGÜNSTIG



Pegasus 1/95
Diese CD-ROM enthält mehr als 1800 Sharewareprogramme aus den Anwendungsbereichen Datenbanken, DFÜ, Spiele, Grafik, Tools, Screensaver, Packer, Treiber, und ,und ,und......
Art.-Nr. P001........................nur 32,90 DM



DTP-Grafiken Volume 1
Enthält mehr als 760 der schönsten DTP-Grafiken wie z.B.: Rahmen, SnowTime, Card Art, Aufmacher, Heraldik, Design Studio. Formate: EPS, CVG, PCX und IMG-Format.
Art.-Nr. D002........................nur 79,90 DM



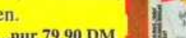
Deutsche Gesetzestexte für Windows
Ein muß für jeden, der mehr wissen will! Alle Gesetze liegen im ASCII und ANSI-Format vor, inkl. Datenbanksoftware für Win. Fundstellen werden gesucht und aufgelistet.
Art.-Nr. D006........................nur 39,90 DM



Pegasus OS/2 Warp
Sehr hilfreiche Sharewaresammlung für IBM`s Betriebssystem OS/2. 650 MB Sharewareaus den Bereichen Multimedia, Datenbanken, Grafik, DFÜ, Icons, Bitmaps, Compiler, uvm.
Art.-Nr. P002........................nur 32,90 DM



DTP-Grafiken Volume 2
Auch diese CD enthält wieder copyrightfreie Grafiken aus ziemlich allen Bereichen. Ob alte Automobile, alte Werbegrafik, Rahmen, Schmuckrahmen alles ist vertreten.
Art.-Nr. D003........................nur 79,90 DM





FAX CARTOONS
Über 100 Fax-Cartoons von Puth Butschkow und Wildi Felmy erwarten Sie auf dieser CD. Die starke Vollversion für Windows. Formate: EPS, BMP, PCX und natürlich Corel Draw.
Art.-Nr. P002........................nur 36,90 DM



Pegasus Games Doppel-CD
2 CD's mit mehr als 1800 Sharewarepielen für DOS und Windows. Enthält z.B: Action, Abenteuer, Geschicklichkeit, Brett- und Ballerspiele. Inkl. 200 Städte für Sim City 2000
Art.-Nr. P003........................nur 32,90 DM



DTP-Grafiken Volume 3
Diese CD-ROM enthält mehr als 1500 exclusive Vektorgrafiken in den Formaten CDR, CVG, EPS, IMG, PCX und TIF. Und das ganze natürlich copyrightfrei.
Art.-Nr. D004........................nur 79,90 DM



PC Lexikon INTERAKTIV
Lexikon mit über 2000 Fachbegriffen, 340 Bildern, Animationen und Audiodateien rund um den PC, inkl. 3 Ratgebern zu den Themen OS/2, Multimedia und Farben.
Art.-Nr. P007........................nur 54,90 DM



Internet Wegweiser
Internet ist in! Das weiß wohl jeder. Mit dieser CD-ROM erhalten sie mehr als 25 Sharewareprogramme, Hilfsprogramme, Tips und Tricks erleichtern Ihnen den Einstieg.
Art.-Nr. I001........................nur 19,90 DM



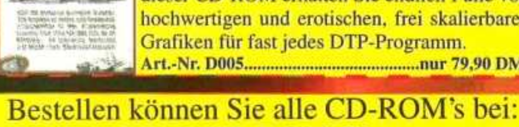
DTP-Grafiken Erotic Art
600 MB exclusive erotische Grafiken. Mit dieser CD-ROM erhalten Sie endlich Fülle von hochwertigen und erotischen, frei skalierbaren Grafiken für fast jedes DTP-Programm.
Art.-Nr. D005........................nur 79,90 DM



D-Info 1995
Adress- und Telefonauskunft Deutschland. Auswahl eines Ortes über die PLZ, Bundesweite Identifikation des Teilnehmers über die Telefonnumer. Für DOS und Windows
Art.-Nr. D007........................nur 47,90 DM



CDV-Game Power Volume 3
Mehr als 130 brandaktuelle Spiele wie z.B.: Andromedas Erbe 1, Air Fight, Nightmare, Smokey the Dragon, Gold Monkey 2.1, Cyber Tarot, Bingo, Recycle Mania Jazz Jackrabbit.
Art.-Nr. C001........................nur 19,90 DM



Bestellen können Sie alle CD-ROM's bei:
Tilly's CD-ROM-Shop
Graf Adolf Straße 24
51429 Bgl. Bensberg
Telefon 02204/57086 Telefax 02204/57096



ADAC Special Auto 1995
Die geballte Kompetenz des ADAC auf einer CD-ROM: ca. 1400 in Deutschland erhältliche Serienfahrzeuge in einer Multimedia-Datenbank. Großes Farbbild zu jedem Auto.
Art.-Nr. A001........................nur 69,90 DM



Finanzen pur! 1995
Enthält 200 brandaktuelle Sharewareprogramme aus den Bereichen: Allgemeine Geld- & Businessprogramme, Rechnungs-Auftragsbearbeitung, Geld, Fibu, Kasse, uvm.
Art.-Nr. F001........................nur 19,90 DM



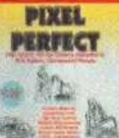
Photo Make-Up Professional 2.0
Das ideale Bilbearbeitungsprogramm die aus Ihren Grafiken mehr machen wollen. 20 Übergangseffekte, Verwalten und Anlegen von Bilderkatalogen und vieles mehr.
Art.-Nr. P005........................nur 52,90 DM



C64'er CD-ROM für Amiga und PC
Diese CD entält u.a. 120 "64er"-Programmservicedisketten von 8/84 - 5/94 als Disk-Images. 100 "64er"-Sonderheftdisketten, "Personal C64" inder neuesten Version, und vieles mehr.
Art.-Nr. C003........................nur 27,90 DM



German Only Volume 4 Doppel-CD
Die topakutelle deutschsprachige CD-ROM. Enthalten sind Lottoprogramme, Utilities, Lexikas, Finanzprogramme, Spiele, DOS Utilities. Inkl. Bonus CD: Win 0130.
Art.-Nr. G001........................nur 39,90 DM



Pixel Perfect
Diese CD-ROM enthält mehr als 2000 Bilder aus den Bereichen Tieren, Geschäft, High Tech, Sport, Staaten und Ländern, Transport und Medizin. Formate: PCX, BMP, TIF, usw.
Art.-Nr. P006........................nur 29,90 DM



WinBTX Mozart (Vollversion)
Ein Multimedia BTX-Decoder mit Features wie z.B.: CEPT-Protokoll, Photo-BTX, BTX-Sound- und Sprachausgabe, Iconmenüs für alle BTX-Funktionen & turboschneller Bildaufbau.
Art.-Nr. W002........................nur 47,90 DM



Six Pack Fullhouse
Der zweite pangalaktische Donnergurgler für Ihren PC. Enthalten sind die 6 CD's Wizard Games II, Forte, Ty-Culture Mix, MO-Mix, DTP-Grafiken-Archiv & Connect it.
Art.-Nr. S001........................nur 39,90 DM



Corel Artschow 5
CD-ROM mit den 3000 besten Zeichnungen die mit Corel Draw erstellt wurden. Natürlich können Sie alle Zeichnungen editieren und weiterverwenden. Inkl. Begleitbuch in Farbe.
Art.-Nr. C004........................nur 89,90 DM



Der Schreibtrainer (Vollversion)
Mit dieser CD-ROM lernen Sie auf spielende Weise das 10-Fingersystem! Der Schreibtrainer wertet Ihre Leistung aus und zeigt die Schachstellen an.
Art.-Nr. D008........................nur 38,90 DM



Deutsche Shareware Volume 2
Deutsches Menü und mehr als 1500 deutsche Sharewareprogramme aus allen Bereichen wie z.B.: Auftragsbearbeitung, Adreßverwaltung, Grafik, tolle Spiele, Grafik, Tools uvm.
Art.-Nr. D001........................nur 29,90 DM



Corel Draw-Vorlagen
Mehr als 450 Grafiken in den Formaten PCX, BMP und TIF-Format erwarten Sie auf dieser umfangreichen CD-ROM. Inkl. veränderbarer Vorlagen wie z.B.: Urkunden, Karten, usw.
Art.-Nr. C002........................nur 29,90 DM



Motorad Disc Vollversion 2
Faszination Motorrad. Über 1000 Motorräder mit technischen Daten und Preisen, Reifenfreigaben, 3000 Händler, Auspuffanlagen mit Sounds und mehr als 4000 Farbbilder.
Art.-Nr. M001........................nur 49,90 DM



10 Pack Professional (komplett deutsch)
Diese Pack enthält fogende CD's :Kreuzworträtsellexikon, Englisch Sprachtrainer, Fotoshow Hawai, Magic 3D, Die Pecelinis, ROM-Side Screensaver, und viele mehr.
Art.-Nr. P004........................nur 59,90 DM



Geo Route
Egal wohin sie wollen, Sie finden es auf dieser CD-ROM. Die vollelektronische Straßenkarte für Deutschland zeigt Ihnen wo es lang geht, egal ob Autobahn, Bundes- oder Landstraße.
Art.-Nr. G002........................nur 59,90 DM



Patchwork 2 & 3 Doppel-CD
Patches, Treiber, Freshups für Ihre Software. Diese CD-ROM plus Bonus CD, garantiert einen schnellen und kostenlosen Support für Treiber, Patches usw. für Windows & OS/2.
Art.-Nr. P008........................nur 46,90 DM

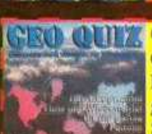




Wissen und Lernen
Enthält mehr als 100 Sharewareprogramme zu den Themen Computer, Fahrschule, Geo, Mathematik, Kinderprogramme, Medizin, Schreibtrainer, Übersetzungsprograme, uvm.
Art.-Nr. W001........................nur 14,90 DM



Intr'acter Volume 1 Music Interaktiv
Inteaktiver und brandaktueller Musik-Katalog mit mehr 50.000 Tracks finden Sie auf dieser CD-ROM. 5.5 h Hörvergnügen, über 700 Musiktitel zum reinhören und 32 Videos.
Art.-Nr. I002........................nur 29,90 DM



Geo Quiz
Geographie- und Wissensspiel für die ganze Familie.Erleben Sie spielerisch die Kontinente, geographische Sensationen, Berge und Seen, Städte und Kulturdenkmäler.
Art.-Nr. G003........................nur 46,90 DM

TOP 111-Serie

Jede CD-ROM enthält 111 tolle Programme

Professionelle PC-Anwender sind immer auf der Suche nach aktuellen Softwaresammlungen, die nicht nur Masse ohne Klassen bieten. Doch jetzt gibt es endlich die Top 111-Serie. Diese CD-Serie wurde für Computer-User konzipiert, die Gutes von Überflüssigem zu unterscheiden wissen. Deshalb enthält jede CD-ROM 111 leistungsfähige und sinnvolle Sharewareprogramme zu dem Thema, das Sie Interessiert! Die TOP 111-Serie gibt zu vielen Anwendungsgebieten.

Je CD-ROM 11,90 DM

Büro	Art.-Nr. T001
Deutsche Shareware	Art.-Nr. T002
Deutsche Spiele	Art.-Nr. T003
Grafik Helfer	Art.-Nr. T004
Lernspaß	Art.-Nr. T005
OS/2 Tools	Art.-Nr. T006
Spiele	Art.-Nr. T007
Tools für DOS	Art.-Nr. T008
Tools für Windows	Art.-Nr. T009
Windows Shareware	Art.-Nr. T010
Windows Spiele	Art.-Nr. T011



D-Atlas für Windows
Routenplanung für Deutschland. Über 14.000 Orte, 104 Bereichskarten und 24 Citypläne. Europa-Atlas mit über 4.000 Orten 23 City-Pläne. World-Atlas mit Städten und Ländern.
Art.-Nr. D009........................nur 47,90 DM



Take One
Universelles Grafik- und Animationsprogramm. Steigen Sie ein in die Welt der Multimedia Animationen und Presentationen. Mit Take One erstellen alles ganz einfach.
Art.-Nr. T012........................nur 47,90 DM

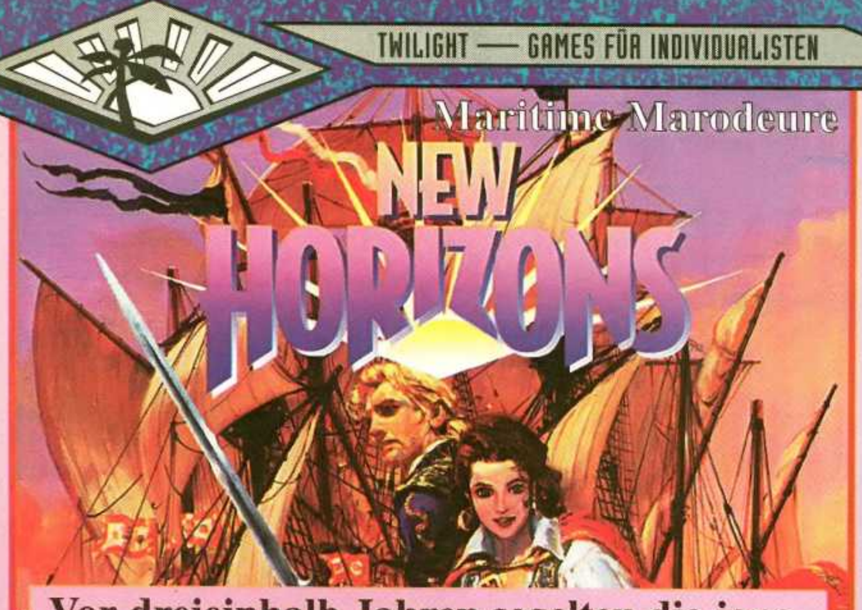
Bestellen können Sie alle CD-ROM's bei:

Tilly`s CD-ROM-Shop
Graf Adolf Straße 24
51429 Bgl. Bensberg
Telefon 02204/57086
Telefax 02204/57096

Bei Tilly's CD-ROM-Shop erhalten Sie immer das aktuellste CD-ROM Futter zu tollen Preisen. Sicherlich gehören gehören Sie auch zu denen die es satt haben sich durch endlose Preislisten zu lesen!

Viel Spaß beim durchsehen meiner Anzeige

Versandkosten:
Inland-Nachnahme plus 10.-
Inland-Vorkasse Scheck plus 5.-
Inland-Vorkasse bar plus 0.-
Ausland nur gegen Vorkasse plus 10.-



Maritime Marodeure: New Horizons

Vor dreieinhalb Jahren segelten die japanischen Koei-Kapitäne noch in „Uncharted Waters", nun brechen sie zu neuen PC-Horizonten auf – nur um einmal mehr an den Gestaden von „Pirates!" zu landen.



Im Hafen



Auf dem Meer herrscht viel Verkehr

Der sattsam bekannte Mix aus Rollenspiel, Wirtschaftssim, Strategie und Piraten-Action läßt dem Spieler zunächst die Wahl zwischen sechs Alter egos, die sich nicht nur in ihren (ausbaufähigen) Fähigkeiten wie Führungsstärke und Navigation unterscheiden, sondern auch jeweils ein anderes Spielziel im Auge haben: Mal muß Atlantis, dann wieder ein verschollener Angehöriger gefunden werden – der Erfolg zeigt sich dann in neun möglichen Beförderungen bis hin zum Duke.

Dazu wird erst mal der Hafen abgeklappert, etwa um in der Kneipe Infos oder beim Wahrsager Tips einzuholen. Ohne Moos ist freilich nirgendwo viel los, weshalb man sich entweder als Freibeuter oder als Kaufmann betätigt; an Handelsgütern herrscht ja kein Mangel, da nahezu jede der insgesamt 130 Anlaufstellen dem Skipper ihre eigene Spezialität offeriert. Man kann aber auch im Auftrag der Gilde die Segel setzen (z.B. um Post zu befördern) oder in den Spelunken Black Jack spielen bzw. die Würfel rollen lassen. Das mehr oder minder ehrlich verdiente Gold wird in Sextanten oder Waffen gesteckt, und auch die rekrutierte Mannschaft schuftet nicht für Luft und Liebe. Später reicht der Mammon dann sogar für segensreiche Spenden an die Kirche oder den Ausbau der Privatflotte auf bis zu zehn Schiffe. Die Werft hält jedenfalls ein paar gebrauchte Seelenverkäufer bereit, oder man gibt dort einen von 25 Neubauten in Auftrag.

Auf See kann man entweder in Echtzeit selbst über die Karte segeln oder das Ruder der CPU überlassen, die allerdings nicht immer den kürzesten Weg nimmt. Gefahren lauern in Form von Stürmen oder anderen Schiffen, mit denen man sowohl Vorräte und Infos als auch Kanonenkugeln austauschen darf, was stets rundenweise vor sich geht. Falls der Gegner noch nicht gesunken ist, wird geentert, geplündert und konfisziert, wobei auf dem Flaggschiff noch ein Fecht-Duell ansteht. Grafisch wie akustisch tun sich mit dieser Umsetzung eines SNES-Moduls kaum neue Horizonte auf, doch in den Handlungselementen, Optionen und Kampfsequenzen übertrifft New Horizons selbst Sid Meiers Klassiker „Pirates!". Kein originelles Spiel also, aber ein atmosphärisch dichtes – wenn nur die Steuerung nicht gar so ungenau und nervig wäre... (mash)

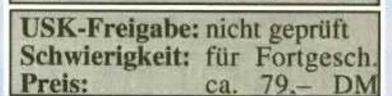
New Horizons
(Koei)

Inhaltlich gelungener, technisch schwacher Aufguß von „Pirates!"



GRAFIK	55%
SOUND	52%
STEUERUNG	53%
MOTIVATION	66%

60%



USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX/25
SPEICHER:	512 KB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



Infos von der hübschen Bardame



Die Schlacht tobt





Von der Kultcompany kommt jetzt massig Software für wenig Geld: Für sechs CDs mit drei Top-Adventures, dem „Star Wars"-Screensaver, drei Levels aus „Rebel Assault" und Demos neuer Spiele werden nur 69 Mark fällig!

LUCAS ARTS ARCHIVES VOL. 1

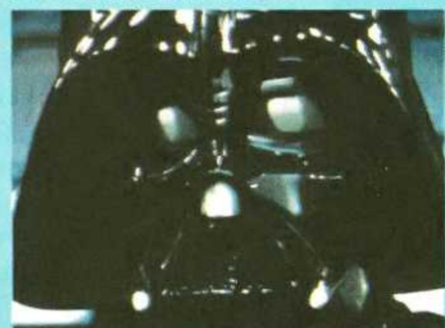
DAS ABENTEUER-ARCHIV

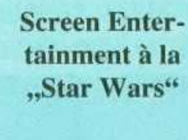
Kein Wunder, daß diese Compilation es zur uneingeschränkten Empfehlung des Monats gebracht hat, haben die amerikanischen Adventure-Spezialisten hier doch drei Genre-Perlen zum Shareware-Preis aus ihren Archiven gefischt – selbst die exzellente Softgold-Sammlung „Lucas Arts ToP Adventures" kann da nicht mithalten, denn während dort nur die Diskversionen von „Indiana Jones 4", „Monkey Island 2" und „Day of the Tentacle" auf eine Scheibe gepreßt wurden, findet man in diesem Import-Sampler sogar die rare Talkie-Fassung von **Indiana Jones and the Fate of Atlantis**. Dazu kommt hier ebenfalls **Day of the Tentacle**, die Fortsetzung von „Maniac Mansion", dem legendären Adventure-Erstling von Lucas Arts, welcher übrigens als Subgame in der Saugarm-Saga enthalten ist. Die Dritten im Bunde sind dann **Sam and Max**, das abenteuerliche Comic-Spürnasenduo auf der Suche nach einem entflohenen Zirkus-Yeti. Unnötig zu erwähnen, daß alle drei Spiele auch nach heutigen Maßstäben noch Hit-Qualitäten aufweisen.

Indy 4

DAS BONUS-ARCHIV

Wer sich die Denkpausen beim Knobeln mit irren Animationen und heißen Sounds aus dem Krieg der Sterne versüßen will, der sollte den mitgelieferten Screensaver installieren – nicht umsonst läuft dieser Bildschirmschoner unter **Screen Entertainment**. Weiterhin warten drei der schönsten Actionszenen aus dem „Star Wars"-Megaseller **Rebel Assault** sowie eine Scheibe voller schicker **Demos**: Die 3D-Ballerei „Dark Forces" und das interaktive Roadmovie „Full Throttle" („Vollgas") kennt Ihr ja bereits von den entsprechenden Tests, zu „The Dig" und „Rebel Assault II" sei auf die Preview-Seiten dieser Ausgabe verwiesen, und mit der „Tie Fighter Collector's Edition" gibt's einen Ausblick auf die stark erweiterte CD-Version des Kampfsimulators für Sternenkrieger.





Screen Entertainment à la „Star Wars"

Day of the Tentacle

WER WIRD ARCHIVAR?

Bei diesem Top-Tip nicht zuzuschlagen wäre also eine echte Sünde – es sei denn, man hätte die Programme bereits in der Sammlung. Doch gerade für PC-Neulinge ist das Angebot ein absolutes Muß! (mm)



Lucas Arts Archives Vol. 1
(Lucas Arts)

Superbe Compilation zum Dumpingpreis.

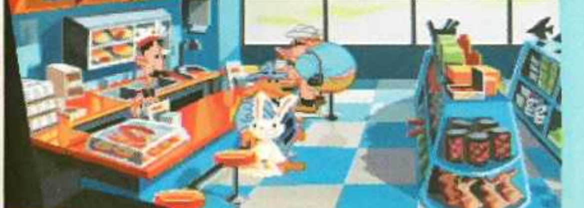
GRAFIK	72% – 82%
SOUND	75% – 85%
STEUERUNG	81% – 85%
MOTIVATION	89% – 96%



92%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 69,– DM

DATENTRÄGER:	6 CDs
PROZESSOR:	Je nach Spiel 286er oder 386er erforderlich, nur der Demo-Sampler benötigt zumindest einen 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, für Demo 8 MB
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro, Roland MT-32, General Midi
EINGABE:	Maus, Joystick, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch



Sam and Max



Rebel Assault



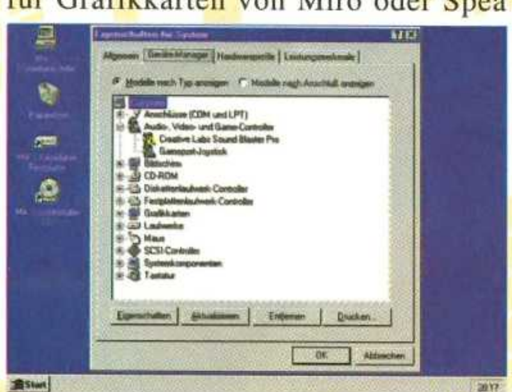
Mit der neuen „Windows"-Version hat Microsoft die meistbeachtete Digitalie des Jahres vorgelegt – wir haben das endlich erhältliche 32-Bit-Wunderwerk auf Herz und Nieren ausgetestet, um den designierten DOS-Nachfolger auf seinen „Unterhaltungswert" abzuklopfen!

Für Windows 95 versprechen Bill Gates' Mannen nicht weniger als ein Betriebssystem mit voller 32-Bit-Power, das nicht bloß „Windows 3.1", sondern auch das bereits reichlich antiquierte MS-DOS weltweit als Standard ablösen soll. Ein paar Zugeständnisse an alte Zeiten wurden aus Kompatibilitätsgründen allerdings schon gemacht, weshalb man einige wenige Routinen im 16-Bit-Code gehalten hat. Das soll uns aber nicht stören, denn Windows 95 zeigt bereits erste Stärken, noch ehe es richtig an den Rechner verfüttert wurde…

DIE INSTALLATION

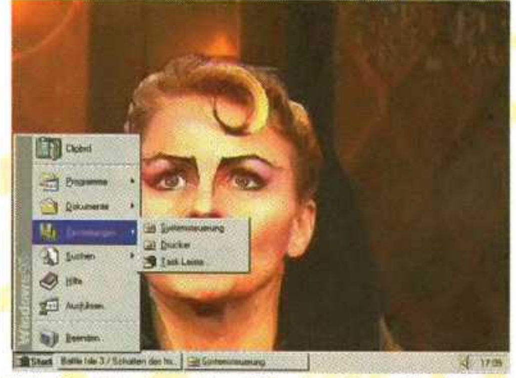
Die Installroutine verlangt vom User nur (je nach Hardware) 15 bis 30 Minuten seiner kostbaren Zeit und ein paar Bestätigungsklicks, alles übrige geht vollautomatisch vonstatten. Allerdings lauert gleich zu Beginn eine Falle, in die man nicht tappen sollte: Bei Installationsstart wird vorgeschlagen, nicht direkt vom DOS aus loszulegen, sondern von der bisherigen „Windows"-Version – wer darauf eingeht, kann aber später nicht mehr so ohne weiteres das alte MS-DOS bei einem Neustart booten. Auf die damit verbundene Problematik kommen wir noch, vorerst ist es jedoch wichtig, vom Angebot, die vorhandenen Systemdateien zu sichern, Gebrauch zu machen. Da Windows 95 nämlich eine modifizierte Festplattenverwaltung benutzt, kann der Urzustand sonst nur mehr per HD-Neuformatierung samt Neuinstallation von MS-DOS wieder herbeigeführt werden!

Sind nun alle benötigten Dateien kopiert, kommt die Microsoft-Maxime vom problemlosen Plug & Play ins Spiel: Windows 95 versucht, sämtliche installierten Komponenten wie Video-, Sound- oder Controllerkarte selbständig zu erkennen und zu konfigurieren. Dabei werden auch Geräte, die noch nicht der P&P-Norm entsprechen, berücksichtigt und sinnigerweise vor ihren moderneren, weil vollautomatischen Kollegen abgecheckt. Allerdings ist Windows 95 derzeit noch nicht allwissend, beispielsweise fehlen Treiber für Grafikkarten von Miro oder Spea genauso wie solche für Soundkarten von Terratec und Orchid. Doch dieses Problem sollte bald gelöst sein, denn jeder der genannten Hersteller hat schnellstmögliche Verfügbarkeit von entsprechender Software angekündigt, zudem funktionieren häufig noch die alten Treiber von „Windows 3.1" – wenn auch nicht immer optimal.


Plug & Play: Windows 95 durchwühlt bei der Installation selbständig die Innereien des Rechners

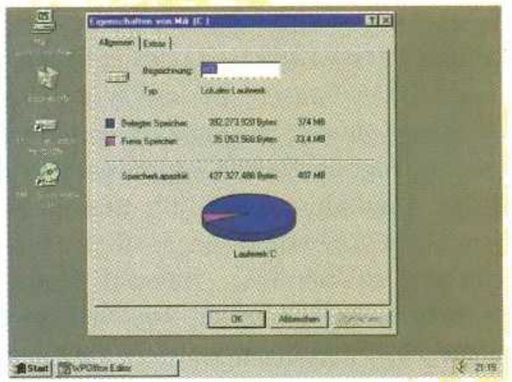
DIE BENUTZER-OBERFLÄCHE

Nach Abschluß der Installation findet man sich auf einem aufgeräumten Desktop wieder, das kaum noch Ähnlichkeit mit der Oberfläche des Vorgängers aufweist. Das Herzstück ist hier ein unscheinbarer grauer Balken am unteren Bildschirmrand: die **Taskleiste**. Via Start-Button ist da ein Pop-Up-Menü zu aktivieren, über wel-


Die Taskleiste mit geöffnetem Pop-Up-Menü – und Battle Isle 3 „unter" der neuen Oberfläche




Multitasking ermöglich auf für Wing Comander ein Treffen der Generationen!

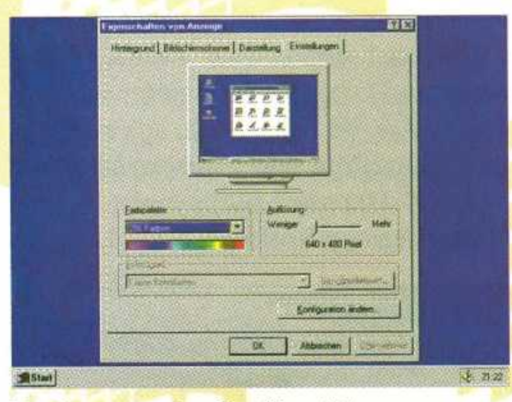

Die Info-Torte: Wie sieht's auf der Festplatte aus?

ches sämtliche Programme gestartet werden können; der relativ umständliche Datei/Programm-Manager gehört also der Vergangenheit an. Die Tools und Programme des Betriebssystems (etwa die komplette Systemsteuerung, der Media-Player oder das Malprogi) sind hier bereits vorinstalliert, die Startdateien der eigenen Software brauchen nur via Drag & Drop abgelegt zu werden. Im Multitasking wird dann zwischen den einzelnen Anwendungen hin und her geschaltet; selbst die Systemzeit (Uhr und Datum) kann bequem per Mausklick abgeändert werden. Zudem darf man die Lautstärke der Soundkarte an seine Bedürfnisse anpassen und die ganze Leiste bei Bedarf auch in eine andere Ecke des Bildschirms schieben.

Fast ebenso wichtig ist der **Explorer**, denn dieses Tool kümmert sich um alles, was mit Datenübertragung, Kopieren oder Löschen zu tun hat. Auf einen Blick sind hier sämtliche Verästelungen zwischen den verschiedenen Ordnern und Unterordnern ersichtlich, was Kopier-Orgien in einem überschaubaren Rahmen hält. Zudem lassen sich mit Grafiken geschmückte Infos zu Festplatte, CD-ROM, Floppy-Laufwerken etc. (etwa bezüglich der Auslastung solcher Devices) bequem aufrufen sowie entsprechende Umbenennungen durchführen. Und last but not least stehen Festplattentools zum Defragmentieren und Optimieren Gewehr bei Fuß.

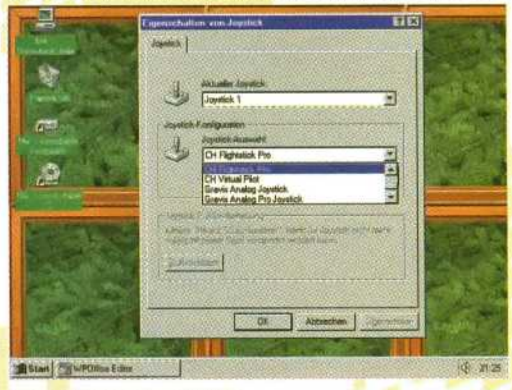

Der Explorer erleichtert das Kopieren und Löschen von Dateien

DIE MODELLPFLEGE


Bestimmung der Grafikauflösung per Schieberegler

Die größten Stärken von Windows 95 liegen in den Details. Beispielsweise lassen sich bislang fummelige Aktionen wie das Abändern der Farbanzahl oder der Auflösung nun via Systemsteuerung mit einem Klick erledigen – stets begleitet von einem erläuternden Text; ja, selbst der ehemals zwingende Neustart kann nun zumeist entfallen!

Außerdem läßt sich so ziemlich jeder Steuerknüppel bis hin zum CH-Flightstick oder dem kompletten Thrustmaster-Equipment mitsamt der zugehörigen Joystickkarte individuell konfigurieren. Fast schon revolutionär ist die Möglichkeit, daß speziell auf Windows 95 geeichte Software direkt nach dem Einlegen des Datenträgers fragt, ob sie gestartet werden soll, ohne daß die lästige Konfiguration von Soundkarte, Joystick etc. bei jedem Spiel neu wiederholt werden müßte. Und endlich gibt es auch eine neue Art der Speicherverwaltung, die den gesamten Systemspeicher (wie bei Atari, Macintosh und Amiga schon immer üblich) nicht mehr in Haupt-, Extended- und Expanded-Memory aufteilt, sondern en bloc den jederzeitigen Zugriff freigibt! Ebenso kann nun auch der Grafikkartenspeicher direkt angesprochen werden, weshalb das überholte 64 KB RAM-Switching entfällt. Das bringt vor allem für Spiele einen enormen Zeitvorteil, der die Performance um ein Vielfaches verbessern kann.


Alle Sticks im Griff


Start frei für Phantasmagoria?

Die breite Palette der bisherigen DOS-Programme kommt mangels entsprechender Routinen natürlich nicht in den Genuß dieser segensreichen Neuerungen, profitiert aber zumindest vom 32-Bit-Management für Festplatte und CD-ROM. Häufige Datenzugriffe auf derlei Speichermedien vermag Windows 95 nämlich erkennbar zu beschleunigen!

DIE SPIELE-TAUGLICHKEIT


Windows 95 kehrt nichts unter den Teppich: Magic Carpet

Microsoft hat aus den Fehlern der Konkurrenz gelernt, denn wo etwa die Leistungsfähigkeit des IBM-Betriebssystems „OS/2 Warp" von Spielern mit umständlichen Konfigurationen oder gar dem Verzicht auf einzelne Progis erkauft werden muß, unterstützt Windows 95 nicht nur alle gängigen Multimedia-Komponenten (also auch Spiele), sondern hält diesbezüglich auch diverse Verbesserungen parat. So lassen sich Games nun in der Mehrzahl direkt vom Desktop aus per Mausklick starten und verrichten klaglos ihren Dienst; das gilt für alte und neue Adventures (etwa die gesamte Produktpalette von Lucas Arts) ebenso wie für aktuelle Höhenflüge im Stil von „Magic Carpet" oder „Terminal Velocity". Auch „Falcon 3.0" oder „System Shock" schockierten Windows 95 nicht im geringsten, und sogar „Wing Commander III" murrte weder bei der Installation noch beim Programmstart – was schon an ein kleines Wunder grenzt, wenn man bedenkt, daß unter DOS gerade Origins Weltraum-Epos ein Paradefall für Fingerübungen in den Systemdateien war!



Bisher ein reiner DOS-Schocker: System Shock

Möglich wird der neue Komfort durch ein dynamisches Speichermanagement, das der jeweiligen Anwendung genau den geforderten Speicher, sei es XMS-, EMS- oder Grundspeicher, zur Verfügung stellt. Ein weiteres Geheimnis des Erfolges ist das effiziente MS-DOS-Fenster, in dem Windows 95 Spiele ohne echte Anpassung an die neuen Gegebenheiten ablaufen läßt. Dabei gaukelt es nämlich den Programmen vor, alle alten Treiber nach wie vor zu benutzen, obwohl sie in Wahrheit von speziellen Routinen aus Windows 95 bedient werden. Zusätzlich läuft nun auch so mancher Speicherfresser, der früher mit der 640-KB-Hürde seine Probleme hatte, weil die Original-Treiber für Soundkarte etc. ja nicht mehr extra geladen werden müssen.

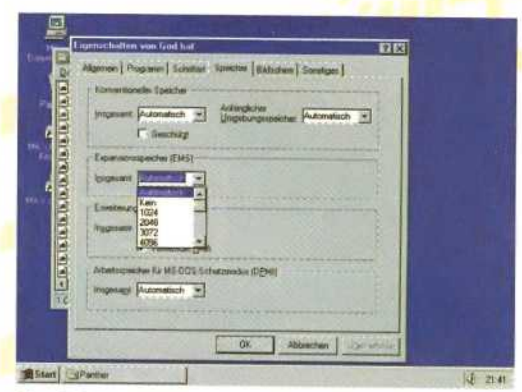
Da trotz allem noch ein paar Spiele den Dienst unter Windows 95 verweigern, wurde ein eigener 16-Bit-Modus integriert. Er kommt komplett ohne die typische Oberfläche aus und verwendet wieder die echten Treiber samt command.com in geupdateter Form – und siehe da, plötzlich stören sich auch Härtefälle wie „Comanche" oder „Pinball Dreams" nicht mehr an der neuen Fenster-Software.



Geht (nur) im 16-Bit-Modus auf Kriegspfad: Comanche

DIE PROBLEMFÄLLE

Um augenscheinliche Dienstverweigerer für das DOS-Fenster zu konfigurieren, tut sich nach einem rechten Mausklick auf das jeweilige Programmsymbol unter dem Menüpunkt „Eigenschaften" ein umfangreiches Sortiment an Optionen auf. Wer beispielsweise unter dem Stichwort „Programm" die Option „Erweitert" anwählt, kann die Erkennung für den vermeintlichen Start unter „Windows 3.1" ebenso deaktivieren, wie er für das Spiel angepaßte Startdateien definieren kann. Beim Anklicken wird der Rechner dann automatisch neu gebootet, ehe der Programmstart aufgerufen wird. Der Menüpunkt „Speicher" ermöglicht das Anpassen von EMS-, XMS- und Grundspeicher sowie dem der Umgebungsvariablen, und unter „Bildschirm" kann das Programm auch gleich im schnelleren Vollbildmodus gestartet werden.

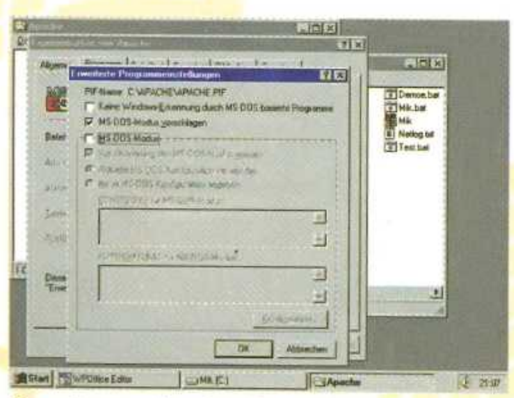


Speichermanagement leichtgemacht

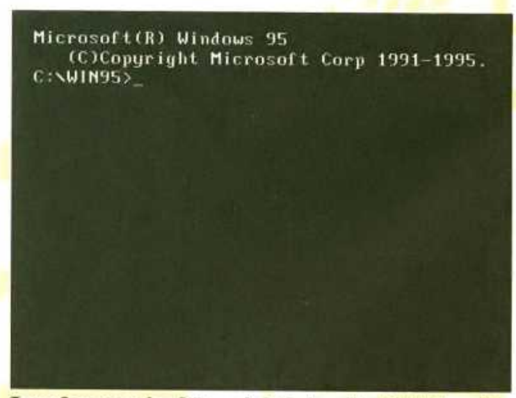
Zu guter Letzt läßt sich auch ein eventuell installierter Bildschirmschoner via „Sonstige" deaktivieren und die Leerlaufaktivität, also die Zeit, welche die jeweilige Anwendung auf eventuell parallel laufende Programme wartet, herabsetzen. Mit diesen Optionen oder aber dem „DOS 7.0 Modus" ließ sich im Test denn auch absolut jedes Spiel zur Mitarbeit bewegen! Und wer dem Frieden dennoch nicht ganz traut, der kann ja über die Funktionstasten (F4 bzw. F8) das alte DOS 6.2 reaktivieren – sofern Windows 95 eben vom DOS aus installiert wurde.



Durchbricht unter Windows 95 die 640-KB-Schallgrenze: Falcon 3.0



Der Retter in der Not: erweiterte Programmeigenschaften

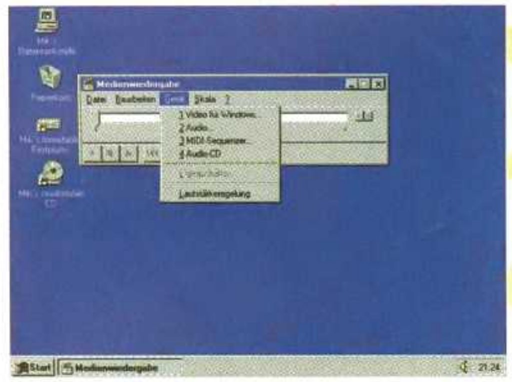


Laufgarantie für wirklich alle Spiele: die DOS-Modi



DAS FAZIT

Natürlich verfügt Windows 95 noch über zahlreiche andere Verbesserungen gegenüber MS-DOS 6.2 oder „Windows 3.1", doch wollten wir hier ja vor allem die Spieletauglichkeit des neuen Betriebssystems abchecken. Speziell an Netzwerker und Net-Surfer (insbesondere im firmeneigenen Microsoft-Network) wurde gedacht, genau wie an eine sinnvolle Neuregelung bezüglich der Länge von Filenamen. Zudem sind optimierte Versionen von „Video for Windows" und „WinG" gleich mit implementiert, die für „Windows 3.1" konzipierte Software im Normalfall auch unter Windows 95 ohne eigene Installation lauffähig machen. Doch zu diesen Themen wird die Anwender-Presse noch mehr als genug zu sagen bzw. schreiben haben…



Frisch überarbeitet: der Media-Player

Für uns hingegen steht fest, daß Windows 95 dank seiner erstaunlich hohen Spielekompatibilität in Verbindung mit dem erstaunlich hohen Komfort tatsächlich das Highlight des Jahres ist. Kein Wunder also, daß dieses Microsoft-Produkt im Gegensatz zu „OS/2 Warp" von allen namhaften Entertainment-Companies unterstützt wird. Vorreiterrollen haben hier Activision mit „Pitfall: The Mayan Adventure" und Sierra mit „Space Quest 6" inne, da diese Titel bereits heute die speziellen Features von Windows 95 nutzen; Origin bastelt gerade an einer angepaßten (angeblich doppelt so schnellen) Version von „Wing Commander III", und Spectrum Holobytes „Falcon 4.0" wird bei Erscheinen gar nur noch in den neuen Fenstern abheben.

Wer für die Software-Zukunft gerüstet sein will, sollte allerdings auch über eine halbwegs zukunftssichere Hardware verfügen, denn ohne einen P60 mit 8 MB, besser 16 MB RAM im Rechnergehäuse, läuft unter Windows 95 außer der Festplatte eher wenig – der vom Hersteller angegebene Mindestspeicher von 4 MB ist ein arg theoretischer Wert. Aber in diesem Fall täte ohnehin Aufrüstung not, zumal man bald nicht mehr um das neue Betriebssystem herumkommen wird und der geforderte Updatepreis von rund 200 Mark auch gewiß eine lohnende Investition darstellt! (mic)



Das allererste Spiel speziell für Windows 95: Pitfall

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 5/94 AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1830	8/95	Simulation	27%
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%
1944 Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
1990	8/94	Simulation	67%
2 Fast 4 You	9/95	Sport	63%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch
3DO Blaster	1/95	Anwender	bes. kompatibel
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich
5th Fleet	1/95	Strategie	26%
A IV Networks	9/95	Simulation	67%
Accolade Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich
Aces of the Deep	12/94	Simulation	83%
Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
Action PC	3/94	Compilation	gut
Action Soccer	9/95	Sport	78%
Aegis MM	8/94	Simulation	19%
Air Havoc Controller	9/95	Simulation	73%
Aladdin	**2/95**	**Action**	**86%**
Alex Dampier Pro Hockey 95	8/95	Sport	52%
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%
Alien Breed:Tower Assault	8/95	Action	72%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%
Alien Logic CD	**2/95**	**Abenteuer**	**80%**
Alien Olympics	4/95	Sport	41%
Alone in the Dark 3 CD	**2/95**	**Abenteuer**	**73%**
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%
Amerika 1861-1865	9/95	Strategie	44%
Andromedas Erbe	11/94	Abenteuer	66%
Anstoß World Cup Edition	**8/94**	**Sport**	**90%**
Arcade Pool	11/94	Sport	74%
Armored Fist	12/94	Simulation	79%
Are You Afraid o.t. Dark? CD	6/95	Abenteuer	55%
Arya Vaiv	8/94	Action	57%
Atari 2600 Action Pack f. Wind. CD	6/95	Verschiedenes	bes. nostalgisch
Atlas	9/95	Simulation	35%
Award Winners	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%
Bazooka Sue	12/94	Abenteuer	83%
Beat the House	8/95	Verschiedenes	43%
Bing!	6/95	Simulation	79%
Bioforge CD	6/95	Abenteuer	82%
Blackhawk	12/94	Action	75%
Black Zone	3/95	Action	17%
Blob Schlammschlacht 3D	8/95	Action	63%
Bloodwings	9/95	Action	35%
Bolo	4/95	Action	59%
Bob Dylan: Highway 61 Int. CD	6/95	Verschiedenes	bes. musikalisch
Breakline	6/94	Action	18%
Break Thru	10/94	Strategie	36%
Brett Hull Hockey 95	8/95	Sport	74%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%
Bundesliga Manager Hattrick	**9/94**	**Sport**	**91%**
Burning Steel 2 Guadalcanal 1942-43	10/94	Simulation	83%
Cannonfodder 2	2/95	Verschiedenes	73%
Captain Zins	12/94	Abenteuer	72%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut
Classic Collection	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Classic Pun	9/95	Strategie	16%
Club Dead CD	6/95	Abenteuer	41%
Colonization	**11/94**	**Simulation**	**87%**
Combat Classics 3	3/95	Compilation	gut
Command & Conquer	**9/95**	**Stategie**	**88%**
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%
Cool Spot	9/94	Action	77%
Corridor 7	8/94	Action	70%
Crazy Circus	4/95	Abenteuer	74%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%
Crystal Caliburn	1/95	Simulation	46%
Cyberia CD	2/95	Action	48%
Cybermaxx	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell
Cyberwar CD	2/95	Action	39%
Cyclemania CD	12/94	Simulation	74%
Cyclones	2/95	Action	55%
Dark Forces CD	6/95	Action	76%
Dark Legions	9/94	Strategie	83%
Dark Sun 2:Wake of the Ravager	12/94	Abenteuer	73%
Dark Universe	9/95	Simulation	59%
Das Amt	4/95	Simulation	81%
Das multimed. Jahrb. Motorsport '95	8/95	Anwender	bes. rasant
Dawn Patrol	12/94	Simulation	83%
D-Day	9/94	Strategie	63%
Death Gate CD	**2/95**	**Abenteuer**	**85%**
Death or Glory	1/95	Strategie	74%
Delta V	11/94	Action	60%
Der Aufstand der Dinge	10/94	Action	54%
Der Baulöwe	10/94	Simulation	78%
Der Clou!	**8/94**	**Simulation**	**85%**
Der König der Löwen	**1/95**	**Action**	**85%**
Der Meister	8/95	Sport	48%
Der Reeder	8/95	Simulation	80%
Der Trainer	8/94	Sport	82%
Descent	2/95	Verschiedenes	81%
Desert Strike	11/94	Action	75%
Design your own Railroad	2/95	Verschiedenes	8%
Devil Land	11/94	Action	63%
Die Box	3/95	Compilation	gut
Die Goldene Mähne des Samson	8/94	Abenteuer	76%
Die Höhlenwelt Saga:			
Der Leuchtende Kristall CD	12/94	Abenteuer	82%
Die Sage von Nietoom CD	3/95	Abenteuer	52%
Die Siedler	**8/94**	**Simulation**	**91%**
Die total verrückte Rallye	8/95	Verschiedenes	63%
Diggers	6/94	Verschiedenes	70%
Director's Lab CD	6/95	Verschiedenes	bes. poppig
Disciples of Steel	8/94	Abenteuer	39%
Discworld	**6/95**	**Abenteuer**	**86%**
Discworld CD	**6/95**	**Abenteuer**	**91%**
Dominus	2/95	Strategie	56%
Doofus	6/94	Action	69%
Doppelpass	**3/95**	**Compilation**	**super**
Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%
Dreamweb	**10/94**	**Abenteuer**	**87%**
Dueltris & Megamotion	8/94	Strategie	55%
Dungeon Master II	9/95	Abenteuer	67%
Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%
Ecstatica CD	**12/94**	**Abenteuer**	**87%**
Empire Soccer 94	9/94	Sport	66%
Entertainment Pack	3/95	Compilation	schwach
Evasive Action	5/94	Simulation	60%
Extractors	9/95	Verschiedenes	56%
Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%
F1	6/94	Sport	70%
F-14 - Fleet Defender	**6/94**	**Simulation**	**91%**
Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%
Fantastic Dizzy	8/94	Action	60%
Faszination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant
FIFA International Soccer	**9/94**	**Sport**	**86%**
Fighter Wing	2/95	Simulation	53%
Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%
Flight o.t. Amazon Queen CD	6/95	Abenteuer	74%
Flight Light	3/95	Simulation	46%
Flight Unlimited	**8/95**	**Simulation**	**87%**
Frankenstein	4/95	Action	57%
Frankenstein CD	4/95	Action	58%
Fritz 3	**11/94**	**Strategie**	**85%**
Frontier – First Encounters CD	**6/95**	**Verschiedenes**	**88%**
Frontlines	6/95	Strategie	72%
Frontlines CD	6/95	Strategie	73%
Front Page Sports:Baseball '94	12/94	Sport	72%
Fußball Total!	**1/95**	**Sport**	**85%**
Future Dimension CD	6/95	Action	75%
FX Fighter	9/95	Sport	75%
Gadget CD	3/95	Abenteuer	82%
Gazillionaire	8/95	Simulation	57%
Genesia	6/94	Verschiedenes	72%
Golden 10	**3/95**	**Compilation**	**super**
Gone Fishin' CD	3/95	Simulation	63%
Grand Slam Bridge II	4/95	Strategie	60%
Great Naval Battles Vol. III CD	6/95	Simulation	80%
Guilty	4/95	Abenteuer	75%
Guilty CD	4/95	Abenteuer	77%
Hammer of the Gods	4/95	Strategie	65%
Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%
Hardball 4	3/95	Sport	87%
Harpoon 2	9/94	Simulation	70%
Hattrick!	**8/95**	**Sport**	**89%**
Heimdall 2-Into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%
Hell CD	2/95	Abenteuer	81%
Hi-Octane	9/95	Sport	77%
High Seas Trader	8/95	Simulation	63%
Hollywood Pictures	8/95	Simulation	68%
H.R. Giger Screensaver	4/95	Anwender	bes. schaurig
Hugo	4/95	Action	33%
Hurra Deutschland	10/94	Simulation	73%
Inferno CD	11/94	Simulation	87%
Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%
Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%
Inspektor Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%
Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%
Iron Assault CD	6/95	Action	79%
Iron Cross	1/95	Strategie	24%
Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%
Isle of the Dead	2/95	Action	38%
Jagged Alliance	8/95	Verschiedenes	80%
Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%
Jeff Jet	6/95	Abenteuer	72%
Jetstrike	4/95	Action	19%
Johnny Mnemonic	9/95	Abenteuer	19%
Joysoft Classics	3/95	Compilation	gut
Jump Raven CD	9/94	Action	29%
Jungle Strike	6/95	Action	74%
Jungle Strike CD	6/95	Action	76%
KA-50 Hokum	1/95	Simulation	58%
Kick Off 3	9/94	Sport	70%
Kingdom: The Far Reaches	9/95	Abenteuer	44%
Kingdoms of Germany	11/94	Strategie	70%
Kingpin Arcade Sport Bowling	9/95	Sport	62%
King's Quest VII CD	**12/94**	**Abenteuer**	**85%**
Klik & Play	12/94	Verschiedenes	81%
Knights of Xentar CD	3/95	Abenteuer	62%
Kosmosoft Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig
Kyrandia 3 CD	1/95	Abenteuer	79%
L-Zone CD	3/95	Abenteuer	73%
Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%
Lamborghini	6/94	Sport	55%
Larry 1-6	**3/95**	**Compilation**	**super**
Last Action Hero	9/94	Action	29%
Legions	3/95	Strategie	60%
Linewars II	1/95	Action	34%
Little Big Adventure CD	1/95	Abenteuer	83%
Live Action Football CD	3/95	Sport	66%
Lode Runner - The Legend Returns	12/94	Action	72%
Lollypop	11/94	Action	68%
Lords of Midnight Die Zitadelle	9/95	Abenteuer	63%
Lords of the Realm	12/94	Strategie	66%
Lost Eden	8/95	Verschiedenes	66%
Lost Signals	8/95	Abenteuer	26%
Lothar Matthäus Super Soccer	1/95	Sport	72%
Lunicus CD	10/94	Action	38%
Maabus	8/95	Abenteuer	32%
Machiavelli the Prince	8/95	Strategie	64%
Magic Carpet CD	**11/94**	**Simulation**	**93%**
Magic of Endoria	6/94	Strategie	80%
Manchester United P.L. Champions	10/94	Sport	68%
Maniac Sports CD	9/94	Sport	16%
Master of Magic	**11/94**	**Simulation**	**85%**
Mechwarrior 2	9/95	Simulation	78%
Megarace	6/94	Sport	77%
Menzoberranzan	1/95	Abenteuer	76%
Mephisto Genius 2.0	**4/95**	**Strategie**	**85%**
Metal Marines	3/95	Strategie	46%
Metaltech: Battledrome	2/95	Simulation	63%
Metaltech: Earthsiege	1/95	Simulation	72%
MGA Impression Plus/Lite	1/95	Anwender	bes. rasant
Mick... im Zauberschloß	6/94	Action	15%
Microcosm MM	8/94	Action	66%
Micro Machines 2	9/95	Sport	80%
Microsoft Scenes	2/95	Anwender	bes.fotogen
Mirage	9/95	Verschiedenes	35%
Music DJ	8/95	Anwender	bes. hitverdächtig
Myst	6/94	Abenteuer	71%
Mystery of Life	8/94	Strategie	63%
Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%
Nascar Racing	12/94	Sport	82%
Navy Strike	9/95	Simulation	65%
NBA Live 95 CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
NCAA 2	2/95	Sport	64%
Nectaris	9/95	Strategie	72%
NHL Hockey 95 CD	**11/94**	**Sport**	**88%**
Nodtropolis CD	1/95	Abenteuer	79%
Nomad	3/94	Verschiedenes	60%
Novastorm CD	12/94	Action	75%
Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%
Oldtimer CD	**12/94**	**Oldtimer**	**85%**
One Must Fall 2097	1/95	Sport	72%
Online mit Jesus	4/95	Anwender	bes. bibelfest
Operation Body Count	3/95	Action	35%
Operation Crusader	12/94	Strategie	57%
Operation Europe	9/95	Strategie	55%
Origamo	9/94	Strategie	66%
Outpost	10/94	Simulation	64%
Outpost CD	9/94	Strategie	62%
Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%
Ozzies Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%
Pacific Strike	**8/94**	**Simulation**	**87%**
Panzer General	**1/95**	**Strategie**	**87%**
Paparazzi!	9/95	Verschiedenes	74%
Paws of Fury	9/95	Sport	58%
PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	81%
PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%
PC-Skat 3.0	8/94	Strategie	49%
Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%
PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%
Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich
Pinb. Fant. Deluxe: Mania Tables CD	**6/95**	**Simulation**	**85%**
Pitfall: The Mayan Adventure	**9/95**	**Action**	**88%**
Planet Football	10/94	Sport	74%
Power III	3/95	Compilation	gut
Power Drive	2/95	Sport	39%
Power Game II	3/95	Compilation	gut
PowerHouse	9/95	Simulation	67%
Power-The Game	3/95	Strategie	59%
Premier Challenge	8/94	Sport	60%
Premier Manager 3	4/95	Sport	62%
Prisoner of Ice	8/95	Abenteuer	80%
Project X	1/95	Action	54%
Prototype	4/95	Action	78%
Psycho Pinball	**3/95**	**Simulation**	**86%**
Pyrotechnica	8/95	Action	46%
Quad Pack 2	3/95	Compilation	mittel
Quantum Gate II: The Vortex	9/95	Verschiedenes	63%
Quarter Pole	8/94	Simulation	50%
Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%
Rainbow Kids Märchenbuch	3/95	Anwender	schwach
Rainbow Kids Farben	3/95	Anwender	gut
Rainbow Kids Comix	3/95	Anwender	mittel
Rally Championships	3/95	Sport	42%
ranTrainer CD	1/95	Sport	72%
Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt
Raumschiff Erde CD	3/95	Abenteuer	54%
Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%
Ravenloft 2: Stone Prophet CD	6/95	Abenteuer	72%
Rebel 6	12/94	Strategie	79%
Red Hell	8/94	Abenteuer	64%
Regent	6/94	Simulation	55%
Renegade	4/95	Simulation	53%
Retribution	1/95	Verschiedenes	69%
Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%
Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	80%
Rise of the Robots	**1/95**	**Sport**	**85/87%**
Road Roll	6/94	Action	9%
Robinsons Requiem	**8/94**	**Abenteuer**	**85%**
Royal Flush	3/95	Simulation	60%
Rugby World Cup 1995	9/95	Sport	76%
Rüsselsheim	8/94	Simulation	80%
Sabre Team	8/94	Strategie	36%
Schachpaket	11/94	Strategie	61%
Sexy Memo-Nahaufnahme CD	10/94	Strategie	22%
Shanghai: Great Moments	9/95	Strategie	79%
Silent Steel	9/95	Verschiedenes	74%
Silverload	9/95	Abenteuer	63%
Simon The Sorcerer II	**9/95**	**Abenteuer**	**85%**
Sim Tower	8/95	Simulation	72%
Slam City	8/95	Sport	41%
Slipstream 5000	**8/95**	**Sport**	**85%**
Soccer Kid	9/94	Action	73%
Soccer Superstars	3/95	Sport	47%
Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
Space Quest 6	9/95	Abenteuer	78%
Space Simulator	11/94	Simulation	83%
SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
Stalingrad	4/95	Strategie	48%
Star Crusader	11/94	Action	78%
Stardust	6/95	Action	48%
Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Star Trek The Next Generation	8/95	Abenteuer	81%
Star Wars Screen Entertainment	3/95	Anwender	bes.beeindruckend
Stereoworld	3/95	Verschiedenes	72%
Stone Racers	3/95	Sport	75%
Subtrade	10/94	Simulation	67%
Superfrog	4/95	Action	59%
Superhero League of Hoboken	**9/94**	**Abenteuer**	**85%**
Superkarts CD	6/95	Sport	63%
Super Street Fighter II Turbo CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Tank Commander CD	6/95	Simulation	72%
Terminal Velocity	9/95	Action	74%
Theatre of Death	9/94	Action	57%
The Big Red Adventure	4/95	Abenteuer	36%
The Blue Planet 2000	9/95	Strategie	60%
The Chaos Engine	9/94	Action	81%
The Daedalus Encounter	8/95	Verschiedenes	62%
The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
The Fortress of Dr. Radiaki	2/95	Action	29%
The Goldtree Engine	3/95	Verschiedenes	42%
The Grandest Fleet	9/94	Strategie	76%
The Hidden Below CD	10/94	Acction	76%
The Horde MM	8/94	Action	74%
The Incredible Machine 2	3/95	Strategie	73%
The Last Dynasty	9/95	Verschiedenes	49%
The Orion Conspiracy	9/95	Abenteuer	45%
The Perfect General II	9/95	Strategie	73%
The Pure Wargame	8/95	Strategie	42%
The Scottish Open	9/95	Sport	64%
Theme Park	9/94	Simulation	82%
The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Tie Fighter	**9/94**	**Simulation**	**87%**
Time Hunters	10/94	Action	39%
Tom Long	**10/94**	**Abenteuer**	**85%**
Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Transport Tycoon	**12/94**	**Strategie**	**89%**
Tricky Quiky Games	6/95	Action	64%
Trucking	1/95	Simulation	33%
Tubular Worlds	8/94	Action	62%
TZ-Strip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Ultim. NFL CoachesClub Footb. CD	12/94	Sport	74%
Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	78%
Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Universe	12/94	Abenteuer	74%
Unnecessary Roughness '95	3/95	Sport	64%
U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
USS Ticonderoga CD	6/95	Simulation	66%
Verhexte Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Virtual Casino	4/95	Verschiedenes	61%
Virtual Pool	**9/95**	**Sport**	**85%**
Virtuoso CD	1/95	Action	68%
Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Vollgas	8/95	Abenteuer	83%
Voyeur CD	2/95	Abenteuer	69%
Wacky Wheels	2/95	Sport	67%
Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	83%
Wargame Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Warriors	8/95	Sport	68%
Weebee Worlds	9/94	Strategie	69%
Whizz	4/95	Action	72%
Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. luftig
Wing Commander 3 CD	**2/95**	**Action**	**87%**
Wing Commander Armada	11/94	Action	59%
Wings of Glory CD	3/95	Simulation	63%
Winfish 1.0	10/94	Simulation	29%
WISO Sparbuch 94/95	4/95	Anwender	bes. lukrativ
Wolf	2/95	Simulation	74%
Woodruff and the			
Schnibble of Azimuth CD	3/95	Abenteuer	72%
World Cup Golf CD	2/95	Sport	55%
World Cup USA 94	9/94	Sport	72%
Words for Flirts CD	11/94	Anwender	bes. abgedroschen
World War II	8/94	Strategie	69%
World War II	10/94	Simulation	64%
Wrath of the Gods MM	8/94	Abenteuer	60%
Wyatt Earp's Old West	4/95	Verschiedenes	47%
Xargon CD	10/94	Action	50%
X-Com: Terror from the Deep	6/95	Verschiedenes	70%
Xenoball	2/95	Strategie	54%
Zephyr	4/95	Action	39%
Zonked	10/94	Strategie	72%
Zool 2	**10/94**	**Action**	**85%**
Zorro	8/95	Action	35%

Schon letzten Monat konnten wir über Eure Ausgaben-Disziplin nur staunen; diesmal habt Ihr alle Minusrekorde gebrochen – und trotzdem konnte die JOKER-PARTEI im Doppelwahlkampf noch ein paar Stimmen zulegen!



Das Postspiel für Kanzler & Kandidaten

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen der beiden Parteichefs Prof. Schlapping und Großer Schröter mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen – es sei denn, die beiden streiten sich gerade...

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert einen Oscar für den Film „Staatsanwälte küßt man nicht" und Renten für Rentiere – schon des Reimes wegen. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren" – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Martin Maria Mölle-Mann (mmmm) ein klares „Najein oder was?" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Und zwar erfreulicherweise sowohl in Berlin wie auch dem Saarland, obwohl lediglich 11.000 bzw. 6.000 Plakate, 247 bzw. 127 Wahlgeschenke sowie 7 respektive 4 Hochglanzanzeigen bewilligt wurden – Radiospots fielen gleich zur Gänze dem Rotstift zum Opfer. Und in Sachen Mitgliedsbeitrag würde selbst der schwarze Theo vor Neid ganz rot werden, denn Ihr habt den Zwangsobolus von bislang 60 auf satte 83 Monatsmärker erhöht! Dies im Verein mit 51.000 DM Kostenrückerstattung sowie einer namhaften Spende der Anonymen Plasmatiker rieselte wie ein warmer Regen auf unser ausgedörrtes Konto, so daß es nunmehr mit 1.269.000 Tropfen wieder voll im Saft steht.

Prima, schließlich steht uns im November traditionsgemäß eine bundesweite Wahl ins Haus. Wird Sabine Sauertopf in Amt und Würden bleiben? Werden Schlapping und Schröter die Neue Deutsche Käfer-Invasion zurückschlagen? Wird die JOKE-Partei endlich auch bundesweit eine Rollex spielen? Nun, nichts von alledem wird geschehen, wenn Ihr nicht mal wieder unsere nachfolgenden Fragen zur Finanzstrategie beantwortet:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Wahlkampf-Plakate wollt Ihr verkleben? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Mark...
3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Wie viele bei 20,– DM pro Stück?
4) Wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Magazinen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
5) Dann wäre da schließlich noch die Radiowerbung für 200.000 Märker pro Spot.

Jetzt übertragt Eure Weisheiten bitte auf eine Postkarte, die Ihr noch mit einem leserlichen Absender veredelt, um sie dann an unsere nachstehende Adresse zu schicken. Wir zählen alles aus, füttern mit den Ergebnissen unseren Parteienmanager und veröffentlichen alsbald die von ihm errechneten Resultate. Darüber hinaus veröffentlichen wir demnächst im Zocker-Olymp die Namen der glücklichen Einsender, denen eine der folgenden Subventionen zuteil wird:

1 x The Humans
3 x Joker-Shirt
3 x Ghost-Mütze

Alsdann, Ghost zählt auf Euch, wir zählen mit, und jede Stimme zählt. Doch ob Kopf oder Zahl, unser Parteibüro erreicht Ihr wie immer unter dieser Anschrift:

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Berlin

	3/93	8/94	10/95
Wahlbet.:	77,0%	66,0%	73,0%
FU:	47,2%	45,4%	44,1%
LA:	32,0%	31,8%	31,3%
MM:	3,1%	5,4%	6,7%
PIR:	8,8%	7,3%	5,3%
NIF:	4,7%	4,7%	4,9%
JOKE:	0,9%	2,5%	3,9%
Sonst.:	3,8%	3,7%	3,8%

Zeter Nortons FU verfügen noch über eine (hauchdünne) absolute Mehrheit der Sitze, während der Aufstieg der MM unaufhaltsam scheint, die Piraten einen kritischen Einbruch wegstecken mußten und den Nixfixen zum dritten Mal bloß ein paar Stimmen für den Parlamentseinzug fehlen.

Wahlergebnis Saarland

	4/94	10/95
Wahlbet.:	73,0%	82,0%
FU:	50,8%	45,6%
LA:	35,6%	39,1%
NIF:	5,3%	6,1%
PIR:	3,3%	3,1%
MM:	1,1%	1,8%
JOKE:	0,3%	0,6%
Sonst.:	3,6%	3,7%

Auch der Freie Bruder Ossi Fontäne kann mit einer Wackelpudding-Mehrheit weiterregieren – welche womöglich noch fadenscheiniger ist als die seines Berliner Kumpels Zeter!

Blackout
Spiele ohne Strom

Im frühlingsfrischen März stellten wir mit „Dark Force“ den ersten komplett deutschen Vertreter des neuen Spielegenres der Trading Cards vor; derweil gibt es auch schon einige ursprünglich englische Systeme in deutscher Übersetzung – drei besonders namhafte stehen diesmal auf unserer Liste.

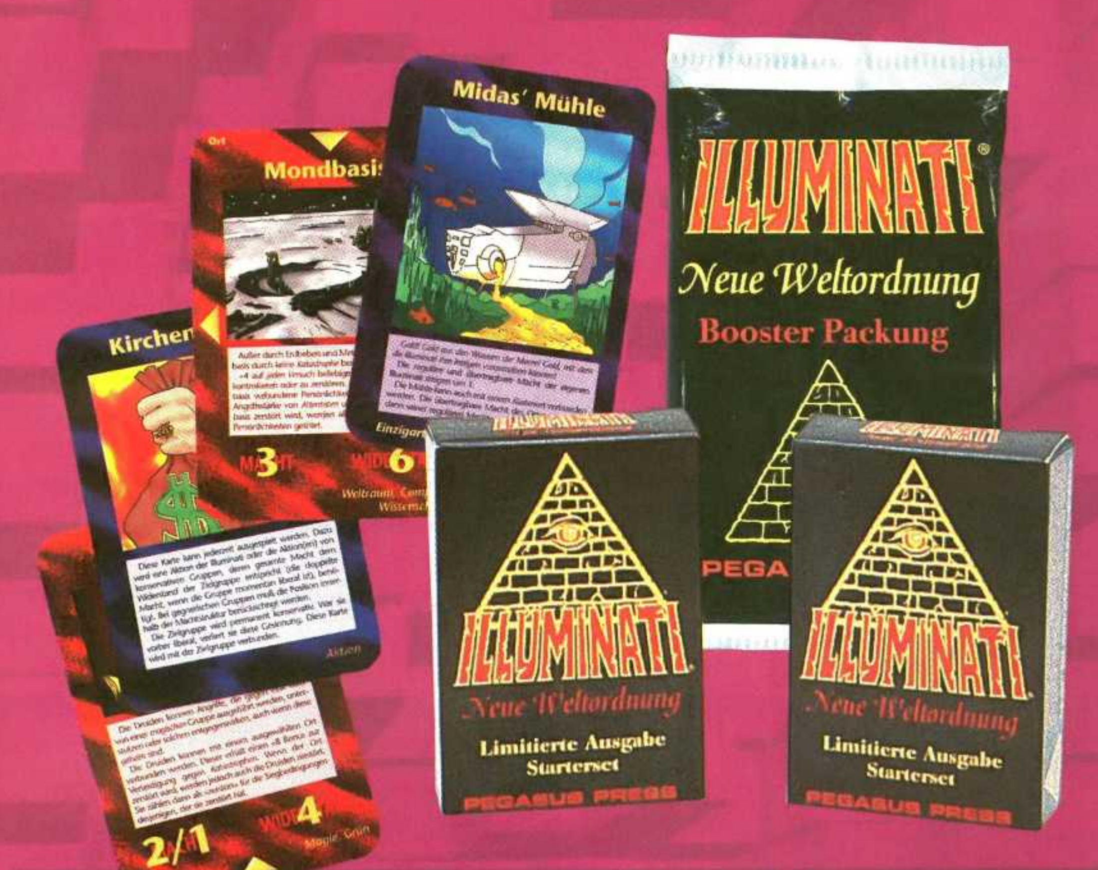
MAGIC – DIE ZUSAMMENKUNFT

Als Richard Garfield dieses Spiel vor gut zwei Jahren erfand und bei Wizards of the Coast veröffentlichte, da ahnte noch niemand, daß es einen Boom ohnegleichen lostreten sollte, der die Spieleszene buchstäblich binnen Monaten umkrempelte. An der diesen Sommer erschienenen deutschen Version können nun auch Nicht-Anglisten nachvollziehen, wieso es dazu kam: ein originelles, bis dahin unbekanntes Spielsystem sowie einfache, aber schwierig zu meisternde Regeln – das ist halt der Stoff, aus dem die Zockerträume sind!
Im konkreten gibt es hier zwei Sorten von Karten, nämlich einmal „Länder“, die keinen anderen Zweck haben, als der „Mana“-Versorgung zu dienen, und zweitens Zaubersprüche, die mit eben diesem Mana auf den Kontrahenten losgelassen werden. Beim Hokuspokus steht nun allerdings eine große Bandbreite vom schnellen Blitzschlag bis zum dauerhaft beschworenen Monster zur Verfügung; letzten Endes gilt es, mittels des handlichen Kampfsystems die anfangs 20 Lebenspunkte des Gegners auf Null zu reduzieren und so die Partie zu gewinnen.
Von der sonstigen Handhabung her gleicht das Spiel seinen jüngeren Brüdern: Anfangs stellt man sich aus seinem Fundus ein Spieldeck aus mindestens 40 Karten zusammen, dann mischt man, nimmt die obersten sieben als Anfangsblatt zur Hand und aktiviert seine Bilder peu à peu durch Ablegen auf dem Tisch. Das ist bei…



SPELLFIRE

…auch nicht anders, doch unterscheidet sich dieses AD&D-Game des Branchenriesen TSR in zwei wichtigen Punkten von Magic: Erstens soll hier ein Imperium aus wenigstens sechs Fantasy-Königreichen (die in Grenzregion und Hinterland unterteilt als Karten-Anordnung auf dem Tisch liegen) erobert werden, zweitens dürfen im Prinzip beliebig viele Möchtegern-Kaiser an der Völkerschlacht teilnehmen.
Zu den weniger augenfälligen Unterschieden gehört, daß Spellfire ein stark aufgegliedertes Repertoire von Kartensorten verwendet. Einzelne Helden und Monster gibt es hier ebenso wie Spells aller Sorten, Besitztümer (die den Königreichen angegliedert werden und bestimmte Vorteile mit sich bringen), Artefakte oder Ereignisse. Mithin können sich die Kämpfe bei Berücksichtigung aller Boni und Mali als recht komplexe Angelegenheiten erweisen, zumal der Unterlegene, sobald er an der Reihe ist, sein eben zerstörtes Reich ohne weiteres durch ein anderes ersetzen oder unter Umständen gar das alte wieder aufbauen darf.
Rein optisch fällt bei Spellfire auf, daß zur Illustration der Karten viele altbekannte und längst nicht immer besonders gelungene Motive aus dem reichhaltigen Fundus der AD&D-Literatur recycelt werden, während Magic doch immerhin exklusive (aber auch nicht immer schöne) Grafiken verwendet.



ILLUMINATI

Nun verlassen wir allerdings die Fantasy, denn Illuminati ist anders – und zwar mindestens so anders wie die Brettspiel-Vorlage, bei der es darum geht, mit Hilfe von hirnrissigsten Grüppchen und Verschwörungen die Welt zu erobern.
So dürfen denn auch hier bis zu sechs Geheimnisträger der leider manchmal etwas wirr formulierten Anleitung folgen, welche zunächst einmal darüber informiert, daß das Game sowohl aus Komplott- wie auch aus Gruppenkarten besteht. Unter letzteren versteht man z.B. die Illuminati selbst (geheime Gruppierungen, von denen jeder Spieler eine repräsentiert) sowie nachgeordnete Vereine wie etwa die Templer, die Autonomen, das FBI oder die Videospieler, die dem eigenen Geheimbund-Imperium einzuverleiben wären. Doch auch Orte (z.B. die Mondbasis) oder einzelne Persönlichkeiten (Joschka Fischer bzw. Lady Di) zählen zu den Gruppen, während es sich bei den Komplotten im weitesten Sinne um Angriffe handelt, mit denen sich gegnerische Gruppen zerstören oder auch umdrehen lassen. Als Beispiele seien hier der Erdbebenprojektor, die orbitale Gedankenkontrolle oder die Kirchensteuer genannt…
Kompliziert wird die ganze Sache noch durch Gesinnungen, magische Artefakte, Attentate und die Siegbedingungen: So kann man etwa gewinnen, indem man die Kontrolle über mindestens zehn Gruppen ausübt oder einem geheimen, als Spielkarte getarnten Sonderziel erfolgreich nacheifert. Grafisch ist auch Illuminati keine Offenbarung, die Regeln haben, wie schon erwähnt, gewisse Schwächen, aber all dies wird durch das schön absurde Gameplay locker wieder wettgemacht.

FREIKARTEN!

Wer vielleicht bald schon umsonst „karteln" möchte, der sollte an unserer Verlosung der Rezensionsexemplare teilnehmen – freilich geht auch hier Arbeit vor Spaß, denn wenigstens eine der folgenden Fragen müßtet Ihr uns schon beantworten können, um eine Chance zu haben: 1) Wie lautet der englische Originaltitel von „Magic – Die Zusammenkunft"? 2) Wofür steht das Kürzel AD&D? 3) Was bedeutet Illuminati frei übersetzt auf deutsch? Wer's weiß, schreibt ein Kärtchen an die nachstehende Adresse, und wer im letzten Heft wußte, daß nach Cthulhu, Asimov bzw. Magie gefragt war, der sollte mal im Zocker-Olymp nach seinem Namen fahnden! (jn)

Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

MAGIC

Spielregeln: 82%
Spielmaterial: 74%
Spielreiz: 87%
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preise: Starterset (60 Karten) 14,80 DM; Boosterpack (15 Karten) 5,–DM
Bezug: Wizards of the Coast
P.O. Box 16
B-2140 Borgerhout 2
Belgium

SPELLFIRE

Spielregeln: 79%
Spielmaterial: 69%
Spielreiz: 80%
Schwierigkeit: Für Geübte
Preise: Starterset (110 Karten) 20,– DM; Boosterpack (15 Karten) 6,– DM
Bezug: Welt der Spiele
Am Martinszehnten 5
60437 Frankfurt

ILLUMINATI

Spielregeln: 67%
Spielmaterial: 72%
Spielreiz: 81%
Schwierigkeit: Für Könner
Preise: Starterset (110 Karten) 24,80 DM; Boosterpack (15 Karten) 5,90 DM
Bezug: Pegasus Spiele
Dieselstr. 1
61169 Friedberg

GROSSE GRAFIK COMPETITION

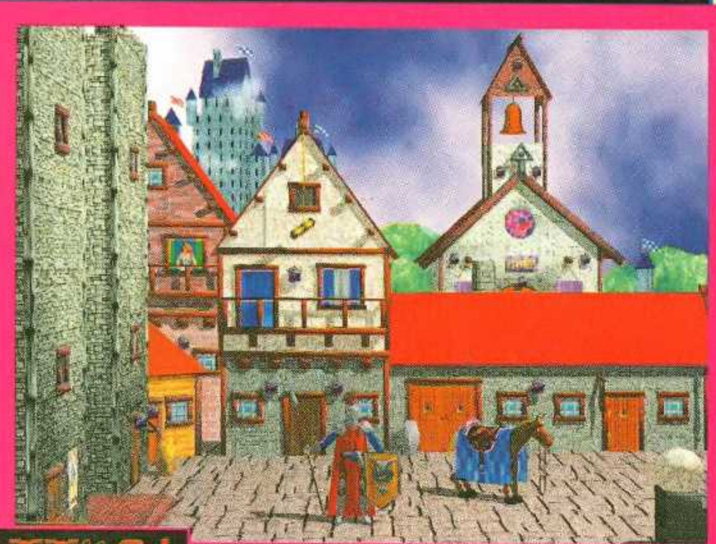


DIE WELT IST BUNT

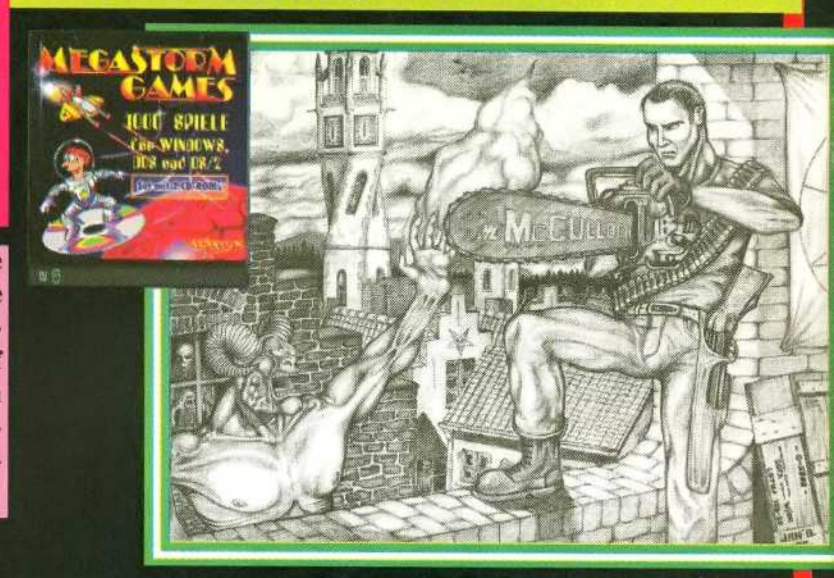
L(i)ebenswert ist der Herbst bekanntlich fast nur wegen seiner bunten Landschaftsfarben, die gerade der heutige Hauptgewinner zu schätzen wußte – während auch die übrigen Prachtbilder wieder von unschätzbarem Wert sind!

Und falls sie es nicht sein sollte, dann malt Ihr sie eben so – obwohl natürlich auch einfarbige Zeichnungen die Chance haben, hier der Öffentlichkeit vorgestellt und mit einer feinen Shareware-CD bzw. gar dem großen Hauptpreis (diesmal die kunterbunte Krankenhaus-Satire „Biing!") prämiert zu werden. Voraussetzungen zur Teilnahme sind Digi-Gemälde auf Disk, die drucktechnisch erforderliche Vermeidung von liniertem Papier sowie eine schriftliche Bestätigung, daß Euer Werk **GARANTIERT SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** ist. Zudem würden wir uns freuen, wenn Ihr zu Euren Skizzen, Comicstrips oder Computergrafiken ein paar Angaben zur Person sowie dem benutzten Arbeitswerkzeug beilegt. Zwecks Rücksendung sind zudem ein lesbarer Absender sowie RÜCKPORTO erforderlich, und ab geht die Post an den:

Joker Verlag · „Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2 · D-85630 Grasbrunn

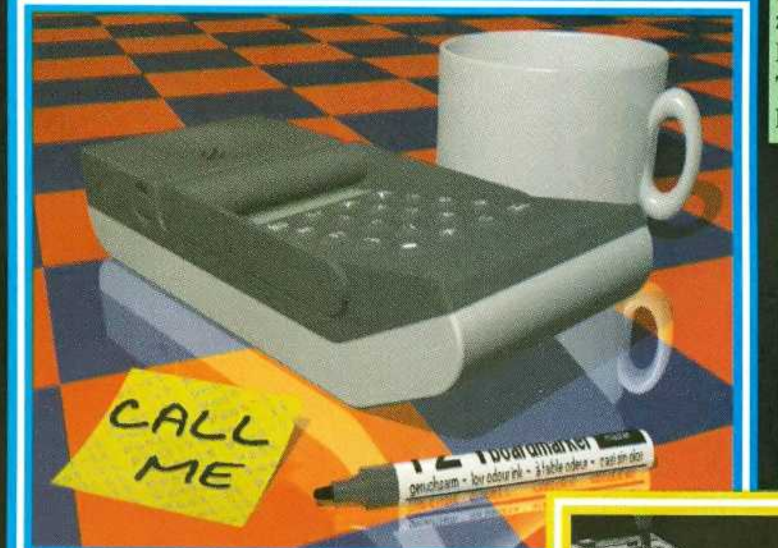


Klaus-Uwe Schömann aus Konz beamte sich mit Imagine, Corel Photopaint sowie dem Picture Publisher zurück ins Mittelalter – eventuelle Reisekrankheiten darf er dank dieser superben Impression nun bei den sexy Schwestern der Hospital-Simulation „Biing!" auskurieren. Wir gratulieren zum Werk des Monats!



„Ohne Worte" heißt die Bleistiftzeichnung von Jan Burckard aus Bonn – und sie fehlen uns in der Tat, angesichts des bevorstehenden Massakers Mensch gegen Monster

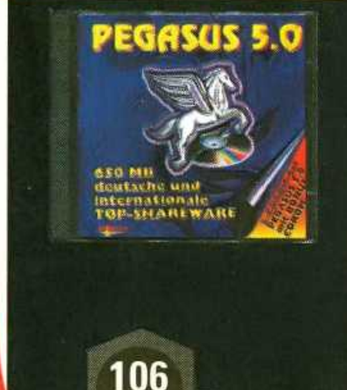
Philipp Weller aus Stuttgart entwarf dieses titanische Bild, das nicht von ungefähr an die Kampfkolosse aus „MechWarrior 2" erinnert und seine Existenz einem 486er mit 24 MB RAM sowie Imagine 3.3 verdankt.

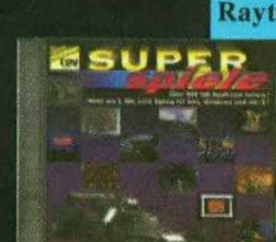


50 Arbeitsstunden benötigte Christi Sigg aus Örlingen, um mit Hilfe des POV-Raytracers dieses wunderbare Büro-Stilleben ins selbige zu rufen – da hat das Telefon wohl nicht so oft geklingelt...

Der mit Spiegeleffekt ausgestattete Joystick stammt von Volker Winkler aus Heppenheim; erforderlich waren sein 486er, die Progis POV und Moray sowie rund 100 Arbeitsstunden. Jetzt wird's Zeit für ein Spielchen!









V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
3D Lemmings /dt	V.mö.	V.mö.
Aces Collection /dt	–,–	**69,95**
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	–,–	**99,95**
Action Soccer /dt	–,–	**74,95**
AIV Networks /dt	–,–	89,95
Aladdin /dt	62,95	–,–
Amerika 1861 - 1865 /dt	–,–	89,95
Apache Longbow /dt	–,–	**79,95**
Ascendancy /dt	–,–	**84,95**
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	–,–	**69,95**
Battle Isle 3 /dt	–,–	**79,95**
Biing! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	–,–	**89,95**
Brett Hull Hockey '95 /dt	–,–	79,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	–,–
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Command & Conquer /dt	–,–	**89,95**
Crusade /dt	–,–	**88,95**
Cyberia /dt	–,–	69,95
Dark Forces /dt	–,–	**72,95**
Das Amt /dt	88,95	92,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**76,95**
Der Reeder /dt	–,–	**79,95**
Descent	69,95	69,95
Desert & Jungle Strike /dt	–,–	44,95
Die Siedler /dt	67,95	–,–
Die total verrückte Rallye /dt	–,–	**67,95**
Die total ver. Rallye + Game Pad /dt	–,–	79,95
Discworld /dt	76,95	85,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	–,–	**79,95**
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	85,95	84,95
Flight Unlimited /dt	–,–	89,95
Full Throttle /dt	–,–	**69,95**
FX Fighter	–,–	**73,95**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	–,–
Hattrick /dt	–,–	84,95
Hi-Octane /dt	–,–	**88,95**
Hollywood Pictures /dt	79,95	79,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /kompl. dt.	–,–	**92,95**
Kaiser Deluxe /dt	–,–	61,95
King`s Quest Edition 1-6 /dt	–,–	89,95
King`s Quest 7 /dt	–,–	89,95
Last Dynasty /dt	–,–	**84,95**
Legend of Kyrandia 3 /dt	–,–	79,95
Little Big Adventure /dt	–,–	89,95
Lords of the Realm /dt	63,95	63,95
Lost Eden /dt	–,–	79,95
Machiavelli /dt	–,–	89,95
Magic Carpet & Data CD /dt	–,–	**89,95**
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Mechwarrior 2	–,–	**85,95**
Micro Machines 2 /dt	**64,95**	**72,95**
Myst /dt	–,–	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Racing Track Pack /dt	V.mö.	42,95
NBA Live 95 /dt	–,–	**89,95**
Nectaris /dt	**42,95**	–,–
NHL Hockey '95 /dt	–,–	79,95
Oldtimer /dt	46,95	49,95
Panzer General /dt	**82,95**	**79,95**
Perfect General 2 /dt	–,–	**79,95**
Phantasmagoria /dt	–,–	**V.mö.**
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	–,–
Pinball Fantasies de Luxe /dt	–,–	61,95
Primal Rage /dt	–,–	**85,95**
Prisoner of Ice /dt	–,–	89,95
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Sam & Max /dt	94,95	79,95
Shanghai Great Moments	–,–	**84,95**
Sim City 2000 /dt	89,95	99,95
Sim Isle	–,–	85,95
Sim Tower /dt	**74,95**	**74,95**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**79,95**	**79,95**
Space Quest Edition 1-5 /dt	–,–	99,95
Space Quest 6 /dt	–,–	**82,95**
Star Trek N.G. "A final Unity" /dt	–,–	**99,95**
Star Trek Technical Manual	–,–	89,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	–,–
Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt	–,–	79,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	**67,95**	**67,95**
System Shock /dt	81,95	84,95
Tie Fighter / kompl. dt	73,95	–,–
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	–,–
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters /dt	–,–	**89,95**
U.S. Navy Fighters Mission Disk. /dt	–,–	**39,95**
Vollgas /dt	–,–	**V.mö.**
Warcraft /dt	85,95	85,95
Warcraft 2 /dt	–,–	**V.mö.**
Whale`s Voyage 2 /dt	–,–	**79,95**
Wing Commander 3 /dt	–,–	**99,95**
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	–,–	84,95
X-Com /dt	**89,95**	**89,95**
X-Wing Compilation /dt	73,95	66,95

0 2871 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

MEGA - HITS

Apache Longbow /dt	**79,-- CD**
Ascendancy /dt	**85,-- CD**
Battle Isle 3 /dt	**79,-- CD**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**75,-- PC**
Command & Conquer /dt	**89,-- CD**
Dark Forces /dt	**73,-- CD**
Full Throttle /dt	**69,-- CD**
Mechwarrior 2	**85,-- CD**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**79,-- CD**
Star Trek Next Gener. /dt	**99,-- CD**
Whale`s Voyage 2 /dt	**79,-- CD**

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*48,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*64,95*
Gravis Game Pad PC	*38,95*
WingMan Extreme Joystick	*89,95*

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
7th Guest /dt	–,–	22,95
Day of the Tentacle /dt	–,–	32,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	–,–	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	–,–	21,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	–,–	29,95
King`s Quest 5 /dt	28,95	27,95
Lands of Lore /dt	–,–	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	–,–	35,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
NHL Hockey	32,95	–,–
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer /dt	–,–	29,95
Railroad Tycoon /dt	–,–	35,95
Rebel Assault /dt	–,–	32,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	–,–	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	–,–	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	–,–
Strike Commander /dt	–,–	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	–,–	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld	27,95	–,–
Ultima 6	26,95	–,–
Ultima 7 /dt	35,95	–,–
Wing Commander	25,95	–,–
Wing Commander Academy	28,95	–,–

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

JOKER SHOP!

JETZT NUR NOCH SENSATIONELLE 29,– DM !



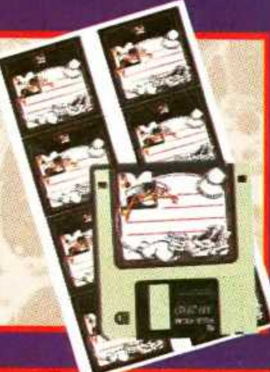
Nr. 800001
Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
Ehemals für kultige 49,– DM, jetzt nur noch 29,– DM



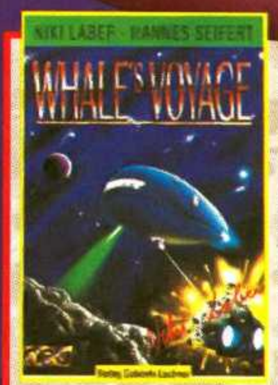
Nr. 300001
DAS SAMMLER-ANGEBOT: Der komplette PC Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner!
Für sagenhafte 50,– DM

Nr. 900007
Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,– DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,– DM!
Für gut angelegte 29,– DM pro Karte

Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck" und dem liebenswerten Ghost!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Stück)



ABVERKAUF NUR NOCH 19,– DM



Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whales Voyage" samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
Nur noch leserliche 19,– DM pro Band

STATT 39,80 DM NUR NOCH 19,80 DM!



Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)

Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck





Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,–

ABVERKAUF NUR NOCH 19,90 DM



Nr 70001
Exklusiv-CD – Wir bieten die tolle CD de Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierte Sonderauflage an: „Turrican". Es warten 1 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds un Bonus-Samples!
Einst für klangvolle DM 31,–, jetzt nur noch DM 19,9









Nr. 200000 / Nr.400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind:
Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,– pro Ausgabe

Nr. 500002
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,–

Nr. 100000
Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7,– pro Heft



Nr. 600000 ohne CD
Nr. 660000 mit CD
Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe" voller Demos, Sounds und Gags.
Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,– ohne CD

NEU

Nr. 670000
Multimedia-Beilag CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen.
Für unverzichtbare 12,– DM pro CD



Ich bezahle ● per Nachnahme ● per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
● per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6,50 (Ausland DM 10,–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐11/91 ☐9/92 ☐10/92 ☐11/92 ☐12/92 ☐1/93 ☐2/93
		☐3/93 ☐4/93 ☐5/93 ☐7/93 ☐9/93 ☐10/93 ☐11/93
		☐12/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94 ☐4/94 ☐5/94 ☐7/94
		☐9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94 ☐1/95 ☐2/95 ☐3/95
		☐4/95 ☐5/95 ☐7/95 ☐9/95 ☐10/95
200000	Sonderheft	☐Strategie ☐Adventures
300000	PC Joker	☐6/92 ☐1/93 ☐2/93 ☐3/93 ☐4/93 ☐6/93 ☐8/93
		☐9/93 ☐10/93 ☐11/93 ☐12/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94
		☐4/94 ☐6/94 ☐8/94 ☐9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94
		☐1/95 ☐2/95 ☐3/95 ☐4/95 ☐6/95 ☐8/95 ☐9/95
300001	Sammler-Angebot	☐Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner
400000	Megablast	☐1/92 ☐4/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94 ☐4/94
500002	Mousepads	☐Stück
50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐Stück
60001	Ghost-Mütze	☐rot ☐weiß
70001	Turrican-CD	☐Stück
70002	Joker-Bücher	☐Amiga Joker Hits ☐PC Joker Hits
600000	Multimedia Joker	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95
660000	Multimedia Joker + CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95
670000	Beilag-CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95
800001	Joker-CD	☐Stück
900006	Disksticker	☐Bogen á 8 Stück
900007	Joker-Telefonkarten	☐Stück
900008	Sammelordner	☐Stück

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

SHOP!

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Manfred Duy

Redaktion
Ole Albers (ole)
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Martin Schnelle (mash)
Michael Schnelle (mic)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay
Christine Rothmeier

Joker Shop
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Comic
Werner Regnet

Titel
Bullfrog

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Dorothea v. Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion, Satz
Prolit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage II/95
Verbreitung: 125.723



Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,– / Ausland: DM 75,–. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verk. 486 DX2/80, 8 MB RAM, 540 MB HD, CD-ROM 2x, 3,5"-LW, Grafikk. Trident 1 MB, 256 KB Cache, Gamewave 32, SVGA-Monitor + OS/2, WFW, Corel Draw usw. VB 2800,-. Tel.: 05971/81696

Verkaufe fast neuen PC 486 DX/50 Compaq, 3 Jahre Garantie, 3,5"-Laufw., 4 MB RAM, 210 MB FP, SVGA-Monitor + 6 Original-Spiele. Schreibt an Stefan Krebs, Kiefernweg 13, 18586 Sellin/RG, Tel. 532

Verk. Doublespeed-CD-ROM-LW. inkl. Controller 60 DM, Mainboard 386-25 + CPU 80 DM, SVGA-Grafikkarte 40 DM. Tel.: 04167/401 ab 16 Uhr, nach Marco fragen.

Zu verkaufen - zu verkaufen - Kopierstationen für SNES und SMD!! Tel.: 05731/22374 (ab 18 Uhr)

Verkaufe Soundkarte 16 Bit SB-kompatibel, Voiceboss Soundpack (Boxen, Mikro), Larry 6 u. Pizza Connection, ca. 3 Mon. alt, nur 150 DM + Versandkosten. 100% OK, Original. Ruft an: 06523/247 Uwe

Verk. 486 DX/33, 40 HDD, 4 MB RAM, LW. 3,5", LW. 5,25", SW-Monitor, Maus, Joystick, diverse Handbücher für 500 DM oder mit 24-Nadel-Farbdrucker für 700 DM. Marcel Lembke, Dorfstr. 12, 19300 Deibow

Verkaufe 340 MB HD für 200,- DM, 170 MB HD für 120,- DM, Mainboard VLB mit Intel DX/50 für 150,- DM unter Tel. 03634/608548, ab 15 Uhr erreichbar.

486 DX2/66, 8 MB RAM, 210 MB HD, 256 KB Cache, 3,5", 2 x CD-ROM, 1 MB SVGA-Karte, SVGA-Monitor, SB16 ASP, Tastatur, Mouse, VB 1300 DM. Tel.: 06872/90210

Verk. 486 DX4/100 (AMD) Mainboard mit Prozessor. 256 KB Cache, 4XPS/2, 4XISA, 2XVESA, 4xPCI für VB 450,- DM. Tel.: 06102/22541 ab 18.00

Zu verkauen - zu verkaufen - Kopierstationen für SNES und SMD!! Tel.: 05731/22374 (ab 18 Uhr)

Verk. 486 DX2 66 MHz 8 MB, 260 MB HD, 128 KB Cache, SBGA 1 MB, 15"-Monitor, CD-ROM, Soundblaster, Maus, div. Software, Boxen. VB 2400 DM. Tel.: 07362/3371, nach Peter fragen.

Biete Software

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme, vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdiskette bei PCS, Postfach 28, A-1150 Wien

Verkaufe kpl. dt. Originale: Hanse, Civilization, Der Baulöwe, Hollyw. Pictures, Der Meister, Frontier: Elite II, je Spiel DM 30 + DM 5 Porto. Tel.: 0531/67661 am Wochenende

Verk. Orig.-Spiele PC: NHL 40,-, BMH 45,-, FIFA Soc. 35,-, Fußball Total 50,-, Anstoß 35,-, CD-ROM: Hattrick 60,-, Doppelpaß 50,-, Toor 30 Jahre Bundesliga 40,-, alle zusammen 300,-. Tel.: 02604/1310

Verk. Tornado 15 DM, Star Wars-Screen 20 DM, Wing Comm. Armada 15 DM, Anstoß 15 DM, Indycar Racing CD 15 DM, Airbus A 320 CD 25 DM, Clou 15 DM, Summer + Winter Challenge CD 15 DM, Ultima 7/1 15 DM. Tel.: 02131/940061

PC-Spiele: 1869 (CD), Der rasende Reporter, Gunship, Dark Forces (CD), Metaltech: Earth Siege, Elite 2 (Battletech 2 + Megaphoenix + Scrylis) (CD), World Cup USA 94, Allfinanz Pro für Windows ca. 50-100 DM. 05254/67051/Ingo

Verkaufe aktuelle Original-Software für PC! Tel.: 02624/6435

Supergünstige Gelegenheit!!! PC-Originalspiele: Premier Manager u. Graeme Souness Soccer Manager u. Lottopaket u. PC Girls Edition 1 u. ca. 40 5 1/4-Disketten zu verkaufen, zusammen VHB 90 DM. 05254/67051 Ingo

Verkaufe/tausche folgende PC-Originale: Sim City 2000, Civilization, Theme Park, Jonathan, A 320. Marco Wulf, Heischberg 1, 24329 Gowens, Tel.: 04381/8302

Verk./Tausch: CDs Red Baron + R. Tycoon, Burn. Steel 2, Larry 1-6 engl. Suche Privateer, Pizza Con., BMH, Lot. M. Supersoccer, Brett Hull Hockey. Richard Amend, Ludwigstr. 30, 23683 Scharbeutz

Verkaufe viele neue Spiele auf CD oder Disk. Infos gibt es per Liste oder Tel. Einfach nach Robert fragen! Tel.: 06192/24914

Verk.: UFO 2, Syndicate, Ishar, Microcosm, Burntime, Darkseed, Shadowcaster, SQ5, SQ4, PQ3, Spaceward Ho, Nova 9, 4 MB RAM CS (MM), Battle Chess 2, Chessmaster 2000, MVGA 2000, 386 DX/33 CPV. Tel.: 07322/23191 o. 23192

Verkaufe Dune 2 20 DM, Sim City 2000 50 DM plus 5 DM Versandkosten. Tel.: 035842/24136, nach Karsten fragen.

Verkaufe aktuelle Original-Software für PC! Tel.: 02624/6435

Verkaufe alle möglichen PC-Spiele. Fordern Sie die Liste an bei: Alexander Hübner, Breite Straße 6, 88214 Ravensburg, Tel.: 0171/4143520, Fax: 0751/61396

Verkaufe PC-Originale: Die Siedler, Theme Park Disk, TT World Editor, Syndicate Plus CD, Outpost CD, OS/2 Warp inkl. Bonuspack m. Lotus Smartsuit für OS/2. Tel.: 07542/1760

Verkaufe aktuelle Original-Software für PC! Tel.: 02624/6435

Verk. Larry 1 CD 35 DM, Armored Fist 50 DM, Space Qu. 1 CD 35 DM, Quest f.

Glory 2 + 4 je 40 DM, L. of Lore 35 DM, Dune 1 25 DM, Ravenloft 50 DM, Nascar Racing CD 60 DM, Sim Farm 40 DM, Larry 1-6 CD 60 DM, Sp. Quest 1-4 40 DM. Tel.: 09264/1467

PC-Software Disk/CD-ROM; Postfach 520, A-1100 Wien

CD: NHL 95 + Gamepads 75 DM, NBA 95 60 DM, Joysoft Classics 30 DM. Disk: Jonathan, Big 4, Software Man., HL 14-18 je 30 DM; Planer CD + extra Disk 35 DM, 1990 25 DM. 100% ok + Orig. Tel.: 06523/247 Uwe

Verkaufe aktuelle Original-Software für PC! Tel.: 02624/6435

Verkaufe: Last Dynasty CD 50 DM, 7th Guest CD 5 DM, Lands of Lore 3,5" 20 DM. Tel.: 089/96630 (mittags), nach Hermann fragen.

Verkaufe PC-Originale: Privateer, Transport Tycoon je 30 DM; Der Planer CD, KGB, Hocus Pocus, Frontier Elite II, Legends of Valour je 20,- DM. Tel.: 035389/623

Neueste Software für den PC. Liste gratis anfordern. T. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien

Verk: Space Quest V, Creature Shock 40,-, Dog Fight 20,-, Mega Race 45,-, Subwar 45,-, System Shock 45,-. Tel.: 08744/1571

Verk. Orig.-PC-Spiele auf Disk: Indy 4 (15), MI1 (15), Battle I. 1 (25), Tornado (20), DOTT (25), Eish. Man. (20), X-Wing Upgr. (15) oder kompl. inkl. Joystick u. NN für 100 DM. Tel.: 06501/2340

Verk. Kings Quest Coll. 1-6 (CD), Space Quest Coll. 1-5 (CD), Creature Shock (CD) je 50,-, Gobliins 3 (CD), Earthsiege (CD), Cyberia (CD) je 40,-. Weitere Spiele auf Disk und CD zu verkaufen. Tel.: 0231/485921

PC-Software Disk/CD-ROM; Postfach 520, A-1100 Wien

CD-ROMs: Full Throttle und Simon the Sorcerer 2 je 30 DM + Porto. Abends: 02064/55837

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verkaufe PC-Originale: Simon the Sorcerer 2, Bundesliga Manager Hattrick, Theme Park, Strike Commander, Mad TV, Lands of Lore, Day of the Tentacle, Space Quest 6, BMP, Outpost (CD-ROM), Command and Conquer (CD-ROM), Tie Fighter, X-Wing, Colonization, Slipstream 5000 (CD-ROM) etc. Liste gegen RP bei: Ole Brandenburg, Heerstr. 83b, 14055 Berlin. Tel.: 030/3041503 ab 15.00 Uhr.

Verk. PC-Originale kompl. in Dt.: Lands of Lore 25 DM, Eishockey Man. 25 DM, Simon the Sorcerer CD-ROM 35 DM, alle zus. 80 DM. Tel.: 05608/2624

Verk./Tausch auf CD in Dt.: Inferno, Nascar, Pirates Gold je 30 DM, Rebel Ass. 35 DM, Aces o.t. Deep 60 DM. Suche auf CD in Dt. Vollgas, Kyrandia 3, KQ 7, Bioforge, Myst. Tel.: 05608/2624

Verk. CD-Originale: Hollywood Pictures für PC, dt., kompl. für 50,- DM. Verkaufe auch Spiele für Amiga 500: z.B. Special Forces, Ambermoon, Gobliins 3 und andere. Alle Preise VB. Tel.: 07751/3507

Verk. B17 20,-, 1869 30,-, PC Auto 40,-, Waxworks 20,-, Strike Commander 30,-, Hexuma 15,-. Suche Indy 3, Red Baron, 1942 Pacific Air War, DOTT, Sam + Max, DSA, Der Patrizier. Tel.: 04361/1238

Verkaufe CD-ROM-Spiele: Vollgas engl. 55,-, Hattrick! 65,-, Rebel Assault engl. 30,–, Theme Park 40,-, Pinball-Fant. Deluxe 35,-. Tel.: 06238/2905 (abends)

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CD's, Musik-Videos und weitere Sachen zu einmalig günstigen Preisen! Liste wird KOSTENLOS verschickt! Tel.: 02151/405836 oder schreiben an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verk. PC-Originale: Jagged Alliance 40 DM, Dark Forces 40 DM, BM Hattrick + Editor + Update 50 DM, Erben der Erde 30 DM, Chessmaster 3000 15 DM, Soundblaster 2.0 Deluxe 20 DM, Competition Pro Digital-Joystick 20 DM. Andreas Schmitt, Im Brühl 31, 55435 Gau-Algesheim

CD-ROM: Swotl, Aces of the Deep + Mission Disk, Amoured Fist, Flight Unlimited, Subwar 2050, MS-Dinosaurier, Beneath a Steel Sky + Komplettlösung. Tausch möglich. Tel/Fax: 09922/60224 ab 18 Uhr

Gratis! Erotic-Diskette + Preisliste gegen 3,- DM in Briefmarken für Porto und Verpackung. Andreas Sachs, Heckenbecker Str. 1a, 37581 Bad Gandersheim

Verk. Wing Com. I+II (CD) inkl. Missions u.a. 30 DM, Wi.Co. III (engl., dt. Untert. einstellbar) 50 DM, beide 70 DM. Tausch gegen Com & Conq., Final Unity... Vorkasse! Mo-Do ab 19 Uhr 0251/271383

Zu verkaufen: Lemmings 2 25 Fr., Larry 5 25 Fr., Indy 4 30 Fr., Gabriel Knight 30 Fr., Civilization 30 Fr., Colonization 30 Fr., Freddy Pharkas 30 Fr., Gobliins 3 30 Fr., Maupiti Island 30 Fr., Police Quest 3 30 Fr. Widmer Stefan, Guldenenstr. 6, CH-8610 Uster

V. CD-Games Lost Eden, Novastorm, je 40 DM, Warcraft, Aitd 3 je 45 DM, Dragon Lore, Hell, Man Enough je 35 DM, Cyber Race, Spaceship, Warlock, Litil Divil je 30 DM usw. Ab 18 Uhr T. 07443/91091

CD-ROM NBA Live 95 50 Fr., NHL Hockey 95 30 Fr., Fußball Total 40 Fr., Epic Pinball 12 30 Fr., Der Patrizier 30 Fr., Comanche 30 Fr., Battle Isle 2 40 Fr., Creature Shock 50 Fr., Frontier 20 Fr., Kick Off 3 25 Fr., Megarace 30 Fr. Stefan Widmer, Guldenerstr. 6, CH-8610 Uster

Verkaufe alle möglichen PC-Spiele. Fordern Sie die Liste an bei: Alexander Hübner, Breite Straße 6, 88214 Ravensburg. Tel.: 0171/4143520, Fax: 0751/61396

Verk. BMH für 45,- DM, Police Quest 4 DV für 50,- DM, Rüsselsheim, Colonization DV für je 50,- DM (3,5"-Disk) und Bioforge CD für 55,- DM. Tel.: 0341/4614352 ab 19.30 Uhr

Suche Software

Suche unbedingt Wing Commander 1 & 2 Deluxe Edition! Schwere Entzugserscheinungen! Bitte melden unter: Tel. 04168/368

Suche Fate Gates of Dawn. Kaufpreis verhandelbar. Voraussetzung: 100% ok und

vollständig. Boris Chieduch, Stiegeweg 13, 49565 Bramsche. Tel.: 05468/1361

Gunboat und Robocop 3. Zahle jeweils DM 25. Nur Originale! Andreas Struck, St.-Michael-Weg 5, 74831 Gundelsheim

Suche dringend Stunt Island (dt. Version und Original). Kaufe bzw. tausche es gegen Falcon 3.0 oder Subware 2050. Tel.: 0721/74352. Fragt nach Markus.

Tausche

Tausche: A Final Unity, Dw., Höhlenwelt, Simon 2, My BMH, Robinson R. u.a. Vollgas dt., Police, SQ 6, Bg!, NBA Live u.a. K. Martin Kirchwiesstr. 41, 66851 Bann Tel.: 06371/12391 (König)

Tausche 1944 A+R gegen mand + Conquer oder Perfect General II. Tel.: 0201/7387

Kontakte

Werde Mitglied im Star*Soft PC Club! Wir bieten: Clubmag + Monatsdisk, Hotline, Lösungsservice! Gratis-Infos: Star*Soft, Fritz-Erler-Str. 33, 65399 Kiedrich

Erfahrenes Team sucht Programmierer, Grafiker und Musiker zur Spieleentwicklung. Schreibt an: A. Melzener, Kottermühlenstr. 6, 42655 Solingen. Oder ruft an: Tel. 0212/815453

Tausche meine Amigaspiele 2:1 gegen PC-Spiele auf 5,25 Zoll bis 20 DM. Verk. Super NES mit 3 Spielen f. 300 DM o. Tausch gegen Mega CD. Tel.: 09264/1467

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verschiedenes

Original amerikanische Autokennzeichen zu verkaufen, alle US-Bundesstaaten von Alabama bis Wyoming. Gratisliste anfordern bei S. Schäfer, Limbacher Str. 339, 09117 Chemnitz

Verk. Command & Conquer, Day of Tentacle, Jagged Alliance, Indy 4, S-Wing + B-Wing + Upgrade Kit, weitere Spiele auf Anfrage, außerdem SVGA-Grafikkarten je 100,-. Tel.: 06502/5416

Suche PC Joker, Ausgaben 6/91 - 5/92 sowie 4/95. Zahle für die frühen Exemplare je DM 8,-, für 4/95 DM 10,-. Andreas Struck, St.-Michaels-Weg 5, 74831 Gundelsheim

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an) und mehr als 10.000 Cheats, Tricks usw. Supersonderangebote (nur Vorauskasse): Jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Futurewars, Hook, Neuromancer (von Mo.-Freit., von 14 Uhr bis 19 Uhr). Adresse: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Telefon: 09628/8459

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

PC Joker

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

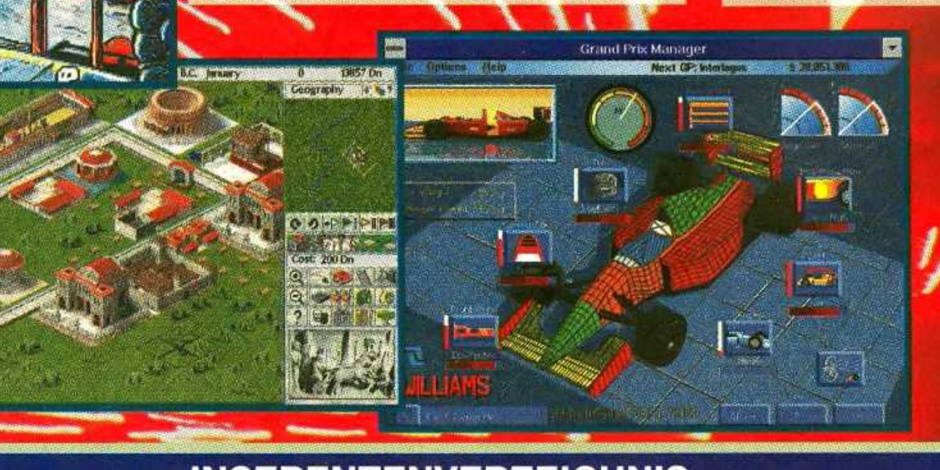




Sechs Jahre Joker Verlag, vier Jahre PC Joker – zusammen sind das zehn gute Gründe für eine Ausgabe mit ein bißchen mehr von allem. Also mehr und noch ausführlichere Tests zu aktueller Software, mehr Hintergründe, Previews und Specials, mehr Gewinne bei den Preisausschreiben und mehr Lösungshilfen. Dazu kommt selbstredend noch die eine oder andere Geburtstagsüberraschung, etwa **FATAL DIGITAL: DAS KURIOSESTE AUS VIER JAHREN PC JOKER**!

Wir hingegen kommen jetzt zum obligaten Blick auf den Terminkalender, wo wir bereits ganz dicke Kreuze bei den Testversionen zu neuen Abenteuern wie **THE DIG** von Lucas Arts, Gameteks **THE COMPELLING ADVENTURES OF A. GENT** und Legends **MISSION CRITICAL** gemacht haben. Fett angestrichen sind auch die Simulationen **CLEARING HOUSE** (Börse) und **CARIBBEAN DISASTER** (Politik), die Strategicals **CAESAR II** und **HEROES OF MIGHT & MAGIC** sowie der endlich für den PC umgesetzte Action-Hammer **TURRICAN II** – nicht zu vergessen die heißen Straßenschlachten aus **POLE POSITION** und dem lang erwarteten **FORMULA ONE GRAND PRIX II.**

An Specials können wir Euch jetzt schon eine informative **MESSE-NACHLESE: ECTS '95** und die Marktübersicht **NEUE JOYSTICKS FÜR PC-PILOTEN** versprechen, alles Weitere (vor allem die Jubiläumsüberraschungen) muß noch geheim bleiben. Wer das Geheimnis lüften will, der komme ab dem 20. Oktober an den Kiosk oder bestelle noch heute sein Abo zwecks vorzeitiger Heftlieferung zum Sonderpreis; Treueprämie inbegriffen. Ihr seid jedenfalls alle herzlich eingeladen, wenn in vier Wochen die druckreife Geburtstagsfete steigt!



INSERENTENVERZEICHNIS

Bachler	107	Jöllenbeck	8	Philip Morris	116
Bergler	49	Joker Verlag	31, 52, 68, 73, 79, 101	Schneider	27
Bomico	2, 3	Joysoft	41	Softsale	44, 45
Call & Play	77	Lill	79	Sony Psygnosis	11
CDV	37	Magic Line	63	SVD	65
Compu Game	63	Max Design	19	Tillmann	95
Cybersoft	21, 89	Media Point	29	Traumfabrik	25
Domark	15	MicroProse	15	Wial	87
Editorial Services	55	Mirox	79		
Game It	73	Modern Games	83		
Grips	115	NBG	35	Poster	Time Warner Interactive
ICP/Pro Concept	110	Pawlowski	4	Poster	Delphine



IT'S SHOWTIME...
World of Erotic CD-ROM
JETZT BESTELLEN!
AM SCHNELLSTEN PER FAX:
05 21 / 17 63 99
ODER PER POST
Der freche Dreier
9.999 Bilder und 50 Videos
99,99
Play Time
XTC
US dreams
Red Hot
SIX-PACK
Bei Bestellung unseres SIX-PACKS erhalten Sie eine Bonus-CD gratis.
Sechs Richtige mit Zusatzzahl
199,99
SIX-PACK + Bonus-CD
Unsere Versandbedingungen:
Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäfts- und Lieferbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich incl. 15 % MwSt. zzgl. Versandkosten. Die Versandgebühr beträgt DM 9,–. Die Nachnahmegebühr beträgt DM 8,–. Ab einem bestellten Warenwert von DM 250,– liefern wir versandkostenfrei. Die Lieferung erfolgt per Nachnahme, auf Rechnung nur bei Stammkunden mit Kunden-Nr.. Auslandslieferungen werden nur gegen Vorkasse, resp. Kreditkarte abgewickelt. Preisänderungen, technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Altersnachweis erforderlich.
Systemvoraussetzungen:
Mind. 286er PC oder besser, CD-ROM Laufwerk, VGA-Monitor und Festplatte. Macintosh oder Amiga mit Bildbetrachter ebenfalls möglich. AVI-Files und Videos erfordern Windows, resp. DOS.
TEL. 01 80 / 5 34 25 26
Hiermit bestelle ich nebenstehende Titel zu Ihren Geschäftsbedingungen.
Zahlungsweise: ☐ V-Scheck, EC-Scheck liegt bei
☐ Nachnahme + DM 8,– (nur Inland)
☐ Kreditkarte ☐ Amex ☐ VISA
AMERICAN EXPRESS
Karten-Nr. Gültig bis
Wir akzeptieren keine EURO- oder MasterCard
VISA
Firma
GRIPS MARKETING GMBH
Postfach 101263
D-33512 Bielefeld
Art | Bezeichnung | Best.-Nr. | Preis | Menge
Pictures + Videos | SIX-PACK plus | GM006 | 199,99
Pictures + Videos | Frecher Dreier | GM003 | 99,99
CD-ROM-Laufwerk | Quad-Speed | HW309 | 289,00
+ DM 9,-- Versandkosten
☐ Bitte senden Sie uns Ihren kostenlosen Gesamtkatalog zu.
Name, Vorname
Geburtsdatum
Straße, Hausnummer
Kunden-Nr.
PLZ, Wohnort
Datum
Unterschrift